

Gerência de Configuração

Leonardo Gresta Paulino Murta leomurta@ic.uff.br





Introdução

- A Engenharia de Software...
 - Abordagem disciplinada para o desenvolvimento de software
 - Grande diversidade de metodologias
- Ponto em comum nas metodologias:
 - refinamentos sucessivos de artefatos







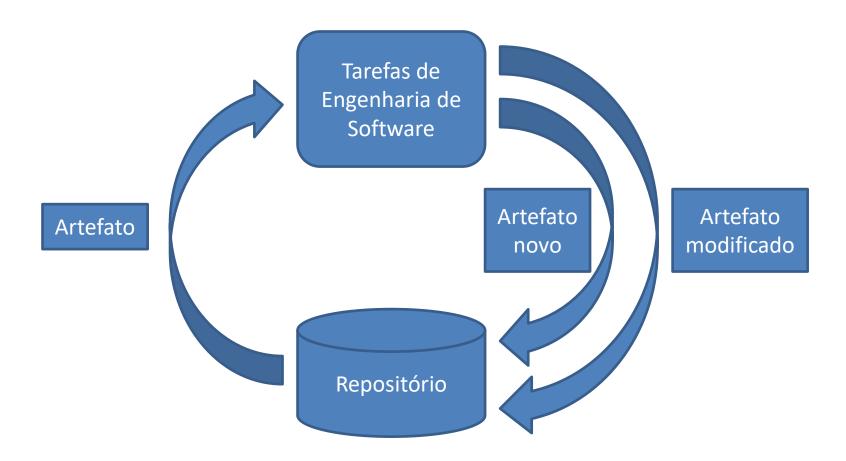


http://www.colegiosaofrancisco.com.br





Mas onde ficam esses artefatos?







O que são repositórios?

Repositórios

- Lugar seguro onde versões de artefatos são depositadas
- Permitem armazenamento,
 busca e recuperação
- Servem como um ponto de referência
- Apóiam no aumento da memória organizacional







Gerência de Configuração

Gerência de configuração de software é uma disciplina para o controle da evolução de sistemas de software (Susan Dart, 1991)

Desenvolvimento Liberação Implantação Produção

Gerência de Configuração



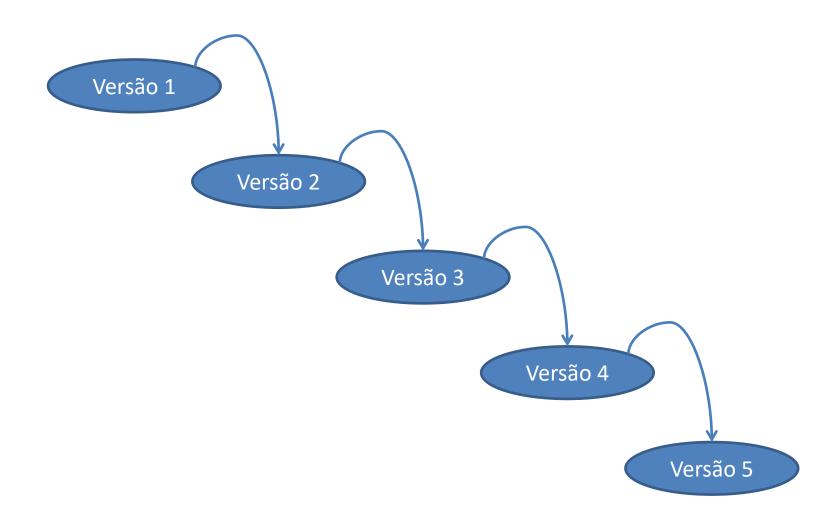


Histórico

- Anos 50
 - GC para produção de aviões de guerra e naves espaciais
- Anos 60 e 70
 - Surgimento de GCS (S = Software)
 - Foco ainda em aplicações militares e aeroespaciais
- Anos 80 e 90
 - Mudança de foco (MIL → EIA, IEEE, ISO, etc.)
 - Surgimento das primeiras normas internacionais
 - Assimilação por organizações não militares

