EP1 de MAC0422

Beatriz Marouelli e Leonardo Lana

Shell

Shell

O shell foi implementado para executar o comandos chown e date de forma nativa

Outros comandos como *ping* e *cal* foram implementados usando chamadas de sistema

Implementação do ep1sh

O programa *ep1sh* foi implementado usando um *loop* infinito para imprimir o *prompt* e capturar o comando dado pelo usuário

O comando capturado passa por filtros para direcionar o fluxo da execução, entre os dois comandos embutidos (*chown* e *date*) e a execução de comandos gerais

Implementação de parse_args

A função recebe o comando capturado pelo shell

Conta os *n* espaços que há na *string* do comando e aloca a quantidade de memória necessária (n + 2)

Coloca cada parte do comando num vetor de *strings*, seguindo a estrutura → argv[0] = comando, argv[1...n] = argumentos e argv[n+1] = NULL

Retorna este vetor de strings

Implementação do chown

A função recebe o comando capturado pelo *shell*, o diretório atual e o tamanho da *string* do diretório atual

Usa a função *parse_args* para estruturar o comando de acordo com a estrutura do vetor *argv*

Tira o ":" do nome do grupo e obtém o id do grupo usando a função getgrnam

Após esses passos executa a chamada de sistema *chown*, confere se tudo ocorreu como esperado e retorna

Implementação do date

A função não recebe argumentos

Usa a chamada de sistema *time* para obter a quantidade de segundos desde a **EPOCH** (01/01/1970 UTF +00)

Usa a função *localtime_r* para formatar os segundos desde a EPOCH e armazena num ponteiro do tipo *struct tm*

Depois usa o ponteiro para gerar uma *string* igual à gerada pelo comando *date* (quando digitado em um terminal comum), imprime esta *string* e retorna

Implementação de outros comandos

A função cmd_execute recebe o comando capturado pelo shell e o diretório atual

Usa a função *parse_args* para estruturar o comando de acordo com a estrutura do vetor *argv*

Usa a chamada de sistema *fork* para criar um processo filho e executa o comando no processo filho, usando a chamada de sistema *execv* e confere se tudo ocorreu como esperado

Espera o processo filho terminar sua execução, usando waitpid e retorna

Escalonador de Processos

Escalonadores de Processos

O escalonador foi implementado usando três métodos *Shortest Job First*, *Round Robin* e *Priority Scheduling*

Cada um com sua própria função e usando funções auxiliares como *insert_loop*, *processing* e *exec_thread*

Inserção

A inserção é implementada pela função *insert_loop*, que é usada pelos 3 escalonadores

Cada loop de inserção dura 5 segundos

No caso do *SJF*, o *loop* pode durar menos, pois se a fila atingir 10 processos, o *loop* é interrompido

Insere somente processos que tenham um tempo de chegada (*t0*) menor que o tempo decorrido desde o início do escalonamento, ao inserir um processo calcula sua prioridade de acordo com o escalonador que chamou a função

Execução das threads

A execução é implementada por duas funções, processing e exec_thread

Cada *thread* recebe um tempo de acordo com o escalonador que está executando-a, e a função *processing* usa este tempo para executar a função *nanosleep*, que consome o tempo recebido

A responsabilidade de criar a *thread* e conferir se tudo ocorreu como esperado é da função *exec_thread*

Shortest Job First

Este escalonador foi implementado usando uma fila de prioridade, que executa primeiro os processos com menor tempo de execução (*dt*)

A cada ciclo de escalonamento a fila é preenchida usando a função insert_loop

A fila é preenchida novamente após o término da execução de todos os processos que já estavam na fila, assim evitando *starvation* de processos com *dt* maiores

Round Robin

Este escalonador foi implementado usando uma fila ao estilo last in first out

A cada ciclo de escalonamento a fila é preenchida usando a função insert_loop

A fila é preenchida novamente após o término de um ciclo de execução, isto é, após todos os processos que estão na fila receberem um QUANTUM de tempo de execução

