

fork()  
vfork()  
clone()

Léopold MOLS

31 août 2022

Année : SYSG6 Q2 2021-2022  
Professeur : Mme BASTREGHI

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Que sont-ils ?</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>fork()</b>	<b>6</b>
2.1	Qu'est-ce . . . . .	6
2.2	Déclaration de fork(2) . . . . .	6
2.3	Historique . . . . .	6
2.4	Fonctionnement . . . . .	7
2.5	particularités . . . . .	9
2.6	Problèmes éventuels . . . . .	11
2.7	Suppléments . . . . .	12
2.8	Code prouvant que l'espace d'adressage n'est pas partagé, que les threads ne sont pas transmis au fils et que les verrous de mémoire ne sont pas transmis au fils . . . . .	12
2.9	Résultat . . . . .	13
2.10	Code prouvant que l'espace d'adressage n'est partagé en appelant plusieurs fois fork . . . . .	16
2.11	Résultat . . . . .	16
<b>3</b>	<b>vfork()</b>	<b>19</b>
3.1	Qu'est-ce . . . . .	19
3.2	Déclaration de vfork(2) . . . . .	20
3.3	Historique . . . . .	21
3.4	Fonctionnement . . . . .	21
3.5	particularités . . . . .	22

3.6	Problèmes éventuels . . . . .	23
3.7	Code prouvant l'espace d'adressage partagé . . . . .	25
3.8	Résultat . . . . .	25
3.9	Code prouvant que le parent est mis en pause . . . . .	28
3.10	Résultat . . . . .	29
3.11	Code prouvant que l'espace d'adressage est partagé entre un père et son fils même si vfork est exécuté plusieurs fois . . . . .	29
3.12	Résultat . . . . .	29
<b>4</b>	<b>clone()</b>	<b>34</b>
4.1	Qu'est-ce . . . . .	34
4.2	Déclaration de clone(2) . . . . .	36
4.3	Historique . . . . .	36
4.4	Fonctionnement . . . . .	37
4.5	particularités . . . . .	38
4.5.1	Signal de fin de l'enfant . . . . .	40
4.6	Problèmes éventuels . . . . .	41
4.7	Code . . . . .	42
4.8	Résultats . . . . .	43
4.8.1	./clone . . . . .	43
4.8.2	./clone vm . . . . .	43
<b>5</b>	<b>Aller plus loin</b>	<b>44</b>
<b>6</b>	<b>Conclusion</b>	<b>45</b>

<b>7</b>	<b>Codes</b>	<b>46</b>
7.1	FORK . . . . .	46
7.1.1	fork.c . . . . .	46
7.1.2	forkMoreProcesses.c . . . . .	55
7.2	VFORK . . . . .	62
7.2.1	vfork.c . . . . .	62
7.2.2	vforkMoreProcesses.c . . . . .	69
7.2.3	vforkParentPAUSED.c . . . . .	80
7.3	CLONE . . . . .	83
7.3.1	clone.c . . . . .	83
<b>8</b>	<b>Sources</b>	<b>89</b>

# 1 Que sont-ils ?

fork(), vfork() et clone() permettent de créer des process s'exécutant sur un OS.

Au démarrage d'un système UNIX (norme POSIX (Portable Operating System Interface et le X exprime l'héritage UNIX)), un seul process existe. UNIX est une famille de normes techniques définie depuis 1988 par l'Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE), et formellement désignée par IEEE 1003. Ces normes ont émergé d'un projet de standardisation des interfaces de programmation des logiciels destinés à fonctionner sur les variantes du système d'exploitation UNIX). Il porte le PID 1 et est souvent nommé 'init'. Tous les autres process du système descendent de ce premier process, via des appels système comme, notamment, fork(), vfork(), forkx(), forkall(), forkallx(), vforkx().

## 2 fork()

### 2.1 Qu'est-ce

**fork()** crée un nouveau process en dupliquant le process appelant.

Le nouveau process est appelé 'process enfant' ou 'fils'. Le process appelant est appelé 'process parent' ou 'père'. Lors de la création du process, la mémoire du père est copiée dans une nouvelle zone mémoire séparée et allouée au fils. Juste après l'exécution de **fork()**, les deux espaces mémoire ont exactement le même contenu.

Écritures en mémoire propre, mappages de fichiers (`mmap()`) et démappages (`munmap()`) exécutés par l'un des process n'affecte pas l'autre.

### 2.2 Déclaration de fork(2)

---

```
1 #include <unistd.h>
2
3 pid_t fork(void);
```

---

### 2.3 Historique

Sur les premiers UNIX (1969 → années 1990), seul l'appel système `fork` permet de créer de nouveaux process. En 1969, `fork`

a été implémenté. Il a été fortement utilisé jusqu'en 1990, année de dépréciation au profit de, notamment, POSIX\_SPAWN.

## 2.4 Fonctionnement

L'appel système `fork()` fournit une valeur de retour entière qui peut être utilisée pour différencier le père du fils ou indiquer une erreur. La valeur de retour peut être :

- un entier supérieur à 0 qui correspond PID du fils, auquel cas nous sommes dans le process père.
- 0 auquel cas nous sommes dans le process fils.
- -1 qui témoigne une erreur lors de l'exécution de la commande. Dans ce cas, aucun process enfant n'est créé et `errno` est modifié pour indiquer l'erreur.

Il est possible d'interagir entre process de plusieurs manières différentes.

Premièrement, il est possible envoyer des signaux. Par exemple, la commande bash '`kill <pid>`' permet d'envoyer le signal SIGINT à un process. La majorité des process recevant ce signal se termineront. Si l'on veut envoyer un autre signal, il faut le préciser dans la commande de cette manière : '`kill -<numéro du signal> <pid>`'. Pour éviter qu'un fils devienne un zombie, le père doit l'attendre. Pour ce faire, il peut utiliser la fonction `pid_t wait(int *ptr_state)`. La valeur de retour de cette fonction est le pid du fils qui a terminé. Un process devient un zombie lorsque le process se termine, mais que le père n'a pas attendu son fils, c'est-à-dire qu'il n'a, par exemple, pas fait d'appels à

`wait()`. C'est une situation qu'il convient d'éviter absolument car le process ne peut plus s'exécuter mais consomme encore des ressources.

On peut également attendre la fin du fils grâce à son pid : `pid_t waitpid(pid_t pid, int *ptr_state, int options)`.

## 2.5 particularités

- L'espace d'adressage est dupliqué, mais uniquement lors de la première modification de ressource grâce à la méthode COW (Copy On Write) et ce, sur les systèmes récents. Auparavant, il était directement dupliqué.

La méthode COW trouve son utilisation principale dans le partage de la mémoire virtuelle des process du système d'exploitation : dans la mise en œuvre de l'appel système de bifurcation. Typiquement, le process ne modifie aucune mémoire et exécute immédiatement un nouveau process, remplaçant complètement l'espace d'adressage. Ainsi, il serait inutile de copier toute la mémoire du process pendant une bifurcation, et au lieu de cela, la technique COW est utilisée.

La méthode COW peut être mise en œuvre efficacement en utilisant le tableau des pages en marquant certaines pages de mémoire comme étant en lecture seule et en comptant le nombre de références à la page. Lorsque des données sont écrites sur ces pages, le noyau du système d'exploitation intercepte la tentative d'écriture et alloue une nouvelle page physique initialisée avec les données de COW, bien que l'allocation puisse être ignorée s'il n'y a qu'une seule

référence. Le noyau met ensuite à jour la table des pages avec la nouvelle page, décrémente le nombre de références et effectue l'écriture. La nouvelle allocation garantit qu'un changement dans la mémoire d'un process n'est pas visible dans un autre.

La technique de COW peut être étendue pour prendre en charge une allocation efficace de mémoire en ayant une page de mémoire physique remplie de zéros. Lorsque la mémoire est allouée, toutes les pages renvoyées se réfèrent à la page de zéros et sont toutes marquées COW. De cette façon, la mémoire physique n'est pas allouée pour le process tant que les données ne sont pas écrites, ce qui permet aux process de réservier plus de mémoire virtuelle que de mémoire physique et d'utiliser la mémoire avec modération, au risque de manquer d'espace d'adressage virtuel. L'algorithme combiné est similaire à la pagination à la demande.

- **Le process enfant** est une copie presque exacte du process parent. Notamment, ces éléments diffèrent :
  - \* L'enfant a son propre ID de process, ID unique
  - \* L'enfant n'hérite pas des threads de son père et n'en crée pas de nouveaux.  
(‘cat /proc/\$PID/status’ -> section ‘Threads’ ou ‘Thr’)
  - \* L'enfant n'hérite pas des verrous de mémoire de son parent

('ps -aux' pour voir que l'état du père est 'Sll+'. Le 'L' indique que ses pages sont verrouillées en mémoire. L'état du fils indique qu'il n'a pas de pages verrouillées en mémoire.).

- \* La table des signaux est remise à 0 pour l'enfant : ceci peut être faux en fonction de l'environnement (sur PopOS, MacOS ARM, MacOS Intel, machine virtuelle sur Mac,..., la table des signaux n'est pas remise à 0).

## 2.6 Problèmes éventuels

Au vu du fait que fork() duplique l'espace d'adressage , cela représentent un risque de remplir la mémoire, ralentir l'ordinateur et empêcher la création de nouveaux process si, par exemple, la mémoire est pleine de pages non évincables.

Lors de son implémentation, fork() n'était pas utilisable par les développeurs. Depuis que les développeurs d'Unix l'ont ouvert au user-land (pour que les développeurs puissent l'utiliser dans leurs logiciels), cela a permis de développer des logiciels qui fonctionnent sur plusieurs process et non sur un seul et même process. Cela les a rendus plus productifs, peut-être beaucoup plus. Le prix que les créateurs d'Unix ont payé pour cette pratique était la nécessité de copier les espaces d'adressage. Étant donné qu'à l'époque, les programmes et les process étaient petits, le manque de possibilité de répartir des tâches

sur plusieurs process était facile à négliger ou à ignorer. Mais maintenant, les process ont tendance à être très importants et multithreads, ce qui rend extrêmement coûteux la copie même de l'espace d'adressage d'un parent.

## 2.7 Suppléments

fork1(), forkall(), forkx(), forkallx() Les fonctions forkx() et forkallx() acceptent un argument flags composé d'un OU inclusif au niveau du bit de zéro ou plusieurs des drapeaux suivants, qui sont définis dans l'en-tête sys/fork.h Si l'argument flags est 0, forkx() est identique à fork() et forkallx() est identique à forkall().

## 2.8 Code prouvant que l'espace d'adressage n'est pas partagé, que les threads ne sont pas transmis au fils et que les verrous de mémoire ne sont pas transmis au fils

Ce [code](#) effectue une addition de 2 variables par le fils pour prouver que seules les variables du fils sont modifiées puisque le père et le fils ne partagent pas le même espace d'adressage.

Il prouve également que les threads créés par le père ne sont pas transmis au fils ou recréés pour être attribués au fils.

Enfin, il prouve que les verrous de mémoire ne sont pas transmis au fils.

## 2.9 Résultat

---

```
1 CODES D'ÉTAT DE PROCESSUS
2 Voici les différentes valeurs que les indicateurs de sortie s,
   stat et state (en-tête "STAT" ou "S") afficheront pour dé-
   crire l'état d'un processus :
3
4 D    en sommeil non interruptible (normalement entrées et
      sorties) ;
5 R    s'exécutant ou pouvant s'exécuter (dans la file d'exécution
      ) ;
6 S    en sommeil interruptible (en attente d'un événement pour
      finir) ;
7 T    arrêté, par un signal de contrôle des tâches ou parce qu'il
      a été tracé ;
8 W    pagination (non valable depuis le noyau 2.6.xx) ;
9 X    tué (ne devrait jamais être vu) ;
10 Z   processus zombie (<defunct>), terminé mais pas détruit par
      son parent.
11
12 Pour les formats BSD et quand le mot-clé stat est utilisé, les
      caractères supplémentaires suivants peuvent être affichés :
13
14 <    haute priorité (non poli pour les autres utilisateurs) ;
15 N    basse priorité (poli pour les autres utilisateurs) ;
16 L    les pages du processus sont verrouillées en mémoire;
17 s    meneur de session ;
18 l    possède plusieurs processus légers ("multi-thread",
      utilisant CLONE\_THREAD comme NPTL pthreads le fait) ;
19 +    dans le groupe de processus au premier plan.
20
21
22
23
24
25
26 PID du père = 98479
27 Ces 2 variables sont créées et initialisées par le père :
28 a = 5
29 b = 8
30
```

31 De la mémoire a été réservée en RAM par le père  
32 Pour continuer le programme, entrez 'continue' ou 'c' : c  
33  
34 Ceci est avant que le père ne crée un thread  
35  
36 Pour continuer le programme, entrez 'continue' ou 'c' : c  
37 Fonction liée à la création de thread appelée  
38 Fonction liée à la création de thread appelée  
39 Fonction liée à la création de thread appelée  
40 Ceci est le process parent et le PID est : 98479  
41 Le processus fils vient d'être créé. La suite est affichée par  
le fils .  
42 Maintenant, a = 10 et ce , uniquement dans l'espace d'adressage  
du fils  
43 Maintenant, b = 10 et ce , uniquement dans l'espace d'adressage  
du fils  
44 PID (du fils , donc) = 98483  
45 PID du père = 98479  
46 a + b = 20.  
47  
48 Dans une autre fenêtre de terminal , entrez la commande 'ps -aux'  
pour voir quel process est en cours et plus d'informations à  
leurs propos !  
49  
50 Sous la section 'Status' , vous pouvez voir que le statut du père  
est 'SLl+'.  
51 Le 'L' signifie que de la mémoire est verrouillée en RAM par le  
process !  
52 Le 'l' signifie que le process possède plusieurs processus lé  
gers : les threads qu'il a créés  
53  
54 RSS signifie Resident Set Size et montre la quantité de RAM  
utilisée au moment de la sortie de la commande. Il convient é  
galement de noter qu'il affiche toute la pile de mémoire  
physiquement allouée.  
55  
56 VSZ est l'abréviation de Virtual Memory Size. C'est la quantité  
totale de mémoire à laquelle un processus peut hypothé  
tiquement accéder. Il tient compte de la taille du binaire  
lui-même, de toutes les bibliothèques liées et de toutes les  
allocations de pile ou de tas .

