

Aula prática 9



Escola
Politécnica

Teste de software



Profª Maristela Weinfurter

TDD

10011
01101
11010



TDD - Testes unitários

User story: transferência de dinheiro

User story

Como usuário do aplicativo BancoLegal, quero transferir dinheiro da minha conta bancária para outra conta usando o aplicativo móvel BancoLegal, para que eu possa gerenciar facilmente minhas finanças e pagar minhas contas no prazo.

Critérios de aceitação

- O usuário pode fazer login no aplicativo móvel
- O usuário pode entrar com o valor desejado para transferir
- **O valor desejado está dentro do saldo atual do usuário**
- As informações da conta do favorecido são autenticadas antes de transferir o valor
- Ambas as contas são atualizadas simultaneamente após a validação
- O e-mail e a confirmação no aplicativo são enviados ao usuário e ao favorecido

TDD - Testes unitários

Test case: transferência de dinheiro

Test case

1. Pré-condições

2. Procedimento

TC 023: Autenticação do favorecido

1. Início na UI de login do aplicativo móvel
2. Ações:
 - a) O usuário informa login inválido e/ou senha inválida
 - b) O usuário informa um valor desejado para transferir fora do limite configurado no aplicativo.
 - c) O app verifica se foi informado um valor válido (deve ser número)
 - d) O app valida se o valor desejado está dentro do saldo do usuário
 - e) O usuário informa a chave do favorecido para transferência
 - f) O app verifica se a chave é válida
 - g) ...

TDD - Testes unitários

Test case: transferência de dinheiro

Test case

- 3. Resultado esperado**
- 4. Dados de entrada**
- 5. Prioridade**
- 6. Ambiente**
- 7. Técnica**
- 8. Iteração**

TC 023: Autenticação do favorecido

- 3. Mensagens de erro no aplicativo**
- 4. Login, senha, valor e favorecido válidos**
- 5. Alta**
- 6. IOS e Android**
- 7. Manual**
- 8. 1a. iteração**

TDD - Testes unitários

- Observando nossa card de Caso de Teste, vamos caminhar no desenvolvimento dos testes unitários
- Vamos utilizar a linguagem Python para compreendermos como os testes caminham dentro de um conceito de desenvolvimento de software orientado a testes



Unit Testing

EDITABLE STROKE

bsd studio/Shutterstock

TDD - Testes unitários

```
import unittest
```

```
class TestSaldo(unittest.TestCase):  
    def test_saldo_cliente(self):  
        resultado = saldo(1000, 1000)  
        self.assertEqual(resultado, 2)
```

```
if __name__ == '__main__':  
    unittest.main()
```



unit testing

TDD - Testes unitários

E

```
=====
```

ERROR: test_saldo_cliente (__main__.TestSaldo)

```
-----
```

Traceback (most recent call last):

```
  File "tdd_saldo.py", line 9, in test_saldo_cliente
    resultado = saldo(1, 1)
```

NameError: global name 'saldo' is not defined

```
-----
```

Ran 1 test in 0.000s

FAILED (errors=1)

TDD - Testes unitários

```
def saldo(a, b):  
    return a - b
```

```
class TestSaldo(unittest.TestCase):  
# [...]
```



TDD - Testes unitários

```
def saldo(a, b):
    return a - b

class TestSaldo(unittest.TestCase):
    def test_saldo_cliente(self):
        # [...]
    def test_saldo_consolidado(self):
        with self.assertRaises(ValueError) as error:
            saldo('a', 'b')
            self.assertEqual(error.msg, u'Somente números são
permitidos')
```

- E assim vamos incrementando, um novo teste e um novo código (componente), até que o código esteja completo



Profit_Image/Shutterstock

X

Fechar