Bonyolultságelmélet jegyzet

Készítették Grolmusz Vince előadásai alapján a 2025/25. évi hallgatók (Nem hivatalos lektorálatlan verzió)
2025. ősz

Contents

1	Kommunikációs játékok		3
	NP-n túl		
	2.1 Polinomialis hierarchia		ç
	2.2 PSPACE teljesség	. 1	2

1 Kommunikációs játékok

Ennek a fejezetnek a nagy resze (majdnem minden) a szamitastudomany jegyzetbol lett atemelve.

Ezt a fejezetet ujra kell olvasni es megnezni mekkora az atfedes a szamitastudomanyon elhangzottak es a bonyelm-en elhangzottak kozott. A fo tetelek megtalahatok bizonyitasokkal: Teglalap fedes, Mehlhorn–Schmidt, AUY

Cél: van két játékos, akik bármit ki tudnak számolni gyorsan, de egymás között nehezen kommunikálnak.

Definíció 1.1

Kommunikációs játék

Adott $f:\{0,1\}^n \times \{0,1\}^n \to \{0,1\}$ és $x,y \in \{0,1\}^n$. A ismeri x-et, de y-t nem, B ismeri y-t, de x-et nem. Ki akarják számolni f(x,y)-t. A költség az A és B között (bármely irányban) kommunikált bitek száma.

Akkor tekintjük f(x, y)-t kiszámoltnak, ha az egyik játékos ismeri f(x, y)-t, és a másik játékos tudja, hogy az egyik tudja.

Definíció 1.2 Protokoll költsége

A P protokoll mellett f költsége a legrosszabb (x,y) input páron $\kappa_{P(f)}.$

Megjegyzés

Megkövetelhetnénk, hogy mindketten tudják f(x,y)-t, ez 1 bit különbséget jelentene csak legfeljebb.

Definíció 1.3 Protokoll

A közös számolási módszer szabályait, hogy mikor ki, és milyen bitet küld protokollnak nevezzük. (Ez az algoritmus megfelelője több játékos esetén.)

Példa

Legyen f tetszőleges, ekkor A elküldheti x-et B-nek, aki "ingyen" kiszámolja f(x,y)-t. Ennek a költsége n.

Példa ID-függvény

Legyen

$$ID(x,y) = \begin{cases} 1, \text{ha } x = y \\ 0, \text{ha } x \neq y \end{cases}$$

Ekkor a fenti P protokollal $\kappa_P(ID) = n$ teljesül.

Definíció 1.4

Kommunikációs bonyolultság

 $\kappa(f)$ a $\kappa_P(f)$ -ek minimuma az összes f-et kiszámoló P protokollon.

$$\kappa(\mathrm{ID}) = n.$$

Ennek a bizonyításához kell a következő definíció és tétel.

Definíció 1.6

Kommunikációs mátrix

Az f kommunikációs mátrixa az az $M_f \in \{0,1\}^{2^n \times 2^n}$, amelynek sorai x-szel, oszlopai y-nal vannak indexelve, és az x-hez tartozó sor y-hoz tartozó oszlopában f(x,y) szerepel.

Megjegyzés

A továbbiakban a log mindig a 2-es alapú logaritmust jelenti.

Tétel 1.7 Mehlhorn-Schmidt

 $\kappa(f) \geq \log rig(M_fig)$, ahol $rig(M_fig)$ az M_f mátrix rangját jelöli.

Proof: Legyen P egy adott protokoll. Tegyük fel, hogy A kezd. Ekkor A kommunikál egy bitet. Ez rögzített P protokoll mellett bizonyos x-ekre 0, bizonyos x-ekre 1. Ezzel az M_f mátrixot két részre bontja: az egyik részben azon sorok vannak, amelyekre 0-t mond, a másikban azok, amelyekre 1-et. Ezek közül az egyik sorrangja $\geq \frac{1}{2}(M_f)$.

Ezt ismételjük addig, amíg A lép. Amikor B lép, akkor ugyanez elismételhető oszloprangra, de egy mátrix sor- és oszloprangja megegyezik. Ha x és y olyan, hogy minden lépésnél a nagyobb rangú részmátrixot adják meg, akkor k lépés után a részmátrix rangja $\geq 2^{-k}r(M_f)$.

Tegyük fel, hogy a k. lépésben vége van a játéknak. Ekkor szimmetriaokokból feltehető, hogy A tudja f(x,y)-t, és B tudja, hogy A tudja. Mivel A tudja f(x,y)-t, az így kapott részmátrix minden sora homogén, azaz vagy csupa 0-t, vagy csupa 1-et tartalmaz. Ha pedig egy sor nem homogén, akkor A nem tudhatja biztosan f(x,y)-t. Hasonlóan, az, hogy B tudja biztosan f(x,y)-t, az azzal ekvivalens, hogy a kapott részmátrix minden oszlopa homogén.

