

## **DISCIPLINA**

APLICAÇÃO WEB E MÓVEIS.

## **EMENTA**

História da HyperText Markup Language (HTML). Front-end. Back-end. Full-stack. Arquitetura Cliente X Servidor. Ambientes de Desenvolvimento. Visual Studio Code. Extensões. HTML. Tags HTML. Estrutura mínima de uma página HTML. Títulos. Parágrafos. Quebras de linhas. Linha Horizontal. Listas. Links. Imagens. Tabelas. Formulários. Cascading Style Sheets (CSS). Definição. Sintaxe. Seletores. Tipos de CSS. Hierarquia CSS. Comentários. Cores. Fundos. Bordas. Margens e Preenchimento. Width. Height. Formatação de Texto. Box Model. Float. Clear. Elementos Block e Inline. Display. Position. Z-Index. Overflow. Árvore do Documento. Elemento Pai-Filho. Pseudoclasses e Pseudoelementos. Barra de Navegação. Botões. Dimensionamento do Box Model. Variáveis. Formatações para Imagens. Movimentos em CSS. Transformações CSS 2D. Transições CSS. Elementos Estruturais (Semânticos). GRID. Funções repeat() e calc(). Posicionamento com Span. Posicionamento com Regiões Nomeadas. Unidade de Medida fr. Função minmax(). Flexbox. Media Queries. Breakpoints. Mobile First. Responsividade em Imagens. Imagens Flexíveis. Picture. Art Direction. JavaScript. Definições. Hospedagens. Ambiente de Desenvolvimento. Editores de Códigos. Interpretador. Depurador. Console. Variáveis. Tipos de Dados. Comentários. Operadores e Interação. Estruturas de Controle de Fluxo. Laços de Repetição. Objetos. Arrays. Métodos. Como iterar por listas. Funções. Browser Object Model. Document Object Model. Eventos.

## **HABILIDADES**

- Utilizar HTML Semântica.
- Utilizar CSS inline, interno e Externo.
- Desenvolver layouts dinamicos.
- Desenvolver layouts responsivos.
- Desenvolver aplicações interativas.

## **COMPETÊNCIAS**

- Compreender os processos necessários para o desenvolvimento páginas Web adaptáveis aos mais diversos dispositivos.
- Conhecer e aplicar adequadamente os recursos necessários para criar layouts complexos.
- Resolver situações-problema.
- Ter proatividade e flexibilidade para adaptar-se a novas tecnologias.

## **CONHECIMENTOS**

- HyperText Markup Language (HTML)
- Cascading Style Sheets (CSS).
- JavaScript.

## **PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS**

- Videoaulas com interação via canal de tutoria;
- Indicação de estudo em Rota de Aprendizagem;
- Disponibilização de materiais complementares (textos, áudios e vídeos);

- Indicação de referências (bibliográficas e audiovisuais) para ampliação do conhecimento;
- Elaboração de Atividade Prática (AP) com apoio e orientações via canal de tutoria.

## SISTEMÁTICA DE AVALIAÇÃO

A avaliação será realizada com base nas habilidades e competências, levando-se em conta a:

- Leitura dos textos indicados;
- Realização das Atividades Pedagógicas On-Line (APOLs) no AVA;
- Realização da Atividade Prática no AVA;
- Realização da Prova Objetiva no AVA, realizada no polo de apoio presencial;
- Realização da Prova Discursiva, realizada no polo de apoio presencial.

## BIBLIOGRAFIAS

### Bibliografia Básica

ALVES, W. P. **HTML e CSS: aprenda como construir páginas web**. São Paulo: Expressa, 2021. (Disponível em Minha Biblioteca).

FLANAGAN, D. **JavaScript: o guia definitivo**. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013. (Disponível em Minha Biblioteca).

OLIVEIRA, C.L.V. **JavaScript descomplicado: programação para a Web, IOT e dispositivos móveis**. São Paulo: Érica, 2020. (Disponível em Minha Biblioteca).

TERUEL E. C. **HTML 5 - Guia Prático**. São Paulo: Érica, 2014. (Disponível em Minha Biblioteca).

### Bibliografia Complementar

FLATSCHART, F. **HTML5: Embarque imediato**. RJ. Editora Brasport. 2011. (Disponível na Biblioteca Virtual Pearson).

**HTML**. W3School. Disponível em: <https://www.w3schools.com/html/>

**CSS**. W3School. Disponível em: <https://www.w3schools.com/css/default.asp>

**JavaScript**. W3School. Disponível em: <https://www.w3schools.com/js/default.asp>

**JavaScript**. Mozilla. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript>

## CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

Conteúdos	Encaminhamento metodológico	Instrumentos de apoio
<b>HTML</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Conceitos Iniciais</li><li>• Ambiente de Desenvolvimento</li><li>• HTML (Títulos, parágrafos, quebra de linha, listas).</li><li>• Links, Imagens, Tabelas</li><li>• Formulários</li></ul>	Roteiro de Estudo no AVA Univirtus.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Texto dos conteúdos e demais materiais complementares disponibilizados no AVA Univirtus;</li><li>• Livros das bibliotecas virtuais;</li><li>• Canal de tutoria.</li></ul>
<b>CSS I</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Definição. Sintaxe. Seletores. Tipos de CSS</li><li>• Comentários, cores, fundo, bordas, margem e preenchimento</li></ul>	Roteiro de Estudo no AVA Univirtus.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Texto dos conteúdos e demais materiais complementares disponibilizados no AVA Univirtus;</li></ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>Width, height, formatação de texto. Box Model.</li> <li>Float, clear, elementos block e inline.</li> <li>Display, position, z-index.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>Livros das bibliotecas virtuais;</li> <li>Canal de tutoria.</li> </ul>
<b>CSS II</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Árvore do Documento (DOM)</li> <li>Pseudoclasses e Pseudoelementos</li> <li>Barra de Navegação. Botões</li> <li>Dimensionamento Box Model. Variáveis. Imagens.</li> <li>Movimento em CSS</li> </ul>	Roteiro de Estudo no AVA Univirtus.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Texto dos conteúdos e demais materiais complementares disponibilizados no AVA Univirtus;</li> <li>Livros das bibliotecas virtuais;</li> <li>Canal de tutoria.</li> </ul>
<b>HTML/CSS III</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Elementos Estruturais (Semânticos)</li> <li>GRID</li> <li>Flexbox</li> <li>Media Queries</li> <li>Responsividade em Imagens</li> </ul>	Roteiro de Estudo no AVA Univirtus.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Texto dos conteúdos e demais materiais complementares disponibilizados no AVA Univirtus;</li> <li>Livros das bibliotecas virtuais;</li> <li>Canal de tutoria.</li> </ul>
<b>JAVASCRIPT I</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Definições</li> <li>Variáveis. Tipos de Dados e Comentários</li> <li>Operadores e Interação</li> <li>Estruturas de controle</li> <li>Laços de Repetição</li> </ul>	Roteiro de Estudo no AVA Univirtus.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Texto dos conteúdos e demais materiais complementares disponibilizados no AVA Univirtus;</li> <li>Livros das bibliotecas virtuais;</li> <li>Canal de tutoria.</li> </ul>
<b>JAVASCRIPT II</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tipos de Dados. Objetos. Arrays.</li> <li>Funções</li> <li>Browser Object Model (BOM)</li> <li>Document Object Model (DOM)</li> <li>Eventos</li> </ul>	Roteiro de Estudo no AVA Univirtus.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Texto dos conteúdos e demais materiais complementares disponibilizados no AVA Univirtus;</li> <li>Livros das bibliotecas virtuais;</li> <li>Canal de tutoria.</li> </ul>
Atividades Pedagógicas On-Line (APOLs).*	Avaliação individual.	AVA Univirtus.
Atividade Prática.*	Avaliação individual.	AVA Univirtus.
Avaliação Objetiva.	Avaliação individual.	AVA Univirtus, realizada no polo.
Avaliação Discursiva.	Avaliação individual.	Impressa ou on-line no AVA Univirtus, realizada no polo.

\* O aluno pode dispor do tempo que precisar para fazer a atividade, desde que entregue dentro do prazo determinado para entrega do trabalho ou realização da prova.

## AValiação

As avaliações são disponibilizadas conforme Calendário Acadêmico preestabelecido.

Procedimento	Critério
Atividade Pedagógica On-Line	As APOLs são compostas por 10 questões de múltipla

(APOL)	escolha, somando um total de 100 pontos. Elas ficam disponíveis por um período previamente indicado para realização. Após esse período, não é mais possível realizar essas atividades. A média das APOLs gera no sistema a nota N3, em uma escala de 0 a 100 pontos.
Atividade Prática (AP)	A atividade prática é o desenvolvimento de uma aplicação WEB, SPA, utilizando o Angular. A nota é equivalente à média das notas de todas as atividades. As listas deverão ser entregues no formato ABNT. Não são aceitas listas fora do prazo.
Prova Objetiva (PO)	A prova objetiva é composta por 10 questões de múltipla escolha, valendo 10 pontos cada questão, totalizando 100 pontos. A mesma é realizada on-line no polo, em dia e hora previamente marcado pelo aluno dentro da semana de provas. A Prova Objetiva gera no sistema a nota N1, em uma escala de 0 a 100 pontos.
Prova Discursiva (PD)	A Prova Discursiva é composta por 4 questões, valendo 25 pontos cada questão, totalizando 100 pontos. A mesma é realizada no polo, em dia e hora previamente marcado pelo aluno dentro da semana de provas. A prova pode ser on-line ou impressa, variando em uma escala de 0 a 100 pontos.
Composição da nota	<p>Para a aprovação na disciplina, o aluno deve atingir uma média de 70 pontos, em uma escala de 0 a 100 pontos.</p> <p>As avaliações objetivas têm um peso total de 60%, divididos em:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 2 APOLs com peso individual de 15% e total de 30%;</li><li>• 1 Prova Objetiva (PO) com peso de 30%.</li></ul> <p>As avaliações discursivas têm um peso total de 40%, divididos em:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 1 Atividade Prática (AP) com peso de 30%;</li><li>• 1 Prova Discursiva (PD) com peso de 10%.</li></ul> <p>A soma dos pesos das avaliações objetivas e discursivas é de 100%. A nota final será divulgada na escala de 0 a 100 pontos.</p>