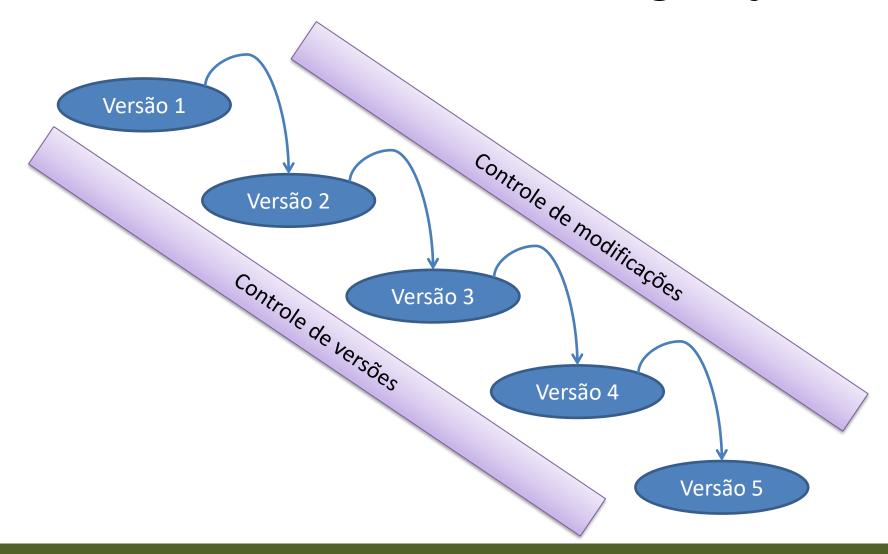






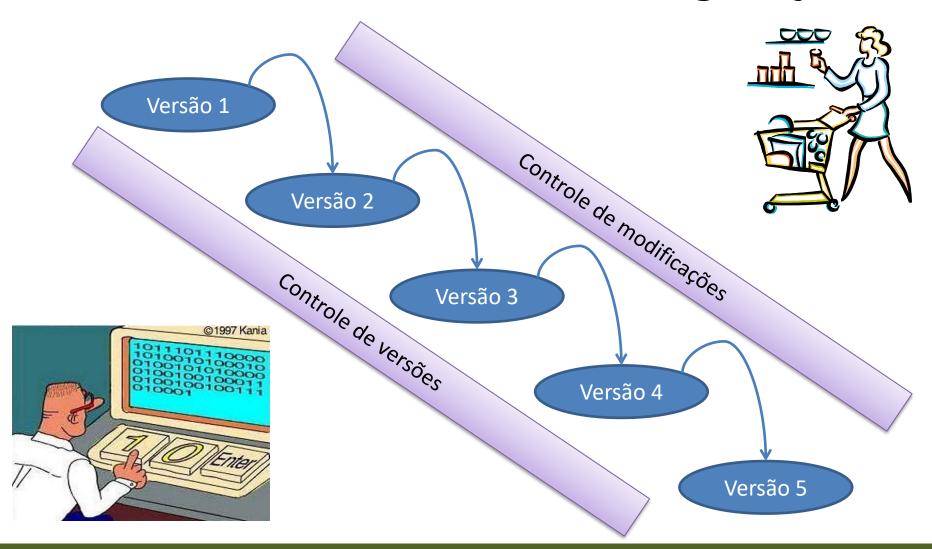






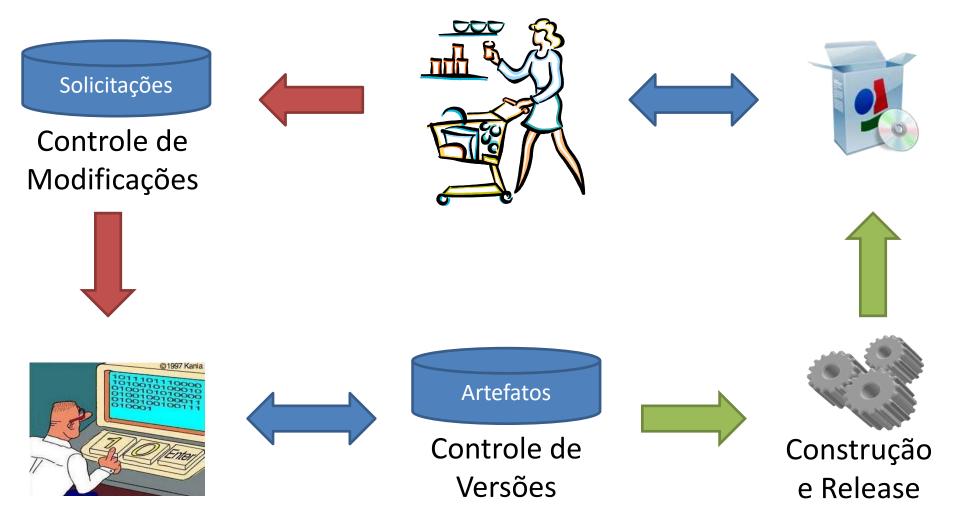








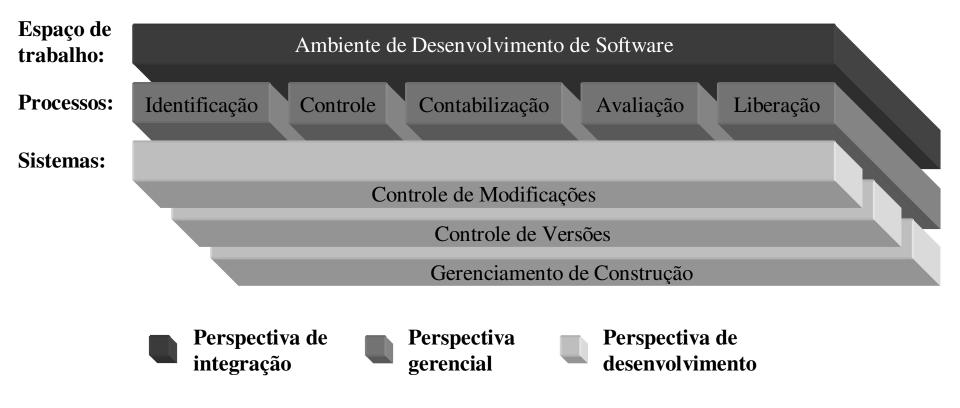








Sistema x Funções de GC







Exercício

1. Descreva as 5 funções de gerência de configuração, citando exemplos

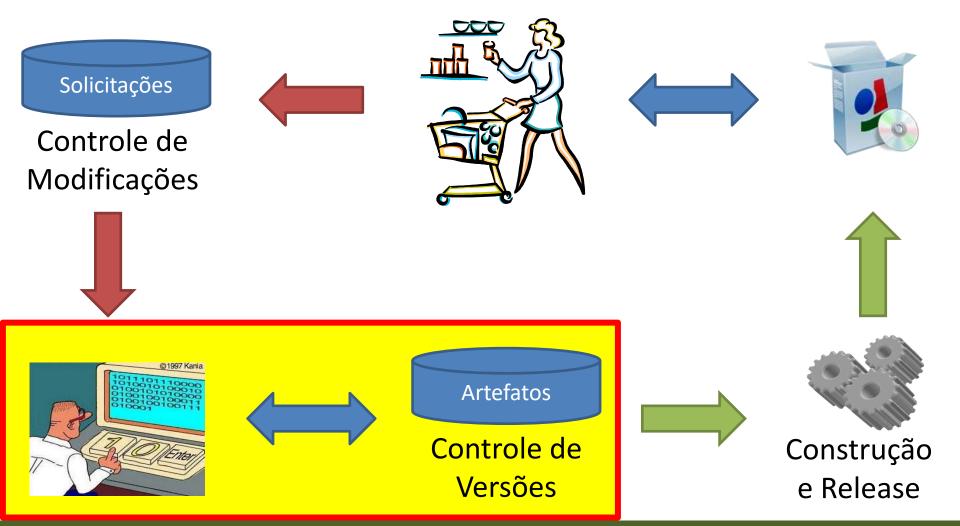
2. Estude uma ferramenta de gerenciamento de construção e release (make, ant, maven, etc.)

