WEB-

## содержание

Данный тестовый проект состоит из следующих файлов:

1. Задание.docx
2. media.zip – Медиа файлы

## введение

В наше время автоматизация и информатизация плотно вошли в жизнь каждого. Появляется все больше и больше гаджетов, в том числе для дома. И чем их больше, тем сложнее их контролировать.

Вам предстоит решить данную проблему, разработав интерфейс системы умного дома.

Система должна быть адаптивная, открываться на телефоне, планшете и компьютере без проблем. Мы повседневно пользуемся множеством гаджетов в своих домах. Поэтому приложение должно быть удобным и продуманным, чтобы пользователь хотел им пользоваться.

Вам предстоит разработать дизайн, сверстать его и подключить к готовой серверной части. Задача сложная, но вы один из лучших разработчиков, поэтому вы справитесь!

Технологии этого задания: HTML5, CSS3, JavaScript(по желанию для некоторых анимаций), Граф. Дизайн

## описание проекта и задач

Ваша задача – разработать дизайн приложения, которым удобно пользоваться на смартфонах с разрешением 375х812px.

Несмотря на то, что основная целевая группа будет пользоваться вашим приложением с мобильных устройств, вы должны предусмотреть возможность удобного пользования с планшетов и компьютеров. Поэтому ваша верстка должна быть адаптивна и корректно открываться со следующих устройств:

* Мобильные телефоны с разрешением 375x812px (IPhone X);
* Планшеты с разрешением 1366х1024px (IPad Pro);
* Компьютеры с шириной экрана от 1600px.

В приложении должны быть реализованы следующие экраны:

* Экран авторизации
  + Поле для ввода логина;
  + Поле для ввода пароля;
  + Кнопка входа.
* Домашний экран
  + Доступные комнаты, каждая комната должна иметь название и изображение;
  + Избранные устройства и датчики.
* Экран комнаты
  + Название комнаты;
  + Устройства и датчики комнаты.
* Экран устройств и датчиков
  + Все устройства и датчики. Каждое устройство должно отражать свое состояние, а датчик показывать свое значение. Все устройства и датчики должны иметь название.

Вам необходимо разработать дизайн и сверстать нарисованные экраны.

Сохраните разработанные дизайны в директорию design под следующими именами:

* Экран авторизации – mobile\_login.png
* Домашний экран – mobile\_home.png
* Экран комнаты – mobile\_room.png
* Экран устройств и датчиков – mobile\_devices.png

Для общей демонстрации всех экранов вам предоставляется Mockup с 5 экранами Iphone X. Используйте данный мокап и сохраните результат в папке design с именем mobile\_mockup.png

Сохраните все исходные файлы в директорию sources в папке design. Под исходными файлами понимаются файлы с разрешениями .ai, .psd, .eps и т.п.

Для демонстрации дополнительных состояний, например, интерактивности или анимации сохраните дополнительные файлы под следующими именами:

* Экран авторизации – mobile\_login\_2.png, mobile\_login\_x.png …
* Домашний экран – mobile\_home\_2.png, mobile\_home\_x.png …
* Экран комнаты – mobile\_room\_2.png, mobile\_room\_x.png …
* Экран устройств и датчиков – mobile\_devices\_2.png, mobile\_devices\_x.png …

Оценка будет производиться при помощи браузера Google Chrome с использованием Device Toolbar.