Mivel homogén részmátrix rangja 1, az előbbi egyenlőtlenség szerint $1 \ge 2^{-k} r(M_f)$, azaz $2^k \ge r(M_f)$ fog teljesülni minden olyan (x,y) párra, amelyeket P k lépésben számol ki.

Következmény 1.8

Innen könnyen kijön, hogy $\kappa(\mathrm{ID})=n$, ugyanis $M_{\mathrm{ID}}=I_{2^n}$, és $r(I_{2^n})=2^n$, tehát $n\leq \kappa(\mathrm{ID})$ a Mehlhorn–Schmidt-tétel miatt. Másrészt láttuk, hogy $\kappa(f)\leq n$ minden f-re, így $\kappa(\mathrm{ID})=n$.

Megjegyzés

Felső becslés nem ismeretes $\kappa(f)$ -re. Lovász és Suchs nevéhez fűződő sejtés szerint $\exists c>0:$ $\kappa(f) \leq \log^c \bigl(r\bigl(M_f\bigr)\bigr).$ Tudjuk, hogy c>2 kell hogy teljesüljön. Ismert továbbá, hogy $\kappa(f) \leq r\bigl(M_f\bigr).$

Következmény 1.9

 $\mathrm{DISJ}(x,y) = \chi_{\{x\cdot y = 0\}}$, a halmazdiszjunktsági feladat. Akkor erre is $\kappa(\mathrm{DISJ}) = n$.

Proof of Következmény: Elemszám szerint rendezve az n elemű halmaz részhalmazait a sorokban, és a komplementereiket az oszlopokban

$$M_{
m DISJ} = egin{bmatrix} 1 & * & * & \dots \ 0 & 1 & * & \dots \ 0 & 0 & 1 & \dots \ dots & dots & dots & dots \end{pmatrix}$$

felsőháromszög alakú, vagyis $\kappa(DISJ) = n$

Definíció 1.10

Nemdeterminisztikus kommunikációs bonyolultság

Alíz ismeri x-et, Bob ismeri y-t, E.T. ismeri mindkettőt, és f-et is. Utóbbi meg akarja győzni a játékosokat, hogy tudja. Ezt egy bizonyítással teszi, amit függetlenül A-nak, és B-nek is el kell fogadnia. Egy fix E.T. által az (x,y) párra adott bizonyítás hossza, amikor azt akarja bizonyítani, hogy f(x,y)=1 legyen $\kappa_1^{\rm E.T.}(f(x,y))$. Legyen továbbá

$$\kappa_1^{\operatorname{E.T.}}(f) \coloneqq \max_{\{x,y:f(x,y)=1\}} \kappa_1^{\operatorname{E.T.}}(f(x,y)),$$

végül

$$\kappa_1(f) = \min_{\mathrm{E.T.}} \kappa_1^{\mathrm{E.T.}}(f)$$

a legjobb E.T. által a legrosszabb esetben adott bizonyítás hossza. Hasonlóan definiáljuk a $\kappa_0(f)$ -et is.

Megjegyzés

 $\max \kappa_0(f), \kappa_1(f) \leq \kappa(f)$ teljesül, hiszen reprodukálhatja az adott esetben a protokoll által megszabott kommunikációját

Példa

Ha $x \neq y$, akkor az $(i, x_i = 0)$ pár (ahol $y_i = 1$) megadása $\log(n) + 1$ bit hosszú, és bizonyítja, hogy az ID feladat nem teljesül. Egyenlőségre nem látszik kapásból hasonló jó bizonyítás.

Tétel 1.11 Az ND kommunikációs bonyolultság jellemzése fedő téglalapokkal

 $\kappa_1(f)$ az a legkisebb tszám, hogy M_f egyesei lefedhetők 2^t darab csupa 1-es részmátrixxal

Megjegyzés

 M_f -et már ismerjük, a kommunikációs mátrix. A tételben részmátrix alatt az oszlopok, és sorok egy-egy részhalmazait kiválasztva, a metszetekből álló részt értjük. Figyelem, ez nem feltétlenül egy összefüggő téglalap!

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

5

-ben az első és utolsó sor, és oszlopok által meghatározott rész is egy ilyen csupa egyes részmátrix.

Következmény 1.12

Láttuk, hogy $M_{\rm ID}=I_{2^n}$, ezt pedig csak úgy fedhetjük le csupa 1-es téglalapokkal, ha különkülön kiválasztjuk az átlóelemeket. Következik, hogy $\kappa_1({\rm ID})=n$.