3. O que é integração contínua? Dê algum exemplo usando uma ferramenta (Cruise Control, Apache Continuum, Hudson, etc.)





13







Tipos de Versão



(Conradi and Westfechtel 1998)





Revisões



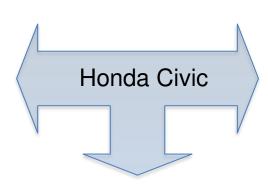
Gerações do iMac (1998 – 2013)





Variantes





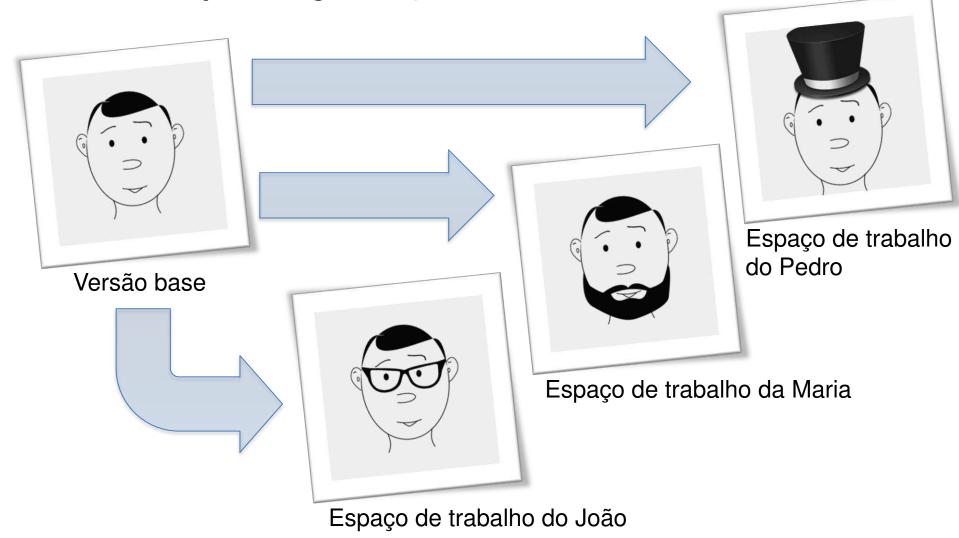








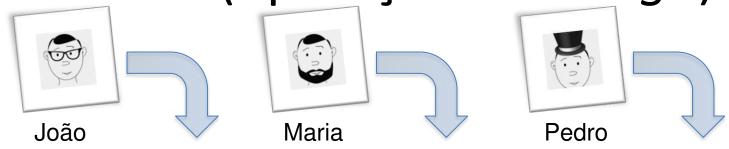
Cooperação (versões rascunho)

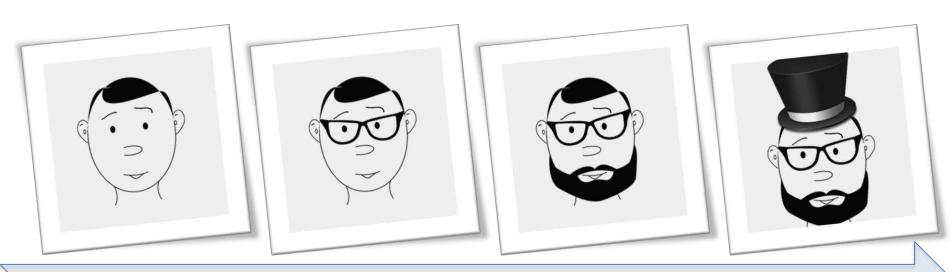






Versões de rascunho podem ser combinadas (operação de *merge*)



