

Manuel Utilisateur 2 Groupe MN-04 : Tableur

Léo Meissner, Justin Barbier, Maël Mathurin, Tom Bertrand, Steven Zheng, Johan Stragier

1 Lancement du tableur

Afin de lancer le tableur à partir du dossier des sources, il suffit de se rendre dans le dossier Tableur comme le montre la figure 1 et d'exécuter le script TableurSwing.java dans un terminal de commandes : javac TableurSwing.java puis ./TableurSwing.

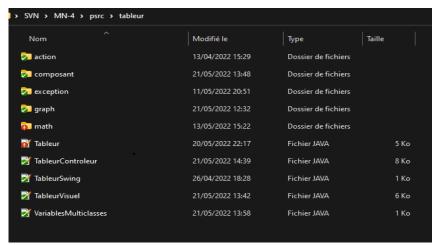


Figure 1: Dossier source

Une fois cette manipulation réalisée, le tableur s'affiche comme vous pouvez le voir sur la figure 2.

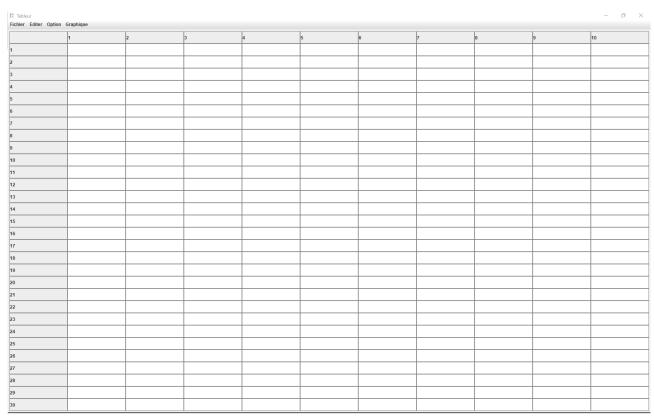


Figure 2: Tableur vide

2 Utilisation du tableur

Une fois le tableur lancé, il est possible de cliquer sur une case. En cliquant sur une case, elle est alors sélectionnée ce qui est mis en évidence par une surbrillance de la case en une couleur que vous pouvez choisir (bleu étant la couleur par défaut).

Alors sélectionnée, on peut y rentrer une formule avec =, par exemple = 5 * (9 - 2).

Une fois rentrée, cliquez sur une autre case et le résultat de la formule sera affichée dans la case. Recliquez sur la case et sera alors affichée la formule que vous aviez rentrée que vous pourrez copier et modifier.

Il est possible de sauvegarder un tableur avec le contenu de ses cases en cliquant sur Fichier, Sauvegarder. Vous devez alors choisir le dossier de destination puis entrer le nom du fichier. Il sera alors sauvegardé et pourra être ouvert avec Ouvrir à l'aide de l'explorateur de fichier. De plus, Nouveau permet d'ouvrir un tout nouveau tableur vierge.

Les raccourcis Ctrl + N/ S / Shift + S pour respectivement les boutons Nouveau, Sauvegarder, Sauvegarder Sous fonctionnent.

Aussi, le bouton RAZ du menu Éditer réinitialise le tableur courant.

Enfin, les boutons Apparence et Dimension de raccourcis respectifs F1 et F3 permettent de modifier précisément la dimension du tableur et la couleur de la surbrillance pour la sélection comme le montrent les figures 3 et 4. Il est intéressant de noter que ne pas rentrer de dimension (puis cliquer sur OK) après avoir cliqué sur Dimension réinitialise les dimensions du tableur à celles de base : 1920x1080.

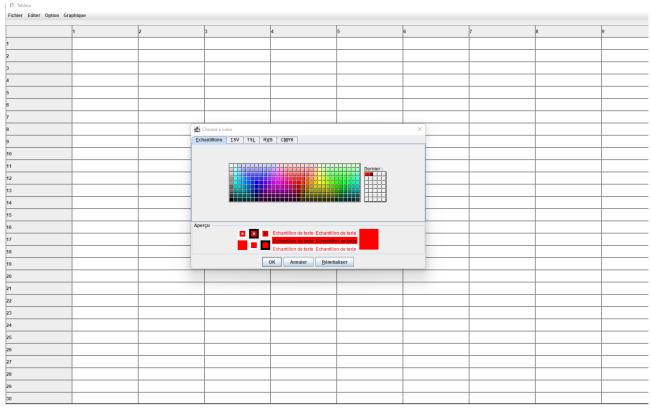


Figure 3: Apparence change la couleur de la sélection



Figure 4: Deux boîtes de dialogue permettent d'obtenir les nouvelles dimensions du tableur

Il est aussi important de noter que l'on peut naviguer dans le tableur à l'aide des flèches directionnelles et que le tableur est infini en nombre de cases, ce que l'on voit ici sur la figure 5.

De plus, après avoir écrit dans une case, on peut appuyer sur Entrée comme il est naturel de le faire et vous descendez alors d'une case.

‡ Tableur Fidher Editer Option Graphique										
richief Editer Opdon	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
52										
53										
54										
55										
56										
57										
58										
59										
60										
61										
62										
63										
64										
65										
66										
67										
68										
69										
70										
71										
72										
73										
74										
75										
76								+		+
77										
78										
79										-
80								-		-
81										

Figure 5: Tableur infini - cases 52... et 81... ici

Finalement, lorsque vous avez terminé, il vous suffit de fermer la fenêtre du tableur.