Proof of Az ND kommunikációs bonyolultság jellemzése fedő téglalapokkal:

$$(\kappa_1(f) \leq t)$$

Tekintsük a fedő téglalapokat. Alíznak van egy sora, Bobnak egy oszlopa. A protokollban megállapodnak a 2^t darab fedőmátrix egy sorrendjében. E.T. bizonyítása az lesz, hogy hanyadik részmátrixban van az (x, y) metszet, ez t bittel kódolható, leellenőrzik, hogy benne van-e az adatuk, és mivel ez csupa egyesből áll, így szükségszerűen f(x, y) = 1. %feltesszük, hogy E.T. nem hazudik?

$$(\kappa_1(f) \geq t)$$

Legyen

 $H_{\alpha} = \{(x, y) : A-nál \ x, B-nél \ y \ van, és \ \alpha \ """ üzenetet hallják, akkor elfogadják a bizonyítást\"\}.$

Ha $(x_1,y_1),(x_2,y_2)\in H_{\alpha}$, akkor $(x_1,y_2),(x_2,y_1)\in H_{\alpha}$, hiszen az α bizonyítást Alíz elfogadta (x_1,y_1) -re, az ő nézőpontjából semmi nem különbözteti meg a szituációt attól, mintha (x_1,y_2) lenne a felállás, ezt pedig Bob is elfogadja, hiszen számára (x_1,y_2) , és (x_2,y_2) ugyanolyan, és ez utóbbit elfogadta α -ra. Következik, hogy minden α -ra H_{α} megfelel egy részmátrixnak. Ha E.T. legfeljebb t bitből bizonyítani tudja, hogy f(x,y)=1, ez szolgáltat lazannyát és 2^t darab csupa egyes részmátrixot.

Randomizálva azonban gyorsan is lehet a következő Simon és Rabin nevéhez fűződő protokollal. A generál egy véletlen p prímet $\in \{1,..,n^2\}$ (ahol $\log x, \log y \le n$), és elküldi az $(x \bmod p, p)$ üzenetet, B pedig leellenőrzi, hogy $x \equiv y \bmod p$ teljesül-e, és ezt mondjuk százszor megismétlik.

Ha egyszer is az teljesül, hogy inkongruensek, akkor az eredeti számok sem lehettek egyenlőek, ha mindig kongruensek, és mégsem egyenlőek, akkor százszor teljesült az, hogy $p|x-y\neq 0$.

 $A \le 2^n$ számoknak legfeljebb n darab prímosztója lehet, és n^2 -ig nagyjából $\pi(n^2) \sim \frac{n^2}{2\log(n)}$ darab prím van. Annak a valószínűsége, hogy egyszer teljesül a kongruencia

$$\mathbb{P}(p|x-y) \le \frac{n}{\frac{n^2}{2\log(n)}} = \frac{2\log n}{n} \to 0.$$

Egy kommunikáció 4 log n bitet küld, ergo összesen 400 log n bitnyi kommunikáció történik.

Nem (teljesen) triviális protokollok:

Példa

Tekintsünk egy fagráfot, aminek van két részfája. Kérdés, hogy az n csúcsú T fa T_1, T_2 részfáinak van-e közös csúcsa. Alíz kapja T_1 -et, Bob T_2 -t értelemszerűen, és mindketten ismerik T-t. Ez eldönthető lenne a DISJ játék speciális eseteként, de adunk egy okosabb protokollt.

Alíz megmondja T_1 egy tetszőleges v csúcsát (ez ugye $\log n$ bit kommunikáció). Majd Bob kiszámolja T_2 -ben a v-hez legközelebbi w csúcsot, mivel fában egyértelmű út van két csúcs között, ez értelmes. Ezt visszaküldi Alíznak, ellenőrzi, hogy $w \in T_1$, ha igen, ez metszetbeli, és készen vagyunk, ha nem, akkor azt mondja, hogy a két fa diszjunkt. Ugyanis, ha a legközelebbi w pont nem része a fának, de egy további u pont része lenne T_1 -nek, az uw szakasz T_2 -ben van, az uv szakasz pedig T_1 -ben, vagyis u közelebb van v-hez, mint w.

Példa

Most Alíz és Bob két részgráfot kap egy G gráfból úgy, hogy G_A független csúcsokból áll, G_B pedig egy teljes részgráf. Kérdés, hogy van-e metszet?

Világos, hogy ha van, legfeljebb 1 pontból állhat.

- 1. Alíz megnézi, hogy van-e legalább $\frac{n}{2}$ fokú v csúcs a gráfjában, ha igen, akkor (1, v)-t küldi el, ha nem, 0-t.
- 2. Bob megnézi, hogy van-e $<\frac{n}{2}$ fokú w csúcs G_B -ben, ha igen, (1,w)-t küld, ha nincs, 0-t.