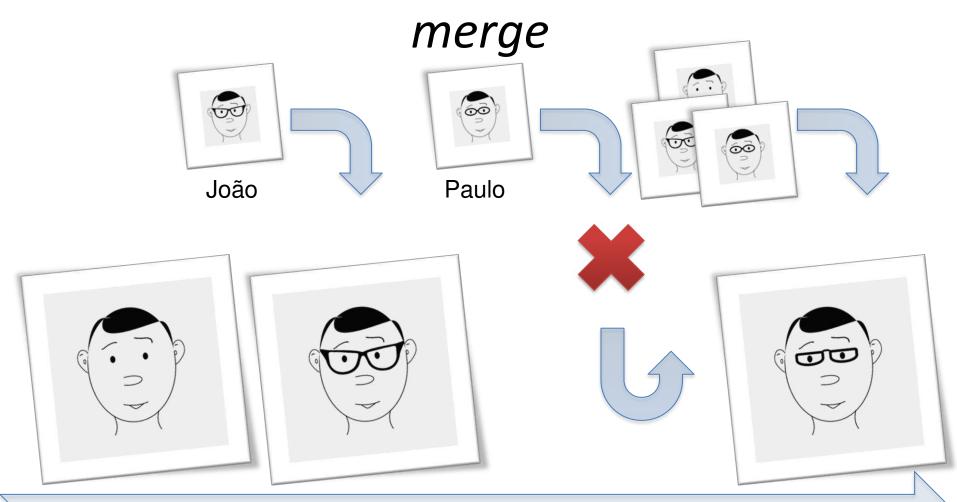


Revisões





Conflitos podem ocorrer durante o



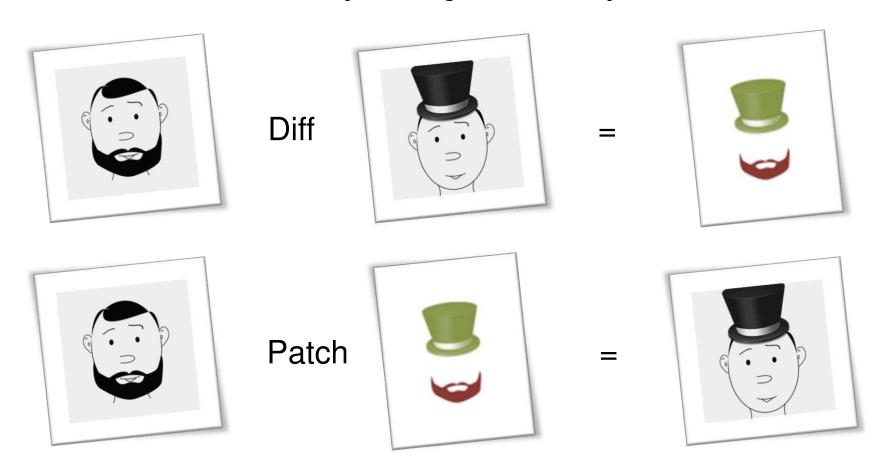
Revisões





20

Outras duas operações importantes...



... para guardar, transferir e compreender versões.





21

Versões no mundo real

 Infinidade de revisões e variantes juntas (sem contar versões rascunho)







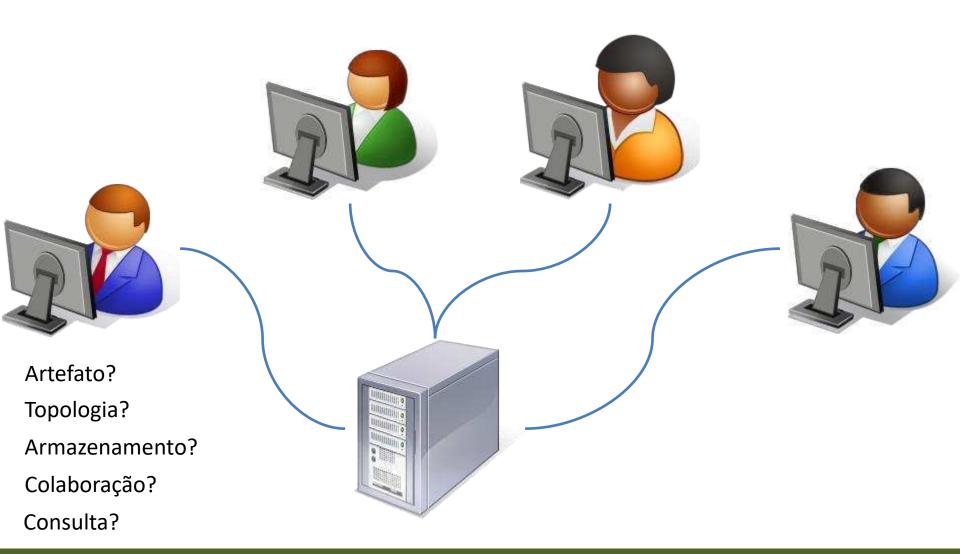
Mas afinal, para que servem versões?

- Sincronizar equipes
- Reproduzir configurações passadas
- Explorar possibilidades
- Segregar desenvolvedores
- Customizar produtos (LPS)
- Rastrear a introdução de bugs (bisect)
- Entender a evolução de software (MSR)
- Auditar mudanças (annotate)
- Etc.





