

DISCIPLINA / UNIDADE CURRICULAR | TESTE DE SOFTWARE

EMENTA

Introdução à Testes de Software. Planejamento e execução de testes. Princípios e técnicas de testes de software: teste de unidade; teste de integração. Testes caixa branca. Testes caixa preta. Teste de regressão. Desenvolvimento orientado a testes. Automação dos testes. Geração de casos de teste. Teste de interfaces humanas. Teste de aplicações para a web. Testes alfas, beta e de aceitação. Ferramentas de testes. Planos de testes. Gerenciamento do processo de testes. Registro e acompanhamento de problemas.

HABILIDADES

- Conhecer os conceitos básicos sobre teste de software;
- Planejar testes de software;
- Executar testes em softwares;
- Implementar técnicas que melhorem as práticas de teste de software;
- Conhecer testes de integração;
- Planejar testes de integração;
- Compreender erros, defeitos e falhas de software;
- Compreender ciclo de vida de teste de software;

COMPETÊNCIAS

- Conhecer metodologias de testes de software;
- Desenvolver planejamento de testes;
- Construir plano de testes;
- Executar testes de software;
- Elaborar e executar testes de integração;

CONHECIMENTOS

- Conceitos de testes de software;
- Planejamento de testes de software;
- Casos de testes de software;
- Execução de testes de software;
- Planejamento e execução de testes de integração;

PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

- Videoaulas com interação via canal de tutoria;
- Desenvolvimento de atividades de reflexão e debates entre alunos-alunos e alunos-professor via Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) (fórum);
- Esclarecimento de dúvidas e realização de discussões via *chat* com o professor da disciplina durante as aulas on-line;
- Indicação de estudo em Rota de Aprendizagem;
- Disponibilização de materiais complementares (textos, áudios e vídeos);
- Indicação de referências (bibliográficas e audiovisuais) para ampliação do conhecimento;
- Elaboração de Atividade Prática (AP) com apoio e orientações via canal de tutoria.

SISTEMÁTICA DE AVALIAÇÃO

A avaliação será realizada com base nas habilidades e competências, levando-se em conta a:

- Leitura dos textos indicados e a interação com os colegas de EaD;
- Realização das Atividades Pedagógicas On-Line (APOLs) no AVA;
- Realização da Atividade Prática no AVA;
- Realização da Prova Objetiva no AVA, realizada no polo de apoio presencial;
- Realização da Prova Discursiva, realizada no polo de apoio presencial.

BIBLIOGRAFIAS

Bibliografia Básica

LAMOUNIER, Stella Marys D. **Teste e inspeção de software: técnicas e automatização**. 2ª Ed. São Paulo: Editora Saraiva, 2021. ISBN 9786589881940 (BVMB)

DELAMARO, Marcio. **Introdução ao Teste de Software**. 2ª Ed. Rio de Janeiro: Grupo GEN, 2016. ISBN 9788595155732 (BVMB)

Testes de software / organizador Rafael Felix. 1ª Ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2016. ISBN 9788543020211 (BVP)

Bibliografia Complementar

GONÇALVEZ, Priscila de F.; BARRETO, Jeanine dos S.; ZENKER, Aline M.; et al. **Testes de software e gerência de configuração**. 1ª Ed. São Paulo: Grupo A, 2019. ISBN 9788595029361 (BVMB)

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software**. 10ª Ed. São Paulo: Pearson, 2019. ISBN 9788543024974 (BVP)

PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. **Engenharia de software**. 9ª Edição. São Paulo: Grupo A, 2021. ISBN 9786558040118 (BVMB)

HIRAMA, Kechi. **Engenharia de Software**. 1ª Ed. Rio de Janeiro: Grupo GEN, 2011. ISBN 9788595155404 (BVMB)

VETORAZZO, Adriana de S. **Engenharia de Software**. 1ª Ed. São Paulo: Grupo A, 2018. ISBN 9788595026780. (BVMB)