### **PROYECTO**

# LEONARDO ANDRES ACUÑA DOMINGUEZ ISMAEL JOSE PEÑALOZA ORTIZ

PROYECTO DE PROGRAMACION II

JAIRO FRANCISCO SEOANES LEON DOCENTE

UNIVERSIDAD POPULAR DEL CESAR
FACULTAD DE INGENIERIAS DE SISTEMAS Y TECNOLOGICAS
VALLEDUPAR
2022

## TABLA DE CONTENIDO

•	Formulación del problema
•	Identificaciones de entidades
•	Relaciones entre clases
•	Diseño UML
•	Diseño GUI(Incluye pantallazos)
	Link del código
•	Link del video
•	Formulación del problema
	diseño de GIII (nantallazos de qui)

#### Problema Planteado

La oficina de detectives "Caso cerrado" recibe varios casos cada mes, donde deben seguir las pistas para encontrar al culpable. Como son muy organizados, en "Caso cerrado" asignan un número único a cada caso, el cual debe estar compuesto de 5 números, la descripción del caso, donde se indica la causa de la investigación, código de prioridad, que indica el nivel de importancia del caso (A=poca importancia, B=moderada, C=relevante), también asignan a uno de sus detectives como el responsable. Cada caso también recibe un nombre clave para poder usarlo en las conversaciones. Los casos pueden ser de tres tipos, Cibercrimen, Homicidios, Narcóticos. Para los casos de Cibercrimen, se adiciona la línea de cibercrimen asociada (robo de identidad, robo de información, fraudes por internet, etc.). En los casos de homicidios, se registra adicionalmente un segundo detective, que es el encargado de realizar tareas secundarias como interrogatorios, análisis de pruebas, etc.), para los casos de narcóticos, se registra adicionalmente si es un caso local, estatal o federal. La oficina mantiene un registro de sus detectives activos, de los cuales se almacena su no identificación, nombres, apellidos, años de experiencia y los tipos de caso para los cuales está capacitado (cibercrimen, narcóticos, homicidios). Un caso solo puede tener un único detective responsable, sin embargo, un detective puede tener varios casos asignados. Los casos son asignados a los detectives según su prioridad, es decir, si su prioridad es de código A, puede ser asignado a detectives con menos de 3 años de experiencia, si la prioridad es de código B, puede ser asignado a detectives con expediente de 3 a 5 años, mientras que los casos de máxima prioridad solo pueden ser asignados a detectives con más de 5 años de experiencia. En todo caso, para que un caso sea asignado a un detective, éste debe estar capacitadopara tal. En cada caso por lo general se tiene un conjunto de sospechosos. Algunas veces los sospechosos de un caso pueden ser sospechosos en otros casos. De cada sospechoso se guarda su no id, nombre, el alias (si lo tiene), la edad, la última dirección conocida, en la cual se debe indicar No de vivienda, localidad, ciudad, departamento y país, una fotografía y una descripción de suscaracterísticas físicas. Cada caso mantiene una bitácora de investigación, la cual describe el historial de anotaciones del proceso investigativo. Para cada anotación se incluye fecha de registro y observación.

Oficina dedetectives	Descripción
Caso	Se encarga en asignar la descripción , código, nombreClave del caso.
Direccion	Esta hace seguimiento de la dirección del sospechoso. noVivienda, localidad, ciudad, departamento, país, etc.
Detective	Contiene la información de los detectives su identificación, nombres, apellidos, años y sus tipos de casos.
Sospechoso	Contiene la cantidad de sospechosos vinculadas al caso, identificación de sospechoso, edad, nombre, apellido, alias.
Bitacora	Describe el historial de anotaciones del proceso investigativo. Para cada anotación se incluye fecha de registro y observación.
Oficina	Registro total de los casos, detective, sospecho y anotaciones de la empresa caso cerrado.
Cibercrimen	Esta especifica el tipo de cibercrimen: (robo de identidad, robo de información, fraudes por internet,etc.
Homicidio	Esta clase puede implementar un segundo detective al caso.
Narcotico	Asigna que tipo de caso es: (local,estatal o federal.
Anotaciones	Describe los detalles del proceso investigativo (Fecha y anotaciones).
Imetodos	Clase que se encarga de definir métodos que implementaran las demás entidades.