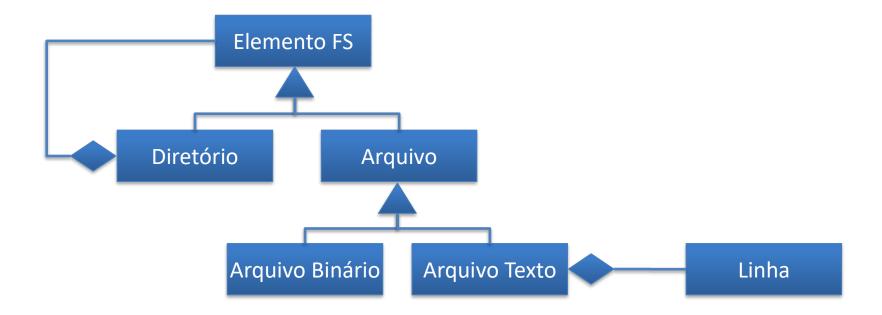
Controle de versões







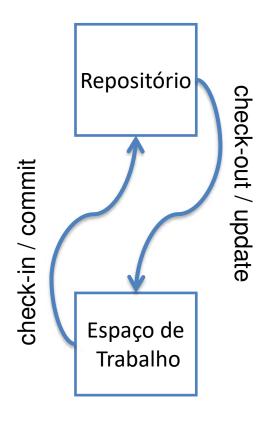
Artefato



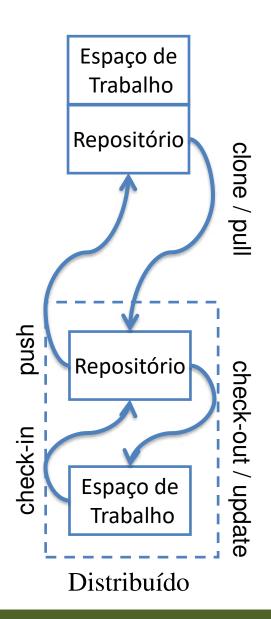




Topologia



Centralizado







Armazenamento

v.3

v.2

v.1

Completo

delta 2→3

delta 1→2

v.1

Forward

v.3

delta 3→2

delta $2\rightarrow 1$

Reverse

v.1 v.2/3 v.1/2 v.3

In-line





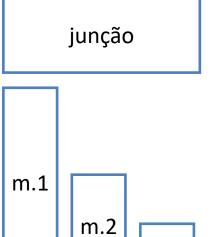
Colaboração

m.3

m.2

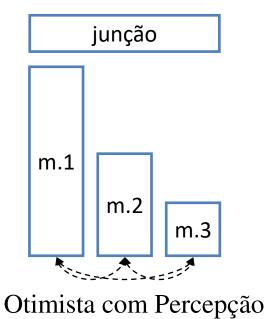
m.1

Pessimista



m.3

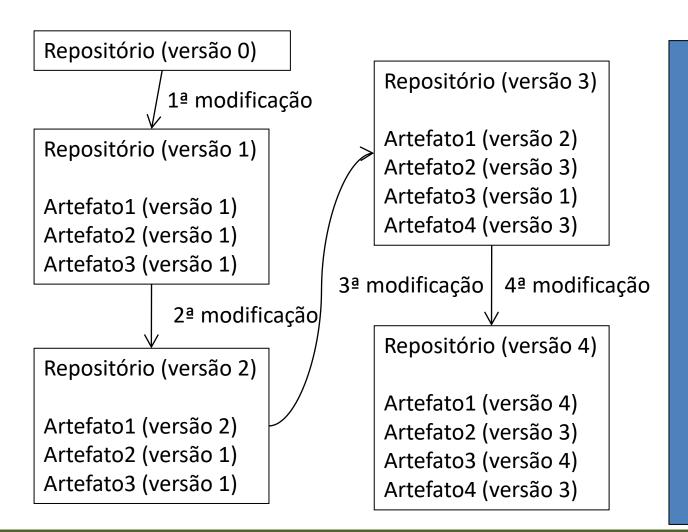
Otimista







Consulta



Consulta por artefato Artefato1 Versão 1 Versão 2 Versão 4 Artefato2 Versão 1 Versão 3 Artefato3 Versão 1 Versão 4 Artefato4

Versão 3





Consulta

Repositório (versão 0) 1º modificação Repositório (versão 1) Artefato1 (versão 1) Artefato2 (versão 1) Artefato3 (versão 1) 2º modificação Repositório (versão 2) Artefato1 (versão 2) Artefato2 (versão 1) Artefato3 (versão 1)

Repositório (versão 3)

Artefato1 (versão 2)

Artefato2 (versão 3)

Artefato3 (versão 1)

Artefato4 (versão 3)

3ª modificação

4ª modificação

Repositório (versão 4)

Artefato1 (versão 4)

Artefato2 (versão 3)

Artefato3 (versão 4)

Artefato4 (versão 3)

Consulta por modificação

1º modificação
Artefato1 adicionado
Artefato2 adicionado
Artefato3 adicionado

2ª modificação Artefato1 modificado

3ª modificação Artefato2 modificado Artefato4 adicionado

4ª modificação
Artefato1 modificado
Artefato3 modificado



Tratamento de variantes em ramos (branches)

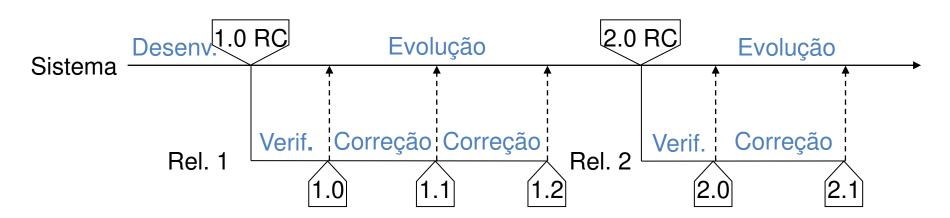
- Versões que não seguem a linha principal de desenvolvimento
- Fornecem isolamento para o processo de desenvolvimento
 - Ramos usualmente são migrados para a linha principal de desenvolvimento
 - A migração pode ser complicada no caso de isolamento longo
- Características dos ramos se comparados a espaços de trabalho
 - São compartilhados por outras pessoas (espaços de trabalho são isolados)
 - Residem no servidor (espaços de trabalho residem no cliente)
 - São históricos (espaços de trabalho são momentâneos)





Estratégia básica de Ramificação

- Manutenção em série
 - Ramo principal: evolução
 - Ramos auxiliares: correções
- Foco
 - Desenvolvimento in-house
 - Cliente único (e.g.: aplicações Web)
- Dificuldade de manutenção de várias liberações em paralelo

