

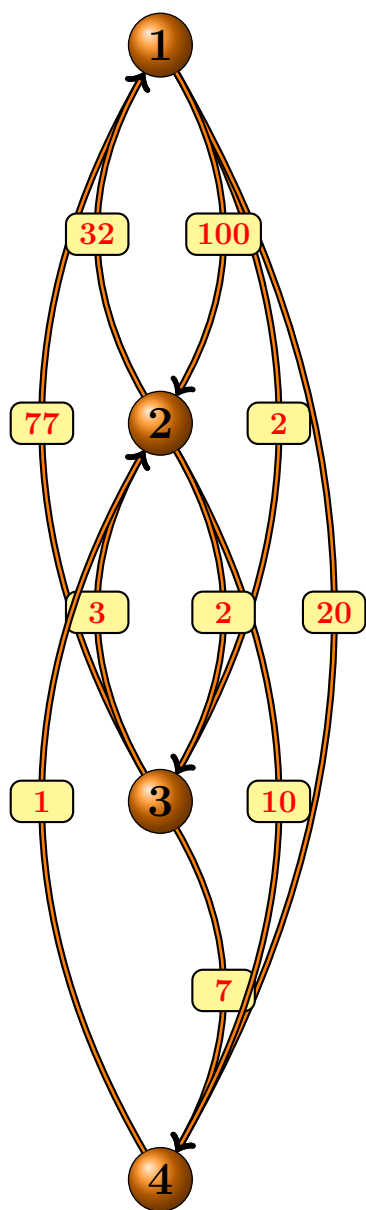
TEC Costa Rica
Escuela de computacin

Tarea programada 1:

Algoritmo de Floyd para resolver la ruta optima en grafos

Este trabajo fue realizado por Leonardo Mendoza y Patrick
Maynard

Ejemplo dinmico:



0	100	2	20
32	0	2	10
77	3	0	7
999	1	999	0

Table 1: Matris $D(0)$

0	5	2	9
32	0	2	9
35	3	0	7
33	1	3	0

Table 2: Matris D(n)

0	3	0	3
0	0	0	3
2	0	0	0
2	0	2	0

Table 3: Matris P(n)

De 1 a 2 ir por 3
De 1 a 4 ir por 3
De 2 a 4 ir por 3
De 3 a 1 ir por 2
De 4 a 1 ir por 2
De 4 a 3 ir por 2

Table 4: Lista de atajos