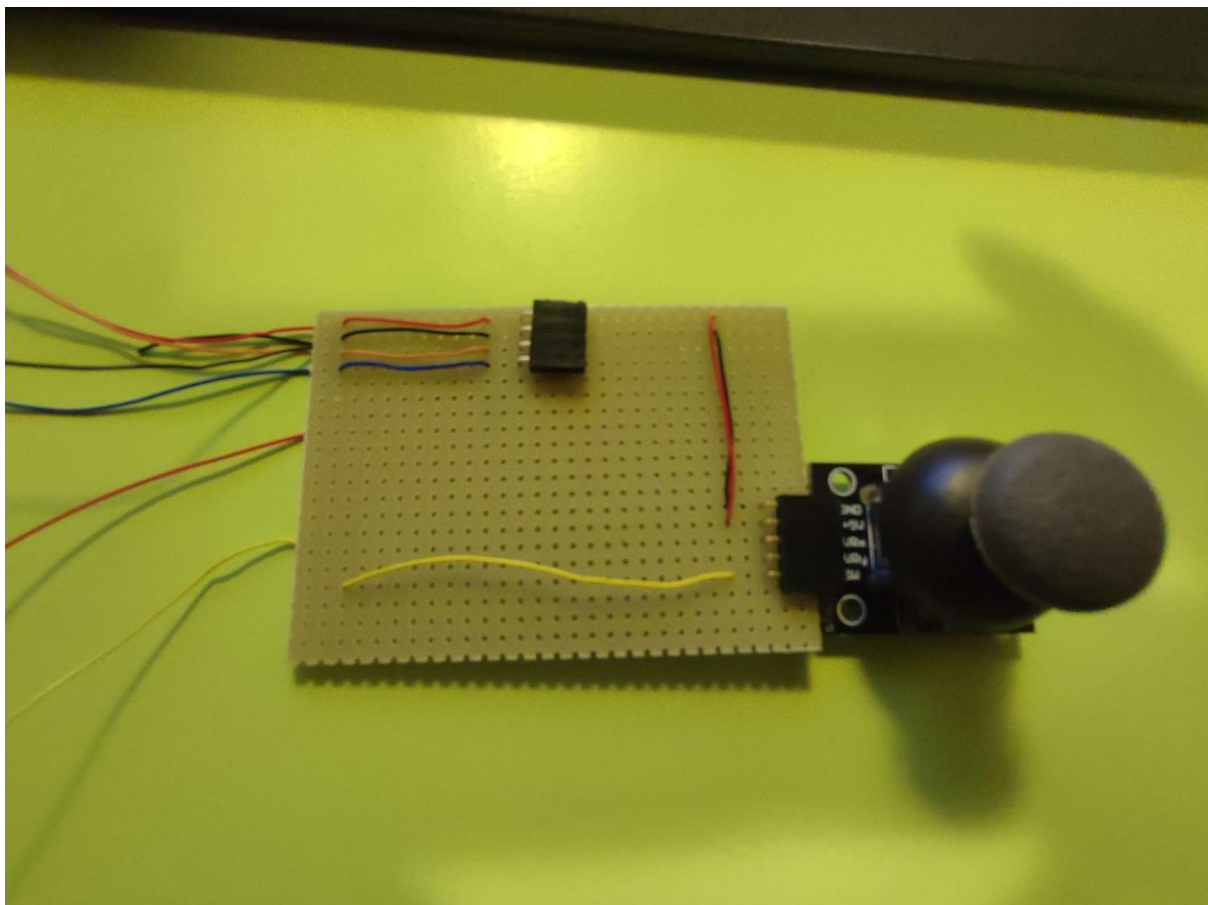


## Compte rendu 07/02

Dans cette séance on se donne pour objectif :

- d'avancer sur la soudure des composants sur le circuit imprimé à trous et de les relier à l'Arduino, qui est la dernière étape avant l'achèvement de la manette et de pouvoir avancer en binôme sur le codage des jeux.

Il y a eu peu de problèmes lors de cette séance, il était tout d'abord difficile d'obtenir un poste à souder fonctionnel puis de savoir comment optimiser la disposition des composants sur le circuit imprimé mais la totalité de la séance s'est vu dédiée au soudage qui n'a malheureusement pas pu être terminé.



Taches effectuées :

- soudage des headers

- Redimensionnement du PCB

- Utilisation de pince coupante pour enlever des tiges de l'intérieur de la manette qui gênent.

Changement de direction. Le support de l'écran prévu est finalement abandonné, mon collègue prendra en charge un nouveau design inspiré de l'ordinateur.