



# Resumo do Python PEP 8

O PEP 8 é um guia de estilo para a escrita de código em Python. Ele fornece diretrizes e recomendações sobre como escrever código Python legível e consistente. Aqui está um resumo didático e objetivo do PEP 8:

**Indentação:** Use 4 espaços para cada nível de indentação. Não use tabulações para indentação.

**Comprimento das Linhas:** Limite as linhas a 79 caracteres para facilitar a leitura e a visualização em terminais comuns. Se a linha for muito longa, quebre-a de forma a manter a legibilidade.

## Espaços em Branco:

- Use espaços em torno de operadores e após vírgulas.
- Evite espaços em branco extras no final das linhas.
- Use uma linha em branco para separar funções e classes e dentro de funções para separar partes lógicas do código.

## Nomeação:

- Use nomes descritivos para variáveis, funções e classes.
- Use `snake_case` para nomes de funções, variáveis e métodos.
- Use `CapWords` para nomes de classes.

## Comentários:

- Escreva comentários para explicar partes complicadas do código.
- Mantenha os comentários atualizados conforme o código é modificado.

**Docstrings:** Escreva docstrings para módulos, funções, classes e métodos públicos.

## Importações:

- Agrupe as importações em três seções: importações de bibliotecas padrão, importações de bibliotecas de terceiros e importações de módulos locais.
- Evite importações absolutas.

## Expressões e Instruções:

- Prefira `if foo` sobre `if foo == True`.
- Prefira `if not foo` sobre `if foo == False`.
- Use a forma de expressão `if/else` para atribuições curtas, ao invés de usar a declaração `if/else`.





**Tratamento de Exceções:** Utilize a cláusula **try** e **except** de forma apropriada para lidar com exceções.

### Convenções:

- Siga as convenções locais quando não entrar em conflito com o PEP 8.
- Evite complexidade excessiva.
- Seja consistente.

Seguir as diretrizes do PEP 8 ajuda a garantir que o código Python seja claro, legível e consistente, facilitando a colaboração com outros desenvolvedores e a manutenção do código ao longo do tempo.

### Observações:

#### 1. Importação Absoluta:

Uma importação absoluta é uma declaração que importa um módulo usando o caminho absoluto do módulo em relação ao diretório raiz do projeto. Por exemplo, se você tiver um pacote chamado **my\_package** e dentro dele um módulo chamado **my\_module**, uma importação absoluta desse módulo seria:

```
from my_package import my_module
```

Isso significa que o interpretador Python irá procurar pelo pacote **my\_package** e depois pelo módulo **my\_module** dentro dele.

#### 2. Docstring:

Uma docstring é uma string de documentação que aparece logo após a definição de uma função, classe, módulo ou método em Python. Ela fornece uma descrição do que a função, classe ou módulo faz, bem como informações sobre os parâmetros, valores de retorno e outros detalhes relevantes. As docstrings são acessíveis por meio do atributo especial **\_\_doc\_\_** do objeto ao qual estão associadas.

Veja este exemplo:





```
def minha_funcao(parametro):  
    """  
    Esta é uma docstring.  
  
    Descreve o que esta função faz e quais parâmetros ela espera.  
    Retorna o resultado calculado.  
    """  
    # Corpo da função  
    return resultado
```

A docstring deve ser incluída logo após a definição de uma função, método, classe ou módulo, e deve seguir algumas convenções de formatação para garantir que seja fácil de ler e entender.

### 3. Expressão if/else para atribuições curtas

Esta sugestão pode tornar o código mais conciso e legível, no uso da forma de expressão if/else em atribuições curtas:

```
# Exemplo com a declaração if/else  
x = 10  
if x > 5:  
    y = 'Maior que 5'  
else:  
    y = 'Menor ou igual a 5'  
  
print(y) # Saída: Maior que 5
```

Agora, o mesmo exemplo usando a forma de expressão if/else para atribuições curtas:

```
# Exemplo com a forma de expressão if/else para atribuições curtas  
x = 10  
y = 'Maior que 5' if x > 5 else 'Menor ou igual a 5'  
  
print(y) # Saída: Maior que 5
```

Neste exemplo, a variável **y** é atribuída com o valor '**Maior que 5**' se **x** for maior que 5, caso contrário, é atribuído o valor '**Menor ou igual a 5**'. Essa atribuição é feita em uma única





linha, o que pode tornar o código mais conciso e legível, especialmente para atribuições simples.

#### 4. Tratamento de exceções

Suponha que você tenha uma função que divide dois números e gostaria de lidar com a exceção **ZeroDivisionError** caso o divisor seja zero:

```
def divide_numeros(dividendo, divisor):  
    try:  
        resultado = dividendo / divisor  
        print("Resultado da divisão:", resultado)  
    except ZeroDivisionError:  
        print("Erro: Divisão por zero não é permitida.")  
  
# Exemplo de uso  
divide_numeros(10, 2) # Saída: Resultado da divisão: 5.0  
divide_numeros(10, 0) # Saída: Erro: Divisão por zero não é permitida.
```

Neste exemplo, a função **divide\_numeros()** tenta dividir o **dividendo** pelo **divisor** dentro de um bloco **try**. Se a divisão for bem-sucedida, o resultado é impresso. Se ocorrer uma exceção do tipo **ZeroDivisionError**, o bloco **except** será executado, e uma mensagem de erro será impressa. Isso permite que o programa lide com a exceção de forma adequada e continue executando sem ser interrompido pelo erro.

