

## Cronograma - Sistema para uma Granja de Patos

Dia	Atividade	Tempo
Segunda - 01/04	Identificação do problema, modelagem do Banco além da criação da Classe Client, com o Controller, Service, Mapper e Repository.	6 horas.
Terça - 02/04	Criação da Classe Duck, com Controller, Service, Mapper e Repository.	5 horas.
Quarta - 03/04	Criação da Classe Sale, com Controller, Service, Mapper e Repository.	5 horas.
Quinta - 04/04	Criação do Controller, do Service, e do Jasper para a geração do relatório.	5 horas.
Sexta - 05/04	Ajustes finais do projeto.	5 horas.

## Modelagem do Banco de Dados

