GDD

Gioco TPS Dove si deve andare da un punto A a un punto B.

Il Giocatore deve riuscire ad andare ad un punto finale senza morire da parte degli zombie cercando di ucciderli oppure non farsi vedere.

APRILE:

* Player Movement
* Player Shooting
* Enemy Movement
* Enemy Attack
* Enemy AI
* UI
* Main Menu
* Lose Menu
* Pause Menu
* Damage System
* Animations
* Quest 1 : reach point A and point B

MAGGIO:

* UI Quest
* Interact with X object
* Kill X enemies