57  
58  
59 Dans une autre fenêtre de terminal , entrez la commande 'cat /  
proc/\$PID/status' pour voir les informations du process !  
60  
61  
62 Le fils est en train de tourner à l'infini via un '**while(1)**'  
pour prouver qu'il n'est pas en sommeil (cfr 'ps -aux'). Pour  
l'arrêter , dans une autre fenêtre de terminal , entrez la  
commande 'kill \$PID' !  
63  
64  
65 Ce signal indique qu'un processus fils s'est arrêté ou a fini  
son exécution . Par défaut ce signal est ignoré. SIGHUP : numé  
ro 1  
66  
67 Le fils est terminé  
68 PID (du père , donc) = 98479  
69 PPID (id du process à l'origine de la création du programme) =  
3126  
70 a + b = 13.  
71 Vu que a + b = 20 dans le fils et que a + b = 13 dans le père ,  
cela prouve que l'espace d'adressage d'un process créé au  
moyen de fork n'est pas celui du père car il a été dupliqué  
par rapport à celui du père. Chaque process a donc ses  
propres variables ,...  
72  
73 Dans une autre fenêtre de terminal , entrez la commande 'ps -aux'  
pour voir quel process est en cours et plus d'informations à  
leurs propos !  
74  
75 Memory unlocked in RAM  
76  
77  
78 Le programme ne se termine pas pour laisser le temps de faire un  
'ps -aux' et voir quels process sont en cours d'exécution et  
leurs états. Pour le terminer , faites un 'kill \$PID' dans  
une autre fenêtre de terminal ou faites un CTRL + C ici  
79 After Thread  
80 Terminated

---

## 2.10 Code prouvant que l'espace d'adressage n'est partagé en appelant plusieurs fois fork

Ce [code](#) effectue plusieurs fois l'appel à `fork()` pour prouver qu'à chaque duplication de process par ce moyen, un nouvel espace d'adressage sera alloué au process fils.

## 2.11 Resultat

---

1 CODES D'ÉTAT DE PROCESSUS

2 Voici les différentes valeurs que les indicateurs de sortie `s`,  
stat et state (en-tête "STAT" ou "S") afficheront pour décrire l'état d'un processus :

3

4 D en sommeil non interruptible (normalement entrées et sorties) ;

5 R s'exécutant ou pouvant s'exécuter (dans la file d'exécution) ;

6 S en sommeil interruptible (en attente d'un événement pour finir) ;

7 T arrêté, par un signal de contrôle des tâches ou parce qu'il a été tracé ;

8 W pagination (non valable depuis le noyau 2.6.xx) ;

9 X tué (ne devrait jamais être vu) ;

10 Z processus zombie (<defunct>), terminé mais pas détruit par son parent.

11

12 Pour les formats BSD et quand le mot-clé stat est utilisé, les caractères supplémentaires suivants peuvent être affichés :

13

```

14 < haute priorité (non poli pour les autres utilisateurs) ;
15 N basse priorité (poli pour les autres utilisateurs) ;
16 L les pages du processus sont verrouillées en mémoire;
17 s meneur de session ;
18 l possède plusieurs processus légers ("multi-thread",
    utilisant CLONE\_THREAD comme NPTL pthreads le fait) ;
19 + dans le groupe de processus au premier plan.
20
21
22
23
24
25
26
27 Dans une autre fenêtre de terminal , entrez la commande 'top'
    pour voir quels process sont en cours et plus d'informations ,
    dont leur utilisation de la mémoire et ce , en temps réel !
28 Ceci permettra d'observer que 5 lignes seront créées dans le
    tableau du résultat de la commande car fork() crée des
    process à part entière.
29
30 Pour continuer le programme , entrez 'continue' ou 'c' : c
31 PID du père = 98535
32 Ceci est le process parent et le PID est : 98535
33 Ceci est le process fils et le PID est : 98536
34 Ceci est le process parent et le PID est : 98535
35 Ceci est le process fils et le PID est : 98537
36 Ceci est le process parent et le PID est : 98535
37 Ceci est le process fils et le PID est : 98538
38 Ceci est le process parent et le PID est : 98535
39 Ceci est le process fils et le PID est : 98539
40 Ceci est le process parent et le PID est : 98535
41
42
43 Les fils sont en train de tourner à l'infini via un 'while(1)'
    pour montrer la mémoire qu'ils occupent via la commande 'top'
    (cfr 'ps -aux'). Pour les arrêter , dans une autre fenêtre de
    terminal , entrez la commande 'kill {$PID_du_premier_fils ..
    $PID_su_dernier_fils} !'
44
45 Ceci est le process fils et le PID est : 98540

```

46

47 Les fils sont terminés

48 PID (du père , donc) = 98535

49 PPID (id du process à l'origine de la création du programme) =  
3126

50

51 Vu que lorsque vous tuez 1 process via un autre terminal , l'entrée liée au process de l'affichage généré par la commande '`top`' disparaît , cela prouve que chaque process a bien son propre espace d'adressage .

52

53 Terminated

---

# 3 vfork()

## 3.1 Qu'est-ce

**vfork()** est un appel système ou fonction qui crée un nouveau process. La fonction **vfork()** a le même effet que **fork()**, sauf que le comportement n'est pas défini si le process créé par **vfork()** tente d'appeler toute autre fonction avant d'appeler `_exit()` ou une des fonctions de la famille `exec()`.

**vfork()** est un cas particulier de **clone()** que nous verrons plus tard. Il est utilisé pour créer de nouveaux process sans copier les tables de pages du process parent. **vfork()** diffère de **fork()** car le père appelant est suspendu jusqu'à ce que l'enfant se termine, ou il fait un appel à une fonction de la famille `exec(2)`. Jusqu'à ce moment-là, l'enfant partage toute la mémoire avec son parent. Il peut être utile dans les applications qui doivent utiliser le minimum des ressources du système. Le process enfant créé appelle alors immédiatement une fonction de la famille `exec()` pour se dissocier du père, ce qui changera le statut du père de "en pause" à "en exécution". L'appel **vfork()** ne diffère de **fork()** que dans le traitement de l'espace d'adressage virtuel, comme décrit ci-dessus. Les signaux envoyés au parent arrivent après que l'enfant ait libéré la mémoire du parent (c'est-à-dire après sa fin ou après l'appel de à une fonction de la famille `exec()`).

Sous Linux, **fork()** est implémenté en utilisant des pages

copy-on-write, donc la seule pénalité encourue par **fork()** est le temps et la mémoire nécessaire pour dupliquer les tables de pages du parent et pour créer un structure de tâches unique pour l'enfant. Cependant, auparavant, **fork()** nécessitait de faire une copie complète du l'espace d'adressage du père, souvent inutilement, car généralement immédiatement par la suite, un appel à une fonction de la famille exec() est effectué. Ainsi, pour une plus grande efficacité, BSD a introduit l'appel système **vfork()**, qui ne copie pas entièrement l'espace d'adressage du père, mais emprunte la mémoire et le fil d'exécution jusqu'à un appel à execve(2) ou une sortie. Le process parent est suspendu pendant que l'enfant utilise ses ressources. L'utilisation de **vfork()** a été délicate : par exemple, ne pas modifier les données dans le process père dépendait de savoir quelles variables étaient conservées dans un registre et lesquelles ne l'étaient dans le but de savoir lesquelles il était autorisé de modifier.

## 3.2 Déclaration de vfork(2)

---

```
1 #include <sys/types.h>
2 #include <unistd.h>
3
4 pid_t vfork(void);
```

---

### 3.3 Historique

L'appel système `vfork()` est apparu dans BSD 3.0. Dans BSD 4.4, il est devenu synonyme de `fork()`. NetBSD l'a réintroduit pour qu'il fonctionne à nouveau en tant que `vfork()` : voir <http://www.netbsd.org/Documentation/kernel/vfork.html>.

Sous Linux, il fut l'équivalent de `fork()` jusqu'au noyau 2.2.0-pre-6. Depuis le 2.2.0-pre-9 il s'agit d'un appel système indépendant. Le support dans la bibliothèque a été introduit dans la glibc 2.0.112.

### 3.4 Fonctionnement

Suite à la duplication de process via **`vfork()`**, l'espace d'adressage du fils n'est pas une duplication de celui du père comme pour un `fork()`, mais il sera le même : celui du père. Cela peut permettre de faire en sorte que, si la duplication du process fils s'est correctement déroulée, le père n'aura plus d'utilité parce que le fils aura le même espace d'adressage (cfr. la famille d'`exec` qui remplace l'espace d'adressage du père lors de leur création).

**`vfork()`**, tout comme **`fork()`**, crée un process fils à partir du process appelant. **`vfork()`** est conçu comme un cas particulier de **`clone()`**. Il sert à créer un nouveau process sans effectuer de copie de la table des pages mémoire du process père. Ceci

peut être utile dans des applications nécessitant une grande rapidité d'exécution, si le fils doit invoquer immédiatement un appel execve().

**vfork()** diffère aussi de **fork()** car le process père reste en pause jusqu'à ce que le fils invoque execve(), ou \_exit(). Le fils partage toute la mémoire avec son père, y compris la pile, jusqu'à ce que execve() soit appelé par le fils. Le process fils ne doit donc pas retourner du père.

Donc semblable à l'appel système fork(), vfork() crée également un process enfant identique à son process parent. Cependant, le process enfant suspend temporairement le process parent jusqu'à ce qu'il se termine. En effet, les deux process utilisent le même espace d'adressage ( contient la pile, le pointeur de pile et le pointeur d'instructions).

### 3.5 particularités

- **L'espace d'adressage** n'est pas dupliqué, mais partagé entre le père et le fils.
- **Le process enfant** est un duplicata exact du process qui appelle vfork() (le process parent), à l'exception de ce qui suit :
  - \* Le process enfant a un ID de process (PID) unique, qui ne correspond à aucun ID de groupe de process actif.

- \* L'enfant n'hérite pas des threads de son père et n'en crée pas de nouveaux.  
(‘cat /proc/\$PID/status’ -> section ‘Threads’ ou ‘Thr’)

Toutes les pages de manuel vfork(2) vues indiquent que le process parent est arrêté jusqu'à ce que l'enfant quitte/exécute, mais cela est antérieur aux threads. Linux, par exemple, n'arrête que le seul thread du parent qui a appelé vfork(), pas tous les threads du père.

### 3.6 Problèmes éventuels

Il est regrettable que Linux ait ressuscité ce spectre du passé. La page de manuel de BSD indique que cet appel système sera supprimé quand des mécanismes de partage appropriés seront implémentés, et qu'il ne faut pas essayer de tirer profit du partage mémoire induit par vfork(), car dans ce cas, le système fera qu'il se comportera comme fork(2).

Les détails de la gestion des signaux sont compliqués, et varient suivant les systèmes.

Lors de l'utilisation de vfork(), il arrive souvent que ce message apparaisse lors de la compilation, ce qui montre, par exemple, que l'exécution diffère d'un système à un autre : *This system call is deprecated. In a future release, it may begin to return errors in all cases, or may be removed entirely. It*

*is extremely strongly recommended to replace all uses with fork(2) or, ideally, posix\_spawn(3).* Il indique que vfork() est déprécié (malgré le fait que Linux l'ait ressuscité) et qu'il vaut mieux utiliser posix\_spawn puisqu'il est considéré comme son successeur.

vfork() a un inconvénient : le parent (en particulier : le thread dans le parent qui appelle vfork()) et l'enfant partagent une pile, ce qui nécessite que le parent (thread) soit arrêté jusqu'à ce que l'enfant appelle `_exit()` ou une fonction de la famille `exec()`. (Cela peut être pardonné en raison des longs threads précédents de vfork(2) – lorsque les threads sont apparus, le besoin d'une pile séparée pour chaque nouveau thread est devenu tout à fait clair et inévitable. La solution pour les threads était d'utiliser une nouvelle pile).

## 3.7 Code prouvant l'espace d'adressage partagé

Ce [code](#) effectue une addition de 2 variables par le fils pour prouver que les variables du père sont modifiées par le fils puisque le père et le fils partagent le même espace d'adressage.  
Il prouve également que les threads créés par le père ne sont pas transmis au fils ou recréés pour être attribués au fils.

