

Aula 4

Lógica de Programação e Algoritmos

Prof. Vinicius Pozzobon Borin

1

Conversa Inicial

2

- O objetivo desta aula é construir algoritmos com estruturas de repetição

3

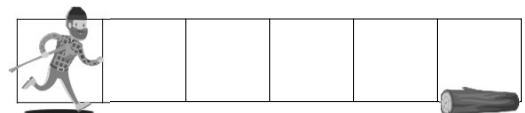
- Aprenderemos:
 - *while* (enquanto)
 - *for* (para)
 - Laços de repetição aninhados

4

Estrutura de repetição

5

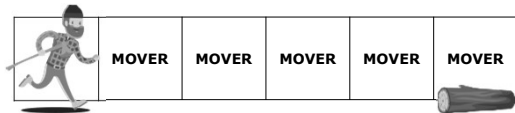
Exemplo lúdico



ivector/shutterstock - Incomible/shutterstock

6

Exemplo lúdico



lvector/shutterstock - Incornble/shutterstock

7

Descrição narrativa do movimento

- Início
- 1. Mover
- 2. Mover
- 3. Mover
- 4. Mover
- 5. Mover
- Fim

8

Motivação

- Escrever *Mover* cinco vezes não parece trabalhoso, certo?
- Imagine escrever 100 ou 1000 vezes. Não é prático
- Para resolver problemas assim, linguagens de programação utilizam estruturas de repetição

9

Estrutura de repetição

- Estrutura no programa em que todas as instruções contidas nela se repetem de maneira indefinida, até que uma condição seja satisfeita
- Sinônimos: estrutura iterativa, laço de repetição ou *loop* de repetição

10

- Vejamos no Python um exemplo

11

Estrutura de repetição *while*

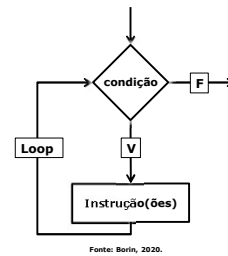
12

while (enquanto)

- Repete um bloco de instruções enquanto determinada condição se mantiver verdadeira
- Caso contrário, ocorre o desvio para a primeira linha de código após este bloco de repetição

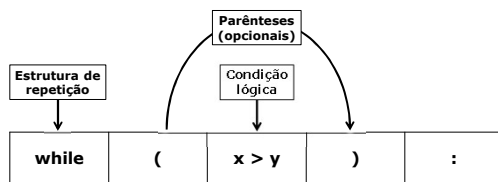
13

while (enquanto)



14

Python



15

- Vamos praticar no Python
- Atenção com a indentação

16

Variável de controle

- Define a condição de parada com que o laço é executado
- Chamamos de *iterador* a variável de controle que realiza a contagem do número de vezes que o laço está sendo executado
- Voltamos ao Python

17

Variáveis contadoras e acumuladoras

- Contadoras
 - Acrescentam valores constantes em uma variável
- Acumuladoras
 - Acumulam totais, como um somatório

18

Exercício com contador

- Escreva um algoritmo que imprima na tela somente valores dentro de um intervalo especificado pelo usuário e que sejam número pares

19

Exercício com acumulador

- Escreva um algoritmo que calcule a sua média de notas em determinada disciplina
- Vamos assumir que a média final é dada pela média aritmética de cinco notas digitadas

20

Tópicos importantes com laços em Python

21

Operadores especiais de atribuição

Operador	Exemplo	Equivalente
<code>+=</code>	<code>x += 1</code>	<code>x = x + 1</code>
<code>-=</code>	<code>x -= 1</code>	<code>x = x - 1</code>
<code>*=</code>	<code>x *= 2</code>	<code>x = x * 2</code>
<code>/=</code>	<code>x /= 2</code>	<code>x = x / 2</code>
<code>**=</code>	<code>x **= 2</code>	<code>x = x ** 2</code>
<code>//=</code>	<code>x //= 4</code>	<code>x = x // 4</code>

