

Tópicos Especiais em Tecnologia Computacional I – Introd. à Prog. de Computadores Profa. Michele Fúlvia Angelo

## Lista de Exercícios 06

- 1 Faça um programa que receba do usuário duas strings A e B, e uma posição (um número inteiro). Em seguida, a string A deverá ser inserida dentro da string B na posição indicada. Se a posição for menor ou igual a zero, B deverá ser inserida no início da frase. Se a posição for maior que o tamanho de A, B deverá ser inserida no final de A, após o último caractere.
- 2 Faça um programa que leia uma frase e conte quantos sinais de pontuação (ponto, vírgula, interrogação e exclamação) existem.
- 3 Faça um programa que verifique se uma palavra é um palíndromo, ou seja, se lida da esquerda para direita é o mesmo que da direita para esquerda.
- 4 Faça um programa para apresentar o alfabeto utilizando um laço for.
- 5 Faça um programa que solicita ao usuário duas cadeias de caracteres e informa se elas são iguais ou diferentes. Não utilize a função strcmp