

## Rapport de la séance 07/02 (Patrick BIZOT)

Le but de cette séance était de débiter le code des jeux pour notre console, ainsi que d'imprimer le support de l'écran.

Pour cette séance, comme pour la précédente séance, je me suis fixé des objectifs simples que j'estimais réalisable durant la semaine de ski + la séance.

Ces objectifs étaient :

- Commencer les jeux ("Pong" et "Snake").
- Imprimer le support de l'écran.
- Aider mon camarade à souder les composants de la manette.

Objectif 1 : Commencer les jeux ("Pong" et "Snake") :

J'ai pu, durant la semaine de ski et la séance, bien commencé l'implémentation des jeux.

En particulier, j'ai réorganiser toute le code derrière le fonctionnement de l'écran afin de faciliter l'implémentation de nouvelle fonctionnalités.

J'ai très bien commencer l'implémentation du "Pong" néanmoins il reste quelque bugs d'affichage à corriger et le fonctionnement de point à implémenter, avant de pouvoir le considérer comme finis.

Pour le "Snake", j'ai commencé à définir les différentes fonctionnalités dont j'aurais besoin.

Toutefois, je n'ai pas de réelles implémentation pour le moment.

Objectif 2 : Imprimer le support de l'écran :

Mon camarade, avait déjà réalisée un support pour l'écran.

Cependant, lorsque je l'ai repris afin de vérifier qu'il soit adapté pour l'écran sur lequel nous travaillons, je me suis rendu compte qu'il n'était pas du tout adapté.

De ce fait, j'ai entrepris de refaire un support moi-même, et j'ai déjà fini une modélisation pour laquelle il ne reste plus qu'à améliorer l'aspect esthétique avant de l'imprimer.

Nous avons de lancer son impression le lundi qui vient.

Objectif 3 : Aider mon camarade à souder les composants de la manette :

Par manque de fer à souder, je n'ai pas pu autant aider mon camarade que ce que j'avais prévus.

Néanmoins, j'étais à ça disposition durant toute la séance et il m'est arrivé de l'aider en tenant les files ou en en soudant certains.

(Ca reste tout de même lui qui a fait le gros du travail)

Avant la séance prochaine, j'aurai donc lancé l'impression du support de l'écran et il est également fort probable que j'aurai terminé le "Pong".

Ainsi durant la séance prochaine, si tout ce passe bien, je me donne pour objectif de :

- Commencer (et finir) le "Snake".
- Assembler l'écran dans son support.
- Aider mon camarade à finir le montage de la manette (en m'occupant de l'impression des pièces manquantes par exemples).

### Ressources :

- Programme pour le "Pong" : [test-mouvement-pong](#)
- Modèle 3D (non-esthétique) du support de l'écran :

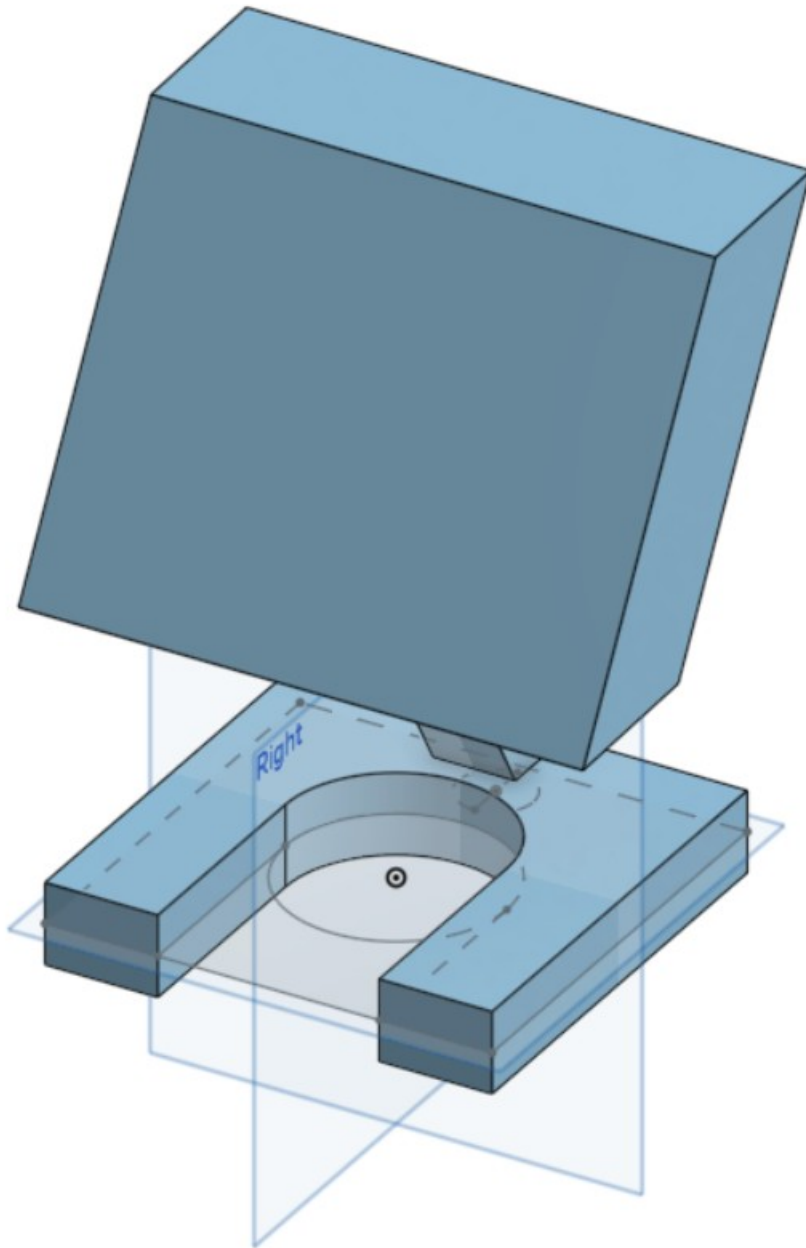


Photo du bug du "Pong" :



(les pads sont du même côtés et ne se déplacent pas (visuellement uniquement))