

变分法 [1]

July 1, 2020

1 简单的背景介绍

让一个物体从静止开始沿着一个光滑无摩擦的轨道下滑，如果要求下滑过程耗时最短，轨道应该是什么形状？这个问题被称作最速降曲线问题（the brachistochrone problem）。

2 变分大法

假设我们有两个定点 (a, p) 和 (b, q) ，连接这两点的任意曲线的方程 $y = f(x)$ 都将满足如下的边界条件：

$$y(a) = p, y(b) = q \quad (1)$$

现在考虑如下形式的定积分：

$$I = \int_a^b f(y, y') dx \quad (2)$$

其中 $f(y, y')$ 是关于 $y(x)$ 和其一阶导数 $y'(x)$ 的函数，我们期望找到一个具体的 $y(x)$ ，使得 I 有极值（极大或极小）。

注意在一般的极值问题中，我们考察的是自变量 x 的变化： x 取值多少时，函数会有极值。而现在这个新问题的不同之处，我们考察的是函数 $y(x)$ 的变化 $y(x)$ 是什么形式时， I 会有极值（高大上叫法： I 称作函数 $y(x)$ 的泛函）。然而这两类问题依然有共通之处：当 I 取极值时，对 $y(x)$ 作微小的变化， I 在一级近似下应该保持不变。

如果 $y(x)$ 有微小改变 $\delta y(x)$ （高大上叫法： $\delta y(x)$ 称作函数 $y(x)$ 的变分），那么 $f(y, y')$ 的变化为：

$$\delta f = \frac{\partial f}{\partial y} \delta y + \frac{\partial f}{\partial y'} \delta y' \quad (3)$$

I 相应的变化为：

$$\delta I = \int_a^b \left[\frac{\partial f}{\partial y} \delta y + \frac{\partial f}{\partial y'} \delta y' \right] dx \quad (4)$$

方括号里的第二项可以改写成 $\frac{\partial f}{\partial y'} \frac{d(\delta y)}{dx}$ ，然后我们可以进行分部积分：

$$\int_a^b \frac{\partial f}{\partial y'} \delta y' dx = \int_a^b \frac{\partial f}{\partial y'} d(\delta y) \quad (5)$$

$$= \frac{\partial f}{\partial y'} \delta y \Big|_a^b - \int_a^b \delta y \frac{d}{dx} \left(\frac{\partial f}{\partial y'} \right) dx \quad (6)$$

由于 $y(x)$ 的边界条件固定, $\delta y(a) = \delta y(b) = 0$, 所以分部积分出来的第一项为零, 仅第二项有贡献。代回 (4) 式中, 稍作化简可以得到

$$\delta I = \int_a^b \left[\frac{\partial f}{\partial y} - \frac{d}{dx} \left(\frac{\partial f}{\partial y'} \right) \right] \delta y(x) dx \quad (7)$$

如果 I 有极值, 对任意满足边界条件的 $\delta y(x)$ 都必须有 $\delta I = 0$, 这就要求:

$$\frac{\partial f}{\partial y} - \frac{d}{dx} \left(\frac{\partial f}{\partial y'} \right) = 0 \quad (8)$$

这便是传说中的 Euler-Lagrange 方程, 它是变分法的核心定理。有了此等大杀器, 原则上就可以找出所寻求的极值函数 $y(x)$ 。

通常来讲 Euler-Lagrange 方程会是一个二阶的微分方程, $y(x)$ 的通解中含有的两个待定常数刚好可以通过两个边界条件确定。我们下面来举几个例子操练操练。

2.1 例：两点间的最短路径

先来一个简单的例子小试牛刀。给定平面上两点 (a, p) 和 (b, q) , 连接它们的长度最短的曲线是什么? 曲线 $y(x)$ 上相近的两点 (x, y) 和 $(x + dx, y + dy)$ 之间的曲线元长度为:

$$ds = \sqrt{dx^2 + dy^2} = \sqrt{1 + y'^2} dx \quad (9)$$

曲线的总长度为:

$$S = \int_a^b \sqrt{1 + y'^2} dx \quad (10)$$

现在希望 S 有最小值, 我们可以取 $f(y, y') = \sqrt{1 + y'^2}$, 运用 Euler-Lagrange 方程来寻找可以让 S 有极小的函数 $y(x)$ 。注意到:

$$\frac{\partial f}{\partial y} = 0, \quad \frac{\partial f}{\partial y'} = \frac{y'}{\sqrt{1 + y'^2}} \quad (11)$$

