

 <p>Universidade Federal de Viçosa</p>	<p>UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA - CAMPUS RIO PARANAÍBA</p> <p>Disciplina: SIN 110 - Programação</p> <p>Professores: Bernardo Teixeira e Leandro Furtado</p>
---	---

PROVA PRÁTICA 1

Notas:

- A entrada e a saída do programa devem ser **EXATAMENTE** conforme os exemplos abaixo.
- Não é permitido consulta a qualquer material digital.
- Não é permitida a interação entre integrantes de outros grupos.
- Boas práticas de programação compõem a nota.
- Ao finalizar, sinalizar ao professor para que haja acompanhamento da submissão no PVANet Moodle.
- O arquivo deverá conter, em comentários nas primeiras linhas, os respectivos nomes e matrículas dos integrantes.
- Nomear o arquivo conforme a descrição.

O Vetor Equilibrado

palíndromo.c

Diz a lenda que o professor Aluísio escondeu uma senha em um antigo vetor de números inteiros. A senha só será considerada válida se o vetor seguir uma regra lógica muito especial: ser um palíndromo.

Na prática, um vetor é palíndromo quando pode ser lido do começo ao fim e do fim ao começo da mesma forma. Os números espelhados nas extremidades devem ser iguais, e assim sucessivamente em direção ao centro.

Por exemplo, os vetores {1, 2, 3, 2, 1} e {7, 8, 8, 7} são palíndromos. Já vetores como {1, 2, 3, 4} ou {5, 6, 7} não são.

Sua missão é escrever um programa que determine se o vetor lido representa ou não a senha palindrômica deixada por Aluísio.

Entrada:

- Um número inteiro N ($1 \leq N \leq 100$), representando o tamanho do vetor;
- Em seguida, N inteiros, representando os valores armazenados no vetor.

Saída:

- Se o vetor for palíndromo, imprima a palavra SIM;
- Caso contrário, imprima a palavra NAO.

Exemplos

Entrada	Saída
5 1 2 3 2 1	SIM
6 9 8 7 7 8 0	NAO
4 7 8 8 7	SIM
8 1 2 3 4 5 6 7 8	NAO