Ezek után Bob tudja, hogy G_A v-ből, és a nem-szomszédaiból áll, ez legfeljebb $\frac{n}{2}$ csúcsból áll, és iteratíven folytathatjuk ezt az eljárást amíg lehet. Ha Bob talál egy kis fokszámú w csúcsot, akkor az ő gráfjának a többi csúcsa ennek a szomszédai közül kerül ki, és ismét rekurzíven folytatható az eljárás. Mi történik, ha mindketten 0-t küldenek? Alíz gráfjában minden csúcs kisebb mint $\frac{n}{2}$ fokú, G_B -ben pedig minden csúcs legalább $\frac{n}{2}$ fokú, ez a két feltétel kizárja egymást, így a két gráf diszjunkt. Addig ismételgetik a fenti lépést, amíg nem mondanak mindketten nullát. Egy lépés $\log n + 1$ bit, és $\log n$ lépésben persze kimerítik a gráfot, vagyis $O(\log^2 n)$ bitre van összesen szükség.

Tétel 1.13

Aho-Ullman-Yanakakis

Minden f-re

$$\kappa(f) \le (2 + \kappa_0(f))(2 + \kappa_1(f)).$$

Lemma 1.14

Ha M egy 0-1 mátrix, H egy azonosan nulla részmátrixa, H sorai alkossák az A, oszlopai a B mátrixot, ekkor $\rho(A)+\rho(B)\leq \rho(M)$, ahol $\rho(M)$ a sor/oszloppermutációval képezhető legnagyobb négyzetes felsőháromszög részmátrix méretét jelölli, aminek a főátlója csupa 1-ből áll.

 $\label{eq:proof of Lemma:} Proof of Lemma: \ A \ lemma \ azon múlik, hogy A \'es B-t külön-külön mozgathatjuk, a csupa nulla metszet nem fog változni, és a másik mátrixhoz nem nyúltunk hozzá, diszjunkt sorokból/oszlopokból áll. Egy permutációval megfelelő helyre visszük A-ban a maximális U_A felsőháromszög mátrixot, ezt B-ben is elvégezve (U_B) kapunk egy <math display="block">\begin{bmatrix} U_B \\ 0 & U_A \end{bmatrix} \text{ felsőháromszöget M-ben.}$

$$\begin{bmatrix} \bar{B_1} & \bar{B_1} \\ \bar{A_1} & 0 & \bar{A_2} \\ \bar{B_2} & \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \bar{B_1} & \bar{B_1} \\ \bar{B_1} & \bar{U_B} \\ \bar{A_1} & 0 & 0 & \bar{U_A} & \bar{A_2} \\ \bar{A_1} & 0 & 0 & \bar{A_2} & \bar{A_2} \\ \bar{B_2} & \bar{B_2} \end{bmatrix}$$

 $\textit{Proof of Aho-Ullman-Yanakakis:} \ \text{Világos, hogy} \ \rho\big(M_f\big) \leq r\big(M_f\big), \ \text{\'es log} \ \rho\big(M_f\big) \leq \kappa_1(f)$ teljesülnek, mert egy csupa 1 főátlójú felsőháromszög mátrix teljes rangú, illetve ref{NDKB jell} miatt.

Indukcióval belátjuk, hogy $\kappa(f) \leq \left(2 + \log \rho(M_f)\right)(2 + \kappa_0(f))$. Ha $\rho(M_f) = 1$, akkor nem is kell kommunikálni, mert egy ilen mátrixban vagy csak egyesek állnak, vagy pontosan egy sorában vagy oszlopában vannak egyesek. Az általános lépésben tekintsük a kommunikációs mátrix nullásainak a fedését $2^{\kappa_0(f)}$ darab csupa nulla részmátrixszal. Alíz megnézi, hogy fedi-e az ő x inputjának egy részét olyan csupa 0 részmátrix, hogy a hozzá tartozó sorokból alkotott A mátrixra $\rho(A) \leq \frac{\rho(M_f)}{2}$, ha igen, akkor elküldi az (1, a csupa nulla részmátrix sorszáma) üzenetet, ez legfeljebb $1 + \kappa_0(f)$ bit kommunikáció, ha nincs ilyen részmátrix, akkor 0-t küld. Bob hasonlóan megnézi, hogy van-e az y-jához olyan fedő csupa 0 mátrix, amely oszlopaihoz tartozó B mátrixra $\rho(B) \leq \frac{\rho(M_f)}{2}$, ha igen (1,a fedő mátrix sorszáma), ha nincs ilyen, akkor pedig 0-t küld.

Mi történik, ha mindketten 0-t küldenek?

Akkor f(x,y)=1, hiszen ha 0 lenne, akkor a metszetüket lefedné egy csupa 0 részmátrix, de az eddigi kommunikáció szerint az ezen fedőmátrixhoz tartozó sorok, és oszlopok ρ értékei összesen többet adnak, mint $\rho(M_f)$, ellentmondásban a lemmánkkal.