## **№** Anotaciones



- +Anotaciones(String fecha, String observaciones)
- +Anotaciones()
- + String getFecha()
- +void setFecha(String fecha)
- + String getObservaciones()
- +void setObservaciones(String observaciones)
- +void crearArchivo()
- +void agregarRegistros()
- +void MostrarTotal(JTable tablaTotal)
- +void seleccionar(JTable tabla)
- +void Eliminar(JTable tabla, JTextField codigo)
- +void Editar(JTable tabla)

#### **№** Caso

- 획 String numero
- 획 String descripcion
- u Detective detectives
- + Caso()
- +Caso(String numero, String descripcion, String codigo, String nombreClave, String tipo)
- + String getTipo()
- +void setTipo(String tipo)
- + String getNumero()
- +void setNumero(String numero)
- + String getDescripcion()
- +void setDescripcion(String descripcion)
- + String getCodigo()
- +void setCodigo(String codigo)
- + String getNombreClave()
- +void setNombreClave(String nombreClave)
- +Detective getDetectives()
- +void setDetectives(Detective detectives)
- +void crearArchivo()
- +void agregarRegistros()
- +void MostrarTotal(JTable tablaTotal)
- +void seleccionar(JTable tabla)
- +void Eliminar(JTable tabla, JTextField codigo)
- +void Editar(JTable tabla)

#### **№** Cibercrimen

- 🖶 ~ String ciberAso
- ~ Detective dectective
- Scanner leer
- + Cibercrimen()
- + Cibercrimen(String ciberAso, Detective dectective)
- + String getCiberAso()
- +void setCiberAso(String ciberAso)
- + Detective getDectective()
- +void setDectective(Detective dectective)

#### **№** GuiBitacora

- u -JPanel contentPanel
- 👊 -JTextField txtFcha
- -JTextField txtObservaciones
- 🖣 -JTable tbLista
- + GuiBitacora()
- + static void main(String[] args)

#### Detective

- -int identifiacion
- -String nombres
- -String apellidos
- -String años
- -String tipoCaso
- ~Scanner leer
- +Detective
- +DetectiveDetective(int identificacion, String nombres, String apellidos, String años, String tipoCaso)
- +int getIdentificacion()
- +void setIdentificacion(int identificacion)
- +String getNombres()
- +void setNombres(String nombres)
- +String getApellidos()
- +void setApellidos(String apellidos)
- +String getAños()
- +void setAñosExpe(String añosExpe)
- +String getTipoCaso()
- +void setTipoCaso(String tipoCaso)

#### **№** Direccion

- 획 String noVivienda
- 🦥 String localidad
- + Direccion()
- +Direction(String noVivienda, String localidad, String ciudad, String departamento, String pais, String caracteristicas)
- + String getNoVivienda()
- +void setNoVivienda(String noVivienda)
- + String getLocalidad()
- +void setLocalidad(String localidad)
- + String getCiudad()
- +void setCiudad(String ciudad)
- + String getDepartamento()
- +void setDepartamento(String departamento)
- + String getPais()
- +void setPais(String pais)
- + String getCaracteristicas()
- +void setCaracteristicas(String caracteristicas)
- +void crearArchivo()
- +void agregarRegistros()
- +void MostrarTotal(JTable tablaTotal)
- +void seleccionar(JTable tabla)
- +void Eliminar(JTable tabla, JTextField codigo)
- +void Editar(JTable tabla)

## **⋒** Homicidio



- Detective dectective

- + Homicidio()
- +String getCiberAso()
- +void setCiberAso(String ciberAso)
- + Detective[] getDectective()
- +void setDectective(Detective[] dectective)

#### <<interface>>

#### ∞ Imetodos

- ~void crearArchivo()
- ~void agregarRegistros()
- ~void MostrarTotal(JTable tablaTotal)
- 🤏 ~void Eliminar(JTable tablaLibros, JTextField codigo)