## 3.8 Résultat

---

1 CODES D'ÉTAT DE PROCESSUS  
2 Voici les différentes valeurs que les indicateurs de sortie s,  
stat et state (en-tête "STAT" ou "S") afficheront pour décrire l'état d'un processus :  
3  
4 D en sommeil non interruptible (normalement entrées et sorties) ;  
5 R s'exécutant ou pouvant s'exécuter (dans la file d'exécution) ;  
6 S en sommeil interruptible (en attente d'un événement pour finir) ;  
7 T arrêté, par un signal de contrôle des tâches ou parce qu'il a été tracé ;  
8 W pagination (non valable depuis le noyau 2.6.xx) ;  
9 X tué (ne devrait jamais être vu) ;  
10 Z processus zombie (<defunct>), terminé mais pas détruit par son parent.  
11  
12 Pour les formats BSD et quand le mot-clé stat est utilisé, les caractères supplémentaires suivants peuvent être affichés :  
13  
14 < haute priorité (non poli pour les autres utilisateurs) ;  
15 N basse priorité (poli pour les autres utilisateurs) ;  
16 L les pages du processus sont verrouillées en mémoire ;  
17 s meneur de session ;

```

18 l      possède plusieurs processus légers ("multi-thread",
19 +      utilisant CLONE\THREAD comme NPTL pthreads le fait) ;
20
21
22
23
24
25
26 PID du père = 98625
27 Ces 2 variables sont créées et initialisées par le père :
28 a = 5
29 b = 8
30 Pour continuer le programme, entrez 'continue' ou 'c' : c
31
32 Ceci est avant que le père ne crée un thread
33
34 Pour continuer le programme, entrez 'continue' ou 'c' : c
35 Fonction liée à la création de thread appelée
36 Fonction liée à la création de thread appelée
37 Fonction liée à la création de thread appelée
38 Le processus fils vient d'être créé. La suite est affichée par
   le fils .
39 Maintenant, a = 10 et ce, dans l'espace d'adressage du fils qui
   est aussi celui du père
40 Maintenant, b = 10 et ce, dans l'espace d'adressage du fils qui
   est aussi celui du père
41 PID (du fils , donc) = 98629
42 PID du père = 98625
43 a + b = 20.
44
45 Dans une autre fenêtre de terminal, entrez la commande 'ps -aux'
   pour voir quel process est en cours et plus d'informations à
   leurs propos !
46
47 Sous la section 'Status', vous pouvez voir que le statut du père
   est 'Dl+'.
48 Le 'L' signifie que de la mémoire est verrouillée en RAM par le
   process !
49 Le 'l' signifie que le process possède plusieurs processus lé
   gers : les threads qu'il a créés

```

50

51 RSS signifie Resident Set Size et montre la quantité de RAM utilisée au moment de la sortie de la commande. Il convient également de noter qu'il affiche toute la pile de mémoire physiquement allouée.

52

53 VSZ est l'abréviation de Virtual Memory Size. C'est la quantité totale de mémoire à laquelle un processus peut hypothétiquement accéder. Il tient compte de la taille du binaire lui-même, de toutes les bibliothèques liées et de toutes les allocations de pile ou de tas.

54

55

56 Dans une autre fenêtre de terminal, entrez la commande 'cat /proc/\$PID/status' pour voir les informations du process !

57

58

59 Le fils est en train de tourner à l'infini via un '**while(1)**' pour prouver qu'il n'est pas en sommeil (cfr 'ps -aux'). Pour l'arrêter, dans une autre fenêtre de terminal, entrez la commande 'kill 98629' !

60 Ceci est le process parent et le PID est : 98625

61 Le fils est terminé

62 PID (du père, donc) = 98625

63 PPID (id du process à l'origine de la création du programme) = 3126

64 a + b = 20.

65 Vu que a + b = 20 dans le fils et que a + b = 20 dans le père, cela prouve que l'espace d'adressage d'un process créé au moyen de vfork est celui du père car il est partagé avec le père.

66

67 Dans une autre fenêtre de terminal, entrez la commande 'ps -aux' pour voir quel process est en cours et plus d'informations à leurs propos !

68

69

70

71 Le programme ne se termine pas pour laisser le temps de faire un 'ps -aux' et voir quels process sont en cours d'exécution et leurs états. Pour le terminer, faites un 'kill 98625' dans

une autre fenêtre de terminal ou faites un CTRL+C ici  
72 Terminated

---

### 3.9 Code prouvant que le parent est mis en pause

Ce [code](#) effectue effectue un affichage par le père et par le fils. Le fait que le fils effectue le sien en premier et le père en second prouve que le père est mis en pause car, au vu du fait que le père est mis en pause lors de la duplication de process, le fils prend la main et effectue son affichage avant que le père ne puisse effectuer le sien.

## 3.10 Résultat

---

```
1
2 vfork() affiche le contenu du 'if{} else{}' deux fois , d'abord
   dans l'enfant , puis dans le parent .
3 Vu que les deux processus partagent le même espace d'adressage ,
   la première sortie contient la valeur du PID correspondant au
   process fils .
4 Dans le bloc if else , le processus fils est exécuté EN PREMIER
   car il bloque le processus parent lors de son exécution , donc
   , le père est MIS EN PAUSE .
5
6
7 Process fils avant le 'if{} else{}': 14839
8 Ceci est le process fils et le PID est : 14840
9 Ceci est le process parent et le PID est : 14839
```

---

## 3.11 Code prouvant que l'espace d'adressage est partagé entre un père et son fils même si vfork est exécuté plusieurs fois

Ce [code](#) effectue plusieurs fois l'appel à `vfork()` pour prouver qu'à chaque duplication de process par ce moyen, le fils aura accès au même espace d'adressage que le père, donc, ce dernier ne sera pas dupliqué.

## 3.12 Résultat

---

```
1 CODES D'ÉTAT DE PROCESSUS
2 Voici les différentes valeurs que les indicateurs de sortie s ,
   stat et state (en-tête "STAT" ou "S") afficheront pour dé
```

crire l'état d'un processus :

3  
4 D en sommeil non interruptible (normalement entrées et sorties) ;  
5 R s'exécutant ou pouvant s'exécuter (dans la file d'exécution) ;  
6 S en sommeil interruptible (en attente d'un événement pour finir) ;  
7 T arrêté, par un signal de contrôle des tâches ou parce qu'il a été tracé ;  
8 W pagination (non valable depuis le noyau 2.6.xx) ;  
9 X tué (ne devrait jamais être vu) ;  
10 Z processus zombie (<defunct>), terminé mais pas détruit par son parent.

11

12 Pour les formats BSD et quand le mot-clé stat est utilisé, les caractères supplémentaires suivants peuvent être affichés :

13

14 < haute priorité (non poli pour les autres utilisateurs) ;  
15 N basse priorité (poli pour les autres utilisateurs) ;  
16 L les pages du processus sont verrouillées en mémoire ;  
17 s meneur de session ;  
18 l possède plusieurs processus légers ("multi-thread", utilisant CLONE\\_THREAD comme NPTL pthreads le fait) ;  
19 + dans le groupe de processus au premier plan.

20

21

22

23

24

25

26

27 Dans une autre fenêtre de terminal, entrez la commande 'top' pour voir quels process sont en cours et plus d'informations, dont leur utilisation de la mémoire et ce, en temps réel !

28

29 Pour continuer le programme, entrez '**continue**' ou 'c' : c

30 PID du père = 98674

31 Ceci est le process fils et le PID est : 98675

32 Ceci est le process fils et le PID est : 98676

33 Ceci est le process fils et le PID est : 98678

34 Ceci est le process fils et le PID est : 98679  
35 Ceci est le process fils et le PID est : 98680  
36  
37 Vous pouvez observer que, dans le tableau de la commande 'top',  
une seule ligne concernant ce programme a été créée. Cela  
signifie que vfork() a créé des process en créant des threads  
. A ce stade, les fils créés par vfork ne sont que des  
threads. Ils deviendront des process lorsque les fils fils  
appelleront une fonction de la famille exec().

38  
39  
40  
41 Le fils est en train de tourner à l'infini via un 'while(1)'  
pour montrer la mémoire utilisée par l'espace des process lié  
à ce programme (puisque l'espace d'adressage est partagé  
entre le père et le fils).  
42  
43 Pour l'arrêter, dans une autre fenêtre de terminal, entrez la  
commande 'kill 98680' !  
44 Ceci est le process parent et le PID est : 98679  
45  
46  
47 Le fils est en train de tourner à l'infini via un 'while(1)'  
pour montrer la mémoire utilisée par l'espace des process lié  
à ce programme (puisque l'espace d'adressage est partagé  
entre le père et le fils).  
48  
49 Pour l'arrêter, dans une autre fenêtre de terminal, entrez la  
commande 'kill 98679' !  
50 Ceci est le process parent et le PID est : 98678  
51  
52  
53 Le fils est en train de tourner à l'infini via un 'while(1)'  
pour montrer la mémoire utilisée par l'espace des process lié  
à ce programme (puisque l'espace d'adressage est partagé  
entre le père et le fils).  
54  
55 Pour l'arrêter, dans une autre fenêtre de terminal, entrez la  
commande 'kill 98678' !  
56 Ceci est le process parent et le PID est : 98676  
57

58  
59 Le fils est en train de tourner à l'infini via un '`while(1)`' pour montrer la mémoire utilisée par l'espace des process lié à ce programme (puisque l'espace d'adressage est partagé entre le père et le fils).  
60  
61 Pour l'arrêter, dans une autre fenêtre de terminal, entrez la commande '`kill 98676`' !  
62 Ceci est le process parent et le PID est : 98675  
63  
64  
65 Le fils est en train de tourner à l'infini via un '`while(1)`' pour montrer la mémoire utilisée par l'espace des process lié à ce programme (puisque l'espace d'adressage est partagé entre le père et le fils).  
66  
67 Pour l'arrêter, dans une autre fenêtre de terminal, entrez la commande '`kill 98675`' !  
68 Ceci est le process parent et le PID est : 98674  
69 Les fils sont terminés  
70  
71  
72 Au fur et à mesure que vous killiez les process un à un, vous avez pu observer que la mémoire occupée par le process courant n'a pas diminué, ce qui prouve que l'espace d'adressage est partagé entre un process père et un process fils si le moyen de duplication de process est '`vfork()`' !  
73  
74  
75 PID (du père, donc) = 98674  
76  
77 PPID (id du process à l'origine de la création du programme) = 3126  
78  
79 Dans une autre fenêtre de terminal, entrez la commande '`ps -aux`' pour voir quel process est en cours et plus d'informations à leurs propos !  
80  
81  
82

- 83 Le programme ne se termine pas pour laisser le temps de faire un 'ps -aux' et voir quels process sont en cours d'exécution et leurs états. Pour le terminer , faites un 'kill 98674' dans une autre fenêtre de terminal ou faites un CTRL+C ici . Vous verrez alors dans l'affichage généré par la commande 'top' que la mémoire occupée par le process courant est libérée
- 84 Terminated
-

# 4 clone()

## 4.1 Qu'est-ce

**clone()** crée un nouveau process. La fonction **clone()** a le même effet que **fork()**, sauf qu'il permet, si l'on le souhaite, de choisir si le process enfant partage l'espace d'adressage du parent ou non.

Contrairement à **fork()**, cet appel système fournit un contrôle plus précis sur les éléments de contexte d'exécution. Il est partagé entre le process appelant et le process enfant.

Quand le process fils est créé, avec `clone()`, il exécute la fonction `fn(arg)` de l'application. (Ceci est différent de `fork(2)` avec lequel l'exécution continue dans le fils au point de l'appel `fork(2)`) L'argument '`arg`' de `fn` est un pointeur sur la fonction appelée par le process fils lors de son démarrage. '`arg`' est transmis à la fonction `fn` lors de son invocation.

Quand la fonction `fn(arg)` retourne, le process fils se termine. La valeur entière renvoyée par `fn` est utilisée comme code de retour du process fils. Ce dernier peut également se terminer de manière explicite en appelant la fonction `exit(2)` ou après la réception d'un signal fatal.

L'argument `*stack` indique l'emplacement de la pile utilisée par le process fils. Comme les process fils et appelant

peuvent partager de la mémoire, il n'est généralement pas possible pour le fils d'utiliser la même pile que son père. Le process appelant doit donc préparer un espace mémoire pour stocker la pile de son fils, et transmettre à `clone()` un pointeur sur cet emplacement. Les piles croissent vers le bas sur tous les processeurs implémentant Linux (sauf le HP PA), donc `*stack` doit pointer sur la plus haute adresse de l'espace mémoire prévu pour la pile du process fils.

L'octet de poids faible de flags contient le numéro du signal de terminaison qui sera envoyé au père lorsque le process fils se terminera. Si ce signal est différent de `SIGCHLD`, le process parent doit également spécifier les options `__WALL` ou `__WCLONE` lorsqu'il attend la fin du fils avec `wait(2)`. Si aucun signal n'est indiqué, le process parent ne sera pas notifié de la terminaison du fils.

Les *flags* permettent également de préciser ce qui sera partagé entre le père et le fils, en effectuant un OU binaire entre zéro ou plusieurs de ces **constantes**.

## 4.2 Déclaration de clone(2)

---

```
1 #define _GNU_SOURCE
2 #include <sched.h>
3
4 int clone(int (*fn)(void *), void *stack, int flags, void *arg,
5           ...
5 /* pid_t *parent_tid, void *tls, pid_t *child_tid */ );
```

---

## 4.3 Historique

Peut-être que Linux aurait dû avoir un appel système de création de threads - Linux aurait alors pu s'épargner la douleur de la première implémentation de pthread pour Linux. (Beaucoup d'erreurs ont été commises sur le chemin du NPTL.) Linux aurait dû apprendre de Solaris/SVR4, où l'émulation des sockets BSD via libsocket au-dessus de STREAMS s'est avérée être une erreur qui a pris beaucoup de temps et beaucoup d'argent à corriger . L'émulation d'une API à partir d'une autre API avec des décalages d'impédance est généralement au mieux difficile.

