

自己PR

集中力と持続性、根気強さを兼ねそろえています。
これは、幼少期より大好きなゲームを通じて培いました。
また、常に目標を定め行動しています。目標達成へ向け、
下調べや事前準備を怠りません。納得できる成果に
到達するまで妥協せず何度でも挑戦し、労力を惜しみません。
失敗を失敗で終わらせず、失敗した原因を追究し、
今後のステップアップに繋げることができます。
これは、モノづくりを通じて習得しました。

高校3年時の冬休みより始めたアミューズメント施設での
アルバイトを通じ、幅広い年齢層の方々と接することで、
人見知りを克服することができました。最近は自ら積極的に
声を掛け、お客様の要望にお応えするよう心掛けています。
また、大学4年時には東京オリンピック2020のフィールドキャスト
として、約3ヶ月間ボランティア活動に専念しました。
ボランティア活動を通じ交流があった方とは、今でも交流が
続いています。



学生時代に力を入れたこと



マイコンボードを用いた電子工作です。私はモノづくりに
興味があり、様々な作品にチャレンジしています。
具体的にはアニメで登場した電子グッズや、オリジナルゲーム
コントローラーの制作等です。Fusion360でモデリングした
パーツを3Dプリンタで出力、基板作成まで全て独学で
取り組んでいます。特に昨年は、オリジナルゲーム
コントローラーを使用したゲームを友人達と制作し、
東京ゲームダンジョン3に出展しました。
私がリーダーとして、企画立案（企画書及び仕様書の作成）・
出展準備・コントローラーの制作を担当しました。
コントローラーは、6軸加速度センサーを用いており、
前後左右に傾けて操作します。また、一つの基板に無線用と
有線用のマイコンボードを搭載し、切り替え出来る仕様に
仕上げました。展示会当日は、多数の来場者様から様々な
アドバイスや評価を頂き、モノづくりの楽しさを実感できました。
アドバイスを基に、ブラッシュアップにも力を入れました。

使用できるソフト

〈オフィスソフト系〉



Word



Excel



PowerPoint

〈ゲーム制作系〉



Unity



GitHub



Visual Studio



Sourcetree

〈素材・動画作成系〉



Illustrator



Photoshop



After Effects



Dreamweaver

〈電子工作系〉



Arduino IDE



Fritzing

〈3D モデリング系〉



Fusion360



Cura