

Tópicos Especiais em Tecnologia Computacional I – Introd. à Prog. de Computadores Profa. Michele Fúlvia Angelo

## Lista Extra: Ponteiros X Funções

1 - O método misterio(&i, &j) tem um problema. Qual é? Antes da chamada do método, temos a seguinte linha de comando: int i=6, j=10;

```
void misterio(int *p, int *q)
 int *temp;
 temp = p;
 p = q;
 *q = *temp;
2 - Qual é o resultado da execução dos programas abaixo?
a)
void imprime primeiro(int *vet)
 printf("Valor: %d\n", vet[0]);
int main()
 int vet[5] = \{1, 2, 3, 4, 5\};
 imprime primeiro(&vet[2]);
 return 0;
}
int* metade final(int *vet, int n)
 return &vet[(int)(n/2)];
int main()
 int vet[6] = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\};
 int *v = metade final(vet, 6);
 printf("Valor: %d\n", v[0]);
```

return 0;

}