Round Robin

Um QUANTUM foi definido como 5 segundos

Após receber um QUANTUM, a execução da thread é parada

Se um processo não finalizou após receber seu QUANTUM, o tempo pelo qual ele foi executado é descontado de seu *dt* e ele é movido para a última posição da fila

Caso o processo tenha finalizado, ele é retirado da fila definitivamente

Priority Scheduling

Este escalonador foi implementado usando uma fila de prioridade, que executa primeiro os processos que possuam o menor resultado da conta: *deadline - dt*

A cada ciclo de escalonamento a fila é preenchida usando a função insert_loop

A fila é preenchida novamente após o término de um ciclo de execução, isto é, após todos os processos que estão na fila receberem uma quantidade de QUANTUM proporcional a sua prioridade

Priority Scheduling

Após receber seus QUANTUMs, a execução da thread é parada

Se um processo não finalizou após receber seus QUANTUMs, o tempo pelo qual ele foi executado é descontado de seu *dt* e ele é reinserido na fila com prioridade infinita

Após o final do ciclo de execução e antes da preempção os processos que ainda estão na fila têm sua prioridade recalculada de acordo com seu novo *dt*

Caso o processo tenha finalizado, ele é retirado da fila definitivamente

Experimentos

Informações Técnicas dos Processadores

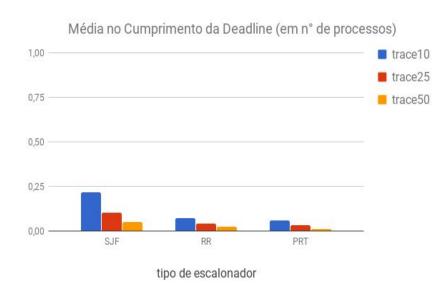
CCE - NOTEBOOK ULTRA THIN N325

Socket Designation: SOCKET 0
Type: Central Processor
Family: Core i3
Manufacturer: Intel(R) Corporation
Signature: Type 0, Family 6, Model 58, Stepping 9
Version: Intel(R) Core(TM) i3-3217U CPU @ 1.80GHz
External Clock: 100 MHz
Max Speed: 3800 MHz
Current Speed: 1800 MHz
Status: Populated, Enabled
Core Count: 2
Core Enabled: 2
Thread Count: 4
Characteristics:
64-bit capable

DELL - NOTEBOOK INSPIRON 15-7559

Socket Designation: U3E1 Type: Central Processor Family: Core i7 Manufacturer: Intel(R) Corporation Signature: Type 0, Family 6, Model 94, Stepping 3 Version: Intel(R) Core(TM) i7-6700HQ CPU @ 2.60GHz External Clock: 100 MHz Max Speed: 3500 MHz Current Speed: 2500 MHz Status: Populated, Enabled Core Count: 4 Core Enabled: 4 Thread Count: 8 Characteristics: 64-bit capable Multi-Core Hardware Thread Execute Protection Enhanced Virtualization Power/Performance Control