Definíció 1.15

Kommunikációs bonyolulstágok

```
\begin{split} &f \in \mathbf{P^{CC}}, \text{ha } \exists c > 0: \kappa(f) \leq \log^c n. \\ &f \in \mathbf{NP^{CC}}, \text{ha } \exists c > 0: \kappa_1(f) \leq \log^c n. \\ &f \in \text{co-NP^{CC}}, \text{ha } \exists c > 0: \kappa_0(f) \leq \log^c n. \end{split}
```

A fenti tétel következményeként adódik, hogy $P^{CC} = NP^{CC} \cap \text{co-NP}^{CC}$

Láttuk továbbá, hogy $NP^{CC} \neq co\text{-}NP^{CC}$, mert ID benne van a jobb oldalban, de a balban nincs. $P^{CC} \neq co\text{-}NP^{CC}$ szintén az ID miatt (így $P^{CC} \neq NP^{CC}$ is teljesül).

2 NP-n túl

2.1 Polinomialis hierarchia

Definíció 2.1 Polinomiális reláció

Azt mondjuk, hogy $P(x,y_1,y_2,...,y_l)$ egy polinomiális reláció, ha $\exists i$ úgy, hogy $\forall i:|y_i|\leq |x|^c$ es $P(x, y_1, ..., y_i)$ kiszámolható |x|-ben polinomimális időben.

Definíció 2.2 \sum_{i}

Tetszőleges Lnyelvre $L \in \Sigma_i \Leftrightarrow \exists P(x,y_1,...,y_i)$ polinomiális reláció úgy, hogy $x \in L \Leftrightarrow$ $\exists y_1 \forall y_2 \exists y_3...Qy_i$ úgy, hogy $P(x,y_1,y_2,...,y_i)$ teljesül. AholQa következőképpen van definiálva:

$$Q = \begin{cases} \forall \text{ ha } i \text{ paros} \\ \exists \text{ ha } i \text{ paratlan} \end{cases}$$

Definíció 2.3 Π_i

Tetszoleges Lnyelvre $L \in Pi_i \Leftrightarrow \exists P(x,y_1,...,y_i)$ polinomialis relacio ugy, hogy $x \in L \Leftrightarrow$ $\forall y_1 \exists y_2 \forall y_3... \tilde{Q}y_i$ ugy, hogy $P(x,y_1,y_2,...,y_i)$ teljesul. Ahol \tilde{Q} a kovetkezokeppen van

$$\tilde{Q} = \begin{cases} \forall \text{ ha } i \text{ paratlan} \\ \exists \text{ ha } i \text{ paros} \end{cases}$$

Példa

Pár nevezetes bonyolultsági osztály amit már ismerünk:

- 1. NP = Σ_1
- 2. co-NP = Π_1 3. P = $\Sigma_0 = \Pi_0$

- 1. Minden i-re $\Sigma_i \subseteq \Sigma_{i+1}$. Valasszuk ugy a polinomimalis relaciot hogy az utolso valtozotol ne
- 2. Minden i-re $\Pi_i \subseteq \Pi_{i+1}$. Valasszuk ugy a polinomimalis relaciot hogy az elso valtozotol ne
- 3. Minden *i*-re $\Pi_i \subseteq \Sigma_{i+1}$.
- 4. Minden *i*-re $\Sigma_i \subseteq \Pi_{i+1}$.

Ezen osztalyokat a kovetkezo hierarchiaval tudjuk vizualisan jellemezni.

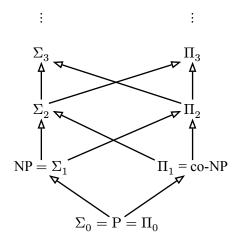


Figure 1: Polinomiális hierarchia vizualizáció

Definíció 2.4

Polinomialis Hierarchia

$$\mathrm{PH} = \bigcup_{\{i=1\}}^{\infty} \Sigma_i = \bigcup \{i=1\}^{\infty} \Pi_i$$

Definíció 2.5

INDEPENDENT :=
$$\{(G, m) : \alpha(G) \ge m\}$$

azaz, azon G grafok es m szamok parosai, melyekre G fuggetlensegi szama nagyobb mint m.

Definíció 2.6

$$\mathtt{EXACT_INDEPENDENT} \coloneqq \{(G,m): \alpha(G) = m\}$$

azaz, azon G grafok es m szamok parosai, melyekre G fuggetlensegi szama nagyobb pont m.

Állítás 2.7

$$\mathsf{EXACT_INDEPENDENT} \in \Sigma_2$$

Proof: $\exists H \subseteq V(G)$ fuggetlen csucshalmmaz es |H| = m $\forall H' \subseteq V(G)$ csucshalmazra, ahol |H| = m + 1 mar H' osszefuggo.

Megjegyzés

A letezest (\exists) es a mindent (\forall) nem kell polinomialis idoben szamolni, csak a H-t es H'-t kell polinomialis idoben ellenorizni.

