

```
//Inclusão de Bibliotecas
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

//Constantes
#define TAMANHO_DA_STRING_DE_LEITURA 100

//Método Main - Entry Point do Programa
int main()
{
    //Declaração de variáveis locais
    char nomeDigitado[TAMANHO_DA_STRING_DE_LEITURA];
    int tamanhoDaString;

    //Título do Programa e autor
    printf(" << UEFS - PGCA 2014.1 - Programa Apresentar String ao Contrario>>");
    printf("\n\n ## Autor: Leonardo Melo");

    printf("\n\nDigite um texto: ");

    gets_s(nomeDigitado);
    puts(nomeDigitado);

    tamanhoDaString = strlen(nomeDigitado);

    for (int i = tamanhoDaString - 1; i >= 0; i--){
        printf("%c", nomeDigitado[i]);
    }

    //Pula duas linhas e Pausa a Tela (Utilizando comandos DOS)
    printf("\n\n\n");
    system("pause");

    //Retorno do método main
    return(EXIT_SUCCESS);
}
```

```
//Inclusão de Bibliotecas
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

//Constantes
#define TAMANHO_DA_STRING_DE_LEITURA 30
#define TEXTO_1 "SIM"
#define TEXTO_2 "NAO"
#define VALOR_1 1
#define VALOR_2 0

//Método Main - Entry Point do Programa
int main()
{
    //Declaração de variáveis locais
    char stringDigitada[TAMANHO_DA_STRING_DE_LEITURA];

    //Título do Programa e autor
    printf(" << UEFS - PGCA 2014.1 - Programa Comparacao SIM ou NAO em String>>");
    printf("\n\n ## Autor: Leonardo Melo");

    printf("\n\n Digite uma palavra: ");
    gets_s(stringDigitada);

    _strupr_s(stringDigitada);

    if (strcmp(stringDigitada, TEXTO_1) == 0)
    {
        printf("\n%d\n", VALOR_1);
    }
    else {
        if (strcmp(stringDigitada, TEXTO_2) == 0)
        {
            printf("\n%d\n", VALOR_2);
        }
    }

    //Pula duas linhas e Pausa a Tela (Utilizando comandos DOS)
    printf("\n\n\n");
    system("pause");

    //Retorno do método main
    return(EXIT_SUCCESS);
}
```

```
//Inclusão de Bibliotecas
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

//Contantes
#define TAMANHO_DA_STRING_DE_LEITURA 100

//Método Main - Entry Point do Programa
int main()
{
    //Declaração de variáveis locais
    char first[TAMANHO_DA_STRING_DE_LEITURA];
    char last[TAMANHO_DA_STRING_DE_LEITURA];

    strcpy_s(first, "Rutherford");
    strcpy_s(last, "Hayes");

    //Título do Programa e autor
    printf(" << UEFS - PGCA 2014.1 - Programa Varias Comparacoes em String>>");
    printf("\n\n ## Autor: Leonardo Melo");

    printf_s("\n-----\n");

    printf_s("\n\nCOMANDO: int n = strlen(first);\n");
    int n = strlen(first);
    printf_s("RESULTADO -> n: %d\n", n);

    printf_s("\n-----\n");

    printf_s("\n\nCOMANDO: strcpy_s(first, last);\n");
    strcpy_s(first, last);
    printf_s("\n\nRESULTADO -> first: %s e last: %s\n", first, last);

    printf_s("\n-----\n");

    printf_s("\n\nCOMANDO: strncpy_s(first, last, 3);\n");
    strncpy_s(first, last, 3);
    printf_s("\n\nRESULTADO -> first: %s e last: %s\n", first, last);

    printf_s("\n-----\n");

    printf_s("\n\nCOMANDO: strcat_s(first, last);\n");
    strcat_s(first, last);
    printf_s("\n\nRESULTADO -> first: %s e last: %s\n", first, last);

    printf_s("\n-----\n");

    printf_s("\n\nCOMANDO: strncat_s(first, last, 3);\n");
    strncat_s(first, last, 3);
    printf_s("\n\nRESULTADO -> first: %s e last: %s\n", first, last);

    //Pula duas linhas e Pausa a Tela (Utilizando comandos DOS)
    printf("\n\n\n");
    system("pause");

    //Retorno do método main
    return(EXIT_SUCCESS);
}
```

Autor: Leonardo Melo

```
COMANDO: int n = strlen(first);  
RESULTADO -> n: 10
```

```
COMANDO: strcpy_s(first, last);
```

```
RESULTADO -> first: Hayes e last: Hayes
```

```
COMANDO: strcpy_s(first, last, 3);
```

```
RESULTADO -> first: Hay e last: Hayes
```

```
COMANDO: strcat_s(first, last);
```

```
RESULTADO -> first: HayHayes e last: Hayes
```

```
COMANDO: strcat_s(first, last, 3);
```

```
RESULTADO -> first: HayHayesHay e last: Hayes
```

Pressione qualquer tecla para continuar. . .

```
//Inclusão de Bibliotecas
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

//Contantes
#define TAMANHO_DA_STRING_DE_LEITURA 100

//Método Main - Entry Point do Programa
int main()
{
    //Declaração de variáveis locais
    char first[TAMANHO_DA_STRING_DE_LEITURA];
    char last[TAMANHO_DA_STRING_DE_LEITURA];

    strcpy_s(first, " Rutherford ");
    strcpy_s(last, "Hayes");

    //Título do Programa e autor
    printf(" << UEFS - PGCA 2014.1 - Programa Varias Comparacoes em String>>");
    printf("\n\n ## Autor: Leonardo Melo");

    printf_s("\n-----\n");

    printf_s("\n\nCOMANDO: int n = strlen(first);\n");
    int n = strlen(first);
    printf_s("RESULTADO -> n: %d\n", n);

    printf_s("\n-----\n");

    printf_s("\n\nCOMANDO: strcpy_s(first, last);\n");
    strcpy_s(first, last);
    printf_s("\n\nRESULTADO -> first: %s e last: %s\n", first, last);

    printf_s("\n-----\n");

    printf_s("\n\nCOMANDO: strncpy_s(first, last, 3);\n");
    strncpy_s(first, last, 3);
    printf_s("\n\nRESULTADO -> first: %s e last: %s\n", first, last);

    printf_s("\n-----\n");

    printf_s("\n\nCOMANDO: strcat_s(first, last);\n");
    strcat_s(first, last);
    printf_s("\n\nRESULTADO -> first: %s e last: %s\n", first, last);

    printf_s("\n-----\n");

    printf_s("\n\nCOMANDO: strncat_s(first, last, 3);\n");
    strncat_s(first, last, 3);
    printf_s("\n\nRESULTADO -> first: %s e last: %s\n", first, last);

    //Pula duas linhas e Pausa a Tela (Utilizando comandos DOS)
    printf("\n\n\n");
    system("pause");

    //Retorno do método main
    return(EXIT_SUCCESS);
}
```

Autor: Leonardo Melo

COMANDO: int n = strlen(first);
RESULTADO -> n: 12

COMANDO: strcpy_s(first, last);
RESULTADO -> first: Hayes e last: Hayes

COMANDO: strncpy_s(first, last, 3);
RESULTADO -> first: Hay e last: Hayes

COMANDO: strcat_s(first, last);
RESULTADO -> first: HayHayes e last: Hayes

COMANDO: strncat_s(first, last, 3);
RESULTADO -> first: HayHayesHay e last: Hayes

Press any key to continue . . .