Depuis lors, clone(2) est devenu un couteau suisse - il a évolué pour avoir des fonctionnalités d'entrée dans les zones/-prison, mais seulement en quelque sorte : Linux n'a pas de zones appropriées, à la place, Linux a ajouté de nouveaux drapeaux à clone(2) pour indiquer ce qui ne doit pas être partagé avec le parent. Et au fur et à mesure que de nouveaux drapeaux de

clone(2) liés au conteneur furent ajoutés, les anciens codes ayant utilisé clone(2) pouvait souhaiter les avoir utilisés... il faudra modifier et reconstruire le monde appelant clone(2).

## 4.4 Fonctionnement

Quand le process enfant est créé par la fonction clone(), il débute son exécution par un appel à la fonction vers laquelle pointe l'argument fn (cela est différent de fork(2), pour lequel l'exécution continue dans le process enfant à partir du moment de l'appel de fork(2)). L'argument 'arg' est passé comme argument de la fonction fn.

Quand la fonction fn(arg) renvoie, le process enfant se termine. La valeur entière renvoyée par fn est utilisée comme code de retour du process enfant. Ce dernier peut également se terminer de manière explicite en invoquant la fonction exit(2) ou après la réception d'un signal fatal.

L'argument stack indique l'emplacement de la pile utilisée par le process enfant. Comme les process enfant et appelant peuvent partager de la mémoire, il n'est généralement pas possible pour l'enfant d'utiliser la même pile que son parent. Le process appelant doit donc préparer un espace mémoire pour stocker la pile de son enfant, et transmettre à clone un pointeur sur cet emplacement. Les piles croissent vers le bas sur tous les processeurs implémentant Linux (sauf le HP PA), donc stack

doit pointer sur la plus haute adresse de l'espace mémoire prévu pour la pile du process enfant. Pourtant, `clone()` ne fournit aucun moyen pour que l'appelant puisse informer le noyau de la taille de la zone de la pile.

## 4.5 particularités

L'appel système `clone3()` fournit un sur-ensemble de la fonctionnalité de l'ancienne interface de `clone()`. Il offre également un certain nombre d'améliorations de l'API dont : un espace pour des bits d'attributs supplémentaires, une séparation plus propre dans l'utilisation de plusieurs paramètres et la possibilité d'indiquer la taille de la zone de la pile de l'enfant.

Comme avec `fork(2)`, `clone3()` renvoie à la fois au parent et à l'enfant. Il renvoie 0 dans le process enfant et il renvoie le PID de l'enfant dans le parent.

Le paramètre `cl_args` de `clone3()` est une structure ayant la forme suivante :

---

```
1
2 struct clone_args {
3             u64 flags;           /* Masque de bit d'attribut */
4             u64 pidfd;          /* Où stocker le descripteur de
5                           fichier du PID
6             u64 child_tid;      /* (pid_t *) */
7                           /* Où stocker le TID enfant,
8                           dans la mémoire de l'enfant */
9             s memory (pid_t *) */
10            u64 parent_tid;    /* Où stocker le TID enfant,
```

```

9                               dans la mémoire du parent 's
10                          memory (int *) */
11                          u64 exit_signal; /* Signal à envoyer au parent
12 quand
13                         u64 stack;           /* Pointeur vers l'octet le
14 plus faible de la pile */
15                         u64 stack_size;      /* Taille de la pile */
16                         u64 tls;            /* Emplacement du nouveau TLS
17 */
18                         u64 set_tid;         /* Pointeur vers un tableau
19 pid_t
20
21                         u64 set_tid_size;    /* Nombre d'éléments dans
22 set_tid
23                         u64 cgroup;          /* (depuis Linux 5.5)
24 cgroup cible
25                         u64 cgroup_size;     /* Descripteur de fichier du
26
27                         (depuis Linux 5.5)
28                         /* de l'enfant (depuis Linux
29 5.7) */
30                     };

```

---

Le paramètre size fourni à clone3() doit être initialisé à la taille de cette structure (l'existence du paramètre size autorise des extensions futures de la structure clone\_args).

La pile du process enfant est indiquée avec cl\_args.stack, qui pointe vers l'octet le plus faible de la zone de la pile, et avec cl\_args.stack\_size, qui indique la taille de la pile en octets. Si l'attribut CLONE\_VM est indiqué, une pile doit être explicitement allouée et indiquée. Sinon, ces deux champs peuvent valoir NULL et 0, ce qui amène l'enfant à utiliser la même zone de pile que son parent (dans l'espace d'adressage

virtuel de son propre enfant).

Équivalence entre les paramètres de `clone()` et de `clone3()`

TABLE 1 – `clone()` vs `clone3()`

<code>clone()</code>	<code>clone3()</code>	Notes
—	Champ <code>cl_args</code>	
attributs & 0xff	attributs	Pour la plupart des attributs ; détails
<code>parent_tid</code>	<code>pidfd</code>	Voir <code>CLONE_PIDFD</code>
<code>child_tid</code>	<code>child_tid</code>	Voir <code>CLONE_CHILD_SETT</code>
<code>parent_tid</code>	<code>parent_tid</code>	Voir <code>CLONE_PARENT_SETT</code>
<code>child_tid</code>	<code>child_tid</code>	Voir <code>CLONE_CHILD_SETT</code>
attributs & 0xff	<code>exit_signal</code>	
pile	pile	
—	<code>stack_size</code>	
<code>tls</code>	<code>tls</code>	Voir <code>CLONE_SETTLS</code>
—	<code>set_tid</code>	
—	<code>set_tid_size</code>	
—	<code>cgroup</code>	Voir <code>CLONE_INTO_CGROU</code>

#### 4.5.1 Signal de fin de l'enfant

Quand le process enfant se termine, un signal peut être envoyé au parent. Le signal de fin est indiqué dans l'octet de poids faible de flags (`clone()`) ou dans `cl_args.exit_signal` (`clone3()`).

Si ce signal est différent de SIGCHLD, le process parent doit également spécifier les options `__WALL` ou `__WCLONE` lorsqu'il attend la fin de l'enfant avec `wait(2)`. Si aucun signal n'est indiqué (donc zéro), le process parent ne sera pas notifié de la terminaison de l'enfant.

## 4.6 Problèmes éventuels

Les versions de la bibliothèque C GNU jusqu'à la 2.24 comprise contenaient une fonction enveloppe pour `getpid(2)` qui effectuait un cache des PID. Ce cache nécessitait une prise en charge par l'enveloppe de `clone()` de la glibc, mais des limites dans l'implémentation faisaient que le cache pouvait ne pas être à jour sous certaines circonstances. En particulier, si un signal était distribué à un enfant juste après l'appel à `clone()`, alors un appel à `getpid(2)` dans le gestionnaire de signaux du signal pouvait renvoyer le PID du process appelant (le parent), si l'enveloppe de `clone` n'avait toujours pas eu le temps de mettre le cache de PID à jour pour l'enfant. (Ce point ignore le cas où l'enfant a été créé en utilisant `CLONE_THREAD`, quand `getpid(2)` doit renvoyer la même valeur pour l'enfant et pour le process qui a appelé `clone()`, puisque l'appelant et l'enfant se trouvent dans le même groupe de threads. Ce problème de cache n'apparaît pas non plus si le paramètre `flags` contient `CLONE_VM`.) Pour obtenir la véritable valeur, il peut être nécessaire d'utiliser quelque chose comme ceci :

---

<sup>1</sup> `#include <sys/types.h>`

```
2
3 pid_t mypid;
4
5 mypid = syscall(SYS_getpid);
```

---

*Donc, suite à un problème ancien de cache, ainsi qu'à d'autres problèmes traités dans getpid(2), la fonctionnalité de mise en cache du PID a été supprimée de la glibc 2.25.*

## 4.7 Code

Ce [code](#) permet de dupliquer un process au moyen de l'appel système clone(). Grâce à option 'vm' entrée lors de l'exécution, l'espace d'adressage du père sera partagé avec le fils. Si cette option n'est pas précisée, le clone() ne se conduira pas comme l'appel système fork() mais comme l'appel système vfork().

## 4.8 Résultats

### 4.8.1 ./clone

---

```
1 Child sees buffer = "Hello from parent"  
2 Child exited with status 0. buffer = "Hello from parent"
```

---

### 4.8.2 ./clone vm

---

```
1 Child sees buffer = "Hello from parent"  
2 Child exited with status 0. buffer = "Hello from child"
```

---

## 5 Aller plus loin

L'ajout de la fonction forkall() au standard a été rejeté. La fonction forkall() permet à tous les threads du parent d'être dupliqués dans l'enfant. Cela permet aux threads de l'enfant de poursuivre le traitement et permet de préserver les verrous.

Le parent doit s'assurer que l'état de traitement des threads partagé entre le parent et l'enfant se comporte correctement après forkall().

Par exemple, si un thread lit un descripteur de fichier dans le parent lorsque forkall() est appelée, alors deux threads (un dans le parent et un dans l'enfant) lisent le fichier filedescriptor après le forkall(). Si ce n'est pas un comportement souhaité, le processus parent doit se synchroniser avec de tels threads avant d'appeler forkall().

Les fonctions forkx() et forkallx() acceptent un argument flags constitué d'un OU inclusif bit à bit de zéro ou plus des drapeaux suivants, qui sont définis dans l'en-tête sys/fork.h Si l'argument des flags est à 0, alors forkx() aura le même comportement que fork() et forkallx() aura le même comportement que forkall().

## 6 Conclusion

Pour finir, nous pouvons constater que fork() est vieux, mais encore utilisé également pour être enveloppé par des fonctions comme posix\_spawn() qui fait un fork()+exec(), que vfork() est dangereux et donc, de nouveau synonyme de fork() et que clone() est puissant car il permet de moduler la duplication de processus

# 7 Codes

## 7.1 FORK

### 7.1.1 fork.c

```
1 #include <sys/types.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <unistd.h>
4 #include <sys/wait.h>
5 #include <pthread.h>
6 #include <mm_malloc.h>
7 #include <spawn.h>
8 #include <sys/mman.h>
9 #include <signal.h>
10 #include <ctype.h>
11 #include <string.h>
12 #include <sys/wait.h>

13
14
15
16 // Pour compiler avec les threads :
17 // gcc -pthread -o fork fork.c
18
19
20 /**
21 Cette fonction permet à l'utilisateur de choisir à quel
22 → moment reprendre
23 l'exécution du programme pour lui laisser le temps de faire
24 → les manipulations qu'il désire
25 */
26 void continueProgram()
27 {
```

```

26     printf("Pour continuer le programme, entrez
27         ↳ 'continue' ou 'c' : ");
28     int c, numberCounter = 0, letterCounter = 0;
29     while ((c = getchar()) != 'c')
30         if (isalpha(c))
31             letterCounter++;
32         else if (isdigit(c))
33             numberCounter++;
34 }
35 /**
36 Cette fonction permet de réserver de la mémoire en RAM
37
38 @param addressPpour réservrer les adresses en mémoire
39 @param size Pour la taille de la mémoire à allouer
40 */
41 int lock_memory(char * address, size_t size)
42 {
43     //https://linuxhint.com/mlock-2-c-function/
44     unsigned long page_offset, page_size;
45     page_size = sysconf(_SC_PAGE_SIZE);
46     page_offset = (unsigned long) address % page_size;
47     address -= page_offset; // adjust address to
48         ↳ pageboundary
49     size += page_offset; // adjust size with page_offset
50     return (mlock(address, size));
51 }
52 /**
53 Cette fonction permet de libérer la mémoire réservée au
54     ↳ process en question
55
56 @param address Pour libérer les adresses en mémoire
57 @param size Pour la taille de la mémoire à libérer
58 */

```

```

57 int unlock_memory(char * address, size_t size)
58 {
59     //https://linushint.com/mlock-2-c-function/
60     unsigned long page_offset, page_size;
61     page_size = sysconf(_SC_PAGE_SIZE);
62     page_offset = (unsigned long) address % page_size;
63     address -= page_offset; // adjust address to
64     → pageboundary
65     size += page_offset; // adjust size with page_offset
66     return (munlock(address, size));
67 }
68 /**
69  Cette fonction a pour but d'être exécutée lorsque son nom
→ est spécifié comme argument dans pthread_create()
70 */
71 void *threadCreation(void *arg)
72 {
73     printf("Fonction liée à la création de thread appelée
→ \n");
74     sleep(50); // Ceci pour permettre d'avoir le temps de
→ prouver que le fils n'hérite pas des threads du père
→ ni en crée de nouveaux
75     return NULL;
76 }
77 /**
78  * Le FORK duplique l'aspace d'adressage.
79  * Donc, le fils fera les additions de son côté, dans son
→ propre espace d'adressage
80  *
81  * Du côté du père, l'addition ne sera pas faite puisqu'il
→ exécutera seulement le code suivant le "if" qui vérifie
→ le bon code de retour de l'appel à fork()

```

```

83  *
84  * Vu que l'espace d'adressage est dupliqué lors du FORK, les
85  * variables ne seront modifiées que dans
86  * l'espace d'adressage du FILS.
87  * Donc, les variables du père ne sont pas modifiées
88 */
89 int main(int argc, char **argv) {
90     printf("\n\n\nCODES D'ÉTAT DE PROCESSUS \nVoici les
91         ↳ différentes valeurs que les indicateurs de sortie s,
92         ↳ stat et state (en-tête « STAT » ou « S ») afficheront
93         ↳ pour décrire l'état d'un processus :\n\n"
94
95         "D    en sommeil non interruptible
96         ↳ (normalement entrées et sorties) ;\n"
97         "R    s'exécutant ou pouvant s'exécuter (dans
98         ↳ la file d'exécution) ;\n"
99         "S    en sommeil interruptible (en attente
100        ↳ d'un événement pour finir) ;\n"
101        "T    arrêté, par un signal de contrôle des
102        ↳ tâches ou parce qu'il a été tracé ;\n"
103        "W    pagination (non valable depuis le noyau
104        ↳ 2.6.xx) ;\n"
105        "X    tué (ne devrait jamais être vu) ;\n"
106        "Z    processus zombie (<defunct>), terminé
107        ↳ mais pas détruit par son parent.\n\n"
108
109        "Pour les formats BSD et quand le mot-clé stat est
110        ↳ utilisé, les caractères supplémentaires suivants
111        ↳ peuvent être affichés :\n\n"
112
113        "<    haute priorité (non poli pour les autres
114        ↳ utilisateurs) ;\n"
115        "N    basse priorité (poli pour les autres
116        ↳ utilisateurs) ;\n"

```

```

103      "L    les pages du processus sont verrouillées
104      → en mémoire;\n"
105      "s    meneur de session ;\n"
106      "l    possède plusieurs processus légers («
107      → multi-thread », utilisant CLONE_THREAD
108      → comme NPTL pthreads le fait) ;\n"
109      "+   dans le groupe de processus au premier
110      → plan.\n\n\n\n\n\n\n\n");
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128

```

*// Entiers à augmenter dans le fils pour prouver l'espace d'adressage commun*

```

110      // Entiers à augmenter dans le fils pour prouver l'espace
111      → d'adressage commun
112      int a = 5, b = 8;
113      // Récupérer la valeur de retour de la fonction créant le
114      → process fils
115      int forkRetNum;

116      printf("PID du père = %d\n", getpid());
117      printf ("Ces 2 variables sont créées et initialisées par
118      → le père :\n");
119      printf("a = %d\n", a);
120      printf("b = %d\n", b);

121      int dataSize = 2048;
122      char dataLock[dataSize];
123      if (lock_memory(dataLock, dataSize) == -1)
124          perror("Error with locking memory\n");
125      else
126          printf ("\nDe la mémoire a été réservée en RAM
127          → par le père\n");

128      continueProgram();

```

```

129     printf("\nCeci est avant que le père ne crée un
130         ↵   thread\n\n");
131     continueProgram();
132
133     pthread_t tid;
134     // Crée 3 threads
135     for (unsigned int i = 0; i < 3; i++)
136         pthread_create(&tid, NULL, threadCreation, (void
137             ↵   *)&tid);
138
139     printf("%s", "");
140     //printf("Les threads ont été créés par le père\n");
141
142     //continueProgram();
143     forkRetNum = fork();
144
145     if(forkRetNum == 0)
146     { // La création du fils s'est-elle correctement produite
147         ?
148         printf("Le processus fils vient d'être créé. La suite
149             ↵   est affichée par le fils.\n");
150         // a = 10 mais seulement la variable 'a' du fils et
151             ↵   non celle du père
152         a = a + 5;
153         printf("Maintenant, a = %d et ce, uniquement dans
154             ↵   l'espace d'adressage du fils\n", a);
155
156         // b = 10 mais seulement la variable 'b' du fils et
157             ↵   non celle du père
158         b = b + 2;
159         printf("Maintenant, b = %d et ce, uniquement dans
160             ↵   l'espace d'adressage du fils\n", b);

```

```

155 //lock_memory();
156
157 printf("PID (du fils, donc) = %d\n", getpid());
158 printf("PID du père = %d\n", getppid());
159 printf("a + b = %d.\n", a + b);
160 printf("\nDans une autre fenêtre de terminal, entrez
    ↳ la commande 'ps -aux' pour voir quel process est
    ↳ en cours et plus d'informations à leurs propos
    ↳ !\n\n");
161 printf("Sous la section 'Status', vous pouvez voir
    ↳ que le statut du père est 'S1l+'.\nLe 'L'
    ↳ signifie que de la mémoire est verrouillée en RAM
    ↳ par le process !\nLe 'l' signifie que le proccess
    ↳ possède plusieurs processus légers : les threads
    ↳ qu'il a créés\n\n");
162 printf("RSS signifie Resident Set Size et montre la
    ↳ quantité de RAM utilisée au moment de la sortie
    ↳ de la commande. "
163             "Il convient également de noter qu'il affiche
                ↳ toute la pile de mémoire physiquement
                ↳ allouée.\n\n");
164 printf("VSZ est l'abréviation de Virtual Memory Size.
    ↳ C'est la quantité totale de mémoire à laquelle un
    ↳ processus peut hypothétiquement accéder. "
165             "Il tient compte de la taille du binaire
                ↳ lui-même, de toutes les bibliothèques
                ↳ liées et de toutes les allocations de
                ↳ pile ou de tas.\n");
166 printf("\n\nDans une autre fenêtre de terminal,
    ↳ entrez la commande 'cat /proc/%d/status' pour
    ↳ voir les informations du process !\n", getpid());
167

```

```

168     printf("\n\nLe fils est en train de tourner à
    ↳ l'infini via un 'while(1)' pour prouver qu'il
    ↳ n'est pas en sommeil (cfr 'ps -aux'). Pour
    ↳ l'arrêter, dans une autre fenêtre de terminal,
    ↳ entrez la commande 'kill %d' !\n", getpid());
169     printf("\n\nCe signal indique qu'un processus fils
    ↳ s'est arrêté ou a fini son exécution. Par défaut
    ↳ ce signal est ignoré. SIGHUP : n°1");
170     printf("\n\nUn processus qui effectue une division
    ↳ par zéro reçoit un signal SIGFPE : n°8");
171
172     //continueProgram();
173     while(1){} // Faire en sorte que le fils attende,
    ↳ mais en étant en état d'exécution. Un simple 'ps
    ↳ -aux' le montrera
174     exit(0);
175 }
176 else if (forkRetNum > 0)
177 { // Est-ce le process parent ?
178     printf("Ceci est le process parent et le PID est :
    ↳ %d\n", getpid());
179 }
180 else
181 { // Y a-t-il eu une erreur lors de la création du
    ↳ process fils ?
182     printf("Problème durant la duplication\n");
183     exit(EXIT_FAILURE);
184 }
185 // Code du père
186 wait(0); // Pour éviter de faire du fils un zombie
187 printf ("Le fils est terminé\n");
188 printf("PID (du père, donc) = %d\n", getpid());
189 printf("PPID (id du process à l'origine de la création du
    ↳ programme) = %d\n", getppid());

```

```

190    // La somme est bien de 13 et non 20 puisque la somme fut
191    // faite par le fils, mais uniquement avec ses propres
192    // variables et non celles du père
193    printf("a + b = %d.\n", a + b);
194    printf("Vu que a + b = 20 dans le fils et que a + b = 13
195    // dans le père, cela prouve que l'espace d'adressage
196    // d'un process créé au moyen de fork n'est pas celui du
197    // père car il a été dupliqué par rapport à celui du
198    // père. Chaque process a donc ses propres
199    // variables,...\n");
200    printf("\nDans une autre fenêtre de terminal, entrez la
201    // commande 'ps -aux' pour voir quel process est en
202    // cours et plus d'informations à leurs propos !\n\n");
203
204    if (unlock_memory(dataLock, dataSize) == -1)
205        perror("Error with locking memory\n");
206    else
207        printf ("Memory unlocked in RAM\n");
208
209    printf ("\n\nLe programme ne se termine pas pour laisser
210    // le temps de faire un 'ps -aux' et voir quels process
211    // sont en cours d'exécution et leurs états. Pour le
212    // terminer, faites un 'kill %d' dans une autre fenêtre
213    // de terminal ou faites un CTRL + C ici\n", getpid());
214
215    pthread_join(tid, NULL);
216    printf("After Thread\n");
217
218    while(1){} // Simplement pour faire attendre le père. Un
219    // simple 'ps -aux' montrera son état
220
221    exit(0);
222 }
```

### 7.1.2 forkMoreProcesses.c

```
1 #include <sys/types.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <unistd.h>
4 #include <sys/wait.h>
5 #include <pthread.h>
6 #include <mm_malloc.h>
7 #include <spawn.h>
8 #include <sys/mman.h>
9 #include <signal.h>
10 #include <ctype.h>
11 #include <string.h>
12 #include <sys/wait.h>
13 #include <math.h>
14 #include <sys/stat.h>
15 #include <fcntl.h>

16
17
18
19 // Pour compiler avec les threads et que les fonctions
    ↳ mathématiques soient reconnues par le compilateur (grâce
    ↳ à l'option '-lm'):
20 // gcc -pthread -o fork fork.c -lm

21
22
23 // Nombre de duplication qui seront effectuées via 'fork'
24 int nbForks = 5;

25
26 /**
27 Cette fonction permet à l'utilisateur de choisir à quel
    ↳ moment reprendre
28 l'exécution du programme pour lui laisser le temps de faire
    ↳ les manipulations qu'il désire
```

```

29     */
30 void continueProgram()
31 {
32     printf("Pour continuer le programme, entrez 'continue' ou
33         → 'c' : ");
34     int c, numberCounter = 0, letterCounter = 0;
35     while ((c = getchar()) != 'c')
36         if (isalpha(c))
37             letterCounter++;
38         else if (isdigit(c))
39             numberCounter++;
40 }
41 /**
42  Crée un fichier text de près de 10Mo
43 */
44 void create10MiBFile()
45 {
46     FILE * fp=fopen("BigFile.txt", "w");
47     for (unsigned int i = 0; i < 550000; i++) // 550000 to
48         → get to 10Mo with the string to put in
49     {
50         fprintf(fp, "forkMoreProcesses\n");
51     }
52     fclose(fp);
53 }
54 /**
55  Cette fonction permet de charger le contenu d'un fichier en
56      → RAM.
57  @param fileName Pour le nom du fichier à lire
58 */
59 void read_file(char fileName[])

```

```

60  {
61      FILE* ptr;
62      char ch;
63
64      // Ouvre le fichier en mode lecture
65      ptr = fopen(fileName, "r");
66
67      if (NULL == ptr) {
68          printf("Le fichier ne peut être ouvert \n");
69      }
70
71      // Charge ce qui est dans le fichier
72      // caractère par caractère
73      do {
74          ch = fgetc(ptr);
75          // Ceci permet d'afficher le contenu du fichier
76          //printf("%c", ch);
77
78          // Regarde si la fin du fichier n'est pas atteinte
79          // Si la fin est atteinte, alors, la lecture s'arrête
80      } while (ch != EOF);
81
82      // Ferme le fichier
83      fclose(ptr);
84  }
85
86 /**
87 * Le FORK duplique l'aspace d'adressage.
88 * Donc, le fils fera les additions de son côté, dans son
89 * propre espace d'adressage
90 *
91 * Du côté du père, l'addition ne sera pas faite puisqu'il
92 * exécutera seulement le code suivant le "if" qui vérifie
93 * le bon code de retour de l'appel à fork()

```

```

91  *
92  * Vu que l'espace d'adressage est dupliqué lors du FORK, les
93  * variables ne seront modifiées que dans
94  * l'espace d'adressage du FILS.
95  * Donc, les variables du père ne sont pas modifiées
96  */
97
98 int main(int argc, char **argv) {
99
100    printf("\n\n\n\nCODES D'ÉTAT DE PROCESSUS \nVoici les
101      différentes valeurs que les indicateurs de sortie s,
102      stat et state (en-tête « STAT » ou « S ») afficheront
103      pour décrire l'état d'un processus :\n\n"
104
105      "D    en sommeil non interruptible (normalement
106      entrées et sorties) ;\n"
107      "R    s'exécutant ou pouvant s'exécuter (dans la
108      file d'exécution) ;\n"
109      "S    en sommeil interruptible (en attente d'un
110      événement pour finir) ;\n"
111      "T    arrêté, par un signal de contrôle des tâches
112      ou parce qu'il a été tracé ;\n"
113      "W    pagination (non valable depuis le noyau
114      2.6.xx) ;\n"
115      "X    tué (ne devrait jamais être vu) ;\n"
116      "Z    processus zombie (<defunct>), terminé mais
117      pas détruit par son parent.\n\n"
118
119      "Pour les formats BSD et quand le mot-clé stat est
120      utilisé, les caractères supplémentaires
121      suivants peuvent être affichés :\n\n"
122
123      "<    haute priorité (non poli pour les autres
124      utilisateurs) ;\n"

```

```

111      "N    basse priorité (poli pour les autres
112      ↳ utilisateurs) ;\n"
113      "L    les pages du processus sont verrouillées en
114      ↳ mémoire;\n"
115      "s    meneur de session ;\n"
116      "l    possède plusieurs processus légers («
117      ↳ multi-thread », utilisant CLONE_THREAD comme
118      ↳ NPTL pthreads le fait) ;\n"
119      "+    dans le groupe de processus au premier
120      ↳ plan.\n\n\n\n\n\n");
121
122
123
124      // Récupérer la valeur de retour des nbForks fork dans un
125      ↪ tableau
126      int forkRetNums[nbForks];
127
128      printf("PID du père = %d\n", getpid());
129      for (unsigned int i = 0; i < nbForks; i++)
130      {
131          read_file("BigFile.txt");
132          forkRetNums[i] = fork();

```

```

133     if(forkRetNums[i] == 0)
134     { // Est-ce le process fils ?
135         printf("Ceci est le process fils et le PID est :
136             → %d\n", getpid());
137         //continueProgram();
138         while(1){} // Faire en sorte que le fils attende,
139             → mais en étant en état d'exécution. Un simple
140                 → 'ps -aux' le montrera
141         exit(0);
142     }
143     else if (forkRetNums[i] > 0)
144     { // Est-ce le process parent ?
145         printf("Ceci est le process parent et le PID est
146             → : %d\n", getpid());
147     }
148     else
149     { // Y a-t-il eu une erreur lors de la création du
150         → process fils ?
151         printf("Problème durant la duplication\n");
152         exit(EXIT_FAILURE);
153     }
154     if(i == nbForks - 1)
155         printf("\n\nLes fils sont en train de tourner
156             → à l'infini via un 'while(1)' pour montrer
157             → la mémoire qu'ils occupent via la
158             → commande 'top' (cfr 'ps -aux'). Pour les
159             → arrêter, dans une autre fenêtre de
160             → terminal, entrez la commande 'kill
161             → {$PID_du_premier_fils..$PID_su_dernier_fils'
162             → !\n\n");
163 }
164 // Code du père

```

```

154 // Cette boucle est pour éviter de créer des zombies en
155   ↳ les tuant via un autre terminal
156     for (unsigned int i = 0; i < nbForks; i++)
157     {
158       wait((void*)(intptr_t) forkRetNums[i]);
159     }
160   printf("\nLes fils sont terminés\n");
161
162   printf("PID (du père, donc) = %d\n", getpid());
163   printf("PPID (id du process à l'origine de la création du
164     ↳ programme) = %d\n", getppid());
165
166   printf("\nVu que lorsque vous tuez 1 process via un autre
167     ↳ terminal, l'entrée liée au process de l'affichage
168     ↳ généré par la commande 'top' disparaît, cela prouve
169     ↳ que chaque process a bien son propre espace
170     ↳ d'adressage.\n\n");
171
172   printf ("\n\nLe programme ne se termine pas pour laisser
173     ↳ le temps de faire un 'ps -aux' et voir quels process
174     ↳ sont en cours d'exécution et leurs états. Pour le
175     ↳ terminer, faites un 'kill %d' dans une autre fenêtre
176     ↳ de terminal ou faites un CTRL + C ici\n", getpid());
177
178   while(1){} // Simplement pour faire attendre le père. Un
179     ↳ simple 'ps -aux' montrera son état
180
181   exit(0);
182 }
```

## 7.2 VFORK

### 7.2.1 vfork.c

```
1 #include <sys/types.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <unistd.h>
4 #include <pthread.h>
5 #include <mm_malloc.h>
6 #include <spawn.h>
7 #include <string.h>
8 #include <unistd.h>
9 #include <ctype.h>
10 #include <sys/wait.h>
11 #include <sys/mman.h>
12 #include <signal.h>
13
14
15 // gcc -o vfork vfork.c
16 // Pour compiler avec les threads : gcc -pthread -o vfork
17 // vfork.c
18
19
20 // Cette fonction permet à l'utilisateur de choisir à quel
21 // moment reprendre
22 // l'exécution du programme pour lui laisser le temps de
23 // faire les manipulations qu'il désire
24 void continueProgram()
25 {
26     printf("Pour continuer le programme, entrez
27         'continue' ou 'c' : ");
28     int c, numberCounter = 0, letterCounter = 0;
29     while ((c = getchar()) != 'c')
30         if (isalpha(c))
```

```

28                     letterCounter++;
29             else if (isdigit(c))
30                     numberCounter++;
31     }
32
33 // Cette fonction a pour but d'être exécutée
34 // lorsque son nom est spécifié comme argument dans
35 // → pthread_create()
35 void *threadCreation(void *arg)
36 {
37     printf("Fonction liée à la création de thread appelée
38         \n");
38     sleep(50); // Ceci pour permettre d'avoir le temps de
39         → prouver que le fils n'hérite pas des threads du père
39         → ni en crée de nouveaux
40     return NULL;
41 }
42 /**
43 * Le VFORK duplique l'espace d'adressage.
44 * Donc, le VFORK fera les additions de son côté, mais dans
45 * l'espace d'adressage du PERE
46 *
47 * Du côté du père, l'addition sera faite puisqu'il partage
48 * l'espace d'adressage avec le FILS
49 *
50 * Vu que l'espace d'adressage est dupliqué lors du VFORK,
51 * les variables seront modifiées dans
52 * l'espace d'adressage du PERE (qui est aussi celui du
52 * fils)
53 * Donc, les variables du père sont modifiées,
54 * ce qui permet la prise en compte de la modification des
55 * valeurs des variables, modifications§ faites par le fils
52 */

```

```

53 int main(int argc, char **argv)
54 {
55     printf("\n\n\nCODES D'ÉTAT DE PROCESSUS \nVoici les
      ↳ différentes valeurs que les indicateurs de sortie s,
      ↳ stat et state (en-tête « STAT » ou « S ») afficheront
      ↳ pour décrire l'état d'un processus :\n\n"
56
57         "D    en sommeil non interruptible
      ↳ (normalement entrées et sorties) ;\n"
58         "R    s'exécutant ou pouvant s'exécuter (dans
      ↳ la file d'exécution) ;\n"
59         "S    en sommeil interruptible (en attente
      ↳ d'un événement pour finir) ;\n"
60         "T    arrêté, par un signal de contrôle des
      ↳ tâches ou parce qu'il a été tracé ;\n"
61         "W    pagination (non valable depuis le noyau
      ↳ 2.6.xx) ;\n"
62         "X    tué (ne devrait jamais être vu) ;\n"
63         "Z    processus zombie (<defunct>), terminé
      ↳ mais pas détruit par son parent.\n\n"
64
65     "Pour les formats BSD et quand le mot-clé stat est
      ↳ utilisé, les caractères supplémentaires suivants
      ↳ peuvent être affichés :\n\n"
66
67         "<    haute priorité (non poli pour les autres
      ↳ utilisateurs) ;\n"
68         "N    basse priorité (poli pour les autres
      ↳ utilisateurs) ;\n"
69         "L    les pages du processus sont verrouillées
      ↳ en mémoire;\n"
70         "S    meneur de session ;\n"

```

```

71      "l    possède plusieurs processus légers («
72      → multi-thread », utilisant CLONE_THREAD
73      → comme NPTL pthreads le fait) ;\n"
74      "+    dans le groupe de processus au premier
75      → plan.\n\n\n\n\n\n\n\n");
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96

```

*// Entiers à augmenter dans le fils pour prouver l'espace  
 → d'adressage commun*

**int** a = 5, b = 8;

*// Récupérer la valeur de retour de la fonction créant le  
 → process fils*

**int** vforkRetNum;

**printf**("PID du père = %d\n", **getpid**());

**printf** ("Ces 2 variables sont créées et initialisées par  
 → le père :\n");

**printf**("a = %d\n", a);

**printf**("b = %d\n", b);

**continueProgram**();

**printf**("\nCeci est avant que le père ne crée un  
 → thread\n\n");

**continueProgram**();

**pthread\_t** tid;

*// Crée 3 threads*

**for** (**unsigned int** i = 0; i < 3; i++)
 **pthread\_create**(&tid, **NULL**, **threadCreation**, (**void**
 → \*)&tid);

```

97     printf("%s", "");
98
99     vforkRetNum = vfork();
100
101    if(vforkRetNum == 0)
102    { // La création du fils s'est-elle correctement produite
103      ↳ ?
104      printf("Le processus fils vient d'être créé. La suite
105          ↳ est affichée par le fils.\n");
106      // a = 10
107      a = a + 5;
108      printf("Maintenant, a = %d et ce, dans l'espace
109          ↳ d'adressage du fils qui est aussi celui du
110          ↳ père\n", a);
111
112      // b = 10
113      b = b + 2;
114      printf("Maintenant, b = %d et ce, dans l'espace
115          ↳ d'adressage du fils qui est aussi celui du
116          ↳ père\n", b);
117
118      printf("PID (du fils, donc) = %d\n", getpid());
119      printf("PID du père = %d\n", getppid());
120
121      // printf("Value of vfork is %d.\n", vforkRetNum); // ← Indiquer la valeur de retour de la fonction créant le
122      // process
123      printf("a + b = %d.\n", a + b); // line b
124      printf("\nDans une autre fenêtre de terminal, entrez
125          ↳ la commande 'ps -aux' pour voir quel process est
126          ↳ en cours et plus d'informations à leurs propos
127          ↳ !\n\n");

```

```

117 printf("Sous la section 'Status', vous pouvez voir
    ↵ que le statut du père est 'Dl+'.\nLe 'l' signifie
    ↵ que le process possède plusieurs processus
    ↵ légers : les threads qu'il a créés\n\n");
118 printf("RSS signifie Resident Set Size et montre la
    ↵ quantité de RAM utilisée au moment de la sortie
    ↵ de la commande. "
        "Il convient également de noter qu'il affiche
        ↵ toute la pile de mémoire physiquement
        ↵ allouée.\n\n");
119 printf("VSZ est l'abréviation de Virtual Memory Size.
    ↵ C'est la quantité totale de mémoire à laquelle un
    ↵ processus peut hypothétiquement accéder. "
        "Il tient compte de la taille du binaire
        ↵ lui-même, de toutes les bibliothèques
        ↵ liées et de toutes les allocations de
        ↵ pile ou de tas.\n");
120 printf("\n\nDans une autre fenêtre de terminal,
    ↵ entrez la commande 'cat /proc/$PID/status' pour
    ↵ voir les informations du process !\n");
121
122
123 // wait est un processus bloquant. Donc, la suite ne
    ↵ sera pas exécutée tant qu'une condition ne sera
    ↵ pas remplie. Si l'on met un pointeur d'un nombre,
    ↵ alors, on pourra récupérer le code de terminaison
    ↵ du processus enfant. Pareil pour exit
124
125 printf("\n\nLe fils est en train de tourner à
    ↵ l'infini via un 'while(1)' pour prouver qu'il
    ↵ n'est pas en sommeil (cfr 'ps -aux'). Pour
    ↵ l'arrêter, dans une autre fenêtre de terminal,
    ↵ entrez la commande 'kill %d' !\n", getpid());

```

```

127     while(1){} // Faire en sorte que le fils attende,
    ↳ mais en étant en état d'exécution. Un simple 'ps
    ↳ -aux' le montrera
128     exit(0);
129 }
130 else if (vforkRetNum > 0)
131 { // Est-ce le process parent ?
132     printf("Ceci est le process parent et le PID est :
    ↳ %d\n", getpid());
133 }
134 else
135 { // Y a-t-il eu une erreur lors de la création du
    ↳ process fils ?
136     printf("Problème durant le vfork\n");
137     exit(EXIT_FAILURE);
138 }

139
140 wait(0); // Pour éviter de faire du fils un zombie
141 printf ("Le fils est terminé\n");
142 printf("PID (du père, donc) = %d\n", getpid());
143 printf("PPID (id du process à l'origine de la création du
    ↳ programme) = %d\n", getppid());
144 // La somme est bien de 20 puisque la somme fut faite par
    ↳ le fils avec les mêmes variables que celles du père
145 printf("a + b = %d.\n", a + b);
146 printf("Vu que a + b = 20 dans le fils et que a + b = 20
    ↳ dans le père, cela prouve que l'espace d'adressage
    ↳ d'un process créé au moyen de vfork est celui du père
    ↳ car il est partagé avec le père.\n");
147 printf("\nDans une autre fenêtre de terminal, entrez la
    ↳ commande 'ps -aux' pour voir quel process est en
    ↳ cours et plus d'informations à leurs propos !\n\n");
148

```

```

149     printf ("\n\nLe programme ne se termine pas pour laisser
    ↵ le temps de faire un 'ps -aux' et voir quels process
    ↵ sont en cours d'exécution et leurs états. Pour le
    ↵ terminer, faites un 'kill %d' dans une autre fenêtre
    ↵ de terminal ou faites un CTRL+C ici\n", getpid());
150
151     pthread_join(tid, NULL);
152     printf("Après les threads\n");
153
154     while(1){} // Simplement pour faire attendre le père que
    ↵ l'on fasse un 'ps -aux' pour pouvoir voir son état
155     exit(0);
156 }
```

## 7.2.2 vforkMoreProcesses.c

```

1 #include <sys/types.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <unistd.h>
4 #include <sys/wait.h>
5 #include <pthread.h>
6 #include <mm_malloc.h>
7 #include <spawn.h>
8 #include <sys/mman.h>
9 #include <signal.h>
10 #include <ctype.h>
11 #include <string.h>
12 #include <sys/wait.h>
13 #include <math.h>
14
15
16
```

```

17 // Pour compiler avec les threads et que les fonctions
   ↳ mathématiques soient reconnues par le compilateur (grâce
   ↳ à l'option '-lm'):
18 // gcc -pthread -o fork fork.c -lm
19
20
21 // Nombre de duplication qui seront effectuées via 'fork'
22 int nbVforks = 5;
23
24 /**
25 Cette fonction permet à l'utilisateur de choisir à quel
   ↳ moment reprendre
26 l'exécution du programme pour lui laisser le temps de faire
   ↳ les manipulations qu'il désire
27 */
28 void continueProgram()
29 {
30     printf("Pour continuer le programme, entrez 'continue' ou
           ↳ 'c' : ");
31     int c, numberCounter = 0, letterCounter = 0;
32     while ((c = getchar()) != 'c')
33         if (isalpha(c))
34             letterCounter++;
35         else if (isdigit(c))
36             numberCounter++;
37 }
38
39 /**
40 Cette fonction permet de charger le contenu d'un fichier en
   ↳ RAM.
41
42 @param fileName Pour le nom du fichier à lire
43 */
44 void read_file(char fileName[])

```

```

45  {
46      FILE* ptr;
47      char ch;
48
49      // Ouvre le fichier en mode lecture
50      ptr = fopen(fileName, "r");
51
52      if (NULL == ptr) {
53          printf("Le fichier ne peut être ouvert \n");
54      }
55
56      // Charge ce qui est dans le fichier
57      // caractère par caractère
58      do {
59          ch = fgetc(ptr);
60          // Ceci permet d'afficher le contenu du fichier
61          //printf("%c", ch);
62
63          // Regarde si la fin du fichier n'est pas atteinte
64          // Si la fin est atteinte, alors, la lecture s'arrête
65      } while (ch != EOF);
66
67      // Ferme le fichier
68      fclose(ptr);
69  }
70
71 /**
72  Crée un fichier text de près de 10Mo
73 */
74 void create10MiBFile()
75 {
76     FILE * fp = fopen("BigFile.txt", "w");
77     for (unsigned int i = 0; i < 550000; i++) // 550000 to
78         ↵ get to 10Mo with the string to put in

```

```

78     {
79         fprintf(fp, "forkMoreProcesses\n");
80     }
81     fclose(fp);
82 }
83
84 /**
85 * Le FORK duplique l'aspace d'adressage.
86 * Donc, le fils fera les additions de son côté, dans son
87 * propre espace d'adressage
88 *
89 * Du côté du père, l'addition ne sera pas faite puisqu'il
90 * exécutera seulement le code suivant le "if" qui vérifie
91 * le bon code de retour de l'appel à fork()
92 *
93 */
94 int main(int argc, char **argv) {
95
96     printf("\n\n\n\nCODES D'ÉTAT DE PROCESSUS \nVoici les
97         différentes valeurs que les indicateurs de sortie s,
98         stat et state (en-tête « STAT » ou « S ») afficheront
99         pour décrire l'état d'un processus :\n\n"
100
101         "D    en sommeil non interruptible (normalement
102             entrées et sorties) ;\n"
103         "R    s'exécutant ou pouvant s'exécuter (dans la
104             file d'exécution) ;\n"
105         "S    en sommeil interruptible (en attente d'un
106             événement pour finir) ;\n"

```

```
101      "T      arrêté, par un signal de contrôle des tâches  
102      → ou parce qu'il a été tracé ;\n"  
103      "W      pagination (non valable depuis le noyau  
104      → 2.6.xx) ;\n"  
105      "X      tué (ne devrait jamais être vu) ;\n"  
106      "Z      processus zombie (<defunct>), terminé mais  
107      → pas détruit par son parent.\n\n"  
108      "  
109      "L      haute priorité (non poli pour les autres  
110      → utilisateurs) ;\n"  
111      "N      basse priorité (poli pour les autres  
112      → utilisateurs) ;\n"  
113      "S      les pages du processus sont verrouillées en  
114      → mémoire;\n"  
115      "M      meneur de session ;\n"  
116      "P      possède plusieurs processus légers («  
117      → multi-thread », utilisant CLONE_THREAD comme  
118      → NPTL pthreads le fait) ;\n"  
119      "+      dans le groupe de processus au premier  
120      → plan.\n\n\n\n\n\n");  
121  
122      printf("\nDans une autre fenêtre de terminal, entrez la  
123      → commande 'top' pour voir quels process sont en cours  
124      → et plus d'informations, dont leur utilisation de la  
125      → mémoire et ce, en temps réel !\n\n");
```

```

121     continueProgram();
122
123     create10MiBFile();
124
125     // Récupérer la valeur de retour des nbVforks vfork
126     int vforkRetNums[nbVforks];
127
128     printf("PID du père = %d\n", getpid());
129
130     // Nécessaire de faire une suite de vfork en if car, lors
131     // d'un vfork
132     // Le père est mis en pause et l'espace d'adressage est
133     // partagé avec le père
134     vforkRetNums[0] = vfork();
135     if (vforkRetNums[0] == 0)
136     {
137         printf("Ceci est le process fils et le PID est :
138             → %d\n", getpid());
139         read_file("BigFile.txt");
140         vforkRetNums[1] = vfork();
141         if (vforkRetNums[1] == 0)
142         {
143             printf("Ceci est le process fils et le PID est :
144                 → %d\n", getpid());
145             read_file("BigFile.txt");
146             vforkRetNums[2] = vfork();
147             if (vforkRetNums[2] == 0)
148             {
149                 printf("Ceci est le process fils et le PID

```

```

150     printf("Ceci est le process fils et le
151         → PID est : %d\n", getpid());
152     read_file("BigFile.txt");
153     vforkRetNums[4] = vfork();
154     if (vforkRetNums[4] == 0)
155     {
156         read_file("BigFile.txt");
157         printf("Ceci est le process fils et
158             → le PID est : %d\n", getpid());
159         printf("\nVous pouvez observer que,
160             → dans le tableau de la commande
161             → 'top', une seule ligne concernant
162             → ce programme a été créée. Cela
163             → signifie que vfork() a créé des
164             → process en créant des threads. A
165             → ce stade, les fils créés par
166             → vfork ne sont que des threads.
167             → Ils deviendront des process
168             → lorsque les fils fils appelleront
169             → une fonction de la famille
170             → exec().\n\n");
171         printf("\n\nLe fils est en train de
172             → tourner à l'infini via un
173             → 'while(1)' pour montrer la
174             → mémoire utilisée par l'espace des
175             → process lié à ce programme
176             → (puisque l'espace d'adressage est
177             → partagé entre le père et le
178             → fils).\n\nPour l'arrêter, dans
179             → une autre fenêtre de terminal,
180             → entrez la commande 'kill %d'
181             → !\n", getpid());

```

```

159         while(1){} // Faire en sorte que le
    ↳ fils attende, mais en étant en
    ↳ état d'exécution. Un simple 'ps
    ↳ -aux' le montrera
    ↳ exit(0);
}
161
162     else if (vforkRetNums[4] > 0)
163     { // Est-ce le process parent ?
164         printf("Ceci est le process parent et
    ↳ le PID est : %d\n", getpid());
}
165
166     else
167     { // Y a-t-il eu une erreur lors de la
    ↳ création du process fils ?
168         printf("Problème durant la
    ↳ duplication\n");
169         exit(EXIT_FAILURE);
}
170
171     printf("\n\nLe fils est en train de
    ↳ tourner à l'infini via un 'while(1)'
    ↳ pour montrer la mémoire utilisée par
    ↳ l'espace des process lié à ce
    ↳ programme (puisque l'espace
    ↳ d'adressage est partagé entre le père
    ↳ et le fils).\n\nPour l'arrêter, dans
    ↳ une autre fenêtre de terminal, entrez
    ↳ la commande 'kill %d' !\n",
    ↳ getpid());
}
172     wait((void*)(intptr_t) vforkRetNums[4]); // Eviter de
    ↳ faire du fils un zombie
}
173         while(1){} // Faire en sorte que le fils
    ↳ attende, mais en étant en état
    ↳ d'exécution. Un simple 'ps -aux' le
    ↳ montrera

```

```

174                     exit(0);
175     }
176     else if (vforkRetNums[3] > 0)
177     { // Est-ce le process parent ?
178         printf("Ceci est le process parent et le
179             → PID est : %d\n", getpid());
180     }
181     else
182     { // Y a-t-il eu une erreur lors de la
183         → création du process fils ?
184         printf("Problème durant la
185             → duplication\n");
186         exit(EXIT_FAILURE);
187     }
188     printf("\n\nLe fils est en train de tourner à
189         → l'infini via un 'while(1)' pour montrer
190         → la mémoire utilisée par l'espace des
191         → process lié à ce programme (puisque
192         → l'espace d'adressage est partagé entre le
193         → père et le fils).\n\nPour l'arrêter, dans
194         → une autre fenêtre de terminal, entrez la
195         → commande 'kill %d' !\n", getpid());
196     wait((void*)(intptr_t) vforkRetNums[3]); // Eviter de
197         → faire du fils un zombie
198         while(1){} // Faire en sorte que le fils
199             → attende, mais en étant en état
200             → d'exécution. Un simple 'ps -aux' le
201                 → montrera
202             exit(0);
203     }
204     else if (vforkRetNums[2] > 0)
205     { // Est-ce le process parent ?
206         printf("Ceci est le process parent et le PID
207             → est : %d\n", getpid());

```

```

193     }
194     else
195     { // Y a-t-il eu une erreur lors de la création
        → du process fils ?
196         printf("Problème durant la duplication\n");
197         exit(EXIT_FAILURE);
198     }
199     printf("\n\nLe fils est en train de tourner à
        → l'infini via un 'while(1)' pour montrer la
        → mémoire utilisée par l'espace des process lié
        → à ce programme (puisque l'espace d'adressage
        → est partagé entre le père et le
        → fils).\n\nPour l'arrêter, dans une autre
        → fenêtre de terminal, entrez la commande 'kill
        → %d' !\n", getpid());
200     wait((void*)(intptr_t) vforkRetNums[2]); // Eviter de
        → faire du fils un zombie
201     while(1){} // Faire en sorte que le fils attende,
        → mais en étant en état d'exécution. Un simple
        → 'ps -aux' le montrera
202     exit(0);
203 }
204 else if (vforkRetNums[1] > 0)
205 { // Est-ce le process parent ?
206     printf("Ceci est le process parent et le PID est
        → : %d\n", getpid());
207 }
208 else
209 { // Y a-t-il eu une erreur lors de la création du
        → process fils ?
210     printf("Problème durant la duplication\n");
211     exit(EXIT_FAILURE);
212 }

```

```

213    printf("\n\nLe fils est en train de tourner à
214        ↳ l'infini via un 'while(1)' pour montrer la
215        ↳ mémoire utilisée par l'espace des process lié à
216        ↳ ce programme (puisque l'espace d'adressage est
217        ↳ partagé entre le père et le fils).\n\nPour
218        ↳ l'arrêter, dans une autre fenêtre de terminal,
219        ↳ entrez la commande 'kill %d' !\n", getpid());
220    wait((void*)(intptr_t) vforkRetNums[1]); // Eviter de
221        ↳ faire du fils un zombie
222    while(1){} // Faire en sorte que le fils attende,
223        ↳ mais en étant en état d'exécution. Un simple 'ps
224        ↳ -aux' le montrera
225    exit(0);
226 }
227 else if (vforkRetNums[0] > 0)
228 { // Est-ce le process parent ?
229     printf("Ceci est le process parent et le PID est :
230         ↳ %d\n", getpid());
231 }
232 else
233 { // Y a-t-il eu une erreur lors de la création du
234     ↳ process fils ?
235     printf("Problème durant la duplication\n");
236     exit(EXIT_FAILURE);
237 }
238
239 // Code du père
240 wait((void*)(intptr_t) vforkRetNums[0]); // Eviter de
241     ↳ faire du fils un zombie
242 printf("Les fils sont terminés\n");

```

```

231     printf("\n\nAu fur et à mesure que vous killiez les
    ↳ process un à un, vous avez pu observer que la mémoire
    ↳ occupée par le process courant n'a pas diminué, ce
    ↳ qui prouve que l'espace d'adressage est partagé entre
    ↳ un process père et un process fils si le moyen de
    ↳ duplication de process est 'vfork()' !\n");
232     printf("\n\nPID (du père, donc) = %d\n", getpid());
233     printf("\nPPID (id du process à l'origine de la création
    ↳ du programme) = %d\n", getppid());
234
235     printf("\nDans une autre fenêtre de terminal, entrez la
    ↳ commande 'ps -aux' pour voir quel process est en
    ↳ cours et plus d'informations à leurs propos !\n\n");
236
237     printf ("\n\nLe programme ne se termine pas pour laisser
    ↳ le temps de faire un 'ps -aux' et voir quels process
    ↳ sont en cours d'exécution et leurs états. Pour le
    ↳ terminer, faites un 'kill %d' dans une autre fenêtre
    ↳ de terminal ou faites un CTRL+C ici. Vous verrez
    ↳ alors dans l'affichage généré par la commande 'top'
    ↳ que la mémoire occupée par le process courant est
    ↳ libérée\n", getpid());
238
239     while(1){} // Simplement pour faire attendre le père. Un
    ↳ simple 'ps -aux' montrera son état
240
241     exit(0);
242 }
```