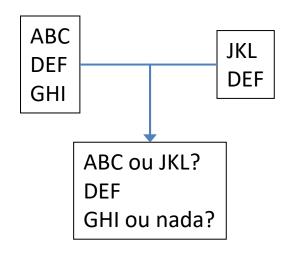






Merge

- Espaços de trabalho
- Ramos



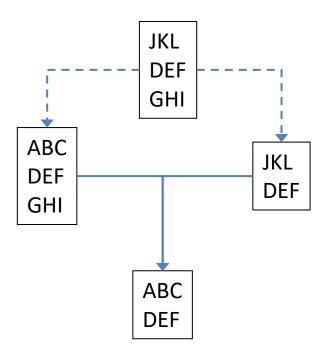




33

Merge

- Espaços de trabalho
- Ramos

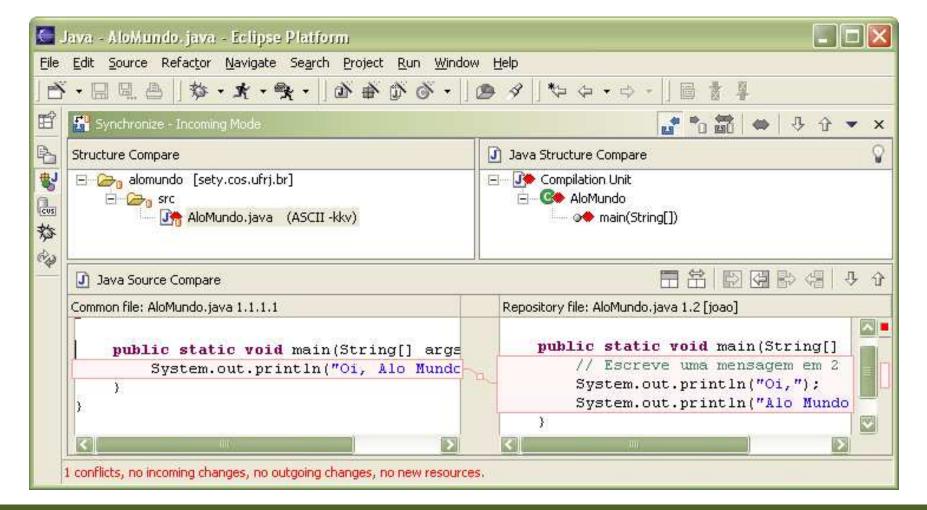


3-way merge





Exemplo (merge no Eclipse)







Principais sistemas de controle de versão open-source



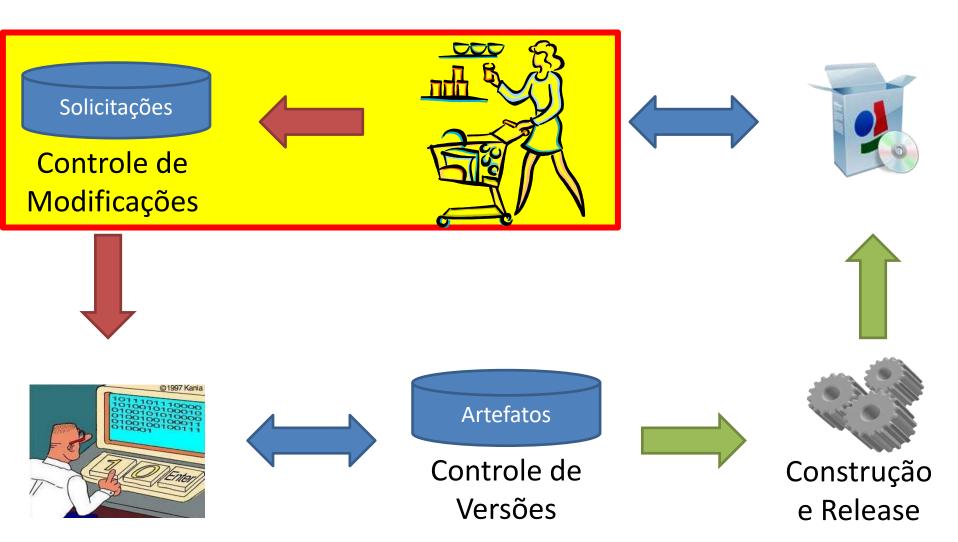
















Baseline

- Configuração revisada e aprovada que serve como base para uma próxima etapa de desenvolvimento e que somente pode ser modificada via processo formal de GCS
- São estabelecidas ao final de cada fase de desenvolvimento
 - Análise (functional)
 - Projeto (allocated)
 - Implementação (product)
- Momento de criar: balanceamento entre controle e burocracia





Baseline (níveis de controle)

Coordenação c/ auditoria



Controle

Pré baseline:

- Informal
- Sem requisição
- Sem aprovação
- Sem verificação
- Ágil
- Ad-hoc

Pós baseline:

- Formal
- •Com requisição
- Com aprovação
- Com verificação
- Burocrático
- Planejado e Controlado





Baseline (níveis de controle)

Requisito 1

Análise

Baseline 1:

• An. Req. 1

• Projeto

Analise

Projeto

Analise

Projeto

Analise

Projeto

Projeto

Projeto

Projeto

Projeto

Projeto

Tempo

Req.	
1	
2	

Análise	Projeto
Inform.	-
-	-

Análise	Projeto
Formal	Inform.
Inform.	_

Análise	Projeto
Formal	Formal
Formal	Inform.





Tarefas

- Solicitação de modificação
- Classificação da modificação
- Análise da modificação
- Avaliação da modificação
- Implementação da modificação
- Verificação da modificação
- Geração de baseline





CHANGE REQUEST		CR No.: Analysis Document No.:		
System/project:		Item to be changed:		
Classification: Enhan	cement / B	ug fixing / Othe	er:	
Priority: Immediate /	orgent/ A	a soon as possu	ole / Desirable	
Status	Date	Ву	Remarks	
Status Initiated	Date	Ву	Remarks	
Status	Date	Ву	Remarks	
Status Initiated	Date	Ву	Remarks	
Status Initiated Received	Date	Ву	Remarks	
Status Initiated Received Analyzed	Date	Ву	Remarks	
Status Initiated Received Analyzed Action (A / R / D)*	Date	Ву	Remarks	
Status Initiated Received Analyzed Action (A / R / D)* Assigned	Date	Ву	Remarks	
Status Initiated Received Analyzed Action (A / R / D)* Assigned Check-out	Date	Ву	Remarks	
Status Initiated Received Analyzed Action (A / R / D)* Assigned Check-out Modified and tested	Date	Ву	Remarks	
Status Initiated Received Analyzed Action (A / R / D)* Assigned Check-out Modified and tested Reviewed	Date	Ву	Remarks	

