#### **Descrição**

#### Público-Alvo/Intended User

#### Funcionalidades/Features

#### Protótipo de Interfaces do Usuário

Tela 1

Tela 2

Tela 3

Tela 4

Tela 5

T CIG C

Tela 6

Tela 7

Tela 8

Tela 9

Tela 10

#### Considerações Chave/Key Considerations

Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Descreva qualquer caso de uso específico ("corner case") da experiência do Usuário (UX).

Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Descreva como você implementará o Google Play Services.

#### Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Tarefa 1: Configuração do Projeto

Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

Tarefa 3: Integração com o Google Sign In

Tarefa 4: Integração com o Google Places

Tarefa 5: Criação do Room

Tarefa 6: Integração com o Google Maps

Tarefa 6: Integração com o Google Calendar

Usuário do GitHub: leomsaippa

# Travel Guide

# Descrição

O Travel Guide é a solução para o planejamento diário da sua viagem. Com ele o usuário é capaz de visualizar e marcar os pontos turísticos que deseja visitar, definir quanto tempo deseja permanecer em cada local e a ordem das atrações durante o dia. Assim, é possível montar roteiros para cada dia da viagem e obter um resultado final na versão agenda e mapa, que demonstra os melhores trajetos entre cada atração.

## Público-Alvo/Intended User

Pessoas que desejam planejar por conta própria o roteiro diário de uma viagem.

#### Funcionalidades/Features

- Listar pontos turísticos por local;
- Ordenar atrações durante o dia de acordo com os horários e durações pretendidas;
- Cria rota entre dois pontos;
- Salva os locais e horários pretendidos no Google Agenda;
- Exibir no mapa a versão final da rota diária;

# Protótipo de Interfaces do Usuário

## Tela 1



Esta será a tela inicial do aplicativo. A tela possuirá o nome do aplicativo, uma imagem indicativa do que o aplicativo se trata e o botão de Login utilizando uma conta do Google.



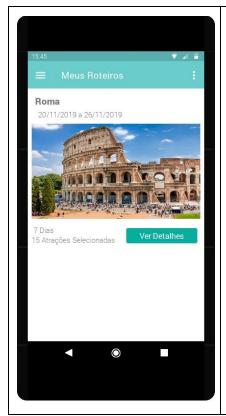
Esta será a tela principal de busca do aplicativo. Nela será possível pesquisar o local para qual deseja-se viajar, informando a data de partida e a data de retorno. A ideia é exibir pontos turísticos no local pesquisado para criação de um roteiro personalizado.



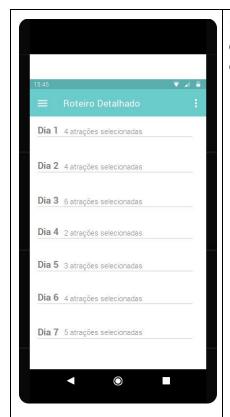
Esta tela irá exibir os pontos turísticos da cidade pesquisada, com uma avaliação fornecida pelo Google sobre o local. A ideia é que os pontos turísticos selecionados possam ser adicionados a seu roteiro.



Esta será a tela de detalhamento de uma atração turística. Nesta tela haverá informações sobre o ponto turístico, avaliações, imagens e comentários do público em geral. Além disso, será possível adicionar a atração ao seu roteiro selecionando a data e o horário desejados para que a sua agenda personalizada seja criada.



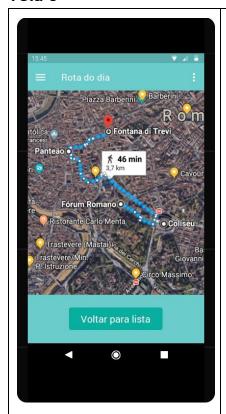
Esta será a tela inicial com os roteiros salvos. Ela será acessada através do Navigation. Ela possuirá todos roteiros salvos e informações básicas do roteiro como local, data, duração e quantidade de atrações selecionadas. Nela será possível visualizar detalhes de cada roteiro salvo.



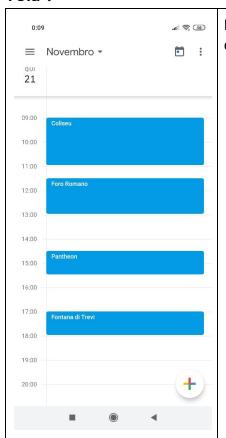
Esta será a tela contendo uma breve informação sobre cada dia. Ao clicar verá o detalhamento de cada dia com o horário especificado para cada atração.



Esta tela irá exibir o detalhamento do dia específico bem como a opção de ver no mapa a rota do dia.



Esta será a tela que irá exibir no mapa o trajeto a ser percorrido no dia, baseado nas escolhas dos pontos turísticos e o tempo estimado para ir de um local a outro.



Esta será a tela que irá exibir no calendário os eventos criados a partir do roteiro montado.



Esta será a tela exibe uma simulação de um widget. O widget irá exibir um resumo do roteiro de cada dia e o número de atrações selecionadas por dia. Ao clicar em um item, o aplicativo irá exibir quais foram as atrações escolhidas para o dia e o seu horário. Além disso, como o aplicativo estará integrado com o Google Agenda, será possível utilizar o widget do Google para uma exibição mais detalhada do evento.

# Considerações Chave/Key Considerations

- O aplicativo será escrito apenas na linguagem Java.
- O aplicativo mantém todas as strings em um arquivo strings.xml e habilita a alternância de layout RTL em todos os layouts.
- O aplicativo inclui suporte para a acessibilidade. Isso inclui descrições de conteúdo, navegação usando um D-pad e, se aplicável, versões sem áudio para trilhas de áudio.
- Se Room for usado, LiveData e ViewModel serão usados quando necessário e nenhuma chamada desnecessária ao banco de dados será feita.
- O aplicativo executa pedidos de curta duração sob demanda (como a pesquisa), o appusa uma AsyncTask.

#### Como seu app vai tratar a persistência de dados?

O aplicativo vai utilizar o Room para armazenar os roteiros criados offline em um banco de dados SQLite. Neste banco de dados será definida uma coluna identificadora do roteiro, seguida do nome do local, a quantidade de dias e o número de atrações salvas em cada um dos dias.

# Descreva qualquer caso de uso específico ("corner case") da experiência do Usuário (UX).

Após fazer o Login e apertar o botão de voltar, não será possível voltar para a tela de autenticação, apenas através do botão "Sair" no Navigation Drawer.

#### Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

Google Sign-in, Maps, Location, Places e Calendar API.

ButterKnife para cast automático e facilidade no tratamento de cliques em botões; RXJava para a integração da API;

Picasso para o carregamento de imagens sobre o ponto turístico;

#### Descreva como você implementará o Google Play Services.

Será implementado um cliente no lado do meu aplicativo que se comunica com o Google Play Services para que ele gerencie as dependências do que usarei do Google.

## Próximos Passos: Tarefas Necessárias

# Tarefa 1: Configuração do Projeto

- Definição da estrutura base do projeto
- Criação da estrutura inicial utilizando MVP
- Integração com o Google Play Services
- Integração com bibliotecas necessárias

# Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

:

- Criação da tela base com o Toolbar e o Navigation
- Criação dos Fragmentos que serão utilizados em cada uma das demais telas

#### Tarefa 3: Integração com o Google Sign In

Nesta tarefa será implementada integração para que seja possível fazer a autenticação utilizando o Google Sign In

- Implementar a comunicação via Google Play Services
- Integração da API de autenticação

### Tarefa 4: Integração com o Google Places

Nesta tarefa será implementada a integração com o Google Places para que seja possível pesquisar por locais específicos e exibir informações sobre este local

- Integração com a API do Google Places
- Criação de mecanismo de busca para provê informações sobre o local pesquisado
- Exibição das imagens utilizando a biblioteca

#### Tarefa 5: Criação do Room

Nesta tarefa será implementado o Room, que será utilizado para armazenar o roteiro criado pelo usuário

- Criação do Room
- Implementação da criação de roteiro
- Integração do roteiro com o armazenamento

## Tarefa 6: Integração com o Google Maps

Nesta tarefa será implementada a integração com o Google Maps para que seja possível traçar rotas sobre os locais escolhidos

- Integração com a API do Google Maps
- Criação de roteiros entre locais escolhidos anteriormente

#### Tarefa 6: Integração com o Google Calendar

Nesta tarefa será implementada a integração com o Google Calendar para que seja possível exibir na agenda o roteiro com as datas previstas

- Integração com a API do Google Calendar
- Criação de eventos no Calendar com o roteiro de cada dia da viagem