### UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL

### CAMPUS CHAPECÓ

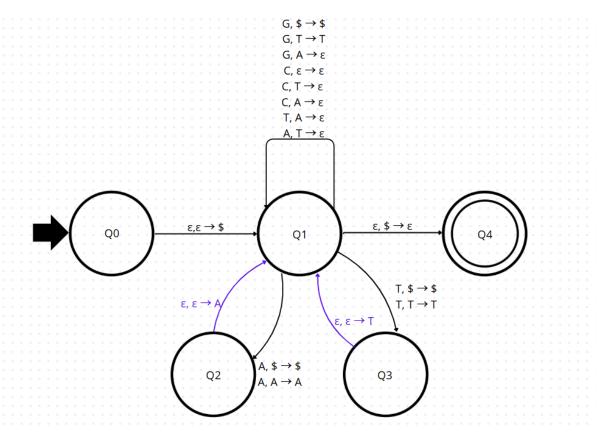
# CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO Linguagens Formais e Autômatos

Segundo Trabalho Linguagens Formais e Autômatos

**GUSTAVO BOTEZINI** LEONARDO DE OLIVEIRA KLITZKE

> CHAPECÓ 2025

### Autômato:



```
Q: {Q0, Q1, Q2, Q3, Q4}
Σ: {A, T, G, C, ε, #}
\Gamma: {A, T, $, \epsilon }
q0: {Q0}
F: {Q4}
δ: {
         ('q0', EPSILON, EPSILON): ('q1', '$'),
        ('q1', 'G', '$'): ('q1', '$'),
         ('q1', 'G', 'T'): ('q1', 'T'),
         ('q1', 'G', 'A'): ('q1', 'A'),
        ('q1', 'C', '$'): ('q1', '$'),
         ('q1', 'C', 'T'): ('q1', 'T'),
        ('q1', 'C', 'A'): ('q1', 'A'),
         ('q1', 'A', 'T'): ('q1', EPSILON),
         ('q1', 'A', '$'): ('q2', '$'),
        ('q1', 'A', 'A'): ('q2', 'A'),
         ('q1', 'T', 'A'): ('q1', EPSILON),
        ('q1', 'T', '$'): ('q3', '$'),
         ('q1', 'T', 'T'): ('q3', 'T'),
        ('q1', '#', '$'): ('q4', EPSILON),
        ('q2', EPSILON, EPSILON): ('q1', 'A'),
         ('q3', EPSILON, EPSILON): ('q1', 'T'),
}
```

## Funções:

#### def clean(self)

Limpa a pilha e coloca o autômato na posição inicial

def realizar transicao(self, q, appendpilha, poppilha)

- Se poppilha não for **EPSILON**, remove o topo da pilha.
- Se appendpilha não for **EPSILON**, adicione um símbolo ao topo da pilha.
- Atualize o estado atual para que, se for válido.

#### def run(self, entrada)

- Reinicializa o autômato.
- Adiciona EPSILON à pilha.
- Para cada símbolo da entrada:
- Verifica se o símbolo pertence ao alfabeto.
- Executa todas as transições vazias possíveis antes da transição normal.
- Busca uma transição válida para o símbolo atual e o topo da pilha.
- Se existir, executa a transição.
- Se não houver transição possível, retorna False.
- Após processar toda a entrada, retorna **True** se o estado atual for final, senão **False**.

#### def fazer\_transicao\_vazia\_se\_existir(self)

- Busca uma transição do tipo (estado\_atual, EPSILON, EPSILON).
- Se existir, executa a transição e retorna **True**.
- Caso contrário, retorna False.

### Classe:

```
class AP:

def __init__(self, Q, Sigma, gamma, delta, q0, F):

self._Q = Q

self._Sigma = Sigma

self._gama = gama

self._delta = delta

self._q0 = q0

self._F = F

self.qA = q0

self._stack = deque()
```

# Exemplos:

entrada: AAACGCCTCATTAAAGTGGTTT#

esperado: True, obtido: True

entrada: AAACGCCTCATTAAAGTGGTTT

esperado: False, obtido: False

entrada: AAACGCCTCATTAAAGTGGTTT#A

esperado: False, obtido: False

entrada: AAACGCCTCATTAAAGTGGTTT#G

esperado: False, obtido: False

entrada: AAACGCCTCATTAAAGTGGTTT#C

esperado: False, obtido: False