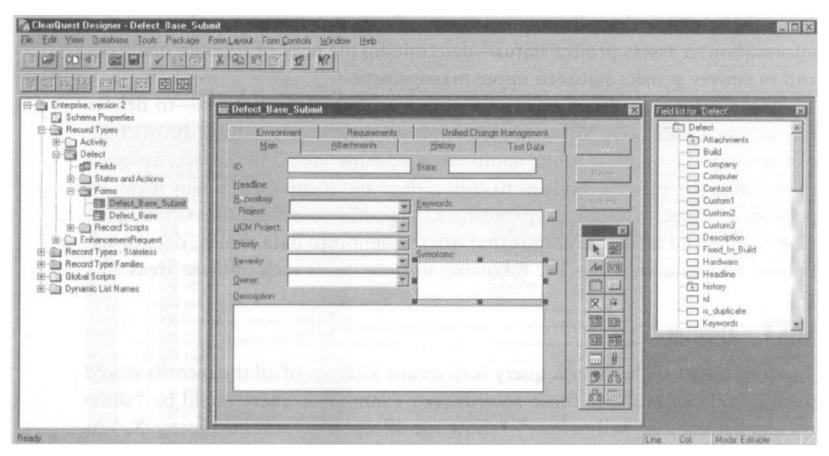
[Leon, 2000] Requisição de modificação





42

Controle de modificações



[White, 2000] Janela de criação de formulários do ClearQuest





- O critério de classificação da modificação deve estar explicitado no plano de GC
- A **classificação** visa priorizar modificações mais importantes (críticas, fatais, não fatais, cosméticas)
- A análise visa relatar os impactos em custo, cronograma, funcionalidades, etc.
 da implementação da modificação
- Caso a análise conclua que não existe chance de aprovar a modificação (casos extremos), pode ocorrer rejeição antes da avaliação para poupar custos no processo





Change Analysis Document System/project:		CR No.:		
Implem	entation alternatives:			
items aff	ected			
Item ID	Item description	Version no.	Nature of change	
Impact o	d effort:			
Recom	mendation:			

[Leon, 2000] Análise de modificação





- A avaliação utilizará a requisição de modificação e o laudo da análise para tomar a decisão
 - A requisição pode ser aceita, rejeitada ou adiada
- A implementação deve ser seguida por testes de unidade
- Durante a verificação, devem ser aplicados testes de sistema
- Após a geração da nova baseline, deve ser decidido se ela será considerada uma nova liberação





- Caso especial: Correções emergenciais
 - No caso de correções emergenciais, podem ser criados ramos sem a necessidade do processo formal
 - Em algum momento esses ramos deverão sofrer junção para a linha principal de desenvolvimento
 - Esse procedimento deve estar explicitado no processo!





- Caso especial: Defeitos
 - Alguns sistemas tratam defeitos de forma diferente das demais requisições
 - A correção de defeitos é um tratamento sintomático
 - É importante descobrir o real motivo para o acontecimento do defeito para possibilitar a prevenção de defeitos futuros
 - A análise de causa é útil para descobrir falhas no processo de desenvolvimento (e.g. falta de treinamento, padrões inadequados, ferramentas inadequadas)





Contabilização da situação

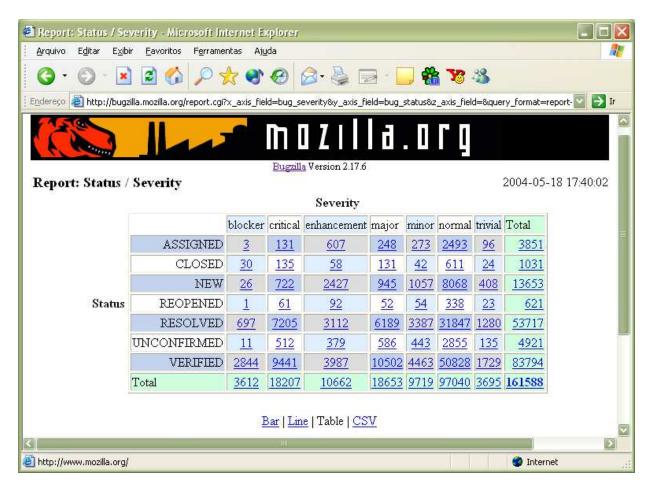
- Tarefas
 - Armazenamento das informações geradas
 - Propagação dessas informações aos interessados através de relatórios
- Metáfora de conta bancária para item de configuração
- Permite que métricas sejam utilizadas com o intuito de melhoria do processo e estimativa de custos futuros
- Fornece relatórios gerenciais ad-hoc





49

Contabilização da situação



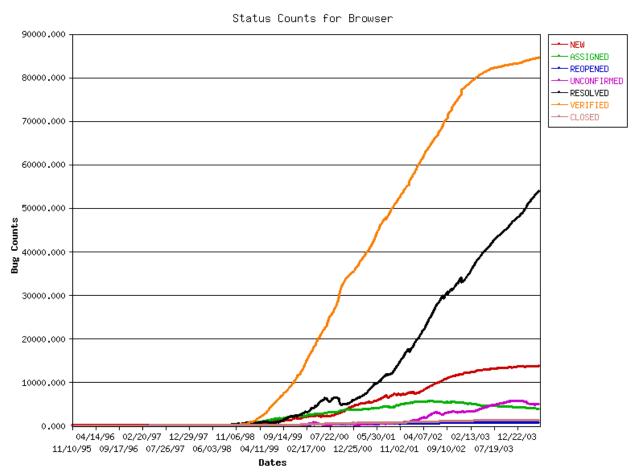
Resultado do relatório no modo tabular no Bugzilla





