# Orthogonalité dans l'espace

#### Produit scalaire dans l'espace 1

#### 1.1 Approche géométrique

### Définition 1.

Soit  $\overrightarrow{u}$  et  $\overrightarrow{v}$  deux vecteurs de l'espace. A, B et C trois points tels que  $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{v} = \overrightarrow{AC}$ . Il existe au moins un plan  $\mathcal{P}$  contenant les points A, B et C.

- si  $\overrightarrow{u} \neq \overrightarrow{0}$  et  $\overrightarrow{v} \neq \overrightarrow{0}$ , alors  $\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = AB \times AC \times \cos \widehat{BAC}$ .
- si  $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{0}$  ou  $\overrightarrow{v} = \overrightarrow{0}$ , alors  $\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = 0$ .

## Propriétés :

P1 • Bilinéarité (associativité et distributivité) et Symétrie :

$$\bullet \ (k \overrightarrow{u}) \cdot \overrightarrow{v} = \overrightarrow{u} \cdot (k \overrightarrow{v}) = k(\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v}). \qquad \bullet \overrightarrow{u} \cdot (\overrightarrow{v} + \overrightarrow{w}) = \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} + \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{w}. \qquad \bullet \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = \overrightarrow{v} \cdot \overrightarrow{u}$$

$$\overrightarrow{u} \cdot (\overrightarrow{v} + \overrightarrow{w}) = \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} + \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{w}$$

$$\bullet \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = \overrightarrow{v} \cdot \overrightarrow{u}$$

P2 • Soit  $\overrightarrow{u}$  un vecteur et A et B deux points tels que  $\overrightarrow{u} = \overrightarrow{AB}$  on a

$$\overrightarrow{u}\cdot\overrightarrow{u}=\overrightarrow{AB}\cdot\overrightarrow{AB}=AB^2=\|\overrightarrow{u}\|^2$$

#### 1.2Caractérisation vectorielle de l'orthogonalité

### Définition 2.

Deux vecteurs  $\overrightarrow{u}$  et  $\overrightarrow{v}$  sont dits orthogonaux (Noté  $\overrightarrow{u} \perp \overrightarrow{u}$ ) si, et seulement si,

- l'un des deux est nul, ou
- aucun des deux n'est nul et ils dirigent des droites perpendiculaires.

# Propriété P3:

Deux vecteurs sont orthogonaux si, et seulement si, leur produit scalaire est nul:

$$\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = 0$$

- exercices 1 et 2 page 89 (capacités résolues)
- les exercices 56 et 59 page 104 (entrainement ; corrigés en classe)
- exercices 143 et 144 page 112 (en autonomie, réponses en fin de livre)

# 2 Produit scalaire dans un repère de l'espace

### 2.1 Expression analytique

Définition 3.

- On appelle base orthonormée (ou orthonormale) d'un espace vectoriel toute base  $(\overrightarrow{i};\overrightarrow{j};\overrightarrow{k})$  telle que les vecteurs  $\overrightarrow{i},\overrightarrow{j}$  et  $\overrightarrow{k}$  sont orthogonaux et  $\|\overrightarrow{i}\| = \|\overrightarrow{j}\| = \|\overrightarrow{k}\| = 1$ .
- Un repère  $(O; \overrightarrow{i}; \overrightarrow{j}; \overrightarrow{k})$  est dit orthonormé si est seulement si la base  $(\overrightarrow{i}; \overrightarrow{j}; \overrightarrow{k})$  est orthonormée.

Propriétés :

Dan un repère  $(O; \overrightarrow{i}; \overrightarrow{j}; \overrightarrow{k})$ , on considère  $\overrightarrow{u}(x; y; z)$  et  $\overrightarrow{v}(x'; y'; z')$  deux vecteurs et soit  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$  deux points :

P3 • 
$$\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = xx' + yy' + zz'$$
.

P4 • 
$$\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{u} = x^2 + y^2 + z^2$$
 donc  $\|\overrightarrow{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ 

P5 • 
$$AB = \|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{\left(x_B - x_A\right)^2 + \left(y_B - y_A\right)^2 + \left(z_B - z_A\right)^2}$$

### 2.2 Formules de polarisation

Propriétés :

P6 • Pour tous vecteurs 
$$\overrightarrow{u}$$
 et  $\overrightarrow{v}$  de l'espace :  $\|\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}\|^2 = \|\overrightarrow{u}\|^2 + 2\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} + \|\overrightarrow{v}\|^2$ .

$$P7 \bullet \overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = \frac{1}{2} \left( \|\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}\|^2 - \|\overrightarrow{u}\|^2 - \|\overrightarrow{v}\|^2 \right).$$

P8 • 
$$\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = \frac{1}{4} \left( \|\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}\|^2 - \|\overrightarrow{u} - \overrightarrow{v}\|^2 \right).$$