代回 (6) 式中, 容易得到

$$\frac{d}{dx} \frac{\partial f}{\partial y'} = \frac{y'}{\sqrt{1 + y'^2}} = 0 \quad (12)$$

括号里这一大坨的导数为零, 那么括号里这一大坨必然是一个常数, 我们马上可以推出 $y'(x)$ 也必然

是一个常数。因此我们需要寻找的 $y(x)$ 满足直线方程：

$$y = kx + c \quad (13)$$

斜率 k 和截距 c 很容易通过边界点的坐标算出。由此我们证明了大家非常熟悉的结论：两点之间直线段的距离最短。

2.2 例：最速降曲线

问题在开篇的历史故事介绍中已经有提到，我们这里直接进入解答环节。

为方便起见，我们将坐标系的 y -轴搞成朝下的方向，斜向下的轨道可以由函数 $y(x)$ 给出，其中轨道的起点和终点分别设为 $(0, 0)$ 和 (a, b) ，我们来试求最速降曲线的函数式。

当物理下滑到 (x, y) 位置时，它的速度大小可以根据能量守恒关系解出

$$\begin{aligned} \frac{1}{2}mv^2 &= mgy \\ v &= \sqrt{2gy} \end{aligned} \quad (14)$$

而根据定义，速度大小等于单位时间内走过的轨道长度

$$v = \frac{ds}{dt} = \sqrt{1 + y'^2} \frac{dx}{dt} \quad (15)$$

联立后有：

$$dt = \sqrt{\frac{1 + y'^2}{2gy}} dx \quad (16)$$

积分后就可以得到总时间的表达式：

$$T = \frac{1}{\sqrt{2g}} \int_0^a \frac{1 + y'^2}{y} dx \quad (17)$$

令 $f(y, y') = \frac{1 + y'^2}{y}$ ，有：

$$\frac{\partial f}{\partial y} = -\frac{1}{2} \sqrt{\frac{1 + y'^2}{y^3}} \quad \frac{\partial f}{\partial y'} = \frac{y'}{\sqrt{y(1 + y'^2)}}$$

丢回 Euler-Lagrange 式里面，我们可以得到这么一个初步的方程：

$$\frac{1}{2} \sqrt{\frac{1 + y'^2}{y^3}} + \frac{d}{dx} \left(\frac{y'}{\sqrt{y(1 + y'^2)}} \right) = 0 \quad (18)$$

看到这种东西，要保持平静，铁了头往下算，要相信好多恶心的东西会神奇地同归于尽。

$$\frac{1}{2}\sqrt{\frac{1+y'^2}{y^3}} + \frac{y''}{\sqrt{y(1+y'^2)}} - \frac{1}{2}\frac{y'^2}{\sqrt{y^3(1+y'^2)}} - \frac{y'^2 y''}{\sqrt{y(1+y'^2)^3}} \quad (19)$$

$$\frac{1}{2}(1+y'^2)^2 + y(1+y'^2)y'' - \frac{1}{2}y'^2(1+y'^2) - yy'^2 y'' = 0 \quad (20)$$

$$\frac{1}{2}(1+y'^2) + yy'' = 0 \quad (21)$$

瞧，柳暗花明又一村。不过这还远没完，解这个二阶微分方程还需要一个骚操作。我们对上式乘上一个 $2y'$ ：

$$y'(1+y'^2) + 2yy'y'' = 0 \quad (22)$$

$$\frac{d}{dx}[y(1+y'^2)] = 0 \quad (23)$$

它要等于零，方括号里那一坨等于常数就完儿事了。且让我们将这个常数写作 k ：

$$y(1+y'^2) = k$$

$$y'^2 = \frac{k}{y} - 1 = \frac{k-y}{y}$$

$$y' = \frac{dy}{dx} = \sqrt{\frac{k-y}{y}}$$

原来的二阶微分方程降次变成了一阶，我们终于可以愉快地分离变量两边积分了：

$$x = \int dx = \int \sqrt{\frac{y}{k-y}} dy$$

后略。

3 分部积分

$$\int u(x)v'(x)dx = u(x)v(x) - \int u'(x)v(x)dx$$

也可以简写成：

$$\int u dv = uv - \int v du$$

References

- [1] “浅谈变分原理.” [Online]. Available: <https://zhuanlan.zhihu.com/p/139018146>