

## **EDITAL - HACKATHON #1 CONTECH CEUNSP**

O Centro Universitário Nossa Senhora do Patrocínio (CEUNSP) convida os alunos dos cursos de Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Ciência da Computação a participarem do Hackathon #1 ConTech CEUNSP, que será realizado entre os dias 02 e 06 de dezembro de 2024, como parte do evento #1 ConTech CEUNSP.

### **1. O que é um Hackathon?**

Um Hackathon (Hack + Marathon) é uma maratona (Marathon) de desenvolvimento de soluções tecnológicas (Hack) que reúne participantes para criar projetos inovadores em um curto período. Durante o evento, os alunos formam grupos e são desafiados a desenvolver uma solução criativa para um problema específico, utilizando seus conhecimentos em tecnologia e inovação. O ambiente colaborativo e intenso proporciona a oportunidade de aprender novas habilidades, compartilhar ideias e criar protótipos que podem impactar positivamente diversos setores.

### **2. Motivação dos projetos neste Hackathon**

Os projetos selecionados para esta competição são problemas reais, os quais foram propostos por coordenadores de outras faculdades. A resolução destes problemas terá impacto positivo real na comunidade universitária do CEUNSP.

### **3. Participação:**

**Público-Alvo:** Alunos a partir do 2º semestre de ADS e 2º semestre de CC, dos campi Salto e Itu.

**Grupo com até 10 participantes.**

Recomenda-se que cada grupo se organize com papéis e responsabilidades entre os seus integrantes, tais como gerente de projetos, líder técnico, analista de negócios, testador e desenvolvedor.

#### **4. Objetivo:**

Os projetos serão propostos pelos coordenadores dos cursos, visando atender demandas internas da instituição. O desenvolvimento ocorrerá sob supervisão de professores, com apresentação dos resultados e premiação dos três primeiros grupos colocados.

#### **5. Critérios de Avaliação:**

- Software que executa a solução do projeto: até 4 pontos
- Software que aplica IA Generativa na solução: até 2 pontos adicionais
- Vídeo de entrega (sales pitch) da solução criada com até 2 minutos de duração: até 2 pontos
- Documento técnico com listagem de bugs e problemas: até 1 ponto
- Documento com Lições aprendidas do grupo: até 1 ponto
- Todos os integrantes do grupo com a capacitação prévia mandatória devidamente realizada até 30/11/24 (item desclassificatório).

Esta pontuação será considerada como a nota da avaliação final A1, onde os participantes estão desobrigados de realizar a prova final A1 para as disciplinas dos dias em que a atividade ocorrer.

#### **6. Critérios de desempate:**

- Maior completude no kit de entrega e capacitações (ex.: Além da entrega de todos os itens do kit de entrega, todos os membros realizaram algumas horas da capacitação prévias opcional).
- Maior abrangência de tecnologias adicionais aplicadas (ex.: metaverso, machine learning, data analytics etc.).
- Maior impacto positivo nos usuários da solução do projeto

## 7. Premiação:

Haverá premiações para os três primeiros colocados, que serão apresentadas nos primeiros dias do evento. Ademais, os projetos selecionados receberão comanda da coordenação para portfólio e possibilidade de implantação.

## 8. Capacitação Prévia:

Em novembro, todos os participantes deverão se capacitar, de forma gratuita, utilizando a plataforma SkillsBuild ([skillsbuild.org/students/course-catalog](https://skillsbuild.org/students/course-catalog)) da IBM, nos seguintes cursos:

Capacitação mandatória	Horas	Link do treinamento	Possui badge profissional?
Artificial Intelligence Fundamentals	10	<a href="https://tinyurl.com/4e6aw9sd">https://tinyurl.com/4e6aw9sd</a>	Sim
UX Fundamentals	12	<a href="https://tinyurl.com/37zsz43b">https://tinyurl.com/37zsz43b</a>	Sim
Agile: Getting Started	2	<a href="https://tinyurl.com/22mdaw3f">https://tinyurl.com/22mdaw3f</a>	Não
TOTAL	24		

