

## ${\bf Manuel\ Utilisateur\ Groupe\ MN-04: Tableur}$

Léo Meissner, Justin Barbier, Mael Mathurin, Tom Bertrand, Steven Zheng, Johan Stragier

Département Sciences du Numérique - Première année  $2020\mbox{-}2022$ 

## 1 Lancement du tableur

Afin de lancer le tableur à partir du dossier des sources, il vous suffit de vous rendre dans le dossier Tableur comme le montre la figure 1 et d'exécuter le script : Tableur Visuel.java dans un terminal à partir de les commandes :

javac Tableur Swing. java ./Tableur Swing

Une fois cette manipulation réalisée, le tableur s'affiche comme vous pouvez le voir sur la figure 2, le tableur est correctement lancé.

## 2 Utilisation du tableur

Une fois que le tableur est fonction il vous est possible de cliquer sur une case et d'écrire ce que vous désirez comme le montre la figure 2.

Lorsque vous avez terminé il vous suffit de fermer le tableur en cliquant sur la croix rouge en haut à gauche de la fenêtre.

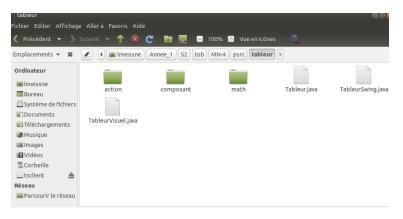


Figure 1 – Se rendre dans le dossier tableur

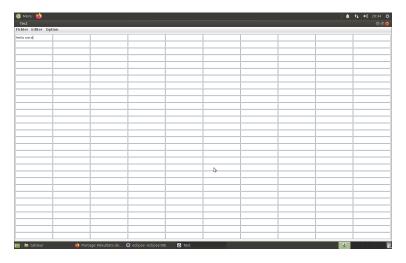


FIGURE 2 – Affichage du tableur

Pour faire un calcul mathématique à partir d'une formule, écrire la formule dans la case au format "=FORMULE".