

Aula 9



Interação Humano-Computador

Prof. André Roberto Guerra

1

Conversa Inicial

2

Estrutura e objetivos

- Nessa Aula Prática 3 – Aula 9, é apresentado a Avaliação utilizando como exemplo a ferramenta Poirot, um Ambiente para Avaliação de Interfaces de Usuário

3

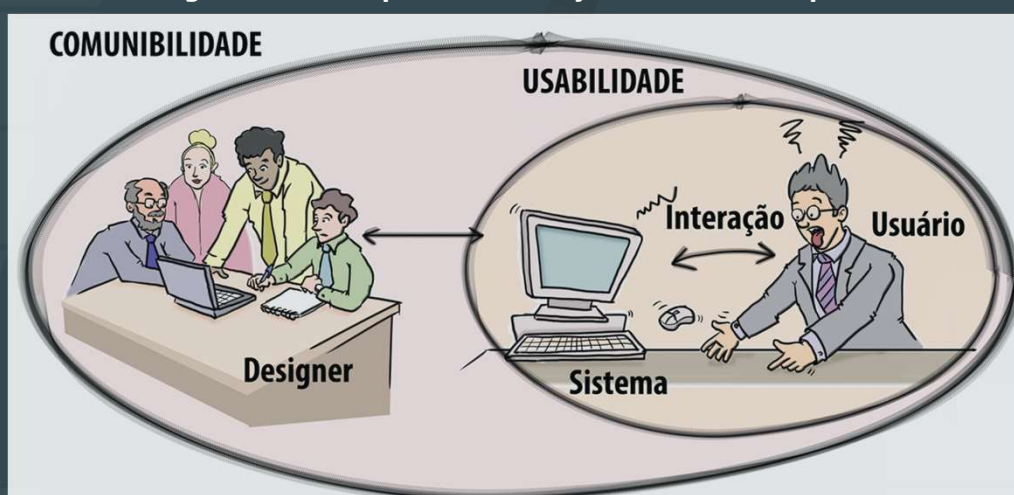
**Artigo - Poirot - Um Ambiente para
Avaliação de Interfaces de Usuário**

4

- Este artigo apresenta o ambiente para avaliação de interfaces de usuário Poirot, que provê mecanismos para diferentes critérios de avaliação, e é fundamentado nos métodos de inspeção formal de usabilidade e testes de comunicabilidade.
- Disponível para download no link:
http://www.researchgate.net/publication/266140853_Poirot_Um_Ambiente_para_Avaliacao_de_Interfaces_de_Usuario

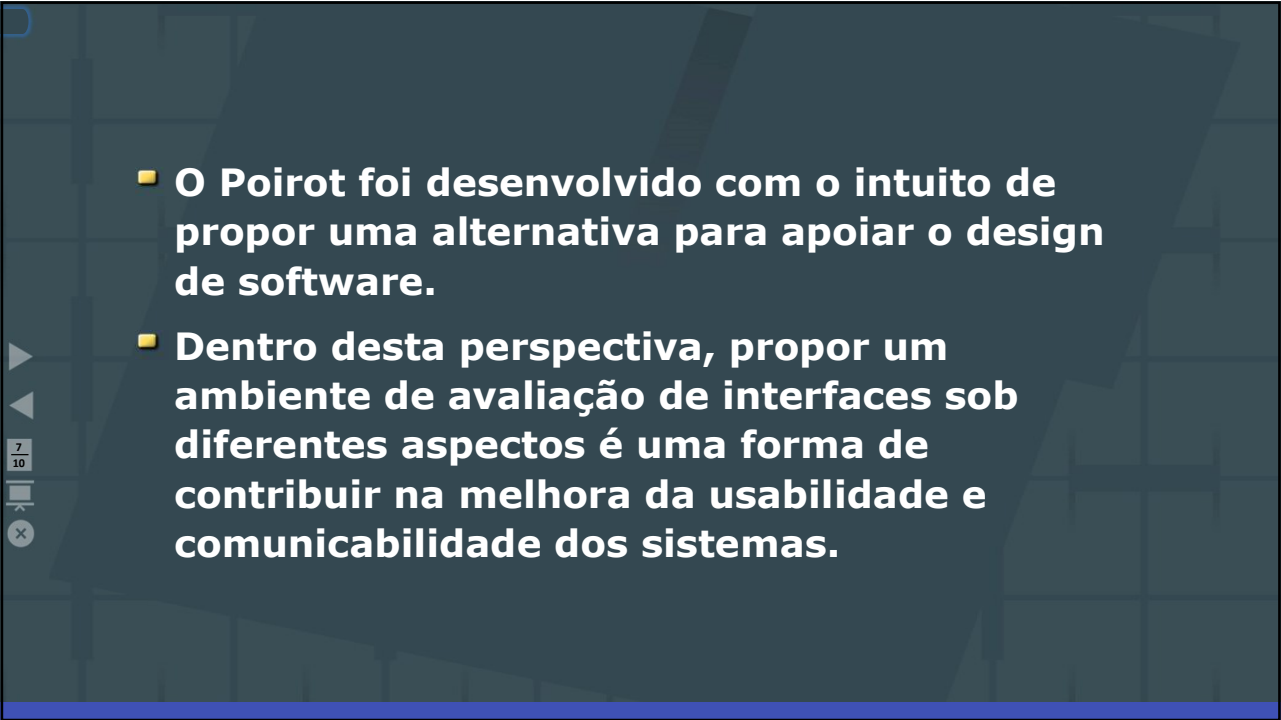
5

Figura 1 – Princípios da Interação Humano-Computador

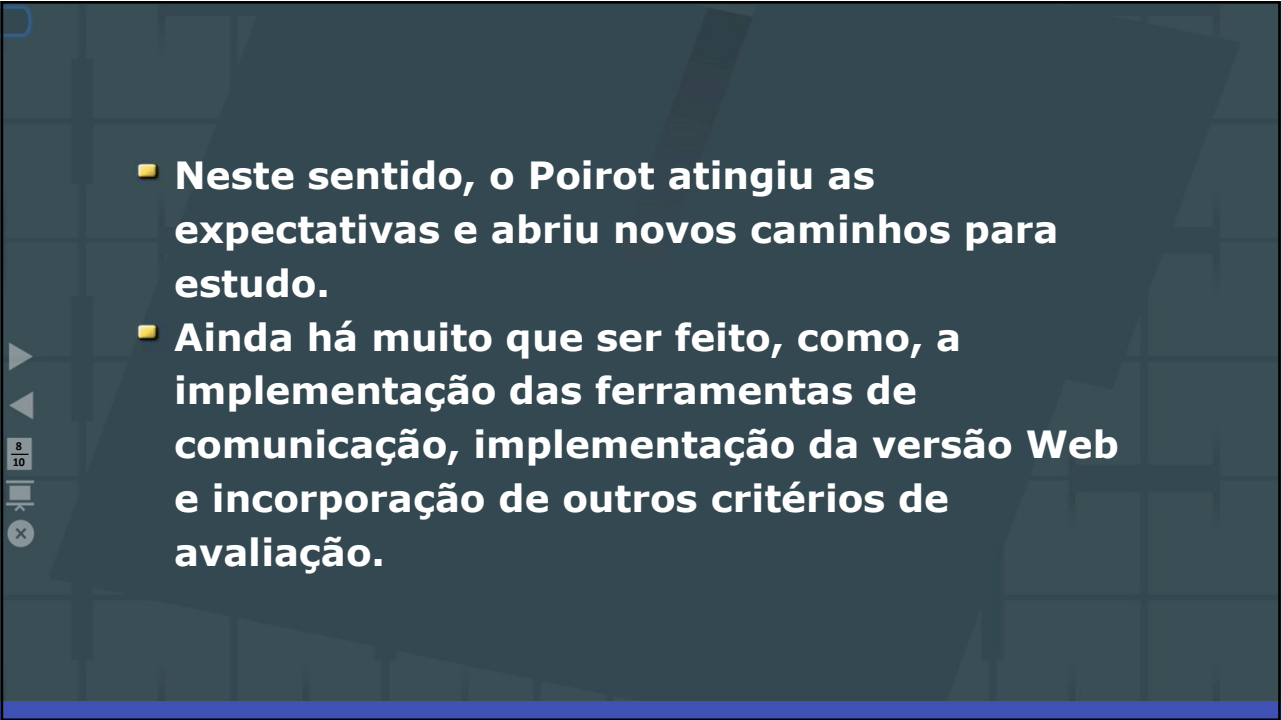


Inserir crédito- Jefferson Schnaider

6

- 
- A presentation slide with a dark blue background and a light blue grid pattern. On the left side, there is a vertical toolbar with icons for navigation (arrows), a search icon (magnifying glass), and a close icon (X). The slide number '7' is displayed in the bottom left corner. The main content consists of two bullet points in white text.
- **O Poirot foi desenvolvido com o intuito de propor uma alternativa para apoiar o design de software.**
 - **Dentro desta perspectiva, propor um ambiente de avaliação de interfaces sob diferentes aspectos é uma forma de contribuir na melhora da usabilidade e comunicabilidade dos sistemas.**

7

- 
- A presentation slide with a dark blue background and a light blue grid pattern. On the left side, there is a vertical toolbar with icons for navigation (arrows), a search icon (magnifying glass), and a close icon (X). The slide number '8' is displayed in the bottom left corner. The main content consists of two bullet points in white text.
- **Neste sentido, o Poirot atingiu as expectativas e abriu novos caminhos para estudo.**
 - **Ainda há muito que ser feito, como, a implementação das ferramentas de comunicação, implementação da versão Web e incorporação de outros critérios de avaliação.**

8

- O processo nos mostra que os objetivos foram alcançados e espera-se que o Poirot possa contribuir para popularização da avaliação de interfaces de usuários dentro do escopo de desenvolvimento de sistemas.

9

- Concluindo, após a leitura do artigo, avalie seu sistema, e se ainda não tem um sistema pronto, avalie o seu protótipo, baseando-se sempre no conceito de Sistemas Interativos centrados no humano, seguindo o *framework* PACT (Pessoas, Atividades, Contextos e Tecnologias), apresentado na Aula 2.

Aproveitem, Bons Estudos!

10

