



CENTRO UNIVERSITÁRIO INTERNACIONAL UNINTER
ESCOLA SUPERIOR POLITÉCNICA
ENGENHARIA DE SOFTWARE
DISCIPLINA DE DESIGN PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

ATIVIDADE PRÁTICA

LEONAM UIRLEY DO NASCIMENTO CASSEMIRO – RU: 4672144

BARROSO - MG

2025

1. NOME DO APLICATIVO QUE ESCOLHEU COMO BASE PARA PROTOTIPAR

ESCOLHI COMO BASE O APLICATIVO PRIME VIDEO

Funcionalidades escolhidas:

- Fazer login com e-mail e senha.
- Entrar no streaming.

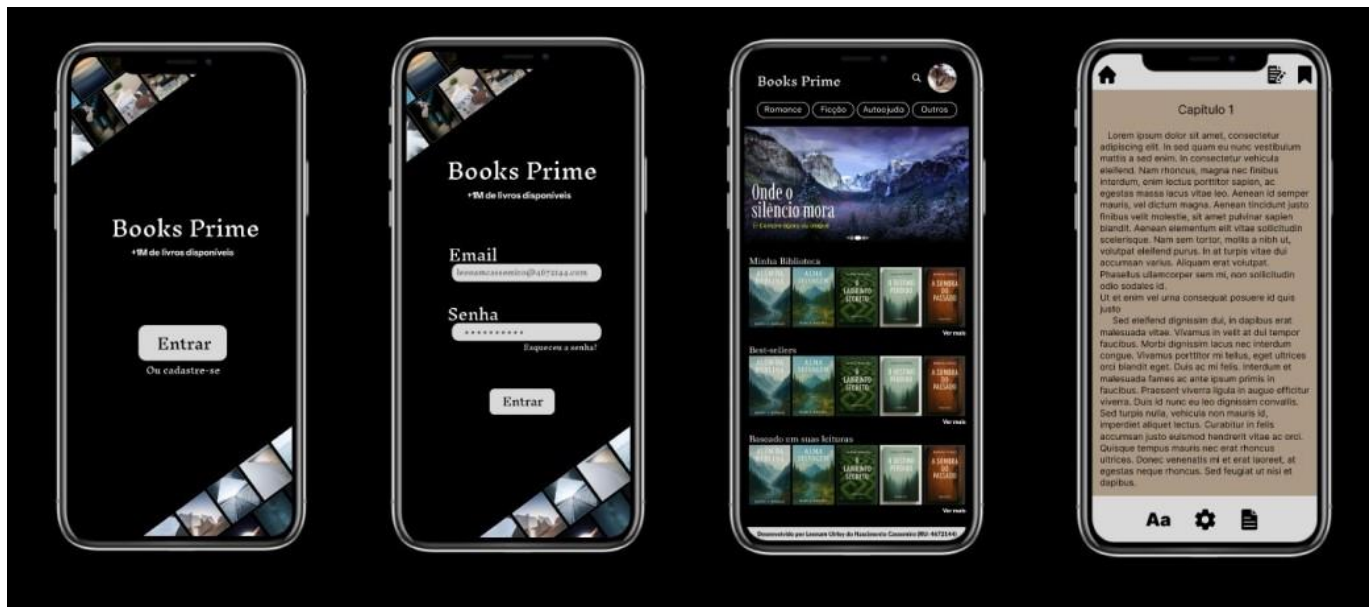
Parte 1 – Objetivo do Protótipo

- Resolvi criar um aplicativo semelhante ao Prime Video, o Books Prime. Funciona como uma streaming de livros com assinatura mensal que dará um catálogo de títulos para ler. Desenvolvi a página inicial com seções para login, perfil pessoal e página para leitura.

Parte 2 – Explicação das Funcionalidades

- Fazer login e streaming
 - Escolhi estas duas pois acredito ser duas funcionalidades primordiais num aplicativo, o login pela segurança e privacidade e o streaming para desfrutar com acessibilidade e leveza o objetivo do aplicativo (no meu trabalho o streaming de livros).

Parte 3 - Colocar as imagens das telas



Parte 4 - Colocar o link (liberado e desbloqueado) para o corretor poder testar o protótipo.

<https://www.figma.com/proto/oJqVkXnCsEPUVOplugkd55/Trabalho-Design?node-id=14-19&p=f&t=iR9LyAcCAfTM3onn-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&page-id=11%3A3>