



Leonardo Gonçalves

leomcg.github.io/portfolio

linkedin.com/in/leomcg

leomcg@gmail.com

(11) 99101-3888

São Paulo – SP

Apaixonado por programação e tecnologia, venho há cerca de um ano me dedicando integralmente por meio cursos, projetos e livros ao objetivo de me tornar programador. Tenho uma carreira reconhecida como professor de Inglês e dois anos de experiência nos Estados Unidos ([LinkedIn](#)). Acredito ser capaz contribuir grandemente à equipe de desenvolvedores numa posição júnior.

QUALIFICAÇÕES

JavaScript	Angular	Node.js	HTML
TypeScript	React	Express	CSS
Python	Sass	SQL	VS Code
C	Bootstrap	NPM	Git

EXPERIÊNCIA

Budgety ([Live](#) - [Github](#))

Aplicação para controle financeiro implementada usando JavaScript, HTML e CSS puros (sem nenhuma library).

Demonstra manipulação do DOM e uma linda interface de usuário.

Chef Book ([Live](#) - [Github](#))

Aplicação CRUD para gerenciar receitas e listas de compras implementada com Angular, Bootstrap e Firebase API.

Demonstra funcionalidades como autenticação, pipes, RxJS operators, lazy-loading e custom directives.

Snake Game ([Live](#) - [Github](#))

Jogo clássico que foi febre nos celulares dos anos 2000 recriado em versão para computador com JavaScript, HTML e CSS puros (sem nenhuma library).

Demonstra manipulação intensa do DOM.

To-do List ([Live](#) - [Github](#))

Aplicação CRUD para gerenciar tarefas implementada com Angular e Bootstrap.

Demonstra funcionalidades como services, dependency injection, forms, routing, lazy-loading e structural directives.

EDUCAÇÃO

Análise e Desenvolvimento de Sistemas (Anhanguera)

CS50's Introduction to Computer Science (Harvard)

CS50's Web Programming with Python and JavaScript (Harvard)

Complete JavaScript Course

Angular: The Complete Guide

Understanding TypeScript

JavaScript: Understanding the Weird Parts