

USUÁRIOS E OUTROS STAKEHOLDERS

Usuários	Comentários
Aluno	<p>Alunos matriculados em alguma atividade. Para:</p> <ul style="list-style-type: none">• Visualizar Agenda de aulas eventos e etc.• Consultar disponibilidade de novos cursos, workshops, palestras e qualquer outra atividade.
Secretário(a)	<p>Usará o sistema, para:</p> <ul style="list-style-type: none">• Matricular alunos nos cursos.• Criar e/ou gerenciar eventos para a ONG• