

```
//Inclusão de Bibliotecas
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <math.h>

void mostraPonteiro(int *a, int *b, char *nome, char *nome2)
{
    printf_s("\n\nEndereco de &%s: %x", nome, &a);
    printf_s("\nEndereco apontado por %s: %x", nome, a);
    printf_s("\nValor apontado por %s: %d\n\n", nome, *a);

    printf_s("-----\n\n");
    printf_s("      \n");
    printf_s("      %x      ----|      %d      \n", a, *a);
    printf_s("      \n");
    printf_s("      %x      |----> %x      \n\n", &a, a);
    printf_s("-----");

    printf_s("\n\nEndereco de &%s: %x", nome2, &b);
    printf_s("\nEndereco apontado por %s: %x", nome2, b);
    printf_s("\nValor apontado por %s: %d\n\n", nome2, *b);

    printf_s("-----\n\n");
    printf_s("      \n");
    printf_s("      %x      ----|      %d      \n", b, *b);
    printf_s("      \n");
    printf_s("      %x      |----> %x      \n\n", &b, b);
    printf_s("-----");
}

void misterio(int *p, int *q)
{
    mostraPonteiro(p, q, "p", "q");

    printf_s("\nint *temp;\n");
    int *temp;

    printf_s("\ntemp = p;\n");
    // *temp = *p; errado
    temp = p; //possivel solucao

    mostraPonteiro(temp, p, "temp", "p");

    printf_s("\n*p = *q;\n");
    *p = *q;

    mostraPonteiro(p, q, "p", "q");

    printf_s("\n*q = *temp;\n");
    *q = *temp;

    mostraPonteiro(q, temp, "q", "temp");
}

//Método Main - Entry Point do Programa
int main()
{
    //Título do Programa e autor
    printf("<< UEFS - PGCA 2014.1 - Programa funcao misterio>>");
    printf("\n\n ## Autor: Leonardo Melo\n\n");

    int a = 6;
    int *i = &a;

    int b = 10;
    int *j = &b;
}
```

```
misterio(i, j);

//Pula duas linhas e Pausa a Tela (Utilizando comandos DOS)
printf("\n\n\n");
system("pause");

//Retorno do método main
return(EXIT_SUCCESS);
}
```

```
//Inclusão de Bibliotecas
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <math.h>

void imprime_primeiro(int *vet)
{
    //&vet[2] parado para *vet cria um vetor com uma posição

    printf("Valor: %d\n", vet[0]);
}

//Método Main - Entry Point do Programa
int main()
{
    int vet[5] = { 1, 2, 3, 4, 5 };

    //Título do Programa e autor
    printf(" << UEFS - PGCA 2014.1 - Programa Vetor ponteiro imprime primeiro>>");
    printf("\n\n ## Autor: Leonardo Melo\n\n");

    imprime_primeiro(&vet[2]);

    //Imprime o valor 3

    //Pula duas linhas e Pausa a Tela (Utilizando comandos DOS)
    printf("\n\n\n");
    system("pause");

    //Retorno do método main
    return(EXIT_SUCCESS);
}
```

```
//Inclusão de Bibliotecas
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <math.h>

int* metade_final(int *vet, int n)
{
    //Retorna um vetor (ponteiro) de tamanho 1, &vet[3]
    return &vet[(int)(n / 2)];
}

//Método Main - Entry Point do Programa
int main()
{
    int vet[6] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 };

    //Título do Programa e autor
    printf(" << UEFS - PGCA 2014.1 - Programa Vetor ponteiro 2 metade>>");
    printf("\n\n ## Autor: Leonardo Melo\n\n");

    int *v = metade_final(vet, 6);

    printf("Valor: %d \n", v[0]);

    //Será apresentado o valor 4, pois v[0] armazena 4.

    //Pula duas linhas e Pausa a Tela (Utilizando comandos DOS)
    printf("\n\n\n");
    system("pause");

    //Retorno do método main
    return(EXIT_SUCCESS);
}
```