## PENTA BOX

Lucenay Léonard Bizot Patrick

### Sommaire

01

fonctionnalités

02

Circuit électrique

04

Organisation

05

Conclusion

03

Management des ressources



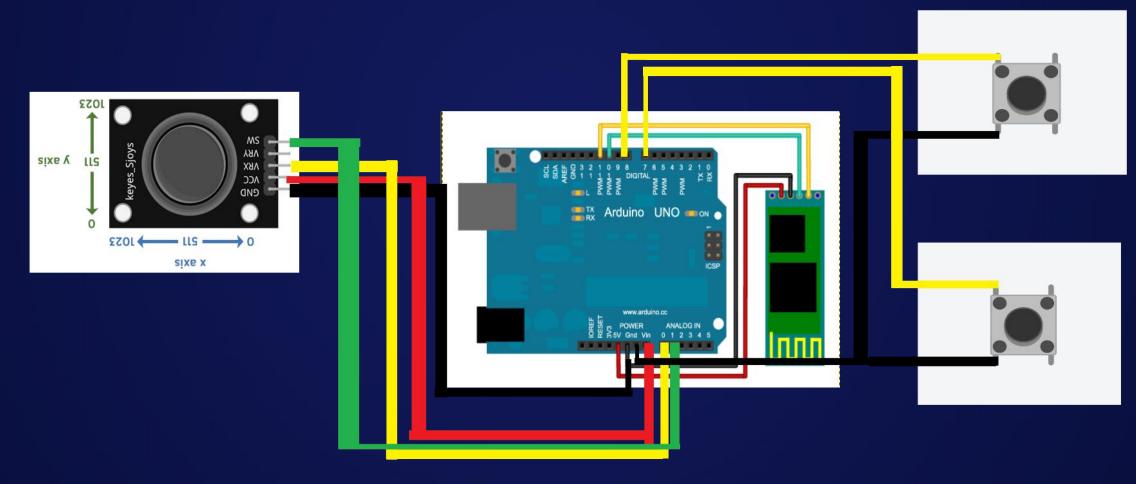
### Fonctionnalités

La penta box fourni les spécifications suivantes

Communication sans fil	Communication sans fil via bluetooth						
<u>écran</u>	Ecran TFT à affichage RGB se mettant à jour						
<u>Pong</u>	Jeu rétro de pong avec score						
Gestion des controles	identification des touches pressées par la manette						



## Circuit: Manette





### Management des ressources

#### Coût estimé du projet:

130 euros pour la version comprenant la manette

60 euros pour la version via smartphone

# Equipement et matériel utilisé

Manette xbox non fonctionnelle

carte arduino uno et méga; joystick et module bluetooth

imprimante 3D

04

## Organisation initiale

Objectif	S1	S2	<b>S</b> 3	S4	S5	S6	<b>S</b> 7	S8	S9
Communication Bluetooth									
Écran d'accueil									
Fonctionnement de l'écran									
Support de l'écran									
Manette finale									
jeux									

## Organisation finale

Objectif	<b>S1</b>	<b>S2</b>	<b>S</b> 3	S4	S5	S6	<b>S</b> 7	S8	<b>S9</b>
Communication Bluetooth									
Écran d'accueil									
Fonctionnement de l'écran						ļ.			
Support de l'écran									
Manette finale									
jeux									



### Conclusion

• Diverses améliorations peuvent être apportées au projet :



nouveau module bluetooth permettant d'utiliser la manette



nouveau support plus petit et compact



snake game