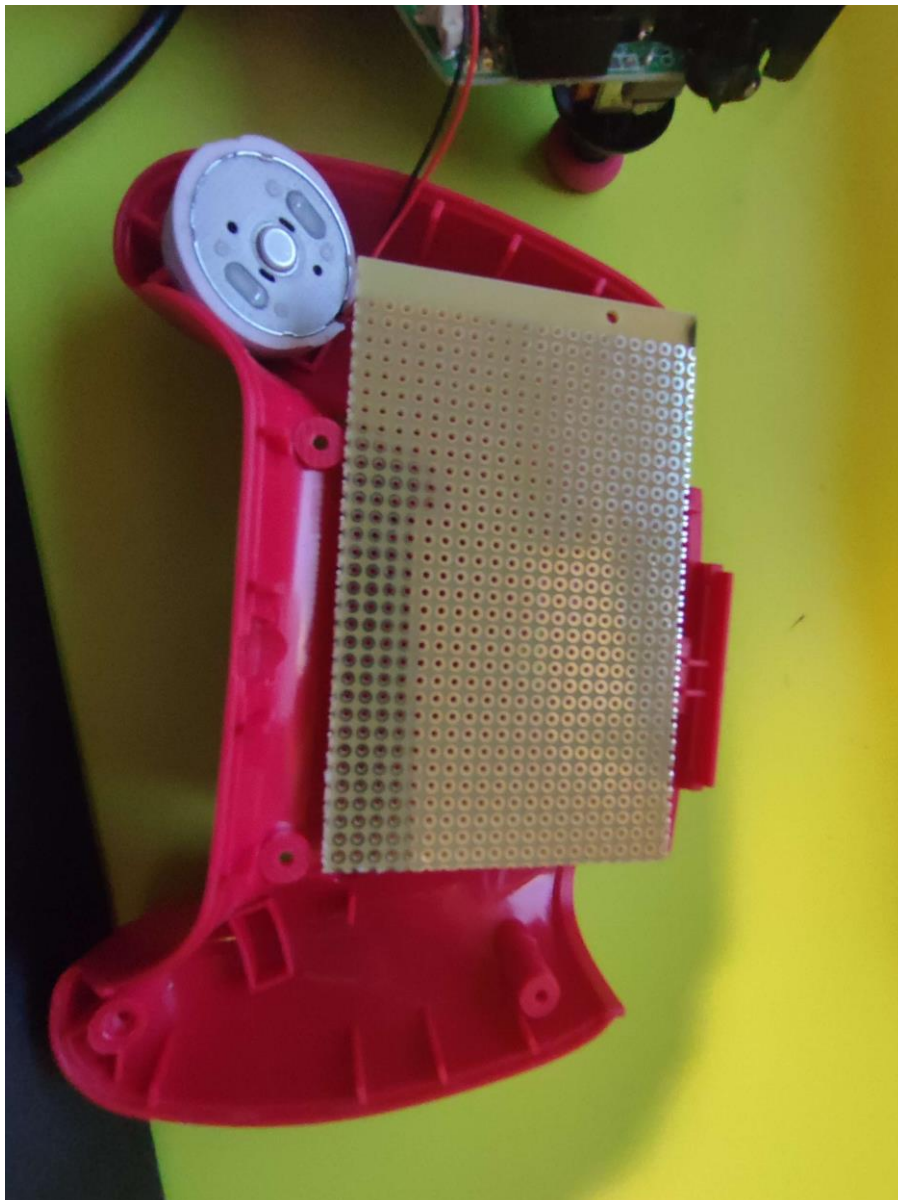


Rapport de séance 24/01/24

Dans cette séance je me donne pour objectif d'imprimer le support de l'écran et de réaliser les branchements à l'intérieur de la manette

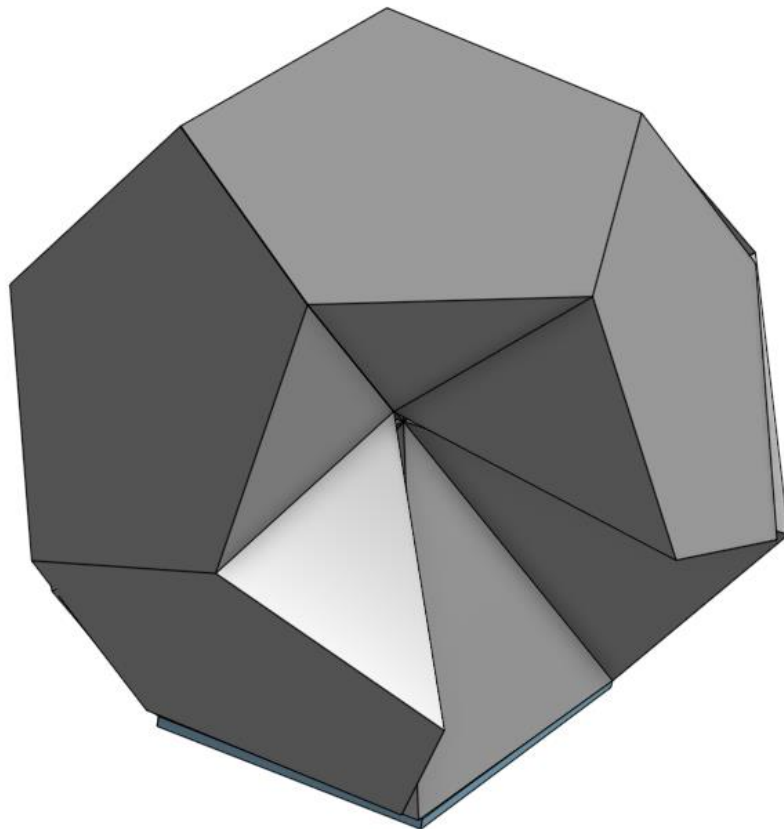
Après avoir réalisé le câblage imaginé qui était de disposer la carte à l'extérieur et les boutons joystick à l'intérieur, on constate après test que le scotch chauffe et dégage une odeur, la conception n'atteignant pas le but esthétique initialement recherché je décide ensuite de récupérer un circuit imprimé que je redimensionne pour l'insérer dans la manette et ainsi avoir un résultat à la fois plus esthétique et ne dégageant pas d'odeur, avec encore une fois la carte Arduino à l'extérieur de la manette.



Enfin, avec le temps qu'il me reste, j'ai étoffé le design du support de l'écran en y rajoutant une paroi externe pour faciliter les transferts de chaleur et j'ai rajouté des ouvertures pour réaliser les branchements, le tout en 3 pièces distinctes à coller avec de la colle forte.

En conclusion pour la prochaine séance je pourrai imprimer avec du retard le support de l'écran et les autres pièces nécessaires, et je me concentrerai également sur le circuit imprimé (PCB) et les boutons que je devrais y rebrancher.

Nouveau support écran pièce 1



Nouveau support écran pièce 2 et 3

