

Rapport de la séance 17/01 (Patrick BIZOT)

Durant cette séance, nous avons présenté oralement l'avancé de notre projet au professeurs. En parallèle, j'ai pu rattrapé ce que j'aurais souhaité avoir fait la séance dernière.

Pour cette séance, en plus de la présentation orale, j'ai réalisé les tâches suivantes :

- Test du joystick avec mon collègue, Léonard LUCENAY.
- Réaliser un script pour l'affichage du menu (pas encore interactif).

Ainsi j'ai été capable de réaliser en majeure partie les objectifs que je m'étais fixés pour la séance dernière.

Néanmoins, je rencontre actuellement des problème pour afficher du texte à l'écran. Ce problème sera réglé avant la prochaine séance.

Pour la séance prochaine je me donne pour objectifs :

- Finaliser le menu (interactif cette fois ci).
- Modéliser le support de l'écran.
- Commencer à programmer le 1^{er} jeux (si on a le temps).

Suite à notre présentation orale, M. Rallo à soulever un point assez intéressant qui est le manque de "robotique" dans notre projet.

Avec mon camarade, nous réfléchissons donc à un moyen d'ajouter plus de "robotique".

Les idées envisagées sont :

- Mouvements sur le support de l'écran en fonction de si le joueur a gagné.
- Option pour changer l'orientation de l'écran afin d'éviter un effet de "faux jour".

Ressources :

- Programme pour l'affichage du menu (non-interactif) :

(Le programme est sur le GitHub du projet.)

- Photo du menu affichée (pas de texte à cause du bug) :



