

IIC2143

Ingeniería de Software

Semestre 2 2018
Prof. Jaime Navón



Algo sobre su profe ...

- ▶ Lo que más me gusta es aprender cosas nuevas
- ▶ Lo segundo que más me gusta es enseñar lo que aprendo
- ▶ He visto nacer el PC, la Web, el Smartphone y la Inteligencia Artificial
- ▶ Veo a los alumnos como hijos: asumo responsabilidad de educarlos como ingenieros, ser duro cuando hay que serlo pero estar siempre ahí para ayudar.
- ▶ Me gusta la música (amplio espectro). Mi banda favorita es R.E.M.

Metodología

- ▶ Clases Expositivas (dos a la semana)
- ▶ Clase Práctica Plataforma Web (una a la semana)
- ▶ Desarrollo de un Proyecto (Grupos de 3)
- ▶ Lectura individual complementaria

¿Qué aprenderemos?

- ▶ Proceso de Desarrollo Agil
- ▶ Levantar requisitos funcionales
- ▶ Dibujar gráficamente el software
- ▶ Modelar un problema con objetos
- ▶ Diseñar soluciones que puedan cambiarse
- ▶ Conocer sobre arquitecturas posibles
- ▶ Aprender como se asegura la calidad del software
- ▶ Aprender a construir una aplicación Web (SaaS)

Desarrollo de Software

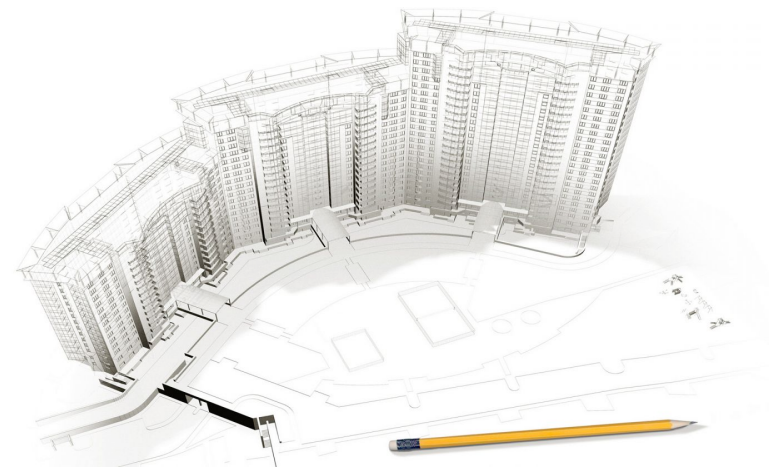
- ▶ Introducción a la Programación



- ▶ Programación Avanzada



- ▶ Ingeniero de Software



Objetivos del Proyecto

- ▶ Aprender los aspectos fundamentales que involucra el desarrollo de una aplicación Web
- ▶ Aterrizar algunos de los conceptos aprendidos en clases a la experiencia personal real
 - ▶ proceso ágil
 - ▶ levantamiento de requisitos
 - ▶ diseño

Material de Clases

- ▶ Las láminas usadas en clase serán publicadas antes de cada clase pero Ud deberá completarlas con lo que se discuta en la clase
- ▶ El profesor publicará además con anticipación lectura SOBRE tema de cada clase
- ▶ Esto les permitirá sacar mayor partido de la clase y agregar notas sobre las láminas

Por qué un proyecto Web

- ▶ Gran parte del software que usas en tu computador es presentado como servicio (SaaS)
 - ▶ gmail
 - ▶ facebook
 - ▶ google docs
 - ▶ dropbox
- ▶ Interfaz Web de la mayoría de las aplicaciones comerciales

Ventajas de SaaS

- ▶ Clientes no requieren correr un SO específico o instalar una aplicación dada
- ▶ Clientes no tienen responsabilidad de backup de sus datos
- ▶ Interacción natural entre clientes
- ▶ Puede ofrecerse un volúmen de datos gigantesco que está siempre actualizado
- ▶ No es necesario distribuir binarios del software
- ▶ Actualización frecuente de la aplicación

Aprender Ruby/Rails

- ▶ El esfuerzo mayor recaerá en ustedes mismos
 - ▶ Michael Hartl Ruby on Rails Tutorial and Book
 - ▶ <https://www.railstutorial.org/book>
- ▶ Algunas clases iniciales de apoyo
- ▶ Clases prácticas en horario de ayudantía (altamente recomendable)

Recomendaciones

- ▶ Tratar de venir a clases !!
- ▶ Evitar usar computadores en clases (excepto en las clases prácticas)
- ▶ Tomar apuntes
- ▶ Preguntar y comentar mucho (habrá bonos)
- ▶ Dedicar esfuerzo tanto al proyecto como al material de clases

