

1. Codifique, compile e execute um programa que leia um conceito (A, B, C, D ou E) de um aluno, bem como sua respectiva nota, e imprima esses valores na tela (todos em uma mesma linha). A nota deve ser exibida com 2 duas casas decimais.
2. Codifique, compile e execute um programa que calcule e exiba na tela a área de um quadrado, cuja fórmula é:  $lado * lado$ . O valor do *lado* deve ser informado pelo usuário, através do teclado.
3. Codifique, compile e execute um programa que deve exibir o seu nome na tela.
4. Codifique, compile e execute um programa que irá exibir nome, matrícula e idade.
5. Codifique, compile e execute um programa que imprima sua matrícula, idade e altura, utilizando variáveis para armazenar os dados.
6. Codifique, compile e execute um programa que leia do teclado dois números inteiros e imprima na tela.
7. Codifique, compile e execute um programa que leia, através do teclado, um ano de entrada e o salário de um trabalhador em uma determinada empresa e os imprima na tela.
8. Codifique, compile e execute um programa que receba como entrada cinco notas de um aluno e apresente na tela a média aritmética dessas notas.
9. Codifique, compile e execute um programa que receba como entrada o salário de um funcionário. Posteriormente, o programa deverá reajustar o salário do funcionário com um aumento de 25% do valor original. Por fim, exiba na tela o salário reajustado, o salário original e a diferença entre os valores.