

BingoEth

Relazione progetto P2P

Leonardo Manneschi

Leonardo Scoppitto

Indice

| | | |
|---|------------------------|---|
| 1 | Introduzione | 1 |
| 2 | Struttura del progetto | 1 |

1 Introduzione

L'applicazione sviluppata come progetto finale del corso di Peer To Peer & Blockchains si chiama BingoEth e si tratta di un'implementazione del bingo 75 (la versione americana del bingo) realizzata in React/javascript per la parte di front-end e in Solidity per la parte di smart contract. È possibile consultare il repository

2 Struttura del progetto

Il progetto è stato organizzato come segue:

- ├── client → Codice del client scritto in React
- ├── docs → Directory contenente la relazione del progetto
- ├── truffle → Root del progetto dello smart contract
 - ├── contracts
 - └── Bingo.sol → Sorgente del contratto
 - ├── migrations
 - └── 1_deploy_contract.js → Script di deploy del contratto
 - └── test → Test del contratto
- └── Dockerfile/docker-compose.yml → Container docker per il test e il deploy

```
function accuse (int256 _gameId) public {
    require(_gameId > 0, "Game id is negative!");
    require(gameList[_gameId].creator!=msg.sender, "Creator cannot accuse!");
    require(
        containsAddress(
            gameList[_gameId].joiners,
            msg.sender
        ), "Player not in that game!");
    require(gameList[_gameId].accusationTime == 0, "Accusation already made!");
    gameList[_gameId].accusationTime = block.timestamp;
    gameList[_gameId].accuser = msg.sender;
    emit ReceiveAccuse(_gameId, msg.sender);
}
```