INSPIRON - Cumprimento da Deadline e Mudanças de Contexto





INSPIRON - Atraso na Deadline



INSPIRON - Coleta de Dados

ROUND ROBIN PRIORITY SHORTEST JOB FIRST Trace10: Trace10: Trace10: Media de Cumprimento da Deadline: 0.073 Media de Cumprimento da Deadline: 0.060 Media de Cumprimento da Deadline: 0.216 IC:[0.039; 0.107] IC:[0.029; 0.090] IC:[0.178; 0.254] Variancia: 0.008; Mediana: 0.05 Variancia: 0.006; Mediana: 0.05 Variancia: 0.010: Mediana: 0.2 Media de Mudancas de Contexto: 25.566 Media de Mudancas de Contexto: 5.8 Media de Mudancas de Contexto: 0 IC:[23.778; 27.355] IC:[5.146; 6.453] IC:[0.0; 0.0] Variancia: 22.943; Mediana: 26.0 Variancia: 3.062; Mediana: 6.0 Variancia: 0: Mediana: 0.0 Trace25: Trace25: Trace25: Media de Cumprimento da Deadline: 0.042 Media de Cumprimento da Deadline: 0.032 Media de Cumprimento da Deadline: 0.102 IC:[0.025; 0.059] IC:[0.089; 0.116] IC:[0.018: 0.045] Variancia: 0.002; Mediana: 0.04 Variancia: 0.001; Mediana: 0.04 Variancia: 0.001; Mediana: 0.12 Media de Mudancas de Contexto: 63.2 Media de Mudancas de Contexto: 6.433 Media de Mudancas de Contexto: 0 IC:[60.069; 66.330] IC:[0.0; 0.0] IC: [5.777; 7.088] Variancia: 70.303; Mediana: 63.5 Variancia: 0: Mediana: 0.0 Variancia: 3.081; Mediana: 6.0 Trace50: Trace50: Trace50: Media de Cumprimento da Deadline: 0.022 Media de Cumprimento da Deadline: 0.05 Media de Cumprimento da Deadline: 0.012 IC:[0.013; 0.030] IC:[0.041; 0.058] IC:[0.006; 0.017] Variancia: 0.000: Mediana: 0.02 Variancia: 0.000; Mediana: 0.04 Variancia: 0.000; Mediana: 0.0 Media de Mudancas de Contexto: 125.733 Media de Mudancas de Contexto: 0 Media de Mudancas de Contexto: 7.033 IC:[122.154; 129.311] IC:[0.0; 0.0] IC:[6.372; 7.694] Variancia: 91.857; Mediana: 123.0 Variancia: 0: Mediana: 0.0 Variancia: 3.136; Mediana: 7.0

INSPIRON - Coleta de Dados

ROUND ROBIN SHORTEST JOB FIRST Trace10: Trace10: Media de Atraso na Deadline: 33.457 Media de Atraso na Deadline: 74.000 IC:[28.892; 38.022] IC:[65.206; 82.795] Variancia: 149.499; Mediana: 32.825 Variancia: 554.819; Mediana: 74.405 Trace25: Trace25: Media de Atraso na Deadline: 129.517 Media de Atraso na Deadline: 209.933 IC:[120.620; 138.414] IC:[195.427; 224.439] Variancia: 567.791; Mediana: 124.418 Variancia: 1509.534; Mediana: 209.567 Trace50: Trace50: Media de Atraso na Deadline: 289.460 Media de Atraso na Deadline: 441.619 IC:[278.456; 300.464] IC:[422.159; 461.079] Variancia: 868.610; Mediana: 287.942 Variancia: 2716.440; Mediana: 438.229

PRIORITY

Trace10: Media de Atraso na Deadline: 56.943 IC:[51.142; 62.743]

Variancia: 241.362; Mediana: 57.535

Trace25:

Media de Atraso na Deadline: 165.471 IC:[154.638; 176.303]

Variancia: 841.786; Mediana: 162.714

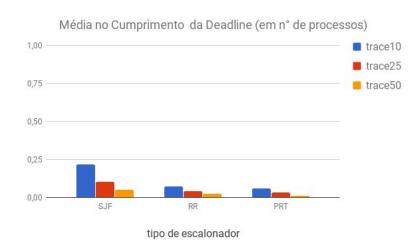
Trace50:

Media de Atraso na Deadline: 325.423

IC:[313.149; 337.697]

