Lors de cette séance on se propose de finir les dernières taches et de résoudre les derniers problèmes :

## Taches restantes:

jojonen io ...o.ca ... a...e, e... a...eeae....

Debug du Bluetooth : potentiel problème de type des arguments car on a utilisé des majuscules cette fois pour encoder les actions de la manette. On a remarqué aussi pour les tests finaux que le Bluetooth ne marchait plus ou à moitié : les données sont différentes de celles que l'on cherche à envoyer ce qui signifie que la connexion a pu s'établir mais est défaillante pour une raison inconnue.

Etalonnage joystick : Le joystick ne reconnaissait pas bien toutes les positions. La solution a été de modifier l'intervalle sur lequel on les détectait.

X = 512 Y = 0

X = 1023 Y = 512

Y = 512

X = 1023

Y = 1023

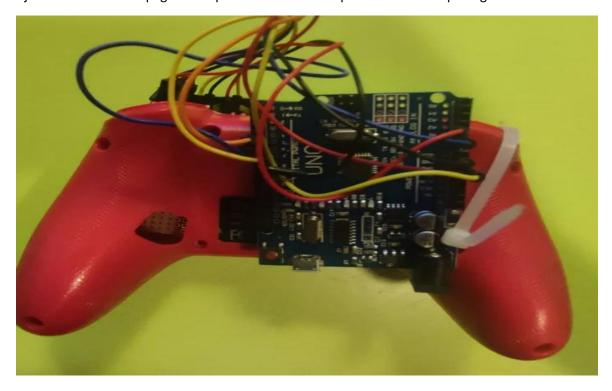
Y = 1023

Y = 1023

Y = 1023 Amélioration du design : Ajout des autres composants esthétiques pour cacher l'intérieur et fixation de l'Arduino au dos a l'aide de collier de serrage.



Ajustement via découpage d'une partie de la manette pour améliorer le passage des câbles



Recherches sur la résolution du problème de communication entre les deux modules BT.

Nous avons essayé d'utiliser d'autres modules, d'utiliser deux hc0 envoyées, et enfin d'appairer les deux modules.	5, de changer le type des variables