

自己PR

集中力と持続性、根気強さを兼ねそろえています。

これは、幼少期より大好きなゲームを通じて培いました。

また、常に目標を定め行動しています。目標達成へ向け、下調べや事前準備を怠りません。納得できる成果に到達するまで妥協せず何度でも挑戦し、労力を惜しみません。失敗を失敗で終わらせず、失敗した原因を追究し、今後のステップアップに繋げることができます。

これは、モノづくりを通じて習得しました。

高校3年時の冬休みより始めたアミューズメント施設でのアルバイトを通じ、幅広い年齢層の方々と接することで、人見知りを克服することができました。最近は自ら積極的に声を掛け、お客様の要望にお応えするよう心掛けています。また、大学4年時には東京オリンピック2020のフィールドキャストとして、約3ヶ月間ボランティア活動に専念しました。ボランティア活動を通じ交流があった方とは、今でも交流が続いています。



学生時代に力を入れたこと

マイコンボードを用いた電子工作です。私はモノづくりに興味があり、様々な作品にチャレンジしています。

具体的にはアニメで登場した電子グッズや、オリジナルゲームコントローラーの制作等です。Fusion360でモデリングしたパーツを3Dプリンタで出力、基板作成まで全て独学で取り組んでいます。特に昨年は、オリジナルゲームコントローラーを使用したゲームを友人達と制作し、東京ゲームダンジョン3に出展しました。

私がリーダーとして、企画立案（企画書及び仕様書の作成）・出展準備・コントローラーの制作を担当しました。コントローラーは、6軸加速度センサーを用いており、前後左右に傾けて操作します。また、一つの基板に無線用と有線用のマイコンボードを搭載し、切り替え出来る仕様に仕上げました。展示会当日は、多数の来場者様から様々なアドバイスや評価を頂き、モノづくりの楽しさを実感できました。アドバイスを基に、ブラッシュアップにも力を入れました。