Variancia: 1080.709; Mediana: 324.881

ULTRA THIN - Cumprimento da Deadline e Mudanças de Contexto





ULTRA THIN - Atraso na Deadline



ULTRA THIN - Coleta de Dados

SHORTEST JOB FIRST ROUND ROBIN PRIORITY Trace10: Trace10: Trace10: Media de Cumprimento da Deadline: 0.213 Media de Cumprimento da Deadline: 0.076 Media de Cumprimento da Deadline: 0.056 IC:[0.174; 0.252] IC:[0.043; 0.110] IC:[0.026: 0.087] Variancia: 0.010; Mediana: 0.2 Variancia: 0.006; Mediana: 0.0 Variancia: 0.008; Mediana: 0.1 Media de Mudancas de Contexto: 0.0 Media de Mudancas de Contexto: 5.833 Media de Mudancas de Contexto: 25.566 IC:[0.0; 0.0] IC: [5.174; 6.491] IC:[23.778: 27.355] Variancia: 0.0; Mediana: 0.0 Variancia: 3.109; Mediana: 6.0 Variancia: 22.943; Mediana: 26.0 Trace25: Trace25: Trace25: Media de Cumprimento da Deadline: 0.102 Media de Cumprimento da Deadline: 0.032 Media de Cumprimento da Deadline: 0.042 IC:[0.017; 0.046] IC:[0.089; 0.116] IC:[0.025; 0.059] Variancia: 0.001: Mediana: 0.02 Variancia: 0.001; Mediana: 0.12 Variancia: 0.002089: Mediana: 0.04 Media de Mudancas de Contexto: 6.433 Media de Mudancas de Contexto: 0.0 Media de Mudancas de Contexto: 63.2 IC:[5.785; 7.081] IC:[0.0; 0.0] IC:[60.069; 66.330] Variancia: 3.012: Mediana: 6.0 Variancia: 0.0; Mediana: 0.0 Variancia: 70.303: Mediana: 63.5 Trace50: Trace50: Trace50: Media de Cumprimento da Deadline: 0.012 Media de Cumprimento da Deadline: 0.0513 Media de Cumprimento da Deadline: 0.023 IC:[0.006; 0.016] IC:[0.013; 0.029] IC:[0.042: 0.060] Variancia: 0.000; Mediana: 0.0 Variancia: 0.000; Mediana: 0.04 Variancia: 0.000; Mediana: 0.02 Media de Mudancas de Contexto: 7.031 Media de Mudancas de Contexto: 125.743 Media de Mudancas de Contexto: 0.0 IC:[6.372; 7.674] IC:[122.154; 130.311] IC:[0.0; 0.0] Variancia: 3.126; Mediana: 7.0 Variancia: 91.857; Mediana: 123.0 Variancia: 0.0; Mediana: 0.0

ULTRA THIN - Coleta de Dados

ROUND ROBIN	SHORTEST JOB FIRST	PRIORITY
Trace10: Media de Atraso na Deadline: 74.015 IC:[65.275; 82.754] Variancia: 547.911; Mediana: 74.405	Trace10: Media de Atraso na Deadline: 33.529 IC:[28.902; 38.155] Variancia: 153.558; Mediana: 32.825	Trace10: Media de Atraso na Deadline: 57.360 IC:[51.383; 63.337] Variancia: 256.295; Mediana: 57.535
Trace25: Media de Atraso na Deadline: 209.954 IC:[195.440; 224.468] Variancia: 1511.148; Mediana: 209.568	Trace25: Media de Atraso na Deadline: 129.534 IC:[120.631; 138.437] Variancia: 568.586; Mediana: 124.464	Trace25: Media de Atraso na Deadline: 164.981 IC:[154.447; 175.515] Variancia: 796.006; Mediana: 164.226
Trace50: Media de Atraso na Deadline: 441.617 IC:[422.259; 461.873] Variancia: 2716.440; Mediana: 438.239	Trace50: Media de Atraso na Deadline: 288.926 IC:[277.670; 300.182] Variancia: 908.809; Mediana: 287.942	Trace50: Media de Atraso na Deadline: 325.433 IC:[313.149; 337.697] Variancia: 1077.709; Mediana: 324.891

FIM