Tétel 2.8

Ha $\exists i \geq 1$ amire $\Sigma_i = \Pi_i$, akkor $\Sigma_{\{i+1\}} = \Pi_{i+1}$, amibol tovabb kovetkezik, hogy PH = $\Sigma_i = \Pi_i$. Azt mondjuk, hogy a polinommialis hierarchia osszeomlik az i-edik szintre.

Proof: Mivel tudjuk, hogy $\Sigma_i \subseteq \Sigma_{i+1}$, ezert eleg azt belatnunk, hogy $\Sigma_{i+1} \subseteq \Sigma_i$ es ezzel belatjuk, hogy $\Sigma_i = \Sigma_{i+1}$. Hasonlo modon be tudjuk latni hogy $\Pi_i = i_{i+1}$.

Legyen $L \in \Sigma_{i+1}$ tetszoleges nyelv, bizonyitsuk be hogy $L \in \Sigma_i$. Mivel $L \in \Sigma_{i+1}$, ezert letezik egy P polinomialis relacio, melyre

$$x \in L \Leftrightarrow \exists y_1 \forall y_2 \exists ... Q y_{i+1} P(x, y_1, ..., y_i).$$

Tovabba, letezik egy $L' \in \Pi_i$ nyelv, melyre

$$x \in L \Leftrightarrow \exists y_1 : (x, y_1) \in L'.$$

Figyelem, itt csak annyi tortent hogy beillesztettuk egy extra y_1 valtozot a letezes (\exists) kvantorral a Pi_i definicio ele, igy kaptunk egy definiciot Σ_{i+1} -re.

Mivel $\Sigma_i = \Pi_i$, ezert $L' \in \Sigma_i$, tehat letezik egy polinomialis relacio S ugy, hogy

$$x \in L \Leftrightarrow \exists y_1 \exists y_2 \forall ... Q y_{i+1} S(x,y_1,...,y_i).$$

Csoportosithatjuk y_1 -et es y_2 -t.

$$x \in L \Leftrightarrow \exists (y_1,y_2) \forall ... Q y_{i+1} S(x,(y_1,y_2),...,y_i).$$

A jobboldalon i darab kvantor van es pont abban a sorrendben mint ahogy kell lenniuk Σ_i definiciojahoz. Tehat belattuk, hogy ha $Lin\Sigma_{i+1}$ akkor $L\in\Sigma_i$.

Tétel 2.9 Savitch

Ha $f(n) \ge n$, akkor

$$\text{NSPACE}(f(n)) \subseteq \text{DSPACE}(f^2(n))$$

Proof: Legyen $L \in \text{NSPACE}(f(n))$ egy tetszőlegese nyelv, a célunk megmutatni, hogy L felismerhető egy determinisztikus Turing-géppel $f^2(n)$ tárban.

Figyeljük meg, hogy aha egy Turing-gép t tárat használ futása alatt, akkor legfeljebb $O(2^{c \cdot t})$ különböző konfigurációba kerülhet.

Tudjuk, hogy van egy nemdeterminisztikus Turing-gép mely felismeri az L nyelvet, tehát a konfigurációs gráfban van út a kezdőállapotból a reprezentáns elfogadó állapotok csúcsába. Mivel legfeljebb $2^{c \cdot f(n)}$ konfiguráció van, ezért egy elfogadó út hossza legfeljebb $2^{c \cdot f(n)}$.

Ha tudunk mutatni egy determinisztikus Turing-gépet ami el tudja dönteni egy gárfban, hogy adott s és t csúcsok között van-e út $O(\log^2 n)$ tárban, akkor a konfigurációs gráfra alkalmazva $O(f^2(n))$ méretű tárat használó eljárást adnánk L felismerésére.

Megmutatjuk, hogy $O(\log^2 n)$ tárban el tudjuk dönteni, hogy s és t között megy-e út egy adott G gráfban. Legyen st- $\operatorname{conn}(k,s,t)$ az algoritmus ami eldönti, hogy legfeljebb k hosszú út van-e s és t között. Nyilvan ha van olyan $u \in V(G)$ csúcs mely s-ből elérhető legfeljebb k/2 hosszú úton, akkor s-ből t is elérhető legfeljebb k hosszó úton.

