

Apache Ant

Leonardo Gresta Paulino Murta leomurta@ic.uff.br

Índice

- Introdução
- Instalação
- Descritor
- Projeto
- Alvos
- Tarefas
- Propriedades
- Exemplo

Introdução

- Sistema de apoio à construção (building) escrito em Java;
- Semelhante ao Make;
 - Sem suas limitações para desenvolvimento multiplataforma (diferentes sistemas operacionais);
- Descritores escritos em XML;
- Exibição de resultados em texto, XML, e-mail,etc;
- Ampla variedade de comandos disponíveis;
- Extensível via classes Java;
- Utilizado pela maioria das IDEs de programação.

Instalação

- Home-Page:
 - http://ant.apache.org;
 - http://nant.sourceforge.net (versão para .NET/Mono);
- Embutido em IDEs (Eclipse, NetBeans, JBuilder, etc.)
 - Suporte para a interpretação de descritores;
 - Suporte para a construção de descritores via wizards (em alguns casos);
- Instalação no Debian Linux:
 - # apt-get install ant
 - Nenhuma configuração é necessária!!!

Descritor

- Usualmente, os descritores de construção Ant são definidos via arquivo build.xml;
- Todo descritor de construção Ant é composto por três elementos principais:
 - Project: Representa o projeto em questão;
 - Target: Representa um alvo de construção (e.g.: compila, testa, empacota, etc.);
 - Task: Representa uma tarefa específica a ser automatizada (e.g.: javac, ftp, ssh, cvs, junit, etc.)



Projeto

- Project é o elemento de mais alto nível de um descritor de construção;
- O elemento project é composto de:
 - Nome do projeto;
 - Alvo default do projeto;
 - Diretório base;
 - Sub-elemento de descrição;

Exemplo:

Alvos

- Target representa os possíveis alvos de construção;
- O elemento target é composto de:
 - Nome do alvo;
 - Dependências de execução;
 - Condições (if e unless);
 - Descrição sucinta;
- Exemplo:

```
<target name="executa" depends="init,compila">
...
</target>
```

Alvos

- Um alvo é executado uma única vez;
 - Mesmo que exista mais de uma dependência;
- Todas as dependências são executadas antes do alvo em questão, na ordem informada;
- Exemplo:

```
<target name="A"/>
<target name="B" depends="A"/>
<target name="C" depends="B,A"/>
```

Resultado da execução de C: A,B,C;

Tarefas

- Task representa tarefas a serem executadas em um alvo;
- O elemento task é composto de:
 - Nome da tarefa;
 - Parâmetros para a sua execução;
- Tarefas são agrupadas em três tipos:
 - Internas: incluídas no Ant;
 - Opcionais: disponíveis via bibliotecas adicionais;
 - Feitas pelo usuário;
- Exemplos:

```
<javac srcdir="${src}" destdir="${build}"/>
```

Tarefas (Internas)

Exemplos de tarefas internas existentes:

□ Ant;

Input;

SignJar;

- BuildNumber;
- Jar;

Sql;

Copy;

Java;

Tempfile;

CVS;

Javac;

TStamp;

Delete;

Javadoc;

Unzip;

EAR;

Mail;

War;

Echo;

Mkdir;

Xslt;

Exec;

Move;

Zip;

Tarefas (Opcionais)

Exemplos de tarefas opcionais existentes:

.NET;

JspC;

ServerDeploy;

Clearcase;

JUnit;

Scp;

Continuus;

- JUnitReport;
- Sshexec;

EJB;

Perforce;

Starteam;

FTP;

Pvcs;

Telnet;

JavaCC;

Rpm;

SourceSafe;

Propriedades

- São definidas no descritor de construção ou em um descritor auxiliar: build.properties;
 - Representadas por tuplas nome/valor;
 - Acessadas por \${nome};
 - Exemplo de propriedades pré-definidas:
 - basedir;
 - ant.project.name;

Exemplos:

- Sistema simples em Java (SE):
 - Código fonte em "src";
 - Código compilado e biblioteca em "build";
- Alvos definidos:
 - Init;
 - Compila;
 - Executa;
 - Clean;

Propriedades (build.properties):

```
mainclass = AloMundo
srcdir = ${basedir}/src
builddir = ${basedir}/build
```

Projeto (build.xml):

Alvo init:

Alvo compila:



Alvo executa:

Alvo clean:



\$ ant

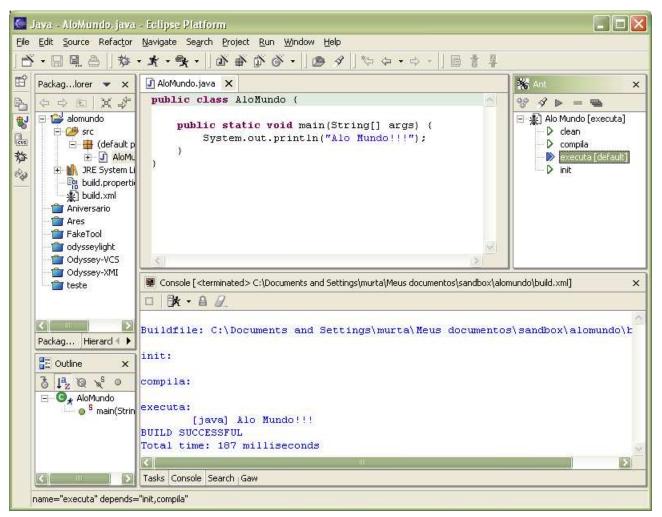
Utilização (1ª execução):

```
Buildfile: build.xml
init:
    [mkdir] Created dir: /alomundo/build
compila:
    [javac] Compiling 1 source file to /alomundo/build
executa:
     [java] Alo Mundo!!!
BUILD SUCCESSFUL
Total time: 2 seconds
```

\$ ant

Utilização (demais execuções):

```
Buildfile: build.xml
init:
compila:
executa:
     [java] Alo Mundo!!!
BUILD SUCCESSFUL
Total time: 1 second
```



Utilização do Ant na IDE Eclipse

Exercício

- Grupos de ±5 pessoas;
- Definir uma rotina de construção que contemple:
 - Recursos (figuras, sons, etc.);
 - Dependências de bibliotecas;
- Permitindo:
 - Compilação e Rebuilding;
 - Execução de testes (JUnit, NUnit, CppUnit, etc.);
 - Execução;
 - Geração de documentação (javadoc, cppdoc, etc.);
 - Empacotamento (jar, zip, etc.);
- Discutir as diferenças entre as rotinas propostas;

Exercício

- Mesmos grupos do exercício anterior;
- Definir uma rotina de construção que, fazendo uso da rotina anterior, contemple:
 - Integração contínua;
 - Disponibilização de resultados em site;
 - Liberação do produto;
- Discutir as diferenças entre as rotinas propostas;

Ant

Leonardo Gresta Paulino Murta leomurta@ic.uff.br