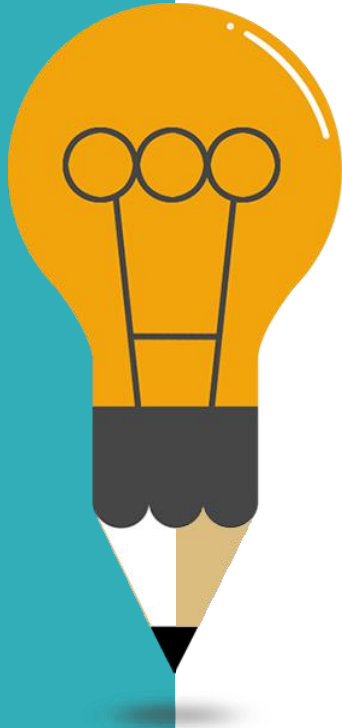


Grundlagen der Medieninformatik 2

T04 - 29.06.2021

Animationen und Compositing

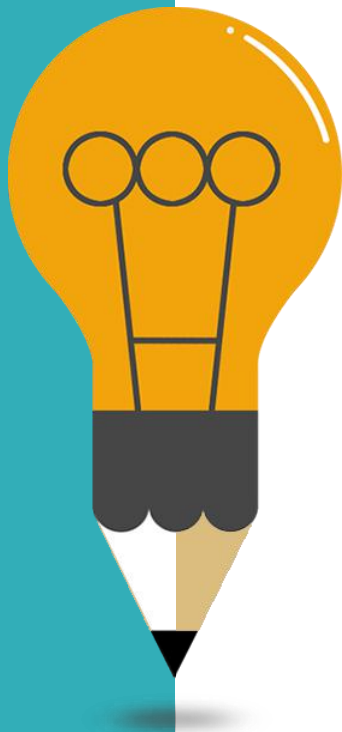
Ablauf



- Wir Schauen uns eure animierten Insekten an
- Dann können wir noch Sachen wiederholen welche ihr beim Compisiting benötigt
- Für diejenigen die das vorher geplante und jetzt gestrichene Flutter Anwendungstutorium noch durcharbeiten möchten:
- <https://www.youtube.com/watch?v=ZZRGlgkxqmc&list=PLjlwB9rtM8QuCdJ6JanUY1V2R8lxeKfu3&index=10&t=18s>

Blatt E3 - Compositing

- Abgabe bis zum **12.7, 20:00** auf StudIP!



Übungen Sommersemester 2021
●○○

Übung E3: 3D Compositing

Einzelaufgabe, 11 Punkte, Abgabe 12.07.21, 20:00 in Stud.IP

Montiere das animierte Insekt aus ÜZ E2 in die vorgegebene Realweltszene.

- » Verwende die Realweltszene `uebungE1bis3-realweltclip.mp4`.
- » Tracke die Kamerabewegung.
- » Passe Pose, Skalierung und Animation des Insektes so an, dass es in die Szene passt.
- » Ein Teil der realen Szene soll das Insekt verdecken.
- » Stelle die reale Lichtsituation sinnvoll realistisch nach.

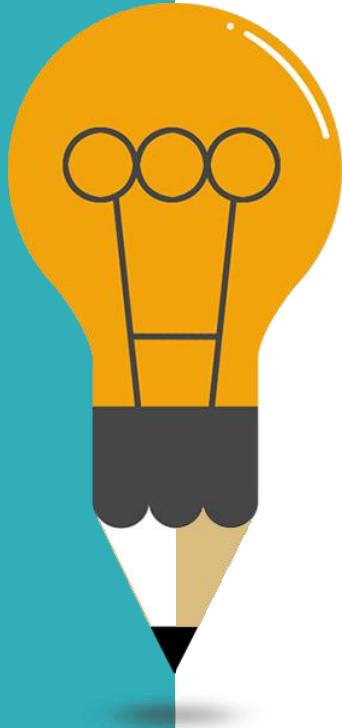


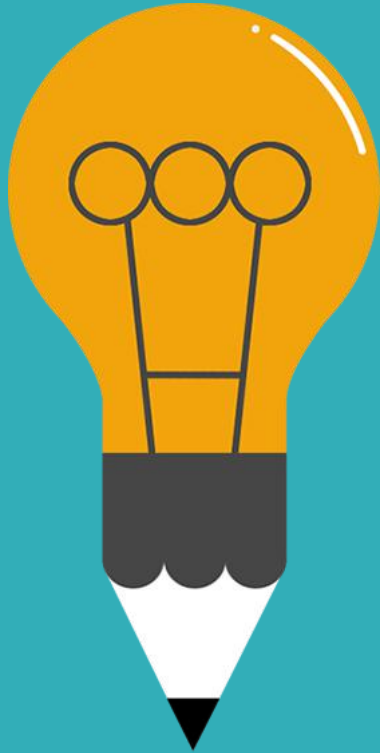
Universität Bremen: Grundlagen der Medieninformatik 2

1/3

Übungsblätter

- Abgabe Vorlage beachten!
- Erlaubte Dateien für Doku: PDF (KEIN DOC/DOCX!)
- Namen, Tutorium, Bearbeitungszeit angeben!
- Benennungsschema Beachten:
mi2_uebung#_nachname1_nachname2_nachname3
.PDF/.ZIP
- Wenn von Hand geschrieben, sauber schreiben, gute Belichtung und vernünftiges Foto, Druckschrift!





Das wars erstmal!

Bis nächste Woche!