

Aula 11



Interação Humano-computador

Prof. André Roberto Guerra

1

Conversa Inicial

2

Estrutura e objetivos

- Nesta aula, será apresentada a avaliação de usabilidade de dispositivos móveis, utilizando:
 - O MobileTest, ferramenta gratuita para medição de *performance de web mobile*
 - O artigo *Avaliação de usabilidade do Mobiteste, um aplicativo educacional para dispositivos móveis*

3

Artigo Avaliação de usabilidade do Mobiteste, um aplicativo educacional para dispositivos móveis

4

- O artigo que apresenta a avaliação de usabilidade do Mobiteste está disponível para *download* nos *links*:
 - <<https://www.infodesign.org.br/infodesign/article/view/121/93>>
 - <<https://www.lume.ufrgs.br/bitstream/handle/10183/159288/001015505.pdf>>
- A ferramenta MobileTest está disponível em:
 - <<http://mobiletest.me/>>

5

- Teste seu *site* antes da codificação, apresentando imagens
- Muitas vezes, terminamos um *site* com um grande sorriso, mas o cliente não compartilha o entusiasmo. Na verdade, os clientes pedem uma série de mudanças nos *designs* originais. Desde pequenas mudanças visuais, como a cor dos botões, até a criação de novas telas, os clientes sempre encontram algo para adicionar ou mudar

6

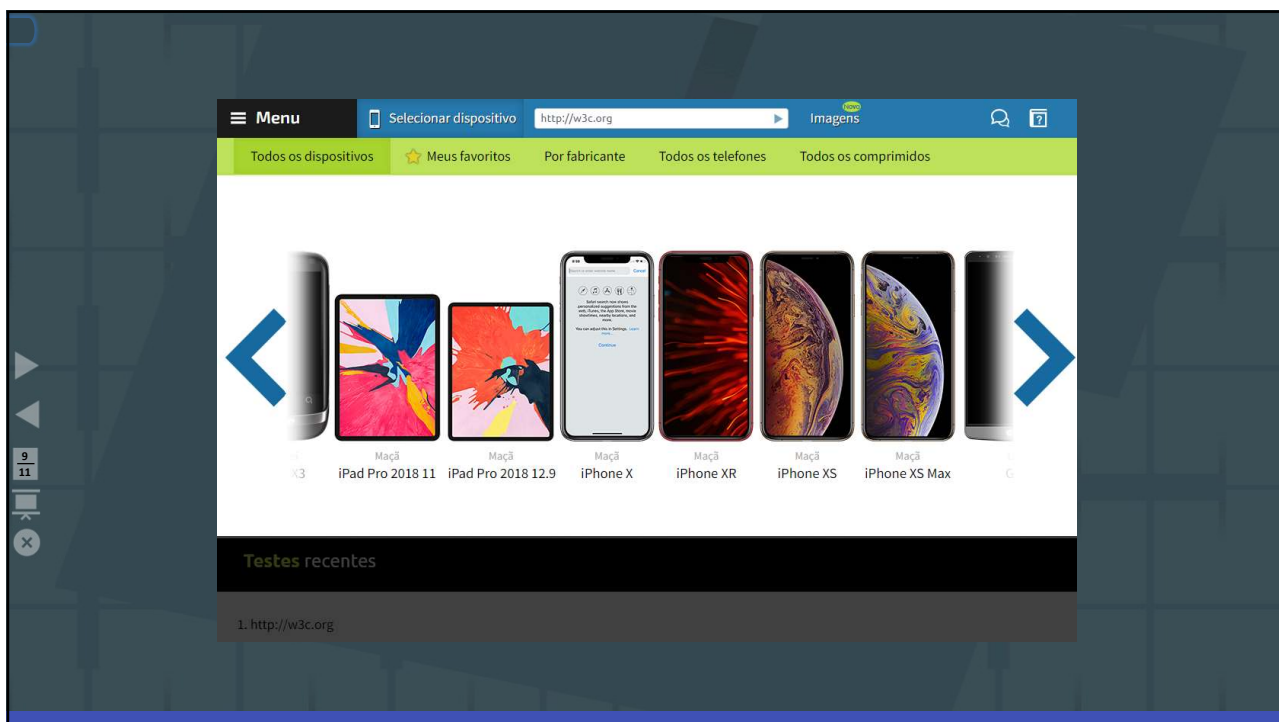
- A razão número um pela qual os clientes pedem correções no final de um projeto é a falta de comunicação com a equipe de *design* no início
- Não seria ótimo se você pudesse mostrar ao seu cliente como seus *designs* ficam em dispositivos móveis, antes de chegar à fase de codificação?

