

## Desafío - GIGEO App

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el **.zip** en el LMS.
- Desarrollo desafío:
  - El desafío se debe desarrollar de manera Individual/Grupal.
  - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo *Apoyo Desafío - GIGEO App*.

### Instrucciones

**GIGEO APP** es una plataforma de video la cual promueve y difunde el cine arte dándole la oportunidad a realizadores de presentar sus largometrajes y cortometrajes de manera fácil y visual a usuarios de todo el mundo.

Esta aplicación se encuentra en fase de renovación de su interfaz y te piden a tí ser el encargado de traspasar el diseño del mockup a una maqueta desarrollada en HTML y CSS. Para poder realizar esta tarea te hacen entrega de tres piezas gráficas: La primera es el mockup de con la interfaz de dispositivos móviles, seguido de otra representación visual con el mismo contenido, pero para dispositivos de escritorio y una guía de estilos con algunos elementos usados en el diseño.

Asimismo, en este mismo archivo comprimido se encuentran las imágenes usadas en el interior de la interfaz de usuario.

## Requerimientos

Para poder maquetar satisfactoriamente esta interfaz deberás tomar en cuenta los siguientes tópicos:

- Crear la estructura base del proyecto.
- Crear la estructura de proyecto para Sass usando el patrón 7-1.
- Separar la lógica visual del proyecto usando parciales, directivas @import y manifiesto.
- Agregar imágenes, Bootstrap Sass, además de CDN de fuentes, iconos y otra dependencia para el correcto funcionamiento de la maqueta.
- Definir el flujo de los elementos y seleccionar un patrón de diseño responsivo.
- Diagramar el diseño responsivo elegido utilizando representaciones visuales de baja definición.
- El layout de la maqueta deberá estar constituida por etiquetas semánticas.
- Crear la estructura HTML de la maqueta usando como sistema de nomenclatura la metodología BEM.
- Utilizar grilla de Bootstrap usando clases `.row` y `.col`.
- Crear los estilos base del proyecto.
- Identificar los estilos necesarios para crear los estilos del layout.
- Solucionar problemas de posicionamiento y alineación usado Flexbox.
- Dar estilos a la maqueta.

## Entregables

- Crear un repositorio que contenga la maqueta con diseño responsivo.