Material utilizado relativo ao curso - Introdução a criação de websites com HTML5 e CSS3 - da instituição Digital Innovation One (DIO). Módulo: bootstrap.

Um framework é um de conjunto de soluções (componentes, bibliotecas e plugins) predefinidos para o desenvolvimento de aplicações, isto faz com que o desenvolvedor reutilize código invés de criar, economizando tempo e esforço; sendo um dos mais utilizados o bootstrap.

Para utilizar o bootstrap basta baixar o pacote no site dele (<https://getbootstrap.com/>), extrair e linkar seus componentes desejados via a tag <link> no documento em HTML.

Para começar a desenvolver com este framework basta acompanhar a documentação disponível em: <https://getbootstrap.com/docs/4.5/getting-started/introduction/>

O framework em questão é baseado em classes que tem certos atributos, quando aplicadas a um elemento ela os altera de maneira pré-determinada pelo framework, por exemplo:

<div *class*="container-fluid quem-somos margin text-center">

                <p>Teste</p>

            </div>

Aplicando a classe ‘container-fluid’ a esta <div> o css do bootstrap injetara as propriedades dela no elemento, fazendo com que o que estiver dentro dele, no caso a tag <p> e sua box se extendam para toda a extensão da tela.