

# Grundlagen der Medieninformatik 1

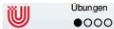
AT-HTML

T08 - 22.12.2021

**Kahoot!**

# Übung 6

- Abgabe bis 9.1.22 20:00 Uhr auf StudIP



Übungen  
●○○○

## Übung 6: Radiospot

GRUPPENAUFGABE, 10 Punkte, Abgabe 09.01.2022, 20:00 Uhr in Stud.IP

### Überblick

In den Übungszetteln 4, 6 und 7 soll eine crossmediale Kampagne für ein fiktives Produkt in Form einer Webseite (ÜZ 4, 7) und eines Radiospots (ÜZ 6) entstehen. Das Motto ist dieses Jahr

*"Crypto & Conspiracy".*

- » Das Motto und der Begriff "Produkt" kann weit interpretiert werden, z.B. auch als Kampagne für fiktive Organisationen, (fiktive) ideelle Ziele oder einer Infoseite zu etwas Fiktivem.
- » Es reicht, wenn "Crypto" oder "Conspiracy" adressiert wird.
- » Bildet eine Gruppe von 2 oder 3 Personen. Alle sollten in einem Tutorium sein. Wenn nicht, sucht bitte ein verantwortliches Tutorium aus und informiert alle Tutor/-innen.
- » Die Kampagne muss öffentlich zeigbar sein und damit den rechtlichen Rahmenbedingungen und dem allgemeinen medialen "was geht?" Empfinden entsprechen. Bitte seid besonders bei "Conspiracy" vorsichtig.
- » Die Kampagnen der Vorjahre finden sich unter <http://mi-kampagnen.informatik.uni-bremen.de>

# Abgaben

- Abgaben kommen jeweils in den Ordner unter "Abgabe" welcher dem aktuellen Übungsblatt entspricht
- Folgende Details werden auf jeder Abgabe angegeben:
  - Vor- und Nachname
  - Tutor\*in Name
  - Tutorium #
  - Blatt Nummer
- Dateiname ist immer: mi1\_uebung#\_nachname
- Akzeptierte Formate: PDF und ZIP

Grundlagen der Medieninformatik I  
Tutor\*in: Leonard Haddad  
Tutorium: T08

WiSe 2021/22  
Bearbeiter\*in:

Übungsblatt 1

---

mi1\_uebung1\_haddad.pdf

# Setup

- Installiert bitte **einen** der Folgenden 3 Editoren:
  1. **Atom**: <https://atom.io/>
    - Add-On: preview-html Package  
<https://atom.io/packages/atom-html-preview>
  2. **Visual Studio Code**: <https://code.visualstudio.com/>
  3. **Sublime Text**: <https://www.sublimetext.com/>
- Um den Preview in Atom sehen zu können, drückt auf Packages → Preview HTML → Enable Preview

# HTML

- HTML Elemente werden durch "Tags" gekennzeichnet:
  - a. Ein Opening-Tag: <Tag>
  - b. Ein Closing-Tag: </Tag> oder /> im Opening-Tag
- HTML Elemente werden verschachtelt aufgeschrieben:

```
4 <Tag1>  
5   <Tag2>  
6   </Tag2>  
7 </Tag1>
```

# <head>

- Enthält Information über die Webpage, das Symbol das im Browser angezeigt wird, und die Nachricht die im Browser Tab angezeigt wird usw... (META-Data)

```
<head>
  <!-- Titel -->
  <title>
    Test Webpage
  </title>
  <!-- Webpage Icon -->
  <link rel="icon" href="_blank"/>
</head>
```

- (\*) Mit <!-- --> kann ein Kommentar eingefügt werden

# <h1> ... <h5>

- Die Tags <h1> bis <h5> werden für Überschriften benutzt:

```
13 <h1>  
14   This is h1  
15 </h1>  
16 <h2>  
17   This is h2  
18 </h2>  
19 <h3>  
20   This is h3  
21 </h3>  
22 <h4>  
23   This is h4  
24 </h4>  
25 <h5>  
26   This is h5  
27 </h5>
```



**This is h1**

**This is h2**

**This is h3**

**This is h4**

**This is h5**

# `<body>`

- Das body Element enthält alle anderen HTML Elemente die gerendert werden (Paragraphe, Bilder, Links, Tabellen, Etc...). Es kann mehrere Body Tags geben.

```
<body>  
  ...  
  <p>  
    ....  
  </p>  
  ...  
</body>
```

