



Profº Luiz Paulo Zanetti

E-mail: luizpaulozanetti@hotmail.com



**Curso Superior de Tecnologia em
Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

**Disciplina
Linguagem de Programação**

Exercícios

Exercício - 01

Criar em linguagem C e utilizando o comando WHILE, um programa que imprima na tela os números de 100 a 0 em um intervalo de um décimo de segundo

Exercício - 02

Criar em linguagem C e utilizando o comando WHILE, um programa que imprima na tela os números de 0 a 100 em um intervalo de um décimo de segundo

Exercício - 03

Criar em linguagem C e utilizando o comando WHILE, um programa que imprima as letras de A a Z em um intervalo de um décimo de segundo.

Exercício - 04

Criar em linguagem C e utilizando o comando WHILE, um programa que imprima as letras de Z a A em um intervalo de um décimo de segundo.

Exercício - 05

Criar em linguagem C utilizando o comando WHILE, um programa que imprima uma palavra infinitamente, até que uma tecla seja pressionada

**Dica !!!
Kbhit()**

Exercício - 06

Criar em linguagem C e utilizando o comando DO WHILE, que imprima a palavra FATEC o número de vezes que for digitado em um intervalo de um segundo.

Exercício - 07

Criar em linguagem C e utilizando o comando DO WHILE, um programa que imprima uma contagem regressiva do numero que você digitar.

Exercício - 08

Criar em linguagem C e utilizando o comando DO WHILE, um programa que identifique se um número é PAR, IMPAR e 0 para sair.

Exercício - 09

Criar em linguagem C e utilizando o comando SWITCH, um programa que identifique se um número é PAR ou IMPAR e 0 para sair.

Exercício - 10

Criar em linguagem C e utilizando o comando WHILE e / ou DO WHILE aninhado, um programa conforme imagem abaixo.

```
*  
**  
***  
****  
*****  
*****  
*****  
*****  
*****
```

Exercício - 11

Criar em linguagem C e utilizando o comando WHILE e / ou DO WHILE aninhado, um programa conforme imagem abaixo.

1	2	3	4
2	4	6	8
3	6	9	12
4	8	12	16

Exercício - 12

Criar em linguagem C e utilizando o comando WHILE ou DO WHILE, um programa que peça números ao usuário até que a soma de todos os números digitados for pelo menos 20.

Exemplo de saída:

```
Total = 0
Entre com um numero: 3
Total = 3
Entre com um numero: 8
Total = 11
Entre com um numero: 15
Final total = 26
```