



Projeto Gestão de Eventos Online

Visão Geral do Projeto

Objetivo: Desenvolver uma aplicação web para criação, organização e gerenciamento de eventos. O sistema permitirá que organizadores cadastrem eventos com detalhes completos e que os participantes possam visualizar, se inscrever e acompanhar suas inscrições. Pode ser usado para eventos corporativos, culturais, educacionais ou sociais.

Contexto: A organização de eventos — desde pequenos workshops até grandes conferências ou feiras — envolve processos complexos e frequentemente manuais: divulgação, venda de ingressos, controle de vagas, gestão de palestrantes e comunicação com o público. Muitos organizadores ainda dependem de múltiplas ferramentas desconectadas (planilhas, plataformas de ingressos separadas, e-mail marketing), o que leva a erros, retrabalho e uma experiência ruim para o participante.

1 - Criação de Eventos: **Formulário para o organizador definir nome, descrição, datas, local e categoria do evento.**

- Gerenciar dados básicos do evento como: nome e dados referente aos eventos
- Informações sobre a localização do evento

2 - Gerenciamento sobre os tipos de eventos

- O sistema deve permitir a entrada de tipos variados de eventos, como: Musical, Peças teatrais, Festivais, Eventos esportivos, etc.

3- Filtro e buscas para encontrar o evento da sua preferência

- Você deverá criar formas de encontrar o evento, utilize ideias criativas para facilitar o processo de busca das informações

4- [Opcional, dependendo do nível e tempo disponível]:

- Caso o evento seja pago, você poderá criar um carrinho de compra para que a pessoa possa adquirir uma compra de ingressos.

Público-Alvo

- Organizadores de eventos (empresas, ONGs, escolas, freelancers).
- Participantes que buscam se inscrever e acompanhar eventos.
- Secretarias acadêmicas, departamentos de RH, organizadores de workshops e palestras.