Tehát a következőképpen néz ki a rekurziónk:

$$\begin{cases} \operatorname{st-conn}(0,s,t) = \left(s \stackrel{?}{=} t\right) \\ \operatorname{st-conn}(1,s,t) = (st) \stackrel{?}{\in} E(G) \\ \operatorname{st-conn}(k,s,t) = \exists ? \, u \in V(G) : \operatorname{st-conn}(k/2,s,u) \wedge \operatorname{st-conn}(k/2,u,t). \end{cases}$$

Látszik, hogy a rekurzió mélysége $O(\log n)$ és mindegyik rekurzív hívásban csak a függvény argumentumait kell tárolnunk amiket bitekben $O(\log n)$ tárban meg tudjuk oldani. Tehát az st-conn algoritmus $O(\log^2 n)$ tárban működik, és ezzel készen is vagyunk, mivel

$$\left(\log\!\left(2^{c\cdot f(n)}\right)\right)^2 = (c\cdot f(n)\cdot \log 2)^2 = c^2\cdot f^2(n) = O(f^2(n)).$$

Következmény 2.10

NPSPACE = PSPACE

Proof: Polinom négyzete polinom.

2.2 PSPACE teljesség

Definíció 2.11 PSPACE teljesség

Azt mondjuk, hogy L PSPACE teljes, ha $L \in \text{PSPACE}$ és $\forall L' \in \text{PSPACE}$ nyelvre $L' \propto L$. Tehát L' visszavezethető L-re polinomiális időben.

Definíció 2.12

tqbf - Totally Quantified Boolean Formula

Azt mondju, hogy φ egy teljesen kvantifikált Boole-formula, ha olyan alaba írható, hogy

$$\varphi = Q_1 x_1 Q_2 x_2 ... Q_l x_l f(x_1, x_2, ..., x_l),$$

ahol $Q_i \in \{\forall, \exists\}$ és x_i Boole változók és $f(x_1,...,x_l)$ egy konjunktív normál formula (CNF).

Példa

$$\varphi = \forall x \exists y \exists z ((x \lor z) \land y)$$

Ez a formula igaz.

Megjegyzés

Egy tqbf vagy igaz vagy hamis. Nem olyan mint egy CNF ahol az a kérdés hogy van-e helyes behelyettesítése, hanem magát a kvantálás megválaszolja, hogy a formula igaz vagy hamis.

Definíció 2.13

TQBF - True Quantified Boolean Formula

$$\mathsf{TQBF} \coloneqq \{\varphi, \text{ ahol } \varphi \text{ egy tqbf \'es } \varphi = \mathsf{true}\}.$$

Azaz TQBF az igaz teljesen kvantifikált Boole formulák nyelve.

Tétel 2.14

A TQBF nyelv PSPACE teljes.

Proof:

1. $TQBF \in PSPACE$

Végezzünk teljes indukciót a kvantorok számára. Ha (n-1) kvantoros tqbf ellenörzését el tudjuk végezni $\operatorname{poly}(n)$ tárban, akkor n kvantoros tqbf ellenörzésénél csak 1-el több bitet kell tárolnom a kvantor típsára és $\operatorname{meg} x_n$ értékét.

2. $\forall L \in \text{PSPACE} : L \propto \text{TQBF}$

Röviden megemlítjük, hogy ebben az esetben nem tudjuk azt a trükköt eljátszani amivel bizonyítottuk, hogy SAT ∈ NPC, mert a Turing-gép összes szabályos lépését leíró formula hossza már bőven nem polinomiális lesz. Ez a trükk azért működött a SAT feladatnál, mert ott polinomiális időben kellett ellenőriznünk, itt viszont a tárnak kell polinomiálisnak lennie.

Az ötlet, hogy újra felhasználjuk az st-conn feladatot. Ha fel tudjuk írni az st-conn feladatot mint egy polinomiálisan méretű tqbf a kezdő csúcsra és az elfogadó csúcsok reprezentására a konfiguráció gráfra, akkor készen lennénk. Mivel bármilyen polinoiális tárban felismerhető nyelvet át tudunk írni polinomiális időben egy polinomiálisan hosszú tqnf-re.

Nézzük mit ad a köztes csúcs trükk amit már használtunk a Savitch tétel bizonyításában:

$$\operatorname{st-conn}(k, s, t) \Leftrightarrow \exists u \in V : \operatorname{st-conn}(k/2, s, u) \wedge \operatorname{st-conn}(k/2, u, t).$$

A probléma ezzel a felírással, hogy bár feleztük a k paramétert, de a formula hossza nőt, tehát összességében nem értünk el érdembeli javulást.

A trükk az, hogy kihasználjuk az univerzális kvantort (\forall) , hogy ne kelljen dupláznunk a formula méretét:

$$\operatorname{st-conn}(k,s,t) \Leftrightarrow \exists u \in V \forall (x,y) \in \{(s,u),(u,t)\} : \operatorname{st-conn}(k/2,x,y).$$

Ha az L nyelvet t tárban felismerte egy Turing-gép, akkor legfeljebb $2^{c \cdot t}$ konfigurációja van. Tehát a konfigurációs gráfnak legfeljebb $2^{c \cdot t}$ csúcsa van. Mivel a jobboldali formula mérete polinomiális és k értékét mindig felezzük, ezért a végső formula mérete polinomiális lesz.

