Profa. Michele Fúlvia Angelo

PGCA 028 — Tópicos Especiais em Tecnologia

Computacional I — Introdução à Programação de

Computadores

Aula 3

Universidade Estadual de Feira de Santana

## Sumário

Comandos de Seleção em C

## If else

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int main()
 int n1, n2;
 printf("Informe o primeiro numero");
 scanf("%d", &n1);
 printf("\nInforme o segundo numero");
 scanf("%d", &n2);
 if (n1>n2)
    printf("%d e maior que %d", n1, n2);
 else
     if(n2>n1)
       printf("%d e maior que %d", n2, n1);
     else
      printf("%d e igual a %d", n1, n2);
 getch();
```

Faça um programa para ler dois valores e imprimir na tela o maior deles.

## switch case

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int main()
 int cod:
 printf("Informe o codigo do produto");
 scanf("%d", &cod);
 switch (cod)
    case 1: printf("\nAlimento nao-perecivel");
         break;
    case 2 ... 4: printf("\nAlimento perecivel");
         break;
    case 5: case 6: printf("\nVestuario");
         break;
     case 7: printf("\nHigiene pessoal");
         break;
    case 8 ... 15: printf("\nLimpeza e utensilio domesticos");
        break;
    default: printf("\nInvalido");
 getch();
```

Escreva um algoritmo que leia o código de um determinado produto e mostre a sua classificação. Utilize a seguinte tabela como referência:

Código	Classificação
1	Alimento não-perecível
2, 3 ou 4	.Alimento perecível
5 ou 6	.Vestuário
7	Higiene pessoal
8 até 15	Limpeza e utensílios
	domésticos
Outro valor	Inválido