- exercices 3 et 4 page 91 (capacités résolues)
- les exercices 63 et 68 page 104 (entrainement ; corrigés en classe)
- exercices 145 et 146 page 112 (en autonomie, réponses en fin de livre)

# 3 Orthogonalité de droites et de plans

### 3.1 Orthogonalité de deux droites

#### Définition 4.

- Une droite d de vecteur directeur  $\overrightarrow{u}$  et une droite d' de vecteur  $\overrightarrow{v}$  sont dites **orthogonales** si et seulement si les vecteurs  $\overrightarrow{u}$  et  $\overrightarrow{v}$  sont **orthogonaux**.
- Deux droites sont dites **perpendiculaires** si et seulement si elles sont **coplanaires et or- thogonales**.

#### Propriété :

P9 • Deux droites  $d_1$  et  $d_2$  de vecteurs directeurs  $\overrightarrow{u}$  et  $\overrightarrow{v}$  sont orthogonales si et seulement si  $\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = 0$ .

### 3.2 Orthogonalité d'une droite et d'un plan

### Définition 5.

Une droite d de vecteur directeur  $\overrightarrow{u}$  est **orthogonale** à un plan  $\mathcal{P}$  si et seulement si  $\overrightarrow{u}$  est orthogonal à tous les vecteurs de la direction de  $\mathcal{P}$ .

#### Propriétés :

- 10 Une droite d de vecteur directeur  $\overrightarrow{u}$  est **orthogonale** à un plan  $\mathcal{P}$  si et seulement si  $\overrightarrow{u}$  est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires de la direction de  $\mathcal{P}$ .
- 11 Une droite d est orthogonale à un plan  $\mathcal{P}$  si et seulement si d est orthogonale à toutes les droites du plan  $\mathcal{P}$ .
- 12 Il existe une unique droite d passant par un point A et perpendiculaire à un plan  $\mathcal{P}$  donné.
- 12 Il existe un unique plan  $\mathcal P$  passant par un point A et perpendiculaire à une droite d donnée.

- exercices 5 et 6 page 93 (capacités résolues)
- les exercices 76 et 80 page 105 (entrainement ; corrigés en classe)
- exercices 148 et 149 page 113 (en autonomie, réponses en fin de livre)

## 4 Vecteur normal à un plan

### 4.1 caractérisation d'un plan avec le produit scalaire

#### Définition 6.

On dit qu'un vecteur non nul  $\overrightarrow{n}$  est un vecteur normal à un plan  $\mathcal{P}$  si  $\overrightarrow{n}$  est un vecteur directeur d'une droite orthogonale au plan  $\mathcal{P}$ .

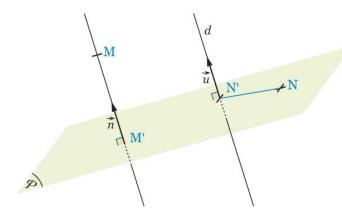
#### Propriétés :

- 13 Un vecteur non nul  $\overrightarrow{n}$  est un vecteur normal à un plan  $\mathcal{P}$  si et seulement si  $\overrightarrow{n}$  est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires de la direction de  $\mathcal{P}$ .
- 14 Soit  $\overrightarrow{n}$  un vecteur non nul et A un point de l'espace. L'unique plan  $\mathcal{P}$  passant par A et de vecteur normal  $\overrightarrow{n}$  est l'ensemble des points M de l'espace tels que  $\overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{n} = 0$ .

### 4.2 Projeté orthogonal d'un point

### Propriétés :

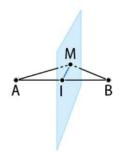
- 15 Le projeté orthogonal du point N sur une droite d est le point N' de la droite d le plus proche du point N.
- 16 Le **projeté orthogonal** du point M **sur un plan**  $\mathcal{P}$  est le point M' du plan  $\mathcal{P}$  le plus proche du point M..



## 4.3 Plan médiateur d'un segment

### Définition 7.

Soit A et B deux points distincts de l'espace. Le **plan médiateur** du segment [AB] est le plan passant par le milieu I de [AB] et de vecteur normal  $\overline{AB}$ .



- $\bullet$  exercices 7 et 8 page 95 (capacités résolues)
- les exercices 85 et 91 page 107 (entrainement ; corrigés en classe)
- exercices 150 et 152 page 113 (en autonomie, réponses en fin de livre)

## 5 Produit scalaire

## 5.1 Équation cartésienne d'un plan

#### Définition 8.

Dans un repère orthonormé, un plan  $\mathcal{P}$  de vecteur normal  $\overrightarrow{n}(a;b;c)$  a une équation de la forme

$$ax + by + cz + d = 0$$

Réciproquement, si les réels a, b et c ne sont pas tous les trois nuls, l'ensemble des points M(x; y; z) tels que ax + by + cz + d = 0 est un plan de vecteur normal  $\overrightarrow{n}(a; b; c)$ .