### 7.2.3 vforkParentPAUSED.c

```

1 #include <sys/types.h>
2 #include <unistd.h>
```

```

3 #include <stdio.h>
4 #include <stdlib.h>
5
6 /**
7  vfork() affiche le contenu du 'if{} else{}' deux fois,
8  ↳ d'abord dans l'enfant, puis dans le parent.
9  Vu que les deux processus partagent le même espace
10 ↳ d'adressage, la première sortie contient la valeur du PID
11 ↳ correspondant au process fils.
12 Dans le bloc if else, le processus fils est exécuté EN
13 ↳ PREMIER car il bloque le processus parent lors de son
14 ↳ exécution, donc, le père est MIS EN PAUSE.
15 */
16 int main()
17 {
18
19     printf("\n\n\nvfork() affiche le contenu du 'if{} else{}'
20           ↳ deux fois, d'abord dans l'enfant, puis dans le
21           ↳ parent.\n"
22         "Vu que les deux processus partagent le même espace
23           ↳ d'adressage, la première sortie contient la
24           ↳ valeur du PID correspondant au process fils.\n"
25         "Dans le bloc if else, le processus fils est exécuté
26           ↳ EN PREMIER car il bloque le processus parent lors
27           ↳ de son exécution, donc, le père est MIS EN
28           ↳ PAUSE.\n\n");
29
30 //pid_t pid = vfork(); // Crée le process fils
31
32 printf("Process parent avant le 'if{} else{}': %d\n",
33       getpid());
34
35 pid_t pid = vfork(); // Crée le process fils
36
37 if (pid > 0)

```

```

24 { // Est-ce le process fils ?
25     printf("Ceci est le process parent et le PID est :
26         ↪ %d\n", getpid());
27     exit(0);
28 }
29 else if (pid == 0)
30 { // Est-ce le process parent ?
31     printf("Ceci est le process fils et le PID est :
32         ↪ %d\n\n", getpid());
33 }
34 else
35 { // Y a-t-il eu une erreur lors de la création du
36     ↪ process fils ?
37     printf("Problème durant le fork\n");
38     exit(EXIT_FAILURE);
39 }

```

## 7.3 CLONE

### 7.3.1 clone.c

```
1 // Il est nécessaire de définir _GNU_SOURCE pour avoir acces
   ↳ à clone(2) et aux flags CLONE_*
2
3 #define _GNU_SOURCE
4 #include <sched.h>
5 #include <sys/syscall.h>
6 #include <sys/wait.h>
7 #include <stdio.h>
8 #include <stdlib.h>
9 #include <string.h>
10 #include <unistd.h>
11 #include <sys/types.h>
12 #include <sched.h>
13 #include <linux/sched.h>
14
15
16 /**
17  child
18 */
19 static int child_func(void* arg)
20 {
21     char* buffer = (char*)arg;
22     printf("Child sees buffer = \"%s\"\n", buffer);
23     strcpy(buffer, "Hello from child");
24     return 0;
25 }
26
27 // Cette fonction a pour but de montrer les informations
   ↳ liées à un même processus via son PID
28 void processStatus(int pid)
29 {
```

```

30     char parentProcessStatus[18] = "/proc/"; // 18 car si le
    ↵ PID est à 5 chiffres, alors, le tableau de char sera
    ↵ de longueur 18
31
32     char *num;
33     char buff[100];
34
35     // Ce if permet de concaténer un pid_t à un char *
36     if (asprintf(&num, "%d", pid) == -1) {
37         perror("asprintf");
38     } else {
39         strcat(strcpy(buff, parentProcessStatus), num);
40     }
41
42     strcat(buff, "/status");
43     if (fork() == 0)
44         execl("/bin/cat", "cat", buff, (char *)0);
45 }
46
47 /**
48 Ici, clone() est utilisé de deux manières : une fois avec le
    ↵ flag CLONE_VM (CLONE_VM = clone virtual memory) et une
    ↵ fois sans.
49 Un buffer est passé dans le processus enfant, et le
    ↵ processus enfant y écrit un string.
50 Une pile de taille 65536 ensuite allouée pour le processus
    ↵ enfant et une fonction qui vérifie si nous exécutons le
    ↵ fichier en utilisant l'option 'um' (correspondant donc au
    ↵ flag 'CLONE_VM').
51 De plus, un buffer de 100 octets est créé dans le processus
    ↵ parent et une chaîne y est copiée, puis, l'appel système
    ↵ clone() est exécuté et les erreurs sont vérifiées.

```

52

```

53  Lorsque d'une exécution sans l'argument 'vm' se produit, le
→  flag CLONE_VM n'est pas actif et la mémoire virtuelle du
→  processus parent est clonée dans le processus enfant.
54  Le processus enfant peut accéder au message passé par le
→  processus parent dans le buffer, mais tout ce qui est
→  écrit dans le buffer par l'enfant n'est pas accessible
→  par processus parent puisque la mémoire virtuelle est
→  dupliquée pour être allouée au processus enfant.
55  */
56 int main(int argc, char** argv)
57 {
58     printf("Selon l'ordonnanceur, les 2 lignes à propos du
→      PID du père et du fils peuvent être écrites plus
→      qu'une fois par ligne.");
59     // Alloue un stack pour la tâche du fils
60     const int STACK_SIZE = 65536;
61     char* stack = malloc(STACK_SIZE);
62     if (!stack) { // Si 'stack' n'a pas été correctement créé
63         perror("malloc");
64         exit(1);
65     }
66
67     // Lorsqu'il est appelé avec l'argument 'vm' en ligne de
→      commande, active le flag CLONE_VM.
68     unsigned long flags = 0;
69     if (argc > 1 && !strcmp(argv[1], "vm")) {
70
71         /**
72          int clone(int (*fn)(void *), void *child_stack,
73                      int flags, void *arg, ...
74                      pid_t *ptid, struct user_desc *tls, pid_t
→          *ctid );
75         */
76

```

```

77      /**
78      Lorsque le processus enfant est créé avec clone(),
79      il exécute la fonction fn(arg).
80      (Cela diffère de fork(2) dans lequel l'exécution
81      continue dans le fils à partir du point d'appel de
82      fork(2).)
83      L'argument fn est un pointeur vers une fonction qui
84      est appelée par le processus fils au début de son
85      exécution. L'argument 'arg' est passé à la fonction fn.
86
87      Si CLONE_VM est défini, le parent et
88      l'enfant seront exécuté dans le même espace mémoire. En
89      particulier les écritures mémoire effectuées par le
90      parent ou par l'enfant sont également visibles dans
91      l'autre processus.

92      De plus, tout mappage ou démappage de
93      mémoire effectué avec mmap(2) ou munmap(2) par le
94      processus enfant ou appelant également affecte l'autre
95      processus.

96      Si CLONE_VM n'est pas défini, le
97      processus enfant s'exécute dans un copie séparée de
98      l'espace mémoire du processus appelant au moment de
99      l'appel de clone. Les écritures effectuées par les
100     mappages/démappages par un des processus n'affecte pas
101     l'autre, comme avec fork(2).

102
103     */
104    flags |= CLONE_VM; // 'flags' vaudra 'CLONE_VM' ou
105    non en fonction du fait que l'option 'vm' soit
106    spécifiée ou non.
107  }

```

```

92     char buffer[100];
93     strcpy(buffer, "Hello from parent"); // Ecrit 'hello from
→      parent' dans le buffer
94
95     int cloneRetNum;
96     // Clone le processus père
97     // Seul appel à 'clone'. Pour avoir les différentes
→      exécutions, il faut ajouter 'vm' comme argument lors
→      de l'appel en ligne de commande
98     // Vu que lorsque CLONE_VM est défini, l'espace
→      d'adressage mémoire est partagé,
99     // le buffer est le même pour le père et pour le fils,
→      donc, le fils override ce que le père a écrit par
→      'Hello from child'
100    cloneRetNum = clone(child_func, stack + STACK_SIZE, flags
→      | SIGCHLD, buffer);
101    // Selon l'ordonnanceur, les 2 lignes suivantes (à propos
→      du PID du père et du fils) peuvent être écrites plus
→      qu'une fois par ligne.
102    printf("PID du fils : %d\n", cloneRetNum);
103    printf("PID du père : %d\n", getpid());
104    // processStatus(getpid());
105    // processStatus(cloneRetNum);
106    if (cloneRetNum == -1) {
107        perror("clone");
108        exit(1);
109    }
110
111    printf("\n");
112
113    int status;
114    if (wait(&status) == -1) {
115        perror("wait");
116        exit(1);

```

```
117     }
118
119     printf("Child exited with status %d (0 = success).
120           ↳ \nbuffer = \"%s\"\n", status, buffer);
120     return 0;
121 }
```

# 8 Sources

<https://cpp.hotexamples.com/fr/examples/-/-/vfork/cpp-vfork-function-examples.html>  
<https://man7.org/linux/man-pages/man2/vfork.2.html>  
[https://www.ibm.com/docs/en/SSLTBW\\_2.4.0/com.ibm.zos.v2r4.bpxbd00/rvfork.html](https://www.ibm.com/docs/en/SSLTBW_2.4.0/com.ibm.zos.v2r4.bpxbd00/rvfork.html)  
<https://mindsgrid.com/difference-fork-vfork-exec-clone/>  
<https://stackoverflow.com/questions/4856255/the-difference-between-fork-vfork-exec-and-clone>  
<https://prograide.com/pregunta/11064/la-difference-entre-fork-vfork-exec-et-clonee>  
<http://www.unixguide.net/unix/programming/1.1.2.shtml>  
<https://prograide.com/pregunta/12758/differences-entre-exec-et-fourche>  
<https://man7.org/linux/man-pages/man2/fork.2.html>  
<https://techdifferences.com/difference-between-fork-and-vfork.html>  
<https://www.ibm.com/docs/en/zos/2.4.0?topic=functions-vfork-create-new-process>  
<https://man7.org/linux/man-pages/man2/fork.2.html>  
<https://www.linuxjournal.com/article/5211>  
<https://man7.org/linux/man-pages/man2/clone.2.html>  
<http://www-igm.univ-mlv.fr/~dr/CS/node88.html>  
<https://gist.github.com/nicowilliams/a8a07b0fc75df05f684c23c18d7db234>

<https://fresh2refresh.com/c-programming/c-buffer-manipulation-function/>  
<https://stackoverflow.com/questions/66548922/can-a-fork-child-determine-whether-it-is-a-fork-or-a-vfork>  
<https://news.ycombinator.com/item?id=30502392>  
[https://developer.apple.com/library/archive/documentation/System/Conceptual/ManPages\\_iPhoneOS/man2/vfork.2.html](https://developer.apple.com/library/archive/documentation/System/Conceptual/ManPages_iPhoneOS/man2/vfork.2.html)  
<http://manpagesfr.free.fr/man/man2/clone.2.html>  
<https://gist.github.com/alifarazz/d1ccf716131ed3a369fc7d248d910330>  
<https://linux.die.net/man/2/clone>  
<https://www.thegeekstuff.com/2012/05/c-mutex-examples/>  
[https://docs.oracle.com/cd/E26502\\_01/html/E35303/gen-1.html](https://docs.oracle.com/cd/E26502_01/html/E35303/gen-1.html)  
<https://mindsgrid.com/difference-fork-vfork-exec-clone/>  
<https://stackoverflow.com/questions/21205723/how-many-ways-we-can-create-a-process-in-linux-using-c>  
<https://cpp.hotexamples.com/fr/examples/-/-/vfork/cpp-vfork-function-examples.html>  
<https://man7.org/linux/man-pages/man2/vfork.2.html>  
<https://www.ibm.com/docs/en/zos/2.4.0?topic=functions-vfork-create-new-process>  
<https://mindsgrid.com/difference-fork-vfork-exec-clone/>  
<https://stackoverflow.com/questions/4856255/the-difference-between-fork-vfork-exec-and-clone>

[https://prograide.com/pregunta/11064/  
la-difference-entre-fork-vfork-exec-et-clone](https://prograide.com/pregunta/11064/la-difference-entre-fork-vfork-exec-et-clone)  
[http://www.unixguide.net/unix/programming/1.1.2.  
shtml](http://www.unixguide.net/unix/programming/1.1.2.shtml)

[https://prograide.com/pregunta/12758/  
differences-entre-exec-et-fourche](https://prograide.com/pregunta/12758/differences-entre-exec-et-fourche)

[https://techdifferences.com/  
difference-between-fork-and-vfork.html](https://techdifferences.com/difference-between-fork-and-vfork.html)

[https://manpages.ubuntu.com/manpages/hirsute/fr/  
man2/clone.2.html](https://manpages.ubuntu.com/manpages/hirsute/fr/man2/clone.2.html)

<http://manpagesfr.free.fr/man/man2/clone.2.html>

[https://github.com/jeremyong/google-coredumper/  
issues/14](https://github.com/jeremyong/google-coredumper/issues/14)

[https://stackoverflow.com/questions/29264322/  
mmap-error-on-linux-using-somethingelse](https://stackoverflow.com/questions/29264322/mmap-error-on-linux-using-somethingelse)

<https://man7.org/linux/man-pages/man7/signal.7.html>

[https://stackoverflow.com/questions/9361816/  
maximum-number-of-processes-in-linux](https://stackoverflow.com/questions/9361816/maximum-number-of-processes-in-linux)

<https://www.2daygeek.com/kill-terminate-a-process-in-linux-us>

[https://www.baeldung.com/linux/  
fork-vfork-exec-clone](https://www.baeldung.com/linux/fork-vfork-exec-clone)

<https://man7.org/linux/man-pages/man2/clone.2.html>