

### CADERNO DE RESPOSTAS DA ATIVIDADE PRÁTICA DE:

### ANÁLISE E MODELAGEM DE SISTEMAS

**ALUNO: LEONAM UIRLEY DO NASCIMENTO** 

**CASSEMIRO** 

RU: 4672144

## Prática 01 – COLETA DE REQUISITOS, CRIAÇÃO DE DIAGRAMA DE CASO DE USO E CRIAÇÃO DE DIAGRAMA DE CLASSES.

#### Questão 01 - Criação de diagrama de caso de uso

ENUNCIADO: Veja o Roteiro da Atividade Prática para mais detalhes.

 I. Apresentação dos requisitos funcionais e não funcionais (mínimo 3 de cada):

#### Recursos funcionais:

- 1. Controle de acesso pelo digital: Sistema que permite entrada através da leitura de impressões digitais, oferecendo um método seguro e personalizado de acesso.
- 2. **Controle de acesso por voz:**Mecanismo que utiliza reconhecimento de voz para autenticar e permitir acesso,

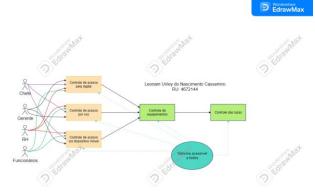
proporcionando uma opção hands-free.

3. Controle de acesso via dispositivo móvel: Sistema que permite acesso através de smartphones ou outros dispositivos móveis, possivelmente usando um app dedicado ou tecnologia NFC.

#### Recursos não-funcionais:

- Segurança: O sistema deve garantir alta segurança na autenticação e autorização, utilizando de criptografia de ponta-aponta para todas as comunicações.
- 2. **Economia:** O sistema deve permitir a redução de gastos em energia e água, possibilitando que possa investir em outras áreas.
- Usabilidade: A interface de acesso do usuário para todos deve ser intuitiva o suficiente para que novos usuários consigam realizar uma autenticação bem-sucedida na primeira tentativa.

II. Apresentação do Diagrama de Caso de Uso (não esquecer do identificador pessoal):



III. Responda à pergunta: Dos requisitos que você coletou, como é realizada a identificação de qual requisito é funcional e qual é requisito não funcional?

**Requisitos funcionais** descrevem o que o sistema deve fazer - suas funcionalidades específicas, recursos e comportamentos.

**Requisitos não funcionais** descrevem como o sistema deve funcionar – suas qualidades, características ou atributos gerais.

# Prática 01 – COLETA DE REQUISITOS, CRIAÇÃO DE DIAGRAMA DE CASO DE USO E CRIAÇÃO DE DIAGRAMA DE CLASSES.

#### Questão 02 - Criação de diagrama de Classes.

ENUNCIADO: Veja o Roteiro da Atividade Prática para mais detalhes.

IV. Apresentação dos requisitos funcionais e não funcionais (mínimo 3 de cada diferentes da questão 1):

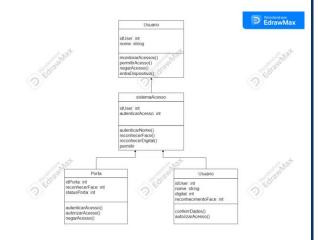
#### Recursos funcionais:

- 1. Categorização automática de visitantes: A IA classifica automaticamente os visitantes em categorias (por exemplo, cliente, fornecedor, parceiro) baseado em dados previamente fornecidos ou coletados na entrada.
- Reconhecimento facial para acesso: O sistema utiliza IA para identificar colaboradores e clientes através de câmeras, permitindo entrada automática em áreas autorizadas.
- 3. Monitoramento em tempo real: O sistema deve registrar todas as tentativas de acesso, sucesso e falhas, além de permitir o monitoramento em tempo real das atividades dos usuários, gerando relatórios de auditoria que podem ser revisados para segurança.

#### Recursos não-funcionais:

- Desempenho: O processo de reconhecimento e autorização de acesso deve ser completado em menor tempo possível, mesmo em horários de pico.
- Conformidade com as regulamentações: O sistema deve estar em conformidade com as regulamentações de segurança e privacidade de dados aplicáveis ao setor financeiro e agropecuário, como a LGPD (Lei Geral de Proteção de Dados) no Brasil.
- Manutenibilidade: O sistema deve facilitar futuras manutenções, permitindo adicionar novas funcionalidades e atualizações do sistema.

V. Apresentação do Diagrama de Classe (não esquecer do identificador pessoal):



### I. Responda à pergunta: Como fazemos para converter um requisito ou um grupo de requisitos em uma classe para o diagrama de classes?

#### 1. Identificação dos Objetos Principais

Primeiro, é essencial analisar os requisitos para identificar os principais objetos ou conceitos do sistema. Esses objetos são mapeados diretamente para classes no diagrama de classes.

#### 2. Definição de Atributos e Métodos

Depois, é necessário determinar as características ou propriedades dos objetos, que se tornarão os atributos das classes. Além disso, as ações ou comportamentos que esses objetos devem executar são identificados e definidos como métodos das classes.

#### 3. Relacionamentos entre Classes

Com os objetos e suas características estabelecidos, é hora de definir como eles se relacionam entre si. Isso inclui a criação de associações, agregações ou composições no diagrama de classes. Também é importante identificar hierarquias entre objetos, como generalizações ou especializações, que podem ser modeladas usando herança.

#### 4. Refinamento e Validação

Após a criação inicial do diagrama, deve-se revisá-lo para garantir que todos os requisitos foram devidamente cobertos e que a estrutura está otimizada. O diagrama deve ser comparado com os requisitos originais e validado junto aos stakeholders para assegurar que atende às necessidades do sistema.