



Leonardo Gonçalves

leomcg.github.io/portfolio

linkedin.com/in/leomcg

leomcg@gmail.com

(11) 99101-3888

São Paulo – SP

Sempre fui apaixonado por programação e tecnologia e há cerca de um ano venho me dedicando integralmente por meio de cursos, livros e projetos à aprender mais sobre desenvolvimento de software. Tenho uma carreira sólida e reconhecida como professor de Inglês e atualmente busco uma posição inicial como desenvolvedor front-end. Sou um profissional autodidata e proativo com conhecimentos sólidos em HTML, CSS, JavaScript e Angular.

QUALIFICAÇÕES

JavaScript	Angular	Node.js	HTML
TypeScript	React	Express	CSS
C	Sass	SQL	VS Code
Python	Bootstrap	NPM	Git

EXPERIÊNCIA

Budgety ([Live](#) - [Github](#))

Aplicação para controle financeiro implementada usando JavaScript, HTML e CSS puros (sem nenhuma library).
Demonstra manipulação do DOM e uma linda interface de usuário.

Chef Book ([Live](#) - [Github](#))

Aplicação CRUD para gerenciar receitas e listas de compras implementada com Angular, Bootstrap e Firebase API.
Demonstra funcionalidades como autenticação, pipes, RxJS operators, lazy-loading e custom directives.

Snake Game ([Live](#) - [Github](#))

Jogo clássico que foi febre nos celulares dos anos 2000 recriado em versão para computador com JavaScript, HTML e CSS puros (sem nenhuma library).
Demonstra manipulação intensa do DOM.

To-do List ([Live](#) - [Github](#))

Aplicação CRUD para gerenciar tarefas implementada com Angular e Bootstrap.
Demonstra funcionalidades como services, dependency injection, forms, routing, lazy-loading e structural directives.

EDUCAÇÃO

Análise e Desenvolvimento de Sistemas (Anhanguera)
CS50's Introduction to Computer Science (Harvard)
CS50's Web Programming with Python and JavaScript (Harvard)
Complete JavaScript Course
Angular: The Complete Guide
Understanding TypeScript