7

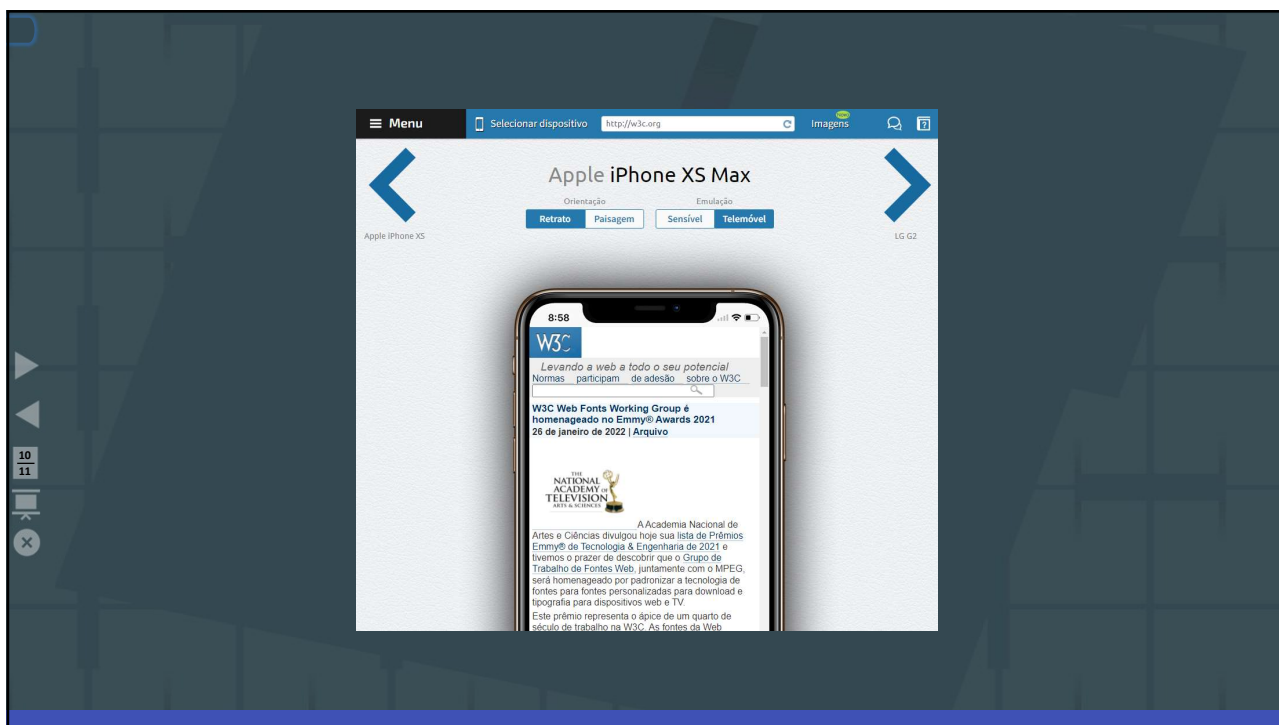
Tela inicial do MobileTest



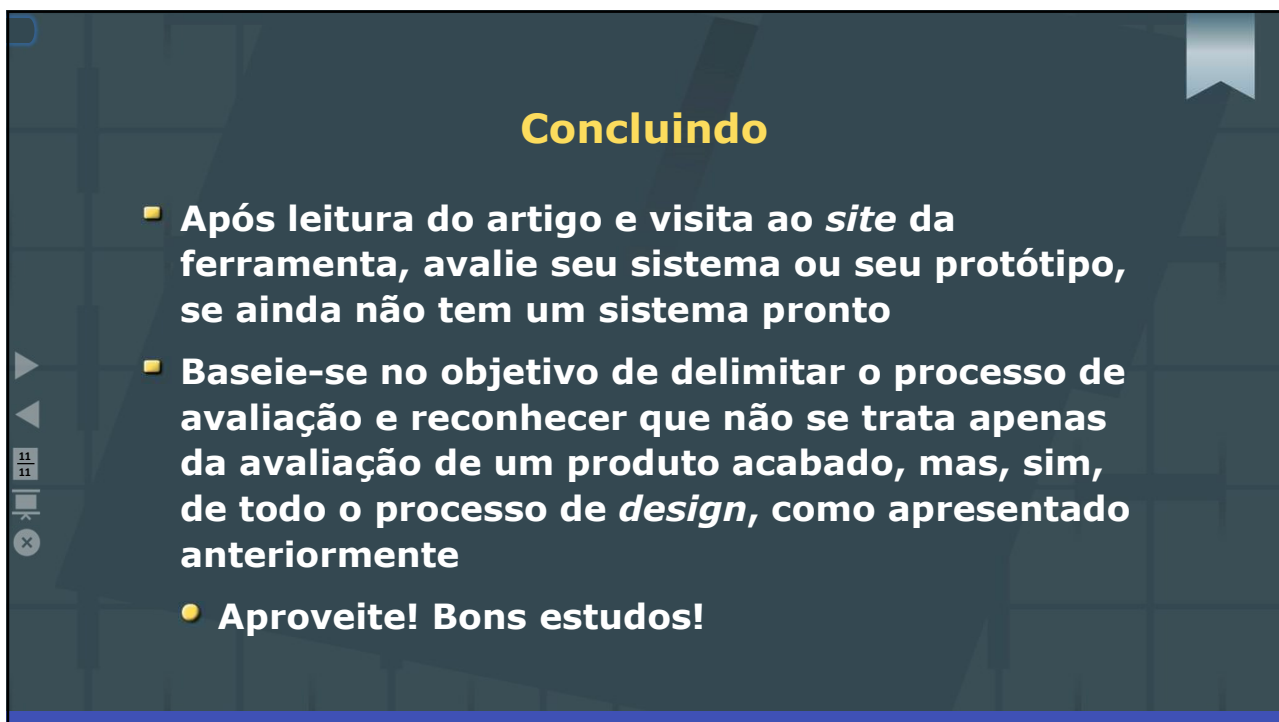
8



9



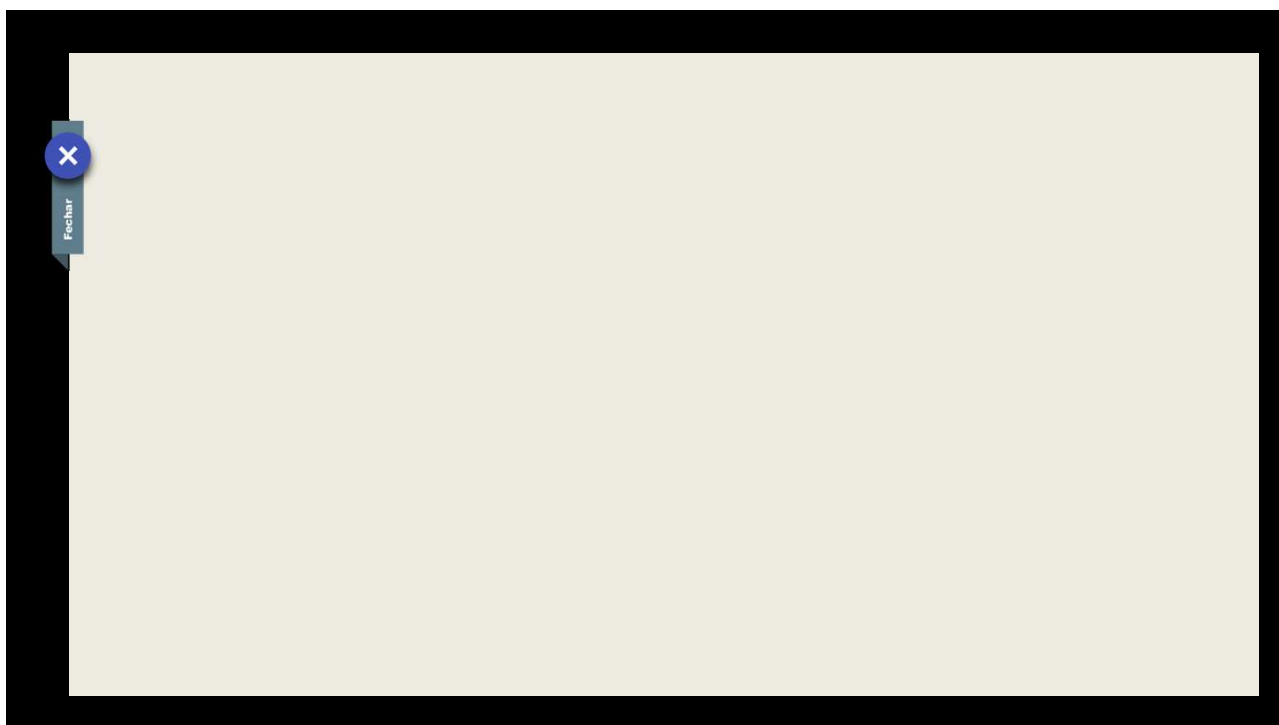
10



Concluindo

- Após leitura do artigo e visita ao *site* da ferramenta, avalie seu sistema ou seu protótipo, se ainda não tem um sistema pronto
- Baseie-se no objetivo de delimitar o processo de avaliação e reconhecer que não se trata apenas da avaliação de um produto acabado, mas, sim, de todo o processo de *design*, como apresentado anteriormente
 - Aproveite! Bons estudos!

11



12