



# HTML5 приложения за Android

## Урок 08

**Леон Анави**  
@leonanavi  
leon@anavi.org

С подкрепата на:



**BLACK BEAR**  
DEVELOPMENT

# Съдържание

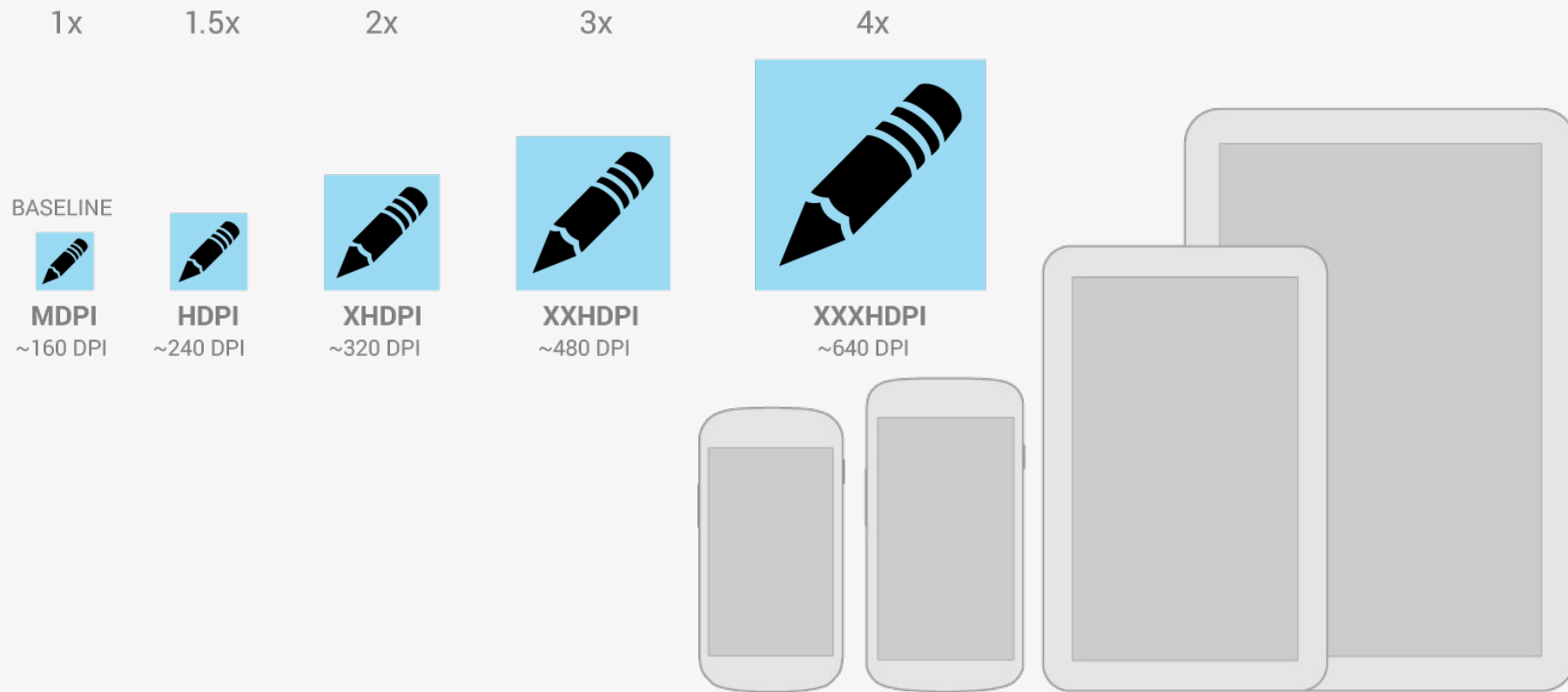
- Добавяне на икони за Android към Cordova проект
- Създаване и подписване на APK
- Регистрация в магазини: Google Play, Yandex, Amazon
- Публикуване на приложения

# Икони

- В `config.xml` файла на Cordova приложение се описва иконата на приложения. Възможно е да се зададат различни конфигурации в зависимост от платформата и от резолюцията на устройството.

