

Desafío - GIGEO App

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS.
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de manera Individual/Grupal.
 - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo *Apoyo Desafío - GIGEO App*.

Instrucciones

GIGEO APP es una plataforma de video la cual promueve y difunde el cine arte dándole la oportunidad a realizadores de presentar sus largometrajes y cortometrajes de manera fácil y visual a usuarios de todo el mundo.

Esta aplicación se encuentra en fase de renovación de su interfaz y te piden a tí ser el encargado de traspasar el diseño del mockup a una maqueta desarrollada en HTML y CSS. Para poder realizar esta tarea te hacen entrega de tres piezas gráficas: La primera es el mockup de con la interfaz de dispositivos móviles, seguido de otra representación visual con el mismo contenido, pero para dispositivos de escritorio y una guía de estilos con algunos elementos usados en el diseño.

Asimismo, en este mismo archivo comprimido se encuentran las imágenes usadas en el interior de la interfaz de usuario.

Requerimientos

Para poder maquetar satisfactoriamente esta interfaz deberás tomar en cuenta los siguientes tópicos:

- Crear la estructura base del proyecto.
- Crear la estructura de proyecto para Sass usando el patrón 7-1.
- Separar la lógica visual del proyecto usando parciales, directivas `@import` y manifiesto.
- Agregar imágenes, Bootstrap Sass, además de CDN de fuentes, iconos y otro dependencia para el correcto funcionamiento de la maqueta.
- Definir el flujo de los elementos y seleccionar un patrón de diseño responsivo.
- Diagramar el diseño responsivo elegido utilizando representaciones visuales de baja definición.
- El layout de la maqueta deberá estar constituida por etiquetas semánticas.
- Crear la estructura HTML de la maqueta usando como sistema de nomenclatura la metodología BEM.
- Utilizar grilla de Bootstrap usando clases `.row` y `.col`.
- Crear los estilos base del proyecto.
- Identificar los estilos necesarios para crear los estilos del layout.
- Solucionar problemas de posicionamiento y alineación usando Flexbox.
- Dar estilos a la maqueta.

Entregables

- Crear un repositorio que contenga la maqueta con diseño responsivo.