Definíció 2.15

Generalized Geography játék

Legyen (G,u) egy rendezett pár, ahol G egy irányított gráf és $u \in V(G)$ a gráf egy adott csúcsa. A játékot Alíz és Bob játsza a következő szabályok alapján:

- Alíz kezd az u csúcsból.
- Alíz és Bob felváltva lépnek.
- A jelenlegi csúcsból csak belőle kifele menő élel keresztül szabad lépni a következő csúcsba.
- Már látogatott csúcsba tilos lépni.
- Ha a soron következő játékosnak már nincs szabályos lépése, akkor az ellenfél nyer.

Megjegyzés

Ez a játék az általánosítása az ország-város játéknak, ahol felváltva sorolunk városokat azzal a megkötéssel, hogy a következő város azzal a betűvel kezdőthet amivel az előző végződött és az veszít aki már nem tud várost mondani.

Definíció 2.16

Generalized Geography osztály

 $GG = \{(G, u) : Alíznak van nyerő stratégiája u-ból indulva\}.$

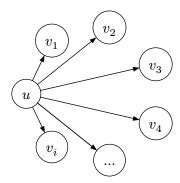
Tétel 2.17

A GG nyelv PSPACE teljes.

Proof:

1. $GG \in PSPACE$

Végezzünk teljes indukciót a leghosszabb út hosszára. Ha polinomiális tárban el tudjuk dönteni, hogy Bob-nak nincsen stratégiája legfeljebb (n-1) hosszú útra, akkor tudjuk, hogy Alíznak van nyerő stratégiája.



Nézzük meg *u*-nak az összes ki-szomszédkára, hogy Bob-nak nincs nyerő stratégiája. Mivel minden szomszédra polinomiális tárban eldönthetjük, és a tárat újra tudjuk használni, ezért az egész feladatot el tudjuk dönteni polinomiális tárban.

2. TQBF \propto GG

Tehát a bizonyítás ezen részén azt kell belátnunk, hogy ha kapunk egy teljesen kvantifikált Booleformulát, akkor arra tudunk adni egy irányított gráfot, amiben pontosan akkor van nyerő stratégiája Alíznak, ha a tqnf igaz. Legyen példál a tqnf a következő:

$$\varphi = Q_1 x_1 Q_2 x_2 ... Q_l x_l f(x_1, x_2, ..., x_l).$$

Az irányított gráfot két részből foglyuk felépíteni: kvantifikált értékadások (bal), és ellenőrzés (jobb). Az értékadás részben mindegyik x_i változóra létrehozunk egy kétirányú elágazást, ahol a balra vezető út azt jelenti, hogy x_i igaz, míg a jobbra vezető út azt, hogy x_i hamis.

Az értékadásokat az alapján írjuk le, hogy éppen hogyan vannak kvantifikálva. Ha létezési kvantort (∃) látunk, akkor Alízt kényszerítjük lépésre, ha univerzális kvantort (∀), akkor Bobot kényszerítjük lépésre. Ha nem pontosan felváltva szerepelnek a kvantorok, akkor adunk az ellenfélnek egy triviális lépést ahol nincs választása csak alőre menni.

Például, ha egymás után van $\forall x_i$ és $\forall x_{i+1}$, akkor egymás után kéne lépni kettőt Bobnak, de ezt a szabályok nem engedik. Ezért azt csináljuk hogy Bob lép egyet, azután beszúrunk egy választás nélküli direkt élt a következő választási lehetőséghez, ezzel kényszerítve Alízt és visszaadva Bobnak a lépés lehetőségét.

A második részben, ahol ellenőrizzük a formulát, úgy írjuk fel a gráfot hogy a gyűjtő csúcsba lépést Bobra kényszerítjük, így Alíz jön soron. Alíz rámutat egy blokk-ra ahol ő tudja hogy minden változó hamis. Így Bob bármelyik változót választja a blokkból az hamis lesz. Azt hogy egy változó hamis úgy mutatjuk meg, hogy miután Bob kiválasztotta, adunk Alíznak egy ingyen lépést és utána bekötjük a gráf első felébe oda ahol választottuk x_i értékét. Ha x_i tagadása szerepel a blokkban akkor abba a csúcsba kötjük be ami azt reprezentálja, hogy x_i hamis, különbe abba ami azt hogy x_i igaz.

Mostmár könnyű meggondolni, hogy ebben az irányított gráfban az, hogy Alíznak van nyerő stratégiája az ekvivalens azzal, hogy a tqnf igaz. Mivel az hogy Alíznak van nyerő stratégiája pont azt jelenti hogy amikor Alíz nyer akkor létezik (\exists) olyan lépés, hogy Bob bármit lép (\forall) még úgy is Alíz fog nyerni.

A következő ábra talán jobban elmagyarázza az érvelést.