50

Contabilização da situação



Resultado da consulta sobre séries no Bugzilla





Exemplo de ferramentas de controle de modificações

Livre

- Bugzilla
- Mantis
- Redmine
- Trac

Comercial

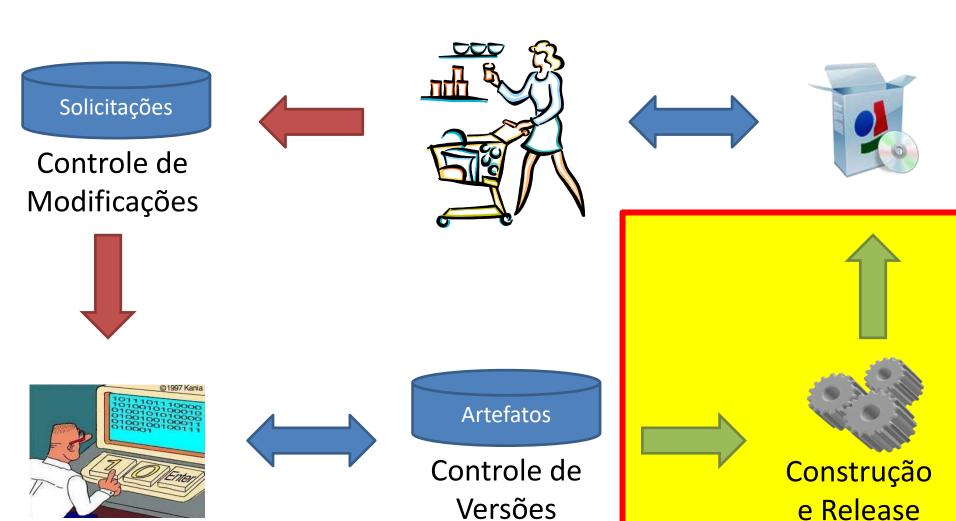
- ClearQuest (IBM Rational)
- JIRA (Atlassian)
- StarTeam (Borland)
- Synergy/Change (Telelogic)
- TeamTrack (Serena)
- Team Foundation Server (Microsoft)





52

Sistema de Gerência de Configuração







Auditoria da configuração

- Deve ocorrer ao menos antes de uma liberação (release)
- Tarefas
 - Verificação funcional, assegurando que a baseline cumpre o que foi especificado
 - Verificação física, assegurando que a baseline é completa (todos os itens de configuração especificados)
- Auditorias servem para garantir que os procedimentos e padrões foram aplicados





Auditoria da configuração

- A auditoria funcional ocorre através da revisão dos planos, dados,
 metodologia e resultado dos teste, para verificar se são satisfatórios
- A auditoria física examina a estrutura de todos os itens de configuração que compõem a baseline
- A auditoria física é efetuada após a auditoria funcional
- Podem ocorrer auditorias no próprio sistema de GC pelos mantenedores do plano de GC, para verificar se as políticas e procedimentos estão sendo cumpridos





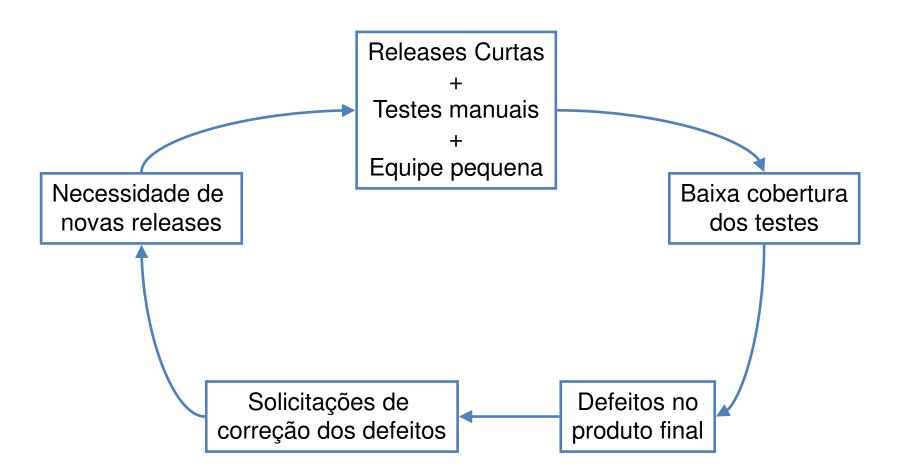
Gerenciamento de releases

- Descrição de como construir, liberar e entregar o sistema
 - Linguagem natural (conhecimento)
 - Linguagem computacional (automação)
 - Manter os descritores e documentos sob gerência de configuração!
- Definição das situações onde o processo pode ser temporariamente desviado
- Cuidado: Releases muito curtas podem levar a círculo-vicioso de defeitos...





Gerenciamento de releases







Exemplo de ferramentas de controle de construção e liberação

- Livre
 - Ant
 - NAnt
 - Make
 - Maven
 - Rake
- Comercial
 - ClearMake (IBM Rational)
 - MSBuild (Microsoft)
 - Synergy/CM Object Make (Telelogic)





Principais Referências Bibliográficas

- Alexis Leon, "A Guide to Software Configuration Management", Artech House Publishers, 2000.
- Anne Hass, "Configuration Management Principles and Practices", Boston, MA, Pearson Education, Inc.
- Conradi, R. and Westfechtel, B. Version Models for Software Configuration Management. ACM Computing Surveys, v.30, n.2, p. 232-282, 1998.
- Dart, S., 1991, "Concepts in Configuration Management Systems", International Workshop on Software Configuration Management (SCM), Trondheim, Norway (June), pp. 1-18.
- Pressman, R. S. (1997). "Software Engineering: A Practitioner's Approach", McGraw-Hill.



Gerência de Configuração

Leonardo Gresta Paulino Murta leomurta@ic.uff.br