Capacitação Opcional	Horas	Link do treinamento	Possui badge profissional?
Artificial Intelligence: Getting Started	35	<a href="https://tinyurl.com/yn8khdaf">https://tinyurl.com/yn8khdaf</a>	Não
Learn Programming with JavaScript	15	<a href="https://tinyurl.com/zb4pb3yx">https://tinyurl.com/zb4pb3yx</a>	Sim
Web Development Fundamentals	12	<a href="https://tinyurl.com/mvbf56p">https://tinyurl.com/mvbf56p</a>	Sim
Agile Explorer - Powered by Agile at IBM	7	<a href="https://tinyurl.com/ymeb345s">https://tinyurl.com/ymeb345s</a>	Sim
TOTAL	70		

**ATENÇÃO:** A falta de cumprimento deste item é DESCLASSIFICATÓRIO, e deve ser realizado por todos os integrantes do grupo.

## 9. Inscrição e Sorteio:

Os projetos serão sorteados entre os grupos durante o primeiro dia do evento (02/12), e cada grupo deverá desenvolver seu projeto ao longo da semana, com acompanhamento de professores.

A inscrição deverá ser feita pelo site: [https://www.even3.com.br/contech\\_ceunsp\\_2024/](https://www.even3.com.br/contech_ceunsp_2024/)

## 10. Datas Importantes:

**Data limite para inscrições:** Até 30 de novembro de 2024 [23:59]

**Data limite para capacitação prévia:** Até 30 de novembro de 2024 [23:59]

**Evento:** 02 a 06 de dezembro de 2024

**Local:** Laboratórios do E inferior e do bloco J – Salto/SP

**Data limite para envio do kit de entrega:** até 07 de dezembro de 2024 [23:59]

**Premiação:** 11 de dezembro de 2024

## 11. Kit de entrega

1. Código fonte + testes da solução do projeto
2. Prompt engineering script para soluções que usem IA, quando aplicável
3. Vídeo de entrega com limite de até 2 minutos de duração
4. Documento técnico com listagem de bugs e problemas
5. Documento com Lições aprendidas do grupo
6. Evidência que todos os integrantes do grupo realizaram capacitação prévia mandatória até a data limite, através de relatório do site

OBS #1: Com exceção do item 2, todos os demais itens são obrigatórios. A falta de algum dos itens acarretará descontos de pontos e/ou desclassificação da competição

OBS #2: O método de envio do kit de entrega será comunicado futuramente pela organização desta competição

## 12. Benefícios de participar deste Hackathon:

- Construção do seu portfólio profissional para futuras oportunidades de trabalho.
- Eminência digital profissional (Redes Sociais + Github + Badges).
- Adquirir capacitações com certificados digitais internacional pela IBM (badges).
- Experiência em modelo de trabalho profissional com projetos usando múltiplas habilidades essenciais no mercado profissional tais como gestão de projetos, desenvolvimento e testes de software, engenharia de software e demonstrações executivas.
- Exposição a desafios reais de forma a aplicar tendências atuais de tecnologia tais como IA Generativa.

## 14. Cronograma da semana do evento

<b>Dia</b>	<b>Ação</b>	<b>Disponibilidade dos laboratórios</b>
02/12	Abertura do Congresso e Competição Sorteio dos projetos por grupo Primeiro dia da maratona	19h às 22h
03/12	Segundo dia de maratona	16h às 22h
04/12	Terceiro dia de maratona	16h às 22h
05/12	Quarto dia de maratona	16h às 22h
06/12	Último dia de maratona até 20 horas Cerimônia de encerramento	Até 20h

OBS #1: Todos os dias de maratona terão monitoria de projetos, onde os participantes poderão se consultar com os professores de forma receber dicas e orientações para organizar, planejar, gerir e desenvolver atividades do projeto.

OBS #2: Os professores não irão executar os projetos para os participantes sob nenhuma perspectiva, sendo apenas pontos de suporte e referência.

OBS #3: Todos os participantes estão sujeitos a terem suas imagens registradas em fotos e filmagens do evento, assim como serem solicitados a responderem pesquisas sobre o evento.



---

**Prof. Dr. Luís Roberto Momberg Albano**

Coordenador dos cursos de Ciência da Computação,  
Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Automação  
Industrial

Salto/Itu, 25 de outubro de 2024