

# COMPTE RENDU REUNION

## 06.02.18

### Ordre du jour : Organisation & brainstorming

Présents	Excusés
SAVIO Kurt CHAMOULAUD Romain DEAU Guillaume GALLEAN Benjamin DOREY Benoît BENLAMINE Mehdi TEIXEIRA-RICCI Maxime	FUMEY David

### Contenu de la séance

#### A. Tour de table sur l'état courant de chaque équipe.

- L'équipe design de l'éditeur de comportement à montrer une maquette.
- Les retours sur cette maquette ont été plutôt positif.
- L'équipe sur l'éditeur de comportement a proposé l'idée d'implémenter une FSM. Cependant, suite à une conversation avec M. Ferber, le concept de subsomption est maintenu.
- L'équipe sur l'éditeur de comportement a estimé que, après une conversation avec un membre du groupe de TER de l'année dernière, le code est suffisamment stable pour pouvoir travailler dessus et est maintenant concentré sur la maîtrise de ce code afin de rendre optimiser certaines parties si besoin est.
- L'équipe Game Designer continue sur la recherche des modes de jeu possible que l'on peut utiliser dans le logiciel
- L'équipe Moteur à montrer le début d'un UML plus précis que celui de la semaine dernière et continu de travailler dessus.

#### B. Discussion sur le programme déjà en place.

- Il en est sorti que le code reste compliqué.
- Certains membres ont exprimé leur souhait de rendre le code plus lisible et plus modulable en organisant le code.

#### C. Organisation des prochaines semaines.

- Les membres ont discuté sur les ambitions et objectifs des prochaines semaines
- A été retenue de rendre compte, à raison de trois fois par semaine, des activités individuelles sur un document commun afin de garder une trace de l'avancements du projet.
- La création d'un dépôt distant (GITHUB) a été créé.
- Certains membres ne connaissant pas la méthode agile, quelques explications ont été fourni.

#### D. Brainstorming sur les normes et conventions.

- Les membres ont évoqué l'idée de construire un document sur les normes et conventions afin de rendre les interactions plus faciles
- Une première esquisse du document a été créé et adopté par les membres présents.