

EMENTA: Linux: definição, kernel, aplicações; Licenças de software; Distribuições Linux; Terminologia Linux; Serviços no Linux; Certificações. Comandos Linux: Estrutura de diretórios; Comandos de manipulação de diretórios; Gerenciamento de pacotes; Comandos de processos e do sistema; Comandos de acesso e permissões. Repositório e Versionamento: o Git, repositório e controle de versionamento; Comando de configuração do git; Terminologia git; comandos git; Utilização de branches. Arquitetura de sistemas (camadas de software, componentes, tipos: embarcados, firmware, micro serviços); UX Design (responsivo, acessibilidade); Ferramentas de prototipação e Design (MOCKUP).

HABILIDADES

- Conhecer os conceitos básicos de um sistema operacional;
- Conhecer o funcionamento de um repositório de software;
- Conhecer as camadas que compõem um sistema computacional;
- Conhecer prototipação do design visual de sistemas.

COMPETÊNCIAS

- Diferenciar os diversos sistemas operacionais existentes no mercado;
- Utilizar repositórios de software;
- Diferenciar os tipos de arquiteturas existentes e onde se aplicam;
- Desenvolver prototipagem do design visual de sistemas.

PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

- Aulas expositivas e interativas on-line;
- Esclarecimento de dúvidas e realização de discussões via tutoria no AVA com o professor da disciplina;
- Material disponibilizado na Rota de Aprendizagem;
- Indicação de referências (bibliográficas e audiovisuais) para ampliação do conhecimento.

SISTEMÁTICA DE AVALIAÇÃO

- A avaliação será realizada com base nos objetivos propostos, levando-se em conta:
- Realização de atividade pedagógica on-line (APOL);
- Uma prova objetiva, realizada no polo de apoio presencia;
- Uma prova discursiva, realizada no polo de apoio presencial;
- Relatórios de atividades práticas realizadas com o material disponibilizado pelo UNINTER.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

NEMETH, Evi; SNYDER Garth; HEIN Trent R. Manual Completo do Linux: guia do administrador. 2ª ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2007. (BV)

ZENKER, Aline M. Arquitetura de sistemas. Porto Alegre: SAGAH, 2019. (BVMB)

STATI, Cesar R; SARMENTO, Camila F. Experiência do usuário (UX). Curitiba: Intersaberes, 2021. (BV)

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

HILL, Benjamin M; BACON Jono. O livro oficial do Ubuntu. Porto Alegre: Bookman, 2008. (BVMB)

MACHADO, Francis B. Arquitetura de sistemas operacionais. 5ª ed. Rio de Janeiro: LTC, 2017 (BVMB)

TANENBAUM, Andrew S. Sistemas operacionais modernos. 4ª ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2016. (BV)

MASCHIETTO, Luis G. Processos de desenvolvimento de software. Porto Alegre: SAGAH, 2020

PRIKLADNICKI, Rafael; WILLI, Renato; MILANI, Fabiano. Métodos ágeis para desenvolvimento de software. Porto Alegre: Bookman, 2014. (BVMB)