

ADS/GTI

SPRINT 1 - MISSÃO 3

PROJETO: "DEPLOYMENT QUALITY ASSURANCE"

ESTUDO DE CASO

Uma certa empresa decidiu estabelecer uma cultura QUALITY ASSURANCE em seu modelo de negócio, visando impactar positivamente processos de qualidade em suas as suas áreas de operação e tecnologia.

ESCOPO DO PROJETO

O projeto será composto por 3 Sprints que se complementam, onde os alunos deverão construir ações que validem a empresa a possuir uma cultura orientada a Q.A.

Em duplas os alunos desenvolverão projeto 3 em Sprints:

- SPRINT 1: Vale 0,5 ponto na AC-1 e presenças nas aulas
- SPRINT 2: Vale 1 ponto na AC-2 e presenças nas aulas
- SPRINT 3: Vale 1 ponto na AC-3 e presenças nas aulas

OBJETIVO

Aprender as nuances e aplicabilidade do *QUALITY ASSURANCE* em uma organização. Construir um projeto de implementação de Gerenciamento de Qualidade Total e realizar atividades que valem nota.

SPRINT 1 (0,5 ponto)

Início: <u>15/08</u> – Término: <u>05/09</u>. Vale <u>0,5 ponto</u> na <u>AC-1</u> e presenças nas aulas. Composto por 4 missões que se complementam para a entrega total do projeto:

- Missão 1: Plano do Projeto e Preparação Vale 10% da AC-1 CONCLUÍDO
- Missão 2: Testes Funcionais Vale 30% da AC-1
- Missão 3: Testes Não Funcionais Vale 30% da AC-1
- Missão Final: Documentação e entrega final Vale 30% da AC-1

MISSÃO 3

VALE 30% DA NOTA AC-2

TAREFA 1 - PREPARAÇÃO:



- 1. Abra o GitHub oficial da dupla/trio e em seguida abra o repositório que estão usando para o projeto;
- 2. Baixe o arquivo "Missão3-Projeto QA ADS-GTI.pdf" disponível no AVA
- 3. Abra o Projeto de QA. Clique no nome e edite para **SPRINT-1_QA_AC-1**;
- 4. Coloque o cartão MISSÃO 2 / SPRINT 2 para a lista: EM VALIDAÇÃO;
- 5. Colocar o MISSÃO / SPRINT 3 para a lista EM ANDAMENTO;

TAREFA 2 - EXECUÇÃO: TESTES DE PERFORMANCE

- 6. Crie uma página de login em qualquer linguagem que quiser e publique na internet pelo serviço gratuito que quiser.
- 7. Criar conta no Blaze Meter (pode usar o login do Google);
- 8. Crie o teste de performance usando a URL que vocês desenvolveram semana passada
 - Configuração de Teste de Carga no BlazeMeter:
 - 1. Criar um Teste de Carga:
 - Acesse a interface web do BlazeMeter e crie um novo teste de carga.
 - 2. Definir Usuários Virtuais (Thread Group):
 - Configure o número de usuários virtuais: 5 no primeiro teste, 10 no segundo, 20 no terceiro e 30 no quarto.
 - 3. Configurar HTTP Request:
 - Defina a URL da página de login e simule múltiplos logins com diferentes entradas.
 - 4. Adicionar Timers (Atrasos):
 - Adicione tempos de espera de 2 minutos.
 - 5. Monitoramento e Resultados:
 - Durante o teste, você pode visualizar gráficos e tabelas em tempo real, monitorando o desempenho e identificando pontos de degradação.

BlazeMeter proporciona um ambiente amigável, sem necessidade de instalação, e permite realizar todos os passos da sua atividade prática com facilidade e bons recursos de visualização dos resultados.

TAREFA 3 - FINALIZAÇÃO:



- 9. Após execução e cópia dos Testes no cartão Missão 3 / Sprint3, vocês irão pular duas linhas após a o último resultado e inserir nome completo e RA dos alunos presentes (sem RA não consigo computar presença);
- 10. Grave (comitê) as informações e feche o cartão;
- 11. Anexe o link do relatório no cartão e commite a execução;
- 12. Coloque o cartão na lista: EM VALIDAÇÃO;
- 13. Feche tudo e desligue o computador.

FIM - SUCESSO A TODOS!!!