#### 5.2 Intersection de droites

#### Propriétés :

Soit  $\mathcal{P}$  un plan de vecteur normal  $\overrightarrow{n}$  et d une droite passant par un point A et de vecteur directeur  $\overrightarrow{u}$ .

17 • Si  $\overrightarrow{u}$  et  $\overrightarrow{n}$  ne sont pas orthogonaux, alors la droite d et le plan  $\mathcal{P}$  sont sécants.

18 • Si  $\overrightarrow{u}$  et  $\overrightarrow{n}$  sont orthogonaux, alors :

- si  $A \in \mathcal{P}$ , alors la droite d est incluse dans le plan  $\mathcal{P}$ .
- si  $A \notin \mathcal{P}$ , alors la droite d est strictement parallèle au plan  $\mathcal{P}$ .

### 5.3 Intersection de plans

#### Propriétés :

Soit  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$  deux plans de vecteurs normaux  $\overrightarrow{n}$  et  $\overrightarrow{n'}$ 

19 • Si  $\overrightarrow{n}$  et  $\overrightarrow{n'}$  sont colinéaires, alors  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P'}$  sont parallèles

20 • Si  $\overrightarrow{n}$  et  $\overrightarrow{n'}$  ne sont pas colinéaires, alors  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P'}$  sont sécants selon une droite.

21 • On se place dans un repère orthonormé.

Les plans  $\mathcal{P}$  et  $\mathcal{P}'$  d'équations respectives ax + y + cz + d = 0 et a'x + b'y + c'z + d = 0 sont sécants si et seulement si, (a;b;c) n'est pas proportionnel à (a';b';c').

#### A faire:

 $\bullet$ exercices 9 à 14 pages 97 à 99 (capacités résolues)

ullet les exercices 98, 111, 154, 125, 132 et 137 pages 108 ,109, 110 et 111 (entrainement ; corrigés en classe)

• exercices 154 à 160 page 113 (en autonomie, réponses en fin de livre)

# Synthèse: Orthogonalité dans l'espace page 112

#### Projeté orthogonal

• Projeté orthogonal de M sur une droite d Point H de d tel que (MH)  $\perp d$ 



- Projeté orthogonal de M sur un plan  ${\mathcal P}$  Point H de  ${\mathcal P}$  tel que (MH)  $\perp {\mathcal P}$ 



#### Propriétés du produit scalaire

Si  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont trois vecteurs de l'espace et k est un réel, alors :

- (1) Bilinéarité:  $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$  et  $(\vec{k} \cdot \vec{u}) \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot (\vec{k} \cdot \vec{v}) = \vec{k} (\vec{u} \cdot \vec{v})$ .
- (2) Symétrie :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$ .
- (3) Si  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ ,  $\vec{u} \cdot \vec{u} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AB} = AB^2 = ||\vec{u}||^2$ .
- (4)  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux si et seulement si  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .
- (5) Dans un repère orthonormé:

 $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$  avec  $\vec{u}(x; y; z)$  et  $\vec{v}(x'; y'; z')$ .

Orthogonalité dans l'espace

### Produit scalaire de deux vecteurs

Soit  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  et  $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ .

- Si  $\vec{u} = \vec{0}$  ou  $\vec{v} = \vec{0}$  alors  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ ;
- sinon  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} \times \cos \widehat{BAC}$ .

#### Vecteur normal et équation de plan

 $\mathcal{P}$  plan passant par A et dirigé par les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$ .

- $\cdot \vec{n}$  vecteur normal à  $\mathcal{P}$  équivaut à  $\vec{n} \cdot \vec{u} = \vec{n} \cdot \vec{v} = 0$ .
- $\mathcal{P}$  est l'ensemble des points M de l'espace tels que  $\overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{n} = 0$ .
- Dans un repère orthonormé, équation d'un plan  $\mathcal{P}$ : ax + by + cz + d = 0 avec  $\vec{n}(a;b;c)$  vecteur normal à  $\mathcal{P}$ .



#### Orthogonalité de droites et de plans

d et d' droites de vecteurs directeurs  $\vec{u}$  et  $\vec{u'}$ .  $\mathcal{P}$  plan dirigé par  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$ .

(1)  $d \perp d'$  équivaut à  $\vec{u} \cdot \vec{u}' = 0$ 

(2)  $d \perp \mathcal{P}$  équivaut à  $\begin{cases} \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \\ \vec{u} \cdot \vec{w} = 0 \end{cases}$  équivaut à :

 $\vec{u} \cdot \vec{t} = 0$  pour tout vecteur  $\vec{t}$  de la direction de  $\mathcal{P}$ .



(3) Plan médiateur de [AB] : plan passant par le milieu de [AB] et orthogonal à (AB).