



Manuel Utilisateur 2 Groupe MN-04 : Tableur

Léo Meissner, Justin Barbier, Mael Mathurin, Tom Bertrand, Steven Zheng, Johan Stragier

Département Sciences du Numérique - Première année
2021-2022

1 Lancement du tableur

Afin de lancer le tableur à partir du dossier des sources, il vous suffit de vous rendre dans le dossier Tableur comme le montre la figure 1 et d'exécuter le script : TableurVisuel.java dans un terminal à partir des commandes : `javac TableurSwing.java` et `./TableurSwing` Une fois cette manipulation réalisée, le tableur s'affiche comme vous pouvez le voir sur la figure 2, le tableur est correctement lancé.

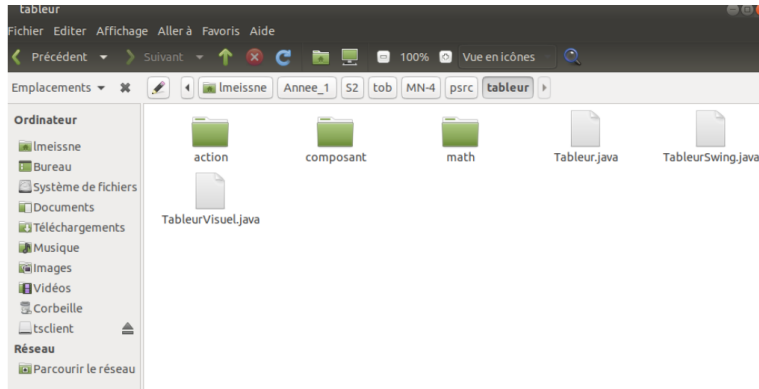


FIGURE 1 – Se rendre dans le dossier tableur

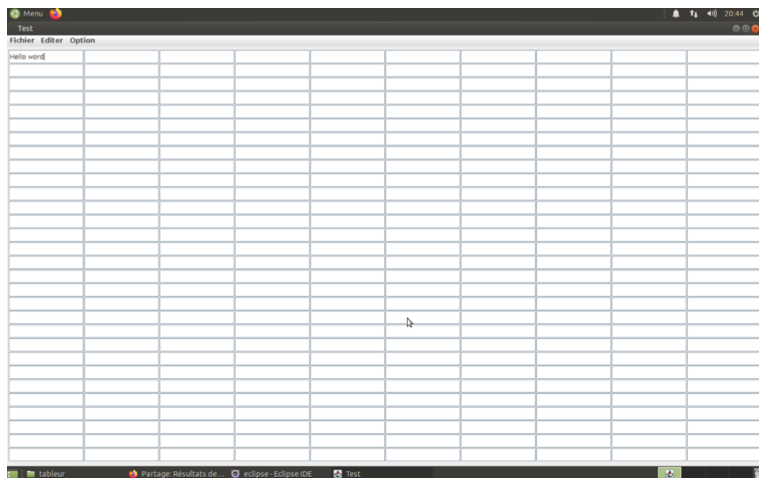


FIGURE 2 – Affichage du tableur

2 Utilisation du tableur

Une fois que le tableur est en fonction il vous est possible de cliquer sur une case et d'écrire ce que vous désirez comme le montre la figure 2.

Pour rentrer une formule dans une cellule, il vous suffit de mettre un égal au début de votre calcul et elle sera calculer automatiquement.

Les commandes Ctrl C/X/V/N et Ctrl+Shift+S sont également disponibles et effectue leurs actions habituelles.

Si vous désirez sauvegarder votre travail, il vous suffit de cliquer sur le bouton fichier puis sauvegarder et votre tableau sera enregistré dans le répertoire courant.

Enfin, lorsque vous avez terminé, il vous suffit de fermer le tableur en cliquant sur la croix rouge en haut à gauche de la fenêtre.