[https://cordova.apache.org/docs/en/4.0.0/config\\_ref\\_images.md.html](https://cordova.apache.org/docs/en/4.0.0/config_ref_images.md.html)

# Икони за Android



<http://developer.android.com/design/style/iconography.html>

<http://developer.android.com/design/style/devices-displays.html>

# config.xml za Android

```
<platform name="android">  
    <icon src="res/android/ldpi.png" density="ldpi" />  
    <icon src="res/android/mdpi.png" density="mdpi" />  
    <icon src="res/android/hdpi.png" density="hdpi" />  
    <icon src="res/android/xhdpi.png" density="xhdpi" />  
</platform>
```

# Упражнение

- Създайте икони за различни резолюции на Android приложението TeamsRandomizer и направете pull request, за да ги добавите към GitHub репото на курса:

<https://github.com/leon-anavi/html5-android-course>

# Публикуване на приложение

Пригответе вашето приложение за публикуване  
(конфигуриране, тестване, създаване на APK в  
release режим, подписване)



Качване в магазин, попълване на маркетингова  
информация, дистрибуция и продажби

# Debug vs Release

- Генерируйте APK в режим release:  
`cordova build --release`

BUILD SUCCESSFUL

Total time: 18 seconds

Built the following apk(s):

`/home/leon/github/html5-android-course/lesson07/photo/platforms/android/ant-build/CordovaApp-release-unsigned.apk`

Документация:

[https://cordova.apache.org/docs/en/4.0.0/guide\\_platforms\\_android\\_index.md.html](https://cordova.apache.org/docs/en/4.0.0/guide_platforms_android_index.md.html)



# Ръчно подписване на APK

- Генерирайте ключ

```
keytool -genkey -v -keystore my-release-key.keystore  
-alias alias_name -keyalg RSA -keysize 2048 -validity 10000
```

- Подпишете APK-то с ключа

```
jarsigner -verbose -sigalg SHA1withRSA -digestalg SHA1  
-keystore my-release-key.keystore my_application.apk alias_name
```

- Уверете се, че подписването е успешно

```
jarsigner -verify -verbose -certs my_application.apk
```

- Оптимизирайте финалната версия на APK-то

```
zipalign -v 4 your_project_name-unaligned.apk your_project_name.apk
```

- Документация

<http://developer.android.com/tools/publishing/app-signing.html>

# Google Play

- Възможност за публикуване на платени и безплатни приложения от България
- Еднократна такса за регистрация \$25
- Необходим е Google Wallet за платени приложения
- Google Play Developer Console

<https://play.google.com/apps/publish/>

- Документация:

<http://developer.android.com/distribute/googleplay/start.html>

# Yandex Store

- Магазин за Android приложения от Руската Интернет компания Yandex, която разработва и най-популярната търсачка в Русия
- Безплатна регистрация
- Yandex Developer Console  
<https://developer.store.yandex.com/>
- Документация:  
<http://api.yandex.com/store/doc/new-developer.xml>

# Amazon Appstore

- Магазин за приложения за Amazon Fire OS, която е базирана на Android.
- Възможност за инсталация на Amazon Appstore и на стандартни Android устройства
- Безплатна регистрация
- Amazon Apps & Services Developer Portal

<https://developer.amazon.com/public>

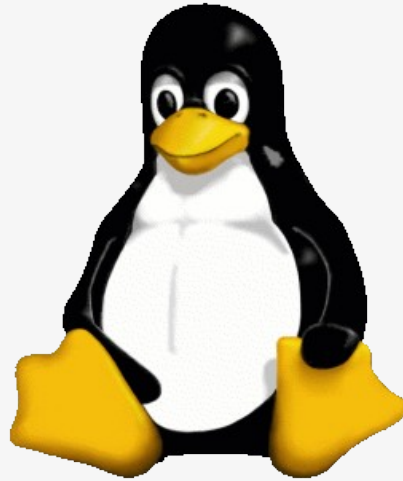
- Документация:

<https://developer.amazon.com/public/support/submitting-your-app/tech-docs/submitting-your-app>

<https://www.amazon.com/gp/feature.html?ie=UTF8&docId=1000626391>

# Други популярни магазини

- GetJar: <http://www.getjar.mobi/>
- Opera Store: <http://apps.opera.com/>
- F-Droid: <https://f-droid.org/>
- Съвместимост на APK за други платформи:  
BlackBerry 10, Jolla Sailfish OS Store, OpenMobile ACL™  
for Tizen



**KEEP CALM  
AND  
SUPPORT  
FOSS**