22

- Vamos praticar operadores especiais de atribuição no Python

23

Validando dados de entrada

- Exemplo
 - Crie um algoritmo que receba um valor do tipo inteiro via teclado
 - No entanto, o programa só deve aceitar, obrigatoriamente, valores inteiros e positivos
 - Qualquer valor negativo, ou igual a zero, deve ser rejeitado pelo programa e um novo valor deve ser solicitado

24

- Vejamos no Python

Instrução *break*

- A instrução *break* serve para encerrar um laço de repetição abruptamente, independentemente do estado da variável de controle do laço

25

26

Exercício

- Escreva um algoritmo que fique recebendo frases ou palavras digitadas pelo usuário
- Encerre o algoritmo quando a palavra "sair" for digitada

- Voltamos ao Python

27

28

Instrução *continue*

- O comando *continue* serve para retornar o laço ao início a qualquer momento, independentemente do estado da variável de controle da condicional do laço

Exercício

- Escreva um algoritmo que realize um *login* em um sistema
- O usuário deve informar seu nome e senha

29

30

- Voltamos ao Python

31

Valores *Truthy* e *Falsey*

- Dados não booleanos também podem ser tratados como *True* ou *False* em uma condição, seja esta de uma estrutura condicionada ou de um laço
- *Falsey/False*
 - Número zero (*int* ou *float*) e *string* vazia
- *Truthy/True*
 - Qualquer outro dado

32

- Voltamos ao Python

33

Estrutura de repetição *for*

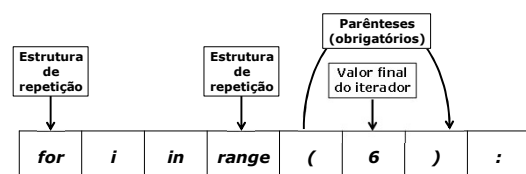
34

for (para)

- Assim como o *while*, essa estrutura repete um bloco de instruções enquanto uma condição se mantiver verdadeira
- No entanto, diferentemente do *while*, o *for* é empregado em situações em que o número de vezes que o laço irá executar é finito e bem definido

35

Python



Fonte: Borin, 2020.

36

- Vamos praticar no Python
- Atenção com a indentação

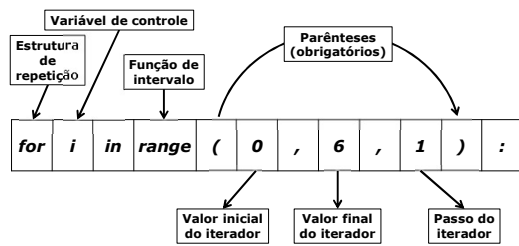
37

for (para)

- Podemos definir o valor inicial do iterador?
Sim
- Podemos definir o passo?
Sim

38

Python: com três parâmetros



39

- Vamos praticar no Python

40

Varredura de string

- Podemos passar por todos os caracteres de uma *string* usando um laço *for*

41

- Vamos praticar no Python

42

Comparativo *while* e *for*

<pre>x = 1 while (x <= 6): print(x) x = x + 1</pre>	<pre>for i in range(1, 6, 1): print(i)</pre>
--	--

Valor inicial do iterador

Valor final do iterador

Passo do iterador

Exercício

- Escreva um algoritmo que calcule a média dos números pares de 1 até 100 (1 e 100 inclusos). Implemente o laço usando *for*

43

44

Estruturas de repetição aninhadas

- Podemos inserir laços dentro de outro laço
- Não existe limite para quantos laços podemos colocar dentro de outro
- Podemos misturar *while* e *for*

45

46

Exercício

- Escreva um algoritmo em Python que calcule a tabuada de todos os números de 1 até 10, e, para cada número, vamos calcular a tabuada multiplicando-o pelo intervalo de 1 até 10

47

- Vamos resolver no Python diferentes implementações
 - 2-*while*
 - 2-*for*
 - *while+for*

48