`<p>`

- Der Paragraph Tag `<p>` wird verwendet, um ein Text-Paragraph darzustellen
- `<p>`
- This is a paragraph
- `</p>`

## <a>

- Der Link Tag <a> wird verwendet, um Links einzufügen
- In das Attribut "href" kommt der Link auf den das Element zeigen soll.
- Um den Link in einem neuen Tab zu öffnen, benutzt man das "target" Attribut mit dem Value "\_blank".
- `<a href="_blank" target="_blank">Click Me!</a>`
- \_blank deutet auf das leere Tab

# <img>

- Dieser Tag wird benutzt um Bilder einzubinden.
- Das Attribut "src" ist der Source des Bilds. Src kann eine **Datei** oder ein **Link** sein (oder ein **BLOB - Binärdaten**):
  - `` - **Datei als src**
  - `` - **Link**

# <ul> <li>

- Wird für Aufzählungen benutzt. Der Tag <ul> deutet darauf, dass die Aufzählung los geht (ul - unsorted list). <li> wird für die aufgezählten Elemente benutzt (list item).

```
<ul>
```

```
  <li>Element 1</li>
```

```
  <li>Element 2</li>
```

```
  <li>Element 3</li>
```

```
  ...
```

```
</ul>
```

# <table>

- Um Tabellen zu erstellen wird erst der Tag <table> benutzt.
- Danach werden die einzelnen Rows eingefügt
- Erst dann kann jede Row in Zellen eingeteilt werden

```
<table>
```

```
    <tr>
```

```
    </tr>
```

```
</table>
```

- Um sich das Leben einfacher zu machen:  
[https://www.tablesgenerator.com/html\\_tables](https://www.tablesgenerator.com/html_tables)

# Tags, Tags, und mehr Tags

- `<!DOCTYPE html>` wird ganz am anfang benutzt, sagt dem Browser, dass es sich um ein HTML-5 Dokument handelt.
- `<html></html>` Zwischen diese 2 Tags kommen alle Elemente des Dokuments (Bis auf das da oben ^)
- `<div>` Der Divider Tag wird benutzt, um verschiedenen Elementen verschiedene CSS-Properties zu geben. Kann "beliebig" plaziert werden (achtung bei Verschachtelung).
- `<audio>` `<video>` um Audio und Videos einzubinden.

# Arbeitsblatt!

## Medieninformatik 1: Anwendungstutorium HTML

### 1. HTML verstehen

Skizziere, wie die folgende Webseite in ihrer Darstellung im Browser aussieht!

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8"/>
    <title> Medieninformatik 1 </title>
  </head>
  <body>
    <h1> Inhalt von Medieninformatik </h1>
    In Medieninformatik 1 werden folgende Themen behandelt.
    <ul>
      <li> Digitalisierung </li>
      <li> Huffman, LZW, <em> JPEG </em> </li>
      <li> Audio, Video </li>
      <li> HTML  </li>
    </ul>
    Zur <a href="http://www.digitalemedien-bremen.de">
    Webseite Digitale Medien</a>.
  </body>
</html>
```

# Lösung - Aufgabe 1

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8"/>
    <title> Medieninformatik 1 </title>
  </head>
  <body>
    <h1> Inhalt von Medieninformatik </h1>
    In Medieninformatik 1 werden folgende Themen behandelt.
    <ul>
      <li> Digitalisierung </li>
      <li> Huffman, LZW, <em> JPEG </em> </li>
      <li> Audio, Video </li>
      <li> HTML  </li>
    </ul>
    Zur <a href="http://www.digitalemedien-bremen.de">
    Webseite Digitale Medien</a>.
  </body>
</html>
```



## Inhalt von Medieninformatik

In Medieninformatik 1 werden folgende Themen behandelt.

- Digitalisierung
- Huffman, LZW, *JPEG*
- Audio, Video
- HTML 😊

Zur [Webseite Digitale Medien](http://www.digitalemedien-bremen.de).

