算法设计与分析第一次作业

卢雨轩 19071125

2021年9月24日

一、 算法时间复杂性问题

1. 试证明下面的定理:

(a) 如果
$$f(n) = O(s(n))$$
 并且 $g(n) = O(r(n))$, 则 $f(n) + g(n) = O(s(n) + r(n))$

证明. 因为

$$f(n) = O(s(n))$$

所以我们有:

$$\exists n_0, c_0, \forall n \ge n_0, f(n) \le c_0 s(n) \tag{1}$$

同理:

$$\exists n_1, c_1, \forall n \ge n_0, g(n) \le c_1 r(n) \tag{2}$$

由方程(1),方程(2),我们有:

$$\exists n_0, n_1, c_0, c_1, \forall n \ge n_0 + n_1, f(n) + g(n) \le \max(c_0, c_1)s(n) + \max(c_0, c_1)r(n)$$

所以

$$\exists n_0, c_0, \forall n \ge n_0, f(n) + g(n) \le c_0(s(n) + g(n))$$

$$f(n) + g(n) = O(s(n) + r(n))$$

(b) 如果 f(n) = O(s(n)) 并且 g(n) = O(r(n)), 则 $f(n) \times g(n) = O(s(n) \times r(n))$

证明. 因为

$$f(n) = O(s(n))$$

所以我们有:

$$\exists n_0, c_0, \forall n \ge n_0, f(n) \le c_0 s(n) \tag{3}$$

同理:

$$\exists n_1, c_1, \forall n \ge n_0, g(n) \le c_1 r(n) \tag{4}$$

由方程(3),方程(4),我们有:

$$\exists n_0, n_1, c_0, c_1, \forall n \geq n_0 + n_1, f(n) \times g(n) \leq c_0 c_1 s(n) r(n)$$

所以

$$\exists n_0, c_0, \forall n \ge n_0, f(n) \times g(n) \le c_0 c_1 s(n) r(n)$$
$$f(n) \times g(n) = O(s(n) \times r(n))$$

2. 计算规模问题

假设某算法在输入规模为 n 时的计算时间复杂度(基本运算的次数)为: $T(n) = 3 \times 2^n$,已知在 A 型计算机上实现并完成输入规模为 n_A 的该算法的时间为 T 秒,现有更先进的 B 型计算机,其运算速度为 A 型计算机的 64 倍。试求出若在先进的 B 型机上运行同一算法在则 T 秒内能求解输入规模为多大的问题?

$$P_B = 64P_A$$

$$T(n_A) = 3 \times 2^{n_A}$$

$$T = \frac{T(n_A)}{P_A} = \frac{T(n_B)}{P_B}$$

$$n_B = 6 + n_A$$

3. 证明 $\lg(n!) = \theta(n \lg n)$ (注: $\lg(n!) = \theta(n \lg n)$ 等价于 $\exists n_0 \in \mathbf{N}^*, c_1, c_2 \in \mathbf{R}^*, \forall n \geq n_0, c_1 n \lg n \leq \lg(n!) \leq c_2 n \lg n$)

证明. 首先证明 $\lg(n!) \leq c_2 n \lg n$:

$$\lg(n!) \le c_2 n \lg n$$

$$\iff \lg(1 \times 2 \times 3 \times \dots \times n) \le c_2 n \lg n$$

$$\iff \lg 1 + \lg 2 + \dots + \lg n \le c_2 n \lg n$$

显然,

$$\lg 1 + \lg 2 + \dots + \lg n$$

$$\leq \underbrace{\lg n + \lg n + \dots + \lg n}_{n \uparrow}$$

$$< n \lg n$$

所以, $\exists c_2 = 1$ 使 $\forall n \in \mathbf{N}^*, \lg 1 + \lg 2 + \dots + \lg n \le c_2 n \lg n$ 所以, $\exists c_2 = 1$ 使 $\forall n \in \mathbf{N}^*, \lg(n!) \le c_2 n \lg n$ 。

再证明 $c_1 n \lg n \leq \lg(n!)$, 设 $n_1 = \lceil \frac{n}{2} \rceil$:

$$\lg(n!)
= \lg(1 \times 2 \times 3 \times \dots \times n)
= \lg 1 + \lg 2 + \dots + \lg(n_1) + \lg(n_1 + 1) + \dots + \lg n
\ge \lg(n_1) + \lg(n_1 + 1) + \dots + \lg n
\ge \underbrace{\lg(n_1) + \lg(n_1) + \dots + \lg(n_1)}_{n_1 \uparrow}
\ge n_1 \lg n_1
= \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil \lg \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil$$

不妨设 $c_1 = 0.25$ 。当 $n \ge 4$ 时:

$$(1 - 2c_1) \lg n - \lg 2 = 0.5 \lg n - \lg 2 \ge 0$$

$$(1 - 2c) \lg n \ge \lg 2$$

$$\lg n - \lg 2 \ge 2c_1 \lg n$$

$$\lg(n/2) \ge 2c_1 \lg n$$

$$\frac{1}{2} \lg(\frac{n}{2}) \ge c_1 \lg n$$

$$\frac{n}{2} \lg(\frac{n}{2}) \ge c_1 \lg n$$

$$\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil \lg \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil \ge c_1 n \lg n$$

$$\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil \lg \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil \ge c_1 n \lg n$$

所以,对于 $n_0 = 4$,对于 $\forall n \geq n_0$, $\exists c_1 = 0.25$ 使 $c_1 n \lg n \leq \lg(n!)$ 综上, $\exists n_0 = 4, c_1 = 0.25, c_2 = 1, \forall n \geq n_0, c_1 n \lg n \leq \lg(n!) \leq c_2 n \lg n$ 。即 $\lg(n!) = \theta(n \lg n)$

二、 算法设计与分析问题

1. 最大值和最小值问题的最优算法

给定 n 个实数存放于一维数组 A 中,试设计一个算法在最坏情况下用 3n/2-2 次的比较找出 A 中的最大值和最小值(为简化,可假设 n 为偶数)。

答: 见算法 1

2. 聪明的判定问题

给定 n 个正整数,它们存放于一维数组 S 中,且 S 中的正整数从小到大有序排列,试设计一个算法,判定 S 中是否存在这样两个整数 a、b,其和恰好与给定值 x 相等(要求算法的时间复杂性为 O(n))。

答: 见算法 2

3. 快速排序问题

著名的快速排序算法对于计算机类专业的学生已不陌生,算法是递归实现的。请按照快速排序的思想,设计一个非递归的(即迭代的)快速排序算法。(提示:可利用栈)。

答: 见算法 3

Algorithm 1 Find the max and min value of an array

```
1: procedure FIND(A)
                                                                                                     \triangleright An array A
       mins \leftarrow \text{Empty Array}
 2:
       maxs \leftarrow \text{Empty Array}
 3:
       for i, j \leftarrow paired values from A do
                                                      ▷ Go through array A and divide it into two value sets.
 4:
           if i \geq j then
 5:
               mins.PushBack(j)
 6:
 7:
               maxs.PushBack(i)
           else
               mins.PushBack(i)
9:
               maxs.PushBack(j)
10:
           end if
11:
       end for
12:
       if A has not iterated value. then
13:
           mins.PushBack(not iterated value)
14:
           maxs.PushBack(not iterated value)
15:
       end if
16:
       min \leftarrow mins_0
17:
       max \leftarrow maxs_0
18:
       for i \leftarrow 1 to |mins| - 1 do
                                                       ▶ Find the minimal value from mins using regular way
19:
           if mins_i < min then
20:
               min \leftarrow mins_i
21:
           end if
22:
23:
       end for
       for i \leftarrow 1 to |maxs| - 1 do
                                                     ▶ Find the maxnimal value from maxs using regular way
24:
           if maxs_i > min then
25:
               max \leftarrow maxs_i
26:
           end if
27:
       end for
28:
       return max, min
29:
30: end procedure
```

```
Algorithm 2 Test if an array S has two value that sum to x
```

```
\triangleright An array S
 1: procedure Test(S)
        i \leftarrow 0
 2:
        j \leftarrow |S| - 1
 3:
        while i \leq j do
 4:
            if S_i + S_j = x then
 5:
                 return True
 6:
            else if S_i + S_j < x then
 7:
                 i \leftarrow i+1
 8:
            {f else}
9:
                 j \leftarrow j-1
10:
            end if
11:
        end while
12:
        {\bf return} \ {\bf False}
13:
14: end procedure
```

Algorithm 3 Non-recursive quick sort

```
1: procedure Test(S)
                                                                                                        \triangleright An array arr
 2:
        beq, end \leftarrow \text{Empty Stack}
        beq.Push(0)
 3:
        end.Push(|arr|)
 4:
        while beq not empty do
 5:
            L \leftarrow beq.top()
 6:
            R \leftarrow end.top() - 1
 7:
            if L < R then
                                                                                                     ▷ Partition [L, R)
8:
                piv \leftarrow arr_L
9:
10:
                while L < R do
                                                                                                    ▶ Move piv around
                    while arr_R \geq piv and L < R do
11:
                        R \leftarrow R - 1
12:
                    end while
13:
                    if L < R then
14:
                        arr_L = arr_R
15:
                        L \leftarrow L + 1
16:
                    end if
17:
                    while arr_L \leq piv and L < R do
18:
                        L \leftarrow L - 1
19:
                    end while
20:
                    if L < R then
21:
                        arr_R = arr_L
22:
                        R \leftarrow R - 1
23:
                    end if
24:
                end while
                                                                                         ▷ Now, piv should get to L.
25:
                arr_L \leftarrow piv
                                                \triangleright And we should partition [L+1, end.top()) and [beq.top(), L)
26:
                                                        \triangleright Because we didn't pop beq, we just need to push L+1
                beq.push(L+1)
27:
                temp \leftarrow end.pop()

→ And insert current L under end.top()

28:
                end.push(L)
29:
                end.push(temp)
30:
            else
31:
                beq.pop()
32:
                end.pop()
33:
34:
            end if
        end while
36: end procedure
```