

Desafío Opcional - Cuenta Regresiva

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- El desafío opcional no contempla la subida del desarrollo en el LMS.
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de manera Individual.

Descripción

Vamos a continuar el aprendizaje de VueJS, esta vez trabajaremos con cuenta regresivas, y utilizaremos nuevamente los métodos. Vamos a generar una cuenta regresiva, donde al pulsar un botón con una cantidad de tiempo predeterminada, ésta nos mostrará la cuenta regresiva de dicha cantidad de tiempo.

Instrucciones

1. Generar un proyecto en VueJS, donde debes iniciar el proyecto creando una carpeta, seguidamente dentro de la carpeta creada, debes iniciar el proceso de instalación con `npm init -y` y posteriormente instalar todas las dependencias necesarias (tal cual como se explica en la lectura), recuerda que debes configurar los archivos para Webpack y Babel. Igualmente crear los archivos de "App.vue", "index.js" y el "index.html" dentro de la carpeta src.
2. En el template, se debe definir los elementos que serán reactivos, cuenta regresiva y botones.
3. En el objeto data, crear un arreglo con los datos de los botones.
4. Definir métodos que generen el comportamiento deseado, es decir, cuando el usuario haga un clic sobre el botón de 3 segundos (por ejemplo), en el documento deben aparecer los tres segundos y seguidamente iniciar el descuento o cuenta regresiva hasta llegar a cero (0) segundos y detenerse por completo, a la espera de la activación de otro botón. Este desafío se puede realizar con diversas directivas (v-for, @click), pero lo que si es necesario para su correcta ejecución, es la implementación de los métodos `*setInterval` y `clearInterval*`