# Lösung

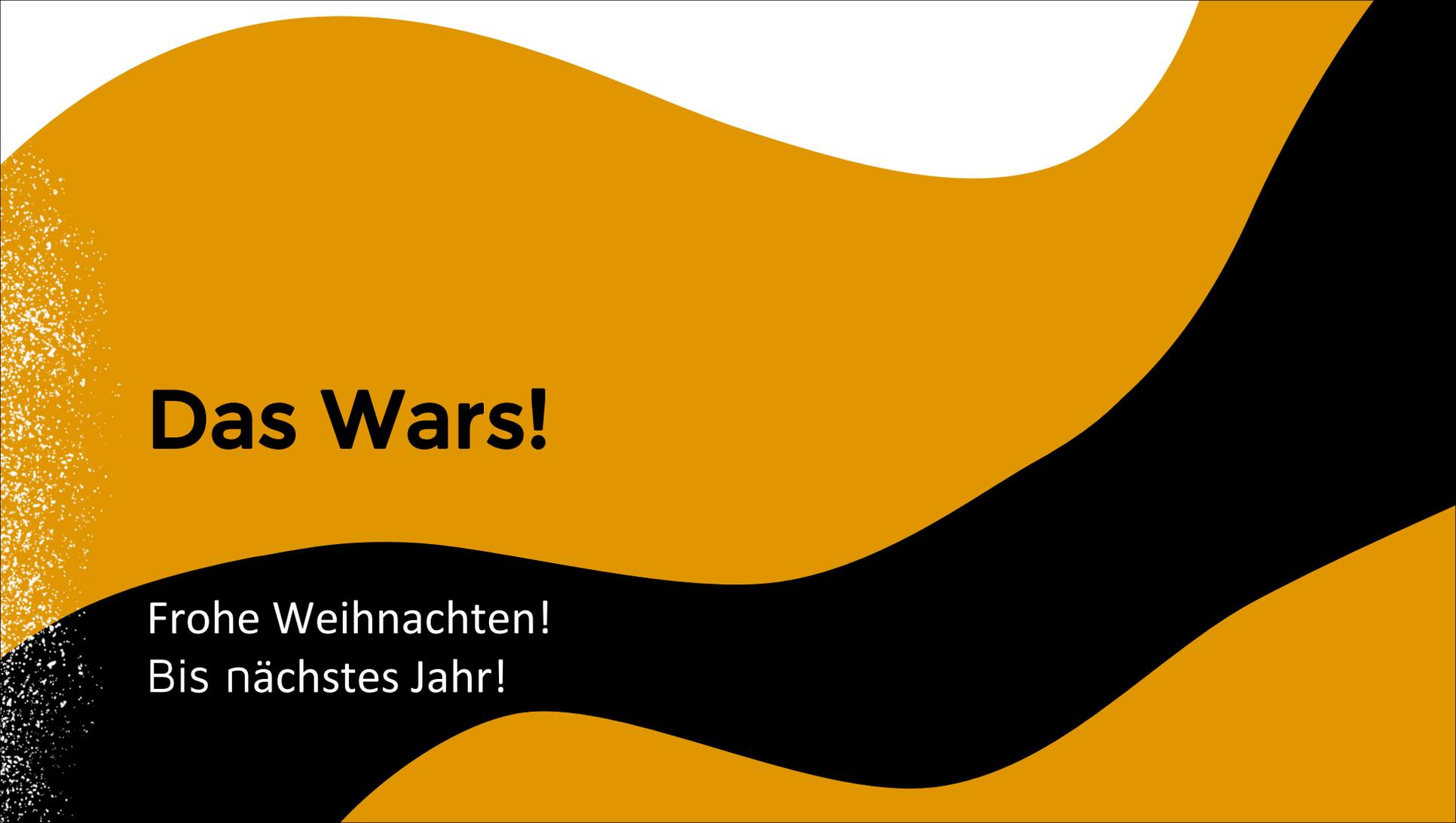
## Aufgabe 2

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Lorem ipsum</title>
  </head>

  <body>
    <header>
      <h1><a href="http://loremipsum.de">Lorem Ipsum, Ltd.</a></h1>
      <nav>
        <ul>
          <li><a href="#">Site 01</a></li>
          <li><a href="site02.html">Site 02</a></li>
        </ul>
      </nav>
    </header>

    <section>
      <h2>Suspendisse interdum</h2>
      <a href="http://www.loremipsum.de/">
        
      </a>
      <p>
        [...] [...]
      </p>
    </section>

    <section>
      <h2>Pellentesque</h2>
      <p>
        [...]  [...]
      </p>
    </section>
  </body>
</html>
```



**Das Wars!**

Frohe Weihnachten!  
Bis nächstes Jahr!