



# Leonardo Gonçalves

[leomcg.github.io/portfolio](http://leomcg.github.io/portfolio)

[linkedin.com/in/leomcg](https://linkedin.com/in/leomcg)

[leomcg@gmail.com](mailto:leomcg@gmail.com)

(11) 99101-3888

São Paulo – SP

Sempre fui apaixonado por programação e tecnologia e há cerca de um ano venho me dedicando integralmente à aumentar meus conhecimentos em desenvolvimento de software.

Tenho uma carreira sólida e reconhecida como professor de Inglês e estou altamente motivado em busca de uma posição inicial como programador para dar meu máximo e aprender e crescer junto com a empresa. Sou um profissional autodidata e proativo com conhecimentos sólidos em HTML, CSS, JavaScript e Angular e acredito que poderei contribuir grandemente para a equipe de desenvolvedores em uma posição júnior.

## QUALIFICAÇÕES

---

JavaScript	Angular	Node.js	HTML
TypeScript	React	Express	CSS
C	Sass	SQL	VS Code
Python	Bootstrap	NPM	Git

## EXPERIÊNCIA

---

### Budgety ([Live](#) - [Github](#))

Aplicação para controle financeiro implementada usando JavaScript, HTML e CSS puros.

Demonstra manipulação do DOM e uma linda interface de usuário.

### Chef Book ([Live](#) - [Github](#))

Aplicação CRUD para gerenciar receitas e listas de compras implementada com Angular, Bootstrap e Firebase API.

Demonstra funcionalidades como autenticação, pipes, RxJS operators, lazy-loading e custom directives.

### Snake Game ([Live](#) - [Github](#))

Jogo clássico recriado em versão para computador com JavaScript, HTML e CSS puros.

Demonstra manipulação intensa do DOM.

### To-do List ([Live](#) - [Github](#))

Aplicação CRUD para gerenciar tarefas implementada com Angular e Bootstrap.

Demonstra funcionalidades como services, dependency injection, forms, routing, lazy-loading e structural directives.

## EDUCAÇÃO

---

Análise e Desenvolvimento de Sistemas (Anhanguera)

CS50's Introduction to Computer Science (Harvard)

CS50's Web Programming with Python and JavaScript (Harvard)

Complete JavaScript Course

Angular: The Complete Guide

Understanding TypeScript

Javascript: Understanding the weird parts