

```
//Inclusão de Bibliotecas
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <math.h>

//Método Main - Entry Point do Programa
int main()
{
    //Título do Programa e autor
    printf(" << UEFS - PGCA 2014.1 - Programa resultado de X,Y e P >>");
    printf("\n\n ## Autor: Leonardo Melo\n\n");

    int x, y, *p;

    y = 0;
    p = &y;

    x = *p;

    x = 4;

    (*p)++;

    --x;

    (*p) += x;

    //x: 3, y: 4 e p:&y (contém o endereço de y).

    printf_s("X: %d, Y : %d e P: %x", x, y, p);

    //Pula duas linhas e Pausa a Tela (Utilizando comandos DOS)
    printf("\n\n\n");
    system("pause");

    //Retorno do método main
    return(EXIT_SUCCESS);
}
```

```
//Inclusão de Bibliotecas
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <math.h>

//Método Main - Entry Point do Programa
int main()
{
    //Título do Programa e autor
    printf(" << UEFS - PGCA 2014.1 - Programa encontre o erro>>");
    printf("\n\n ## Autor: Leonardo Melo\n\n");

    int x, *p;

    x = 100;
    //p = x; errado pois p e um ponteiro e deve receber o endereço de memoria de x e não o seu valor
    p = &x; // <==== correto

    printf("Valor de p : %d.\n", *p);

    //Pula duas linhas e Pausa a Tela (Utilizando comandos DOS)
    printf("\n\n\n");
    system("pause");

    //Retorno do método main
    return(EXIT_SUCCESS);
}
```

```
//Inclusão de Bibliotecas
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <math.h>

//Método Main - Entry Point do Programa
int main()
{
    //Título do Programa e autor
    printf(" << UEFS - PGCA 2014.1 - Programa informe o resultado 1 >>");
    printf("\n\n ## Autor: Leonardo Melo\n\n");

    int a;
    int *p;

    p = &a;
    a = 0;

    *p = 2;

    // O valor de a neste momento é 2

    printf("%d", a);

    //Pula duas linhas e Pausa a Tela (Utilizando comandos DOS)
    printf("\n\n\n");
    system("pause");

    //Retorno do método main
    return(EXIT_SUCCESS);
}
```

```
//Inclusão de Bibliotecas
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <math.h>

//Método Main - Entry Point do Programa
int main()
{
    //Título do Programa e autor
    printf(" << UEFS - PGCA 2014.1 - Programa informe o resultado 2>>");
    printf("\n\n ## Autor: Leonardo Melo\n\n");

    int a;

    int *p = &a;

    *p = 10;

    // O valor de a neste momento é 10

    printf("%d", a);

    //Pula duas linhas e Pausa a Tela (Utilizando comandos DOS)
    printf("\n\n\n");
    system("pause");

    //Retorno do método main
    return(EXIT_SUCCESS);
}
```

```
//Inclusão de Bibliotecas
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <math.h>

//Método Main - Entry Point do Programa
int main()
{
    //Título do Programa e autor
    printf(" << UEFS - PGCA 2014.1 - Programa informe o resultado 3>>");
    printf("\n\n ## Autor: Leonardo Melo\n\n");

    int *v[5];

    int i;

    int k = 7;

    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        v[i] = &i;
    }

    v[2] = &k;

    for (i = 0; i < 5; i++)
    {
        printf("%d ", *v[i]);
    }

    //resultado da saída na tela: 0 1 7 3 4

    //Pula duas linhas e Pausa a Tela (Utilizando comandos DOS)
    printf("\n\n\n");
    system("pause");

    //Retorno do método main
    return(EXIT_SUCCESS);
}
```

```
//Inclusão de Bibliotecas
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <math.h>

//Método Main - Entry Point do Programa
int main()
{
    //Título do Programa e autor
    printf(" << UEFS - PGCA 2014.1 - Programa informe o resultado 4>>");
    printf("\n\n ## Autor: Leonardo Melo\n\n");

    int vetor[] = { 10, 20, 30, 40, 50 };

    int *p1, *p2;

    int i = 100;

    p1 = &vetor[2];
    printf("%d\n", *p1); // saída: 30

    p2 = &i;
    printf("%d\n", *p2); // saída: 100

    p2 = p1;
    printf("%d\n", *p2); // saída: 30

    //Pula duas linhas e Pausa a Tela (Utilizando comandos DOS)
    printf("\n\n\n");
    system("pause");

    //Retorno do método main
    return(EXIT_SUCCESS);
}
```

```
//Inclusão de Bibliotecas
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <math.h>

//Método Main - Entry Point do Programa
int main()
{
    //Título do Programa e autor
    printf(" << UEFS - PGCA 2014.1 - Programa informe o resultado 4>>");
    printf("\n\n ## Autor: Leonardo Melo\n\n");

    int valores[3][3] = { { 1, 2, 3 }, { 4, 5, 6 }, { 7, 8, 9 } };

    int i, j;

    int *iptr;

    iptr = &valores[0][0];

    for (i = 0; i < 3; i++)
    {
        for (j = 0; j < 3; j++)
        {
            printf("%d ", *iptr);

            iptr++;
        }

        printf("\n");
    }

    //Saída: 1 2 3
    //      4 5 6
    //      7 8 9

    //Pula duas linhas e Pausa a Tela (Utilizando comandos DOS)
    printf("\n\n\n");
    system("pause");

    //Retorno do método main
    return(EXIT_SUCCESS);
}
```