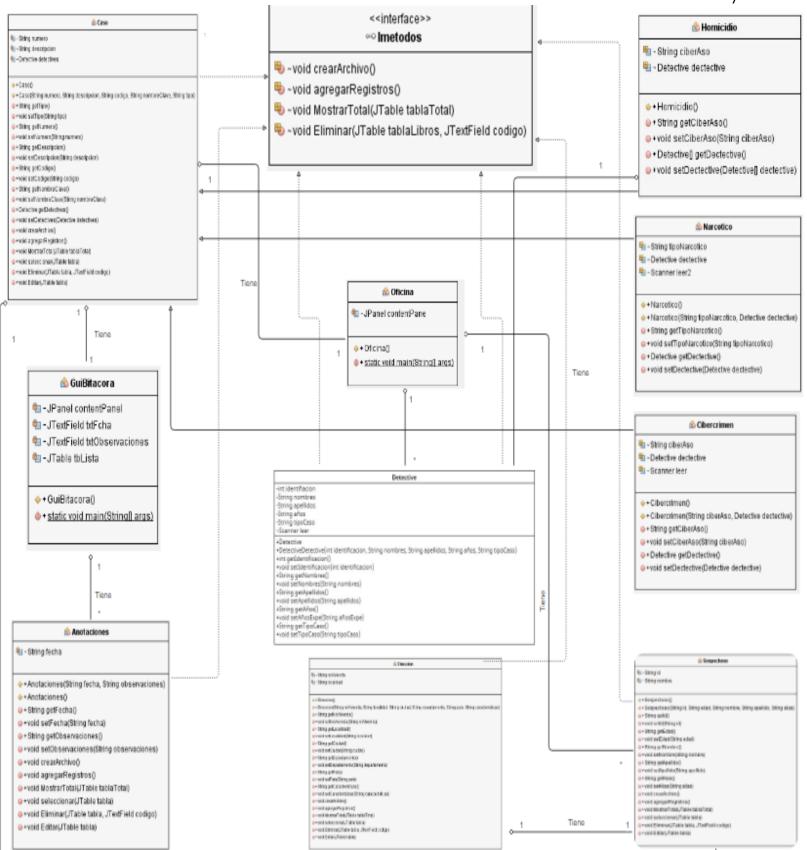
#### **№** Narcotico

- 🖶 ~ String tipoNarcotico
- ♣a ~ Scanner leer2
- + Narcotico()
- +Narcotico(String tipoNarcotico, Detective dectective)
- + String getTipoNarcotico()
- +void setTipoNarcotico(String tipoNarcotico)
- + Detective getDectective()
- +void setDectective(Detective dectective)

#### Sospechoso

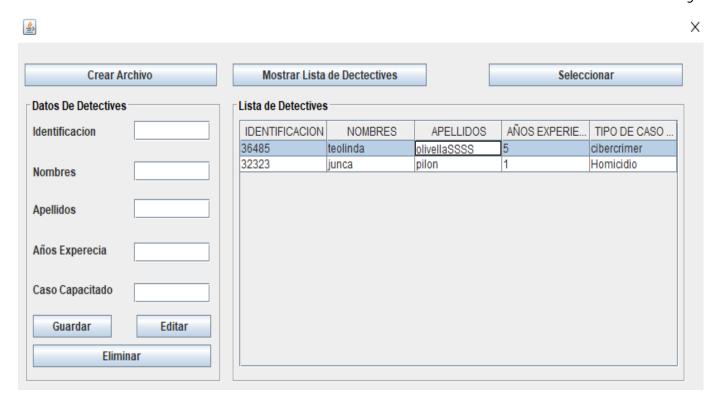
- 👊 String id
- 획 String nombre
- + Sospechoso()
- +Sospechoso(String id, String edad, String nombre, String apellido, String alias)
- + String getId()
- +void setId(String id)
- + String getEdad()
- +void setEdad(String edad)
- + String getNombre()
- +void setNombre(String nombre)
- + String getApellido()
- +void setApellido(String apellido)
- + String getAlias()
- +void setAlias(String alias)
- +void crearArchivo()
- +void agregarRegistros()
- +void MostrarTotal(JTable tablaTotal)
- +void seleccionar(JTable tabla)
- +void Eliminar(JTable tabla, JTextField codigo)
- +void Editar(JTable tabla)







<u>\$</u>						
Crear Archivo	Mostrar Li	sta de Casos			Seleccion	ar
Datos del caso	Lista de casos	0.0000			001000101	
Numero Caso	NUMERO CASO		CODIGO PR		OMBRE EN CL	TIPO DE CASO
Descripcion	5	ataque de arma	B	pill	los	homicidio
Codigo Prioridad						
Nombre En Clave						
Tipo De Caso						
Guardar Editar						
Agregar Detective						
Agregar Sospechosos						
Agregar Anotaciones						
Eliminar						



<u>*</u>								
Crear Archivo	Mostrar Lista de Sospechosos				Seleccionar			
Datos del Sospechosos Lista de Sospechosos								
Id	ID	EDAD	NUMERO VIVI	NOMBRE	APELLIDO	ALIAS		
	55	45	34	junca	cinca	pri		
Edad	3242	23	4	lio	messi	petro		
Apellido Alias Guardar Editar Eliminar								



# LINK PARA VISUALIZAR MEJOR EL UML:

https://app.moqups.com/I0s7pvO4WpUgapEQDzITkipPYbM4P8Cm/view/page/a4b5d2494

## LINK DEL VIDEO: