

## Apresentação do Curso de Laboratório de Gerência de Configuração

Leonardo Gresta Paulino Murta leomurta@ic.uff.br





## Apresentações

- Quem sou eu?
  - Leonardo Murta
  - http://www.ic.uff.br/~leomurta
- Quem são vocês?
  - Nome?
  - Emprego? Estágio? Projeto de Aplicação? Iniciação Científica?
  - O que acha de Engenharia de Software?
  - Expectativas para Laboratório de Gerência de Configuração?





## O que é Gerência de Configuração?

"GC é uma disciplina que visa controlar a evolução de sistemas de software"

Susan Dart (1991)





## GC na Engenharia de Software

Atividades Gerenciais Planejamento de Projetos

Melhoria de Processos

Melhoria de Processos

Melhoria de Riscos

Atividades de Desenvolvimento

Levantamento de Requisitos

Análise de Requisitos

Projeto

Codificação

Atividades de Apoio







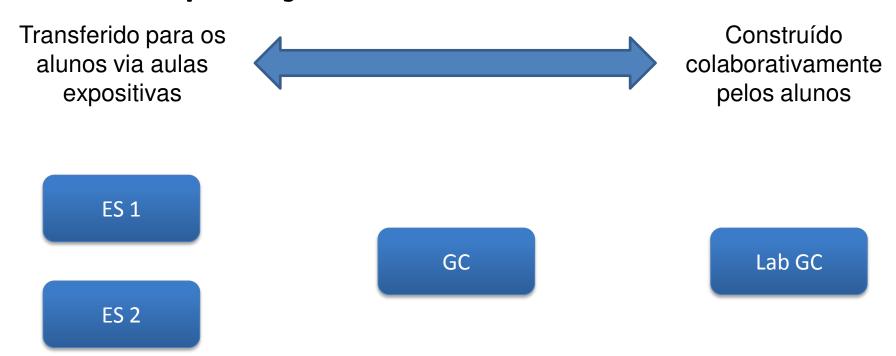
## Objetivo do curso de Lab GC

- Foco em controle de versões
- Estudar sistemas de GC
  - SCCS, RCS e CVS (razões históricas)
  - Subversion
  - Mercurial
  - Git
- Fazer um sistema de controle de versões





## Aquisição de conhecimento







## Grupos

- As atividades são em grupo
  - Mas as notas são individuais!
- Deve ser o mesmo durante todo o curso
  - 3 participantes para graduação
  - 2 participantes para mestrado
  - Individual para doutorado
- Definir na primeira semana de aula
  - Enviar por e-mail (assunto: Lab GC Grupo) a matrícula e o nome completo dos participantes





## Dinâmica do curso

#### Quartas

- Seminários de andamento dos trabalhos (2 a 3 grupos por dia)
- Discussões de design (todos devem colaborar!)
- Apresentações voluntárias relacionadas a GC

#### Sextas

- Apresentações gerais (professor)
- Apresentações das leituras da semana (2 a 3 grupos por dia)
- Discussão das leituras da semana (venham preparados!)





## Avaliação

$$M\'{e}dia = \frac{\left(Apresenta\~{c}\~{o}es + Resumos + Semin\'{a}rios + 2 \times Trabalho\right)}{5}$$

APROVADO

*Presença* ≥ 75% **E** *Média* ≥ 6

VERIFICAÇÃO SUPLEMENTAR

Aluno de Graduação <u>E</u> Presença ≥ 75% <u>E</u> 4 ≤ Média < 6

Será aprovado na VS se tirar nota maior ou igual a 6

REPROVADO

Caso contrário





## Segundo o Regulamento dos Cursos de Graduação...

- Presença
  - 75% das aulas (Art. 80, §14)
  - Nenhuma falta será abonada (Art. 80, §15)
- Segunda Chamada
  - Não será permitida a Avaliação de Aprendizagem em Caráter Excepcional (i.e., 2ª chamada)
  - Com exceção dos casos citados no Art. 87 (congressos, competições ou serviço militar), de acordo com os procedimentos do Art. 88 (aviso na coordenação do curso com 30 dias de antecedência).





### Leituras

#### 1ª leitura: sistemas históricos (SCCS, RCS e CVS)

- Marc J. Rochkind, 1975, "The Source Code Control System", IEEE Transactions on Software Engineering (TSE), 1 (4), pp. 364-370
- Walter F. Tichy, 1984, "RCS A System for Version Control", Purdue University, TR 84-474
- Capítulo 1, "Overview", de Cederqvist, 2005, "Version Management with CVS"

#### 2ª leitura: Subversion (1 de 3)

- Prefácio, "What Is Subversion?", de Ben Collins-Sussman, Brian W. Fitzpatrick, C. Michael Pilato, "Version Control with Subversion"
- Capítulo 1, "Fundamental Concepts", de Ben Collins-Sussman, Brian W. Fitzpatrick, C. Michael Pilato, "Version Control with Subversion"
- Capítulo 2, "Basic Usage", de Ben Collins-Sussman, Brian W. Fitzpatrick, C. Michael Pilato, "Version Control with Subversion"

#### 3ª leitura: Subversion (2 de 3)

 Capítulo 4, "Branching and Merging", de Ben Collins-Sussman, Brian W. Fitzpatrick, C. Michael Pilato, "Version Control with Subversion"

#### 4ª leitura: Subversion (3 de 3)

 Capítulo 5, "Repository Administration", de Ben Collins-Sussman, Brian W. Fitzpatrick, C. Michael Pilato, "Version Control with Subversion"





## Leituras

#### 5º leitura: Mercurial (1 de 2)

- Capítulo 1, "How did we get here?", de Bryan O'Sullivan, "Mercurial: The Definitive Guide"
- Capítulo 2, "A tour of Mercurial: the basics", de Bryan O'Sullivan, "Mercurial: The Definitive Guide"
- Capítulo 3, "A tour of Mercurial: merging work", de Bryan O'Sullivan, "Mercurial: The Definitive Guide"

#### 6ª leitura: Mercurial (2 de 2)

- Capítulo 4, "Behind the scenes", de Bryan O'Sullivan, "Mercurial: The Definitive Guide"
- Capítulo 6, "Collaborating with other people", de Bryan O'Sullivan, "Mercurial: The Definitive Guide"
- Capítulo 8, "Managing releases and branchy development", de Bryan O'Sullivan, "Mercurial: The Definitive Guide"

#### 7ª leitura: Git (1 de 6)

- Capítulo 1, "Getting Started", de Scott Chacon, 2010, "Pro Git"
- Capítulo 2, "Git Basics", de Scott Chacon, 2010, "Pro Git"

#### 8ª leitura: Git (2 de 6)

Capítulo 3, "Git Branching", de Scott Chacon, 2010, "Pro Git"





## Leituras

9ª leitura: Git (3 de 6)

Capítulo 4, "Git on the Server", de Scott Chacon, 2010, "Pro Git"

10<sup>a</sup> leitura: Git (4 de 6)

Capítulo 5, "Distributed Git", de Scott Chacon, 2010, "Pro Git"

11<sup>a</sup> leitura: Git (5 de 6)

Capítulo 6, "Git Tools", de Scott Chacon, 2010, "Pro Git"

**12**<sup>a</sup> leitura: Git (6 de 6)

Capítulo 9, "Git Internals", de Scott Chacon, 2010, "Pro Git"





## Apresentações de Leituras

- 2 a 3 grupos ficarão encarregado de apresentar as leituras da semana
  - Apresentação de 20 a 30 minutos
  - Uso de projetor e quadro branco

Todos os grupos devem participar das discussões





### Resumos

- Sucintos, não passando de 1 página A4 (fonte 12, margem de 2 cm)
  - nome do artigo e dos membros do grupo
  - resumo em si (um por artigo)
- Focar no que realmente interessa no artigo
  - Ter princípio, meio e fim (evitar o uso de bullets)
  - Encerrar com 1 parágrafo que emita a sua opinião sobre o artigo (pontos positivos e negativos da leitura)
- Cada resumo será pontuado como Entregue (10) ou Não Entregue (0), respeitando a data estipulada (com leitura por amostragem)
- Entregar em PAPEL!
- Atraso: multa de 1 ponto por dia





## Trabalho

- Objetivo:
  - Construir um sistema de controle de versões
  - Cada grupo é responsável por um módulo desse sistema
- Resultado do trabalho:
  - Seminários de andamento e final
  - Implementação
  - Artigo
- Atraso na entrega do trabalho terá 1 ponto de multa por dia





## Seminários

- Semanas iniciais
  - Contexto do trabalho
  - Detalhamento das interfaces
  - Metodologia a ser adotada na execução
- Semanas intermediárias
  - Andamento do trabalho
  - Resultado concreto, mesmo que ainda parcial
- Rodada final
  - Apresentação final do trabalho
  - Resultados obtidos
  - Relato de experiência





## Implementação

- Funcional
- Integrada com as demais
- Linguagem a ser definida nas seções de design





## Artigo

- Formato da SBC (de 8 a 10 páginas)
- Conteúdo
  - Introdução (motivação, objetivo e organização do trabalho)
  - Fundamentação teórica e trabalhos relacionados
  - Abordagem proposta
  - Aspectos da implementação
  - Avaliação experimental ou exemplo de utilização
  - Conclusão (contribuições, limitações e trabalhos futuros)





## Busquem por mais conhecimento...

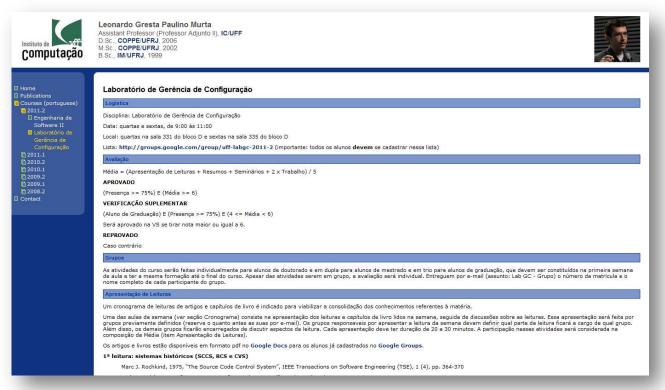
- http://scholar.google.com.br
- http://www.informatik.uni-trier.de/~ley/db
- http://ieeexplore.ieee.org
- http://portal.acm.org
- http://citeseer.ist.psu.edu

 E usem uma ferramenta para controlar as suas referências: http://www.zotero.org





## Página do curso



Leiam as **regras** do curso no site, anotem as **datas** e tragam as dúvidas na próxima aula!!!

#### http://www.ic.uff.br/~leomurta

(dica: monitorem com http://www.changedetection.com)

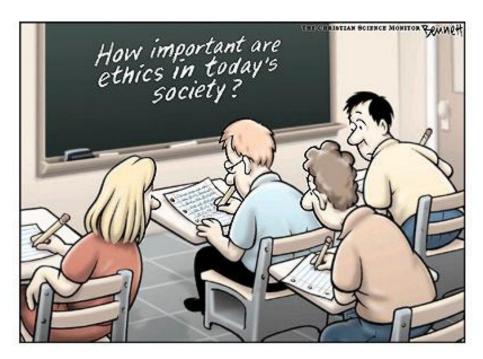
Importante: cadastrem-se no Google Groups informado no site! (as leituras estão disponíveis lá)





## Fair Play!

- Não colar ou dar cola em provas
- Não plagiar o trabalho
- Não trapacear nas leituras e listas de exercício
- Não sobrecarregar os colegas do grupo
- Não assinar presença por colegas
- Dar crédito apropriado quando usar trabalhos de terceiros



http://www.claybennett.com/pages/ethics.html



# Apresentação do Curso de Laboratório de Gerência de Configuração

Leonardo Gresta Paulino Murta leomurta@ic.uff.br