

# leonardo muñoz

Soy un desarrollador situado en la Ciudad de México. Me dedico a crear aplicaciones web con especial interés en brindar una experiencia de usuario intuitiva y tersa, siempre buscando la mejor implementación de buenas prácticas. Constantemente estoy aprendiendo nuevas tecnologías para mantenerme relevante y poder brindar lo mejor de la tecnología y la innovación.



## EXPERIENCIA

Jul 2019  
|  
Actual

### Desarrollador Javascript

Grio

- Desarrollo de una aplicación de escritorio basada en tecnologías web (JS/NODE) para implementar cómputo distribuido entre clientes.
- Diseño de cliente local para recepción de tareas de cómputo usando Node.
- Implementación de interfaces de usuario para configurar los parámetros de la aplicación.
- Creación de sitio web informativo para promoción de la aplicación usando Gatsby, Bulma y Netlify

Oct 2018  
|  
Jul 2019

### Desarrollador Angular

Globant México / Sourceability

- Mejorar la experiencia de usuario al rediseñar los componentes para ser interactivos y facilitar la manipulación y acomodo de información.
- Reducción del tiempo de carga inicial de la aplicación al mejorar la inicialización de Angular y la manipulación del DOM.
- Uso de metodología Scrum.

Sept 2017  
|  
Oct 2018

### Desarrollador Javascript

Globant México / ZapLabs

- Desarrollo de herramientas web para consolidar la administración de varios blogs de un abanico de marcas bajo un solo sitio.
- Desarrollo de nuevos componentes para un blog usando Javascript simple y ES6.
- Uso de metodología Kanban.

Sept 2016  
|  
Ago 2017

### Desarrollador React

Globant México / DWA Nova

- Desarrollo de una aplicación de escritorio multiplataforma para administrar archivos de Adobe Photoshop e Illustrator usando tecnologías front-end.
- Creación de una app de escritorio con React + Redux y Electron. Junto con un plugin para Adobe usando HTML/JS.
- Integración con un servidor NodeJS para almacenamiento y transferencia de archivos usando WebSockets y Socket.IO.
- Tests unitarios hechos con Mocha, Chai, Sinon y Enzyme.

Nov 2015  
|  
Sept 2016

### Desarrollador AngularJS

Globant México / United Airlines

- Desarrollo de un panel de control para administración de personal y tareas diarias usando AngularJS, ES6 y SASS.
- Creación de widgets con enfoque en su reusabilidad, para compartirlos entre proyectos.
- Automatización de tareas para levantar el ambiente de desarrollo y creación inicial de componentes usando scripts de Webpack y Gulp.
- Uso de metodología Scrum.

Ago 2015  
|  
Nov 2015

### Desarrollador .NET

Indigo Smart Software Development

- Diseño y desarrollo de un API para procesamiento de pagos en una aplicación de e-commerce usando .NET.
- Mantenimiento de un servicio web RESTful para una aplicación de reserva de boletos de avión.

Jun 2014  
|  
Jul 2015

### Desarrollador Full Stack

UNAM - SPF

- Desarrollo de una aplicación para pagos de servicios en una agencia gubernamental.
- Creación de la interfaz de usuario siguiendo un patrón MVVM con KnockoutJS.
- Implementación de un proceso de firma digital para los documentos usando .NET Crypto API.

2014  
|  
2015

### Instructor

KMMX

- Impartición de cursos de: Web APIs en HTML5, Ajax con PHP y Java para principiantes.



## EDUCACIÓN

Mayo

### Diplomado

## CONTÁCTAME

🌐 leomunoz.me

✉️ leo@leomunoz.me

☎️ (+52) 55-3655-5990

in leomunozr

🐙 leomunozr

## COMPETENCIAS

LINUX

Javascript

HTML5

SASS

ES6

React

Redux

Vue

Angular

Webpack

Gulp

Node

Scripting

|  
Nov  
2015

Universidad Nacional Autónoma de México  
Embedded Linux

2007  
|  
2013

● **Ingeniería Eléctrica & Electrónica**  
Universidad Nacional Autónoma de México

