

Rapport de la séance 14/01 (Patrick BIZOT)

Le but de cette séance était d'imprimer en 3D le support de l'écran pour ensuite le monter. Mais aussi de commencer le code du "Snake".

Pour cette séance, comme pour la précédente séance, je me suis fixé des objectifs simples que j'estimais réalisable durant la semaine (en particulier car le modèle 3D était quasi fini) :

- Commencer (et si possible finir) le "Snake".
- Assembler l'écran et son support.
- Aider mon camarade à finir la manette.

Néanmoins, le débogage du "Pong" s'est avéré bien plus compliqué que prévu et je n'ai pas pu commencé le "Snake".

La version finale du modèle 3D me pris également beaucoup de temps car réaliser les trous pour l'alimentation, le Bluetooth et les ports USB s'est avéré bien plus compliqué que prévu. De j'ai également dû modifier le modèle 3D afin de le diviser en 2 pièces pour faciliter son impression.

Ainsi je n'ai pas lancé l'impression du modèle 3D suffisamment tôt pour pouvoir l'assembler avec l'écran durant la séance (l'impression sera terminé demain normalement).

Détail sur ce que j'ai fait :

Tâche 1 : Débugage du "Pong" :

Le débogage du "Pong" s'est montré très compliqué et très chronophage.

En effet, j'ai dû me battre avec le compilateur afin de pouvoir instancier les objets dont j'avais besoin (pad du joueur et de l'ordi).

L'instanciation dans l'ancienne version était l'une des causes des nombreux problème.

De plus , je ne pouvais me plongé autant dans cette tâche comme j'ai pu le faire durant la semaine de ski.

Bien heureusement, je commence enfin à voir le bout du tunnel.

Je pense que je pourrai très bientôt commencer le code du "Snake".

Tâche 2 : Modélisation et impression du support de l'écran :

À la séance précédente, j'avais déjà l'idée finale de ce que je voulais réaliser.

Durant cette semaine, j'ai donc mis en forme ce que j'avais en tête.

Ce fût une tâche longue mais assez simple.

Toutefois, comme je l'ai déjà dit, j'ai dû modifier le modèle durant la séance, ce qui m'a pris bien trop de temps pour ce que s'était.

J'arrivais pas à comprendre les modification que l'on me demandé bien qu'elle soit simple.

Tâche 3 : Aide pour le montage de la manette :

Je n'ai que pu aider mon camarade durant la séance car nous n'avons pas réussi à se réunir au FabLab afin d'avancer la soudure.

Mais d'une certaine manière ce fût une bonne chose car nous nous sommes rendu durant la séance, avec l'aide de Mr. Rallo que nous prenions une mauvaise décision.

Ressources :

- Photo de l'avancer de l'impression du support :

