

**ANO**  
**2025**



# **UNINTER**

## **ATIVIDADE PRÁTICA**

### **DESIGN DE INTERAÇÃO**

Roteiro Elaborado por:  
Profª. Margarete Klamas, Esp.



---

## INTRODUÇÃO

Olá a todos.

Sejam todos muito bem-vindos!

Esta avaliação foi planejada e preparada para a disciplina de Design para Aplicativos Móveis, Design para Dispositivos Móveis e Design de Interação.

O objetivo desta atividade é fazer com que você, aluno, desenvolva os conhecimentos teóricos aprendidos nas rotas de maneira prática. Para o desenvolvimento desta atividade iremos utilizar os conceitos do design interativo que estudamos na disciplina.

Os conceitos e processos de design são utilizados na criação de soluções para o desenvolvimento de produtos físicos ou virtuais, sistemas visuais ou serviços capazes de resolver problemas humanos nas mais variadas áreas.

Ao longo desse roteiro serão passadas as orientações gerais para realização da avaliação bem como os seus critérios de correção. Seguindo o roteiro, estarão as práticas a serem realizadas, com explicações de como deve ser feita e como será avaliada.

*No mais, desejo-lhe boa atividade prática!*



---

## SUMÁRIO

<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>1</b>
<b>PRÁTICA</b>	<b>3</b>
<b>ORIENTAÇÕES GERAIS</b>	<b>4</b>
<b>FORMATO DE ENTREGA</b>	<b>4</b>
	<b>5</b>
<b>MATERIAL ADICIONAL</b>	<b>5</b>
<b>CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO</b>	<b>6</b>



---

## PRÁTICA

Você deverá desenvolver o protótipo de alta fidelidade (deverá conter imagens, cores e conteúdo) e interativo de um aplicativo.

Utilizar a ferramenta Quant-UX ou Figma para desenvolver essa atividade.

Você deverá escolher um aplicativo de streaming (Netflix, Amazon Prime Vídeo, Disney+, etc), de sua preferência para desenvolver o protótipo.

Informar o nome do aplicativo que você escolheu.

Escolher 2 funcionalidades para apresentar do aplicativo escolhido.

Colocar seu nome e Ru na 1ª tela do protótipo.

Obs: O app escolhido pode servir de base para o protótipo, pode apresentar modificações, como pode reproduzir.



## ORIENTAÇÕES GERAIS

Esta atividade é para ser realizada com consulta e pesquisa.

### FORMATO DE ENTREGA

No ícone Trabalho, no AVA-UNIVIRTUS.

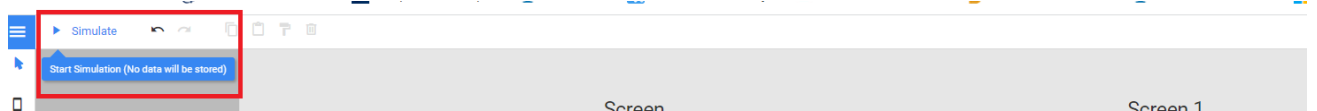
Disponibilizado na rota um modelo em word para entrega, onde você deverá informar:

1. OBJETIVO DO PROTÓTIPO QUE VOCÊ IRÁ DESENVOLVER.
2. LINK PARA TESTAR PROTÓTIPO INTERATIVO.
3. NA PRIMEIRA TELA DE SEU APLICATIVO COLOCAR: DESENVOLVIDO POR: SEU NOME E SEU RU.
4. EXPLIQUE AS FUNCIONALIDADES QUE ESCOLHEU APRESENTAR. É IMPORTANTE A EXPLICAÇÃO, PORQUE VOCÊ PODE TER UMA LÓGICA, O CORRETOR OUTRA.
5. IMAGENS DAS TELAS DO PROTÓTIPO DESENVOLVIDO.
6. PODE ENTREGAR EM PDF OU EM DOCX.

**OBS.: TESTE O LINK ANTES DE POSTAR, LINKS QUE NÃO ABREM NÃO SERÃO REAVALIADOS. Sugestão envie o link para outra pessoa para testar, abra em outro computador.**

No Figma, - Selecionar a 1ª tela do protótipo, pressione as teclas CTRL+ALT+ENTER para gerar o link do protótipo interativo.

No Quant-UX, clicar no botão Simulate, enviar o link no modo simulação:



4. Colocar as imagens do seu protótipo.



## CUIDADO!

A atividade é **INDIVIDUAL**. Caso o corretor observe trabalhos iguais, elas serão consideradas como PLÁGIO e será atribuída a **NOTA ZERO para todos os trabalhos identificados**.

## MATERIAL ADICIONAL

Quant-UX - <https://quant-ux.com>;

Figma – <https://www.figma.com>.



## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Os critérios de avaliação desse trabalho são:

O trabalho será avaliado com relação a apresentação do seu projeto completo com todas as suas funcionalidades, e interativo, no total de 100 pontos.

Critérios	Atendeu totalmente	Atendeu parcialmente	Não atendeu
Utilizou o modelo de entrega disponibilizado na rota.  *Informar o objetivo do protótipo *Colocar o link para o projeto interativo (testado previamente pelo aluno)	5	3	-
Projeto completo	Totas as telas  - 45	Se metade das telas  - 25	Menos da metade das telas  -
Projeto está interativo	Todas as telas  50	Se metade das telas  - 30	Menos da metade das telas  -
Apresentou o protótipo igual a de outro colega (plágio). Os dois ficarão com ZERO			
Apresentou o protótipo não interativo. Observe que terá metade da nota, se estiver completo			
Apresentou somente imagens, sem o link do protótipo interativo, se estiver completo terá, 40 pontos			
Não é possível fazer substituição de trabalhos postados, procure revisar seu trabalho antes de postar.			
<b>TESTE O LINK ANTES DE POSTAR, LINKS QUE NÃO ABREM NÃO SERÃO REAVALIADOS. Sugestão envie o link para outra pessoa para testar, abra em outro computador.</b>			