# 计算机网络系统设计

卢雨轩 19071125 孙天天 19071110 刘 阳 19071127 2022 年 6 月 19 日

### 一、总体设计

采用 Rust 编写 ping 程序。在解析用户传入的命令行参数后,使用 netlink 系统调用获取系统路由表 (也可以选择绕过路由表),使用 pnet 库提供的 raw 网络接口构造 ICMP 和 IP 数据包并发送。发送一个数据包的典型流程见 图 1。

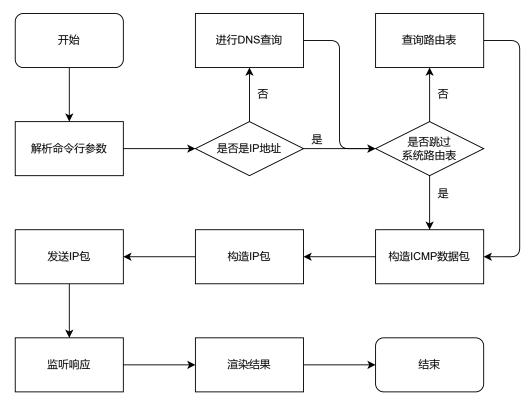


图 1: 发送一个数据包的典型流程

#### 预计实现以下功能:

- 基础 ping 的网络测试功能,包含 Linux 的 ping 软件中较为具有代表性的功能。
  - 如: 广播地址、设置 TTL、安静模式、包数量、包大小等
- traceroute: 通过不断增加发的包的 TTL,根据返回的 TimeExceeded 包的源地址来跟踪从当前机器 到目标机器的路由链路。通过 geoip 服务获取 ip 地址的地理位置信息并展示。
- CLI 图像绘制功能: 绘制拓扑意义上的网络连接图和统计意义上的延迟折线图,来更形象地展示网络测试结果。

二、 ICMP 部分

2

### 二、 ICMP 部分

本功能块负责构造 ICMP Echo Reqest 包。相关代码如下:

```
let mut vec: Vec<u8> = vec![0; 16]; // 包长度

// Use echo_request so we can set the identifier and sequence number

let mut echo_packet = echo_request::MutableEchoRequestPacket::new(&mut

or vec[..]).unwrap();

echo_packet.set_sequence_number(20); // SEQ 字段

echo_packet.set_identifier(2); // Ident 字段

echo_packet.set_icmp_type(IcmpTypes::EchoRequest);

let csum = util::checksum(echo_packet.packet(), 1);

echo_packet.set_checksum(csum);
```

# 三、 TCP 部分

本模块负责构造 IP 数据包。相关代码如下:

```
let mut ip_vec: Vec<u8> = vec![0; Ipv4Packet::minimum_packet_size() + 16];
let mut ip_packet = MutableIpv4Packet::new(&mut ip_vec[..]).unwrap();
let total_len = (20 + 16) as u16;
ip_packet.set_version(4);
ip_packet.set_header_length(5);
                                                           // 总长度
ip_packet.set_total_length(total_len);
                                                           // TTL
ip_packet.set_ttl(128);
ip_packet.set_next_level_protocol(IpNextHeaderProtocols::Icmp); // ICMP 协议
ip_packet.set_source(Ipv4Addr::new(172, 31, 135, 147)); // 源地址
ip_packet.set_destination(Ipv4Addr::new(172, 31, 143, 255));// 目标地址
let checksum = ipv4::checksum(&ip_packet.to_immutable());
ip_packet.set_checksum(checksum);
                                                           // 计算校验码
ip_packet.set_payload(echo_packet.packet());
```

## 四、 CLI 图像绘制部分

本课设支持的 CLI 图像绘制模块旨在直观地展示网络环境状况。具体地说,系统支持绘制网络连接的拓扑结构图和延迟测试折线统计图。

### 4.1 网络连接拓扑结构图

我们利用来自于多次 traceroute 和 ping 得到的数据绘制网络中各设备的拓扑关系图。用户可以开关是否要将接下来的测试结果放入拓扑结构图的绘制中。

使用类似 git 提交结点可视化的方式,效果大致如下所示。

四、 CLI 图像绘制部分

\* 10.0.0.2 (内网) | \* 10.0.0.1 (内网) |\ \* | 114.5.14.19 (北京市 北京 联通) | \* 19.8.1.0 (北京市 北京 联通) |\ \* | | 218.197.48.78 (湖北省 十堰市 教育网) \* | 11.45.1.4 (美国 俄亥俄) \* 191.9.8.10 (巴西)

#### 4.2 延迟折线统计图

我们计划用折线统计图的方式实时显示最近几次 ping 的延迟数据,这样可以直观地观察延迟变化。

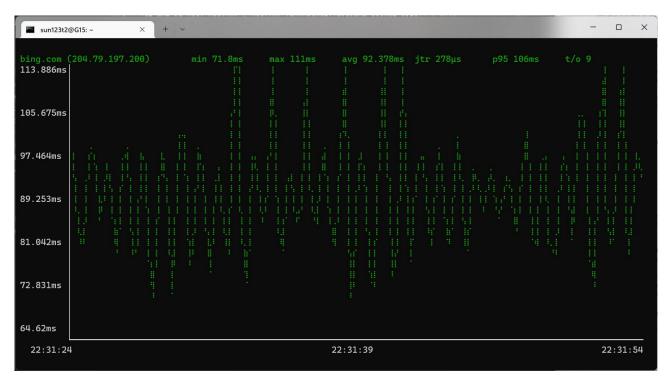


图 2: 延迟折线统计图设想图示

效果大致如图2所示, 当统计图未填满终端时从左边向右生长, 填满时则整体向左平移滚动显示。