

Rapport de la séance 13/12 (Patrick Bizot)

Le but de cette séance était d'avoir un écran fonctionnel.

Par fonctionnel j'entends un écran sur lequel je peux afficher du texte et des images (simple).

Pour cela je m'étais fixé des objectifs simples qui n'ont pas tous pu être réalisés.

Les objectifs que je m'étais fixé pour la séance sont :

- Récupération du matériel (écran LCD + carte DUE)
- Montage de l'écran
- Programmation d'un écran de menu (pour sélectionner le jeu)

Néanmoins, tous ces objectifs n'ont pu être réalisés.

La séance c'est donc organisé de la manière suivante :

- Démantèlement d'un ancien projet afin de récupérer les composants dont j'avais besoin
- Ré-assemblage des pièces

- Installation d'un driver pour programmer sur la carte Arduino DUE

- Recherche de librairie permettant de manipuler l'écran LCD ILI9341 :

J'ai trouvé la bibliothèque : AdaFruit ILI9341 qui semble correspondre à nos besoins

Comme vous pouvez le voir la séance n'a servi qu'à « mettre en marche la machine » sans pour autant faire quelque chose de concret.

La raison principale à cela est que les objectifs que je m'étais donné étaient trop peu précis.

J'ai donc été pris par surprise par la quantité d'étapes intermédiaires et de recherche en amont que cela demandé.

Pour la séance prochaine, je me donne donc pour objectifs de :

- Me renseigner concrètement sur la librairie AdaFruit et d'envisager des alternatives

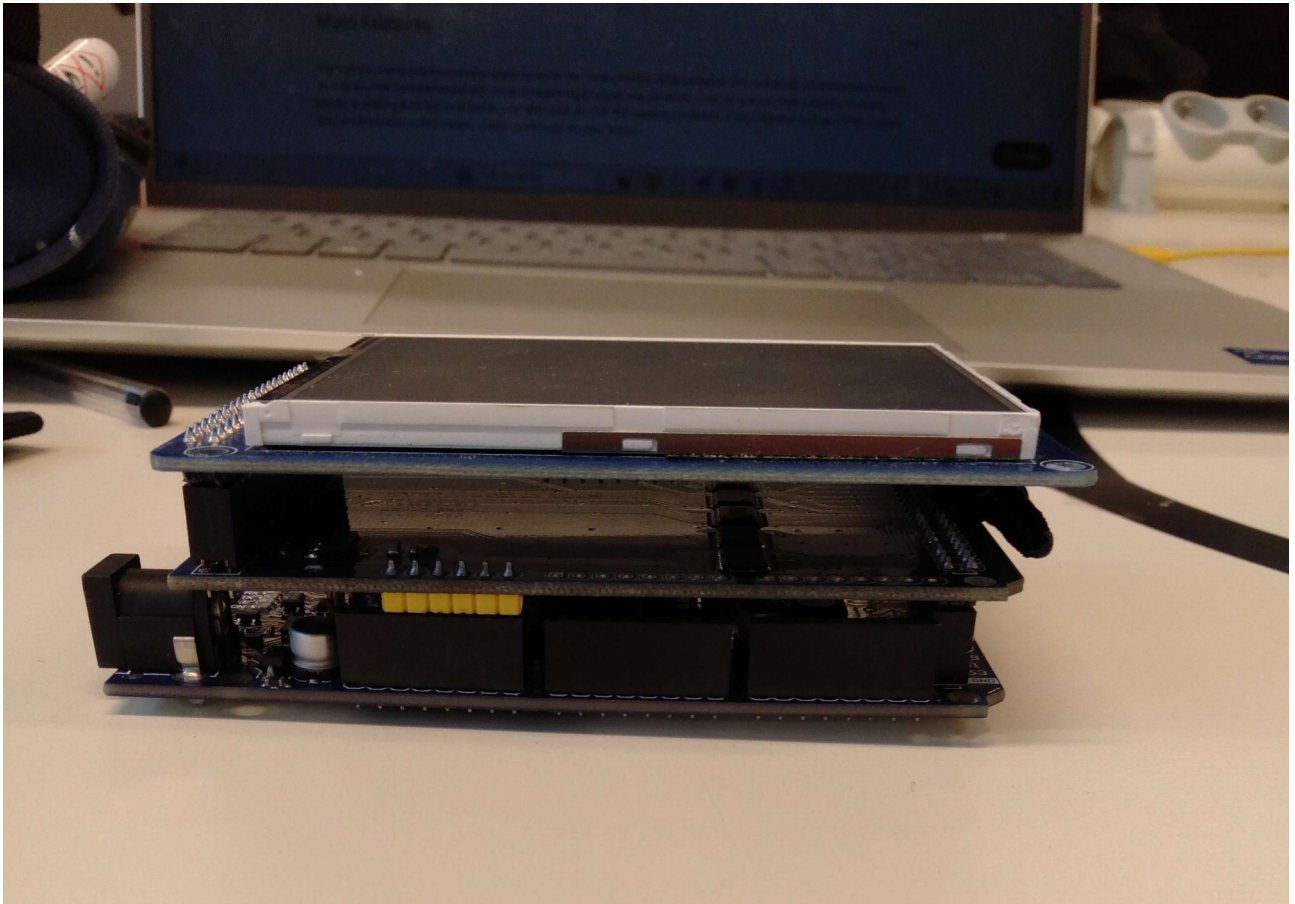
- Me renseigner également sur le shield associé à l'écran.

J'ai besoin de connaître à quel PINs je dois communiquer et qu'elles sont leurs fonctions.

- Réaliser un affichage simple sur l'écran

Ressources :

- Écran LCD ILI9341 assemblé :



- Bibliothèque AdaFruit : https://github.com/adafruit/Adafruit_ILI9341