**Documentation d’installation**

Table des matières

[**I.** **Installation de la base de Données** 1](#_Toc154868116)

[**II.** **Installation du Serveur** 1](#_Toc154868117)

[**III.** **Installation des Clients** 2](#_Toc154868118)

# **Installation de la base de Données**

La première étape pour l’installation de cette application est d’installer la base de données. Cette base de données sert pour l’authentification des clients et du serveur et du fonctionnement général de l’application.

Pour cela, il faut simplement créer une base de données sur mysql appelé « serveur ». Ensuite, il faudra taper cette commande :  
*source C:\chemin\vers\dump\.sql*

Le dump se trouve dans le répertoire *Dump\_BDD* sur github, il s’appelle serveurbdd.sql. Une fois ceci fait, la base de données est créée et les informations sont présentes dedans, tel que les logins/mdp des clients etc.

# **Installation du Serveur**

Ensuite, il faudra installer le serveur. Pour cela, il faut récupérer le fichier serveur.py dans le répertoire *Code* sur github. Ensuite, il faut vérifier les informations de connexion à la Base de Données. Pour cela, à la ligne 10 il y a ceci :



Il faudra changer host pour l’adresse IP de la machine sur laquelle tourne la base de Données (localhost si c’est sur la même machine que le client), ainsi que changer le nom d’utilisateur et le mot de passe pour ceux de votre base de données. Si le base de données que vous avez s’appelle autre que « serveur », il faudra alors également changer ceci.

Ensuite, pour assurer que le serveur arrive bien à communiquer avec la base de données, il faudra installer le paquet nécessaire. Dans une invite de commande windows ou sur votre IDE, tapez ceci :

*pip install mysql-connector-python*

Maintenant votre serveur peut communiquer avec la base de données.

Ensuite, il faut installer les paquets nécessaires au fonctionnement du serveur lui-même, à savoir PyQT6, qui permet de gérer l’interface graphique. Pour se faire, tapez ceci encore dans une invite de commande Windows ou bien sur votre IDE :

*pip install pyqt6*

Une fois ceci fait, votre serveur marche !

# **Installation des Clients**

Pour l’installation du client, il faudra, tout comme le serveur, installer le paquet permettant de communiquer avec la base de données, ainsi que le paquet permettant de créer des interfaces graphiques. Pour le faire voici les commandes à taper dans l’invite de commande Windows ou sur votre IDE :

*pip install mysql-connector-python*

*pip install pyqt6*

Ensuite, il faudra configurer l’accès au serveur. Pour se faire voici les lignes qu’il faudra modifier :



Il faudra y mettre l’adresse IP du serveur dans la première ligne (127.0.0.0 ou localhost signifie que le serveur tourne sur la même machine que le client) et dans la deuxième ligne le port que va utiliser le serveur pour communiquer. Attention, le port doit être le même sur le serveur et les clients. Voici la ligne sur le serveur qui gère le port : 

Cette ligne signifie que le serveur accepte les connexions provenant de n’importe quel adresse IP et que le port utilisé est le 6969. Si vous changez de port, notez qu’il faut prendre un port non utilisé par d’autres services.

Sur le répertoire, j’ai déjà donné deux clients. La structure du code pour chaque client est la même. Donc pour ajouter un client, il faudra juste reprendre le code client autant de fois qu’il le faudra.

Désormais, vous pouvez utiliser votre serveur et vos clients pour communiquer autant que vous le voudrez.