

Compte rendu 14/02

Au cours de cette séance on se propose de terminer les activités de soudure des composants dont :

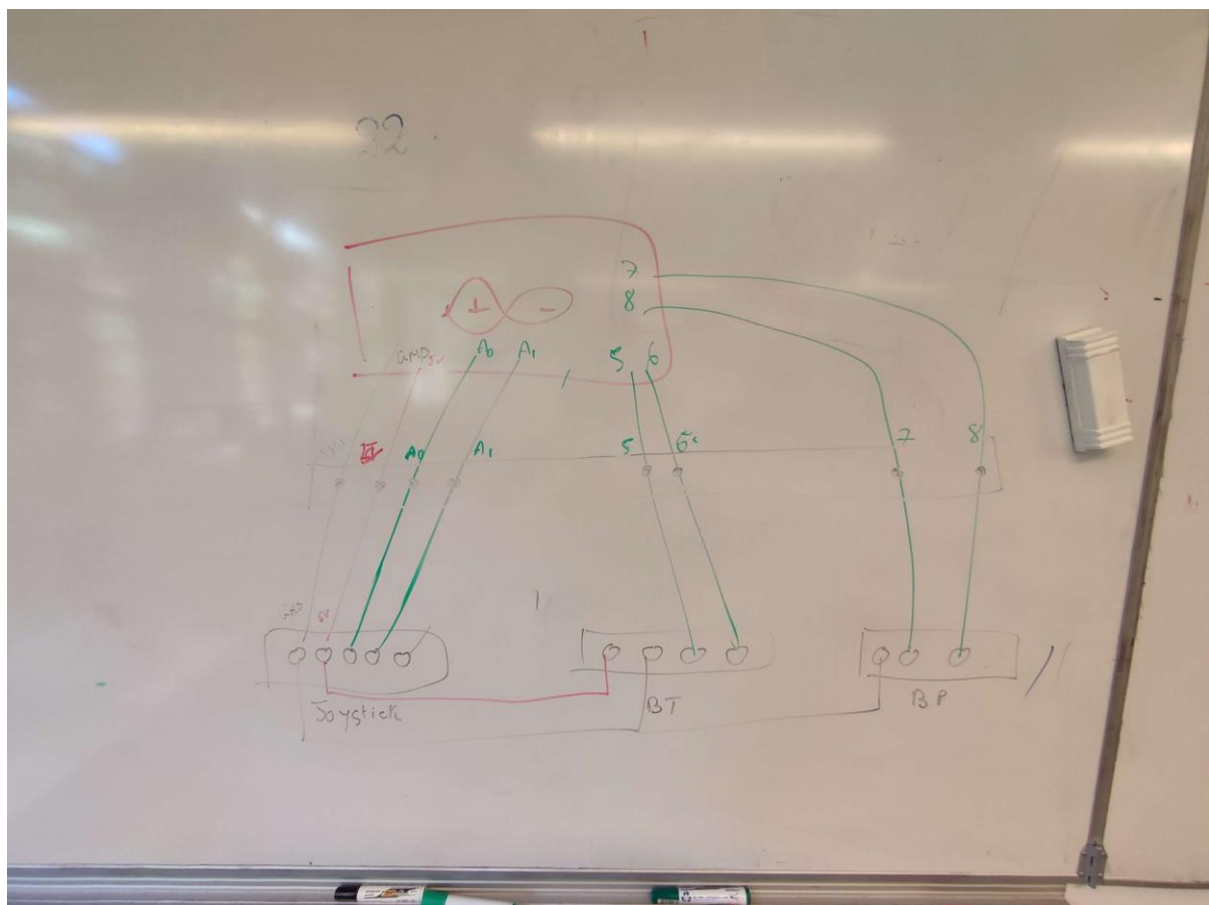
Les 2 boutons poussoir

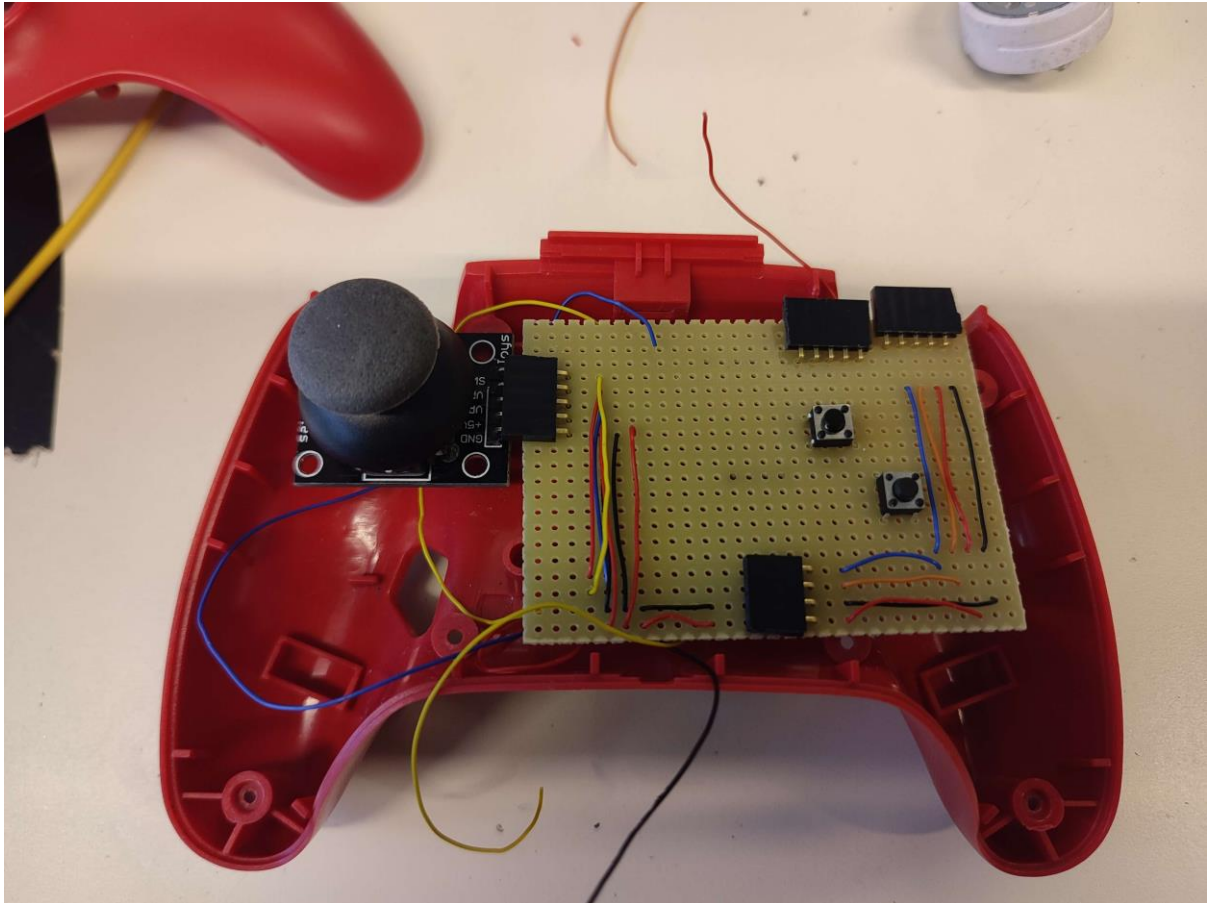
8 headers pour relier à l'Arduino

L'idée d'utiliser un PCB à trous que l'on raccorderait à l'Arduino uno est réaliste mais laisserait des câbles volants. On se propose alors de soit utiliser une carte Arduino nano, soit fabriquer par impression 3D un boîtier de rangement des câbles que l'on fixera à la manette pour avoir un résultat plus esthétique.

Pour l'instant, les composants sont tous soudés sur la carte et seuls quelques fils sont encore à souder mais des tests intermédiaires confirment le bon fonctionnement du module Bluetooth sur le PCB à trous qui devrait être achevé dans la semaine.

Schéma du branchement des composants





Positionnement de la carte dans la manette après soudure

Pour la prochaine séance on aura pour objectifs :

- Terminer le montage de la manette via la soudure des derniers câbles et relier à l'Arduino
- Effectuer des recherches sur un possible remplacement par une carte Arduino plus petite
- Aider au développement des jeux