

## Aula Prática 2



# Interação Humano-Computador

Prof. André Roberto Guerra

1

## Conversa Inicial

2

## Estrutura e objetivos

- Nessa Aula Prática 2 – Aula 8, será apresentado o processo de design de sistemas interativos centrados no Humano, em uma visão geral, enfatizando o *framework* PACT (Pessoas, Atividades, Contextos e Tecnologias), utilizando a ferramenta *Balsamiq Mockup*, e a Prototipação de Sistemas, utilizando também a Ferramenta *Balsamiq Mockup*

3

**Artigo - Prototipação de Sistemas  
utilizando a Ferramenta *Balsamiq  
Mockup***

4

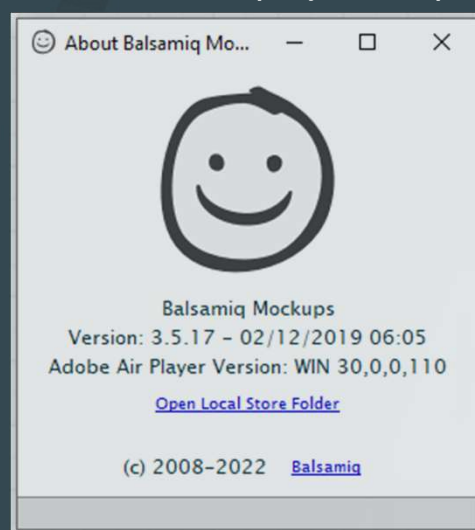
## Artigo - Prototipação de Sistemas utilizando a Ferramenta Balsamiq Mockup

- Este artigo demonstra, de forma detalhada a prototipação ou criação de modelos de sistemas web, mobile ou desktop utilizando a ferramenta *Balsamiq Mockup*
- Disponível para download no link:  
<http://www.devmedia.com.br/articles/viewcomp.asp?comp=27232>

5

Figura 1 – Tela “Sobre” da aplicação *Balsamiq Mockup*

- ***Balsamiq Mockup* é uma aplicação desenvolvida na linguagem de programação **ActionScript**, que executa **Adobe AIR** (*Adobe Integrated Runtime*)**



Elaborado com base em Balsamiq, 2022

6

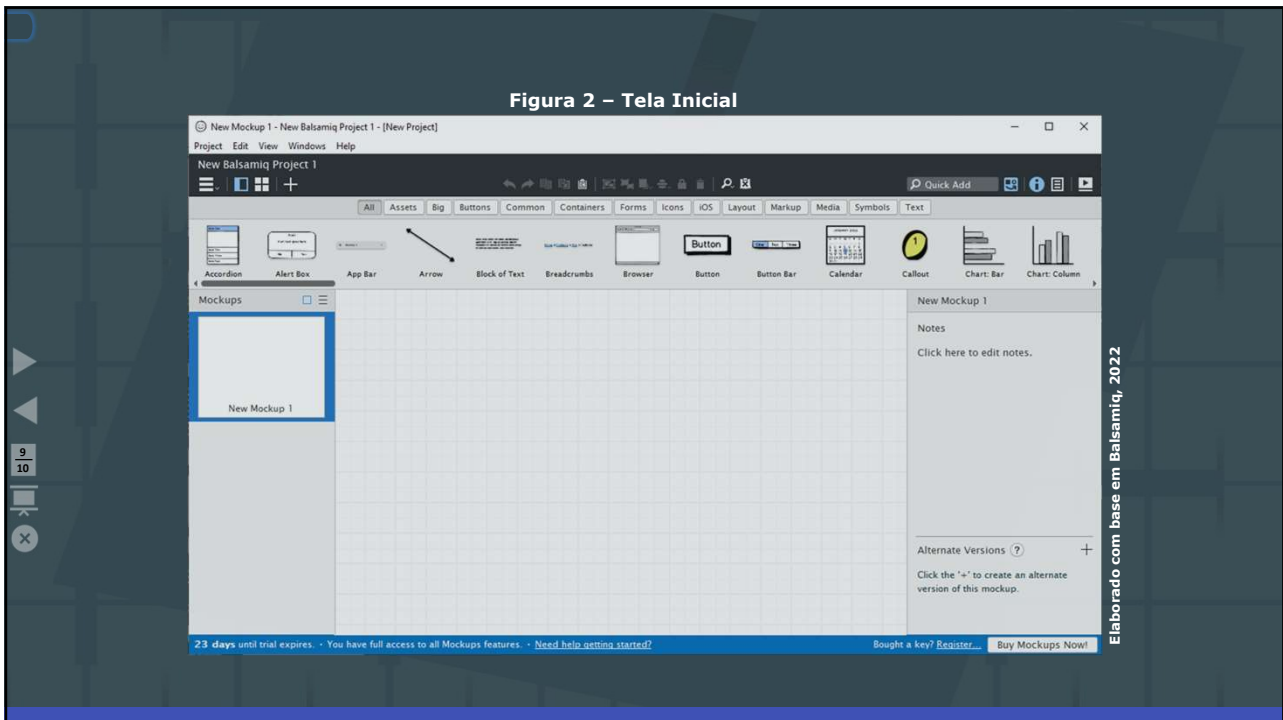
- É utilizado para desenvolver protótipos ou modelos (*mockups*), como as telas de um sistema desktop, ou sistema/páginas web ou mobile
- Disponível para download no link:  
[https://build\\_archives.s3.amazonaws.com/Mockups/Mockups-3/BalsamiqMockups-3-Win.exe](https://build_archives.s3.amazonaws.com/Mockups/Mockups-3/BalsamiqMockups-3-Win.exe)

7

- Esta ferramenta é útil tanto para acadêmicos da área de T.I. e/ou sistemas de informação que pretendem desenvolver seu TCC (Trabalho de Conclusão de Curso) e precisam de uma ferramenta para modelar o sistema desenvolvido, como para profissionais da área de informática que necessitam apresentar para seus superiores a prototipação do sistema que será desenvolvido na empresa

8

Figura 2 – Tela Inicial



9

- Após a leitura do artigo, elabore, desenvolva e crie seu protótipo, explore todos os recursos da ferramenta, use toda sua criatividade e lembre-se do conceito de Sistemas Interativos centrados no humano, seguindo o framework PACT (Pessoas, Atividades, Contextos e Tecnologias), apresentado na Aula 2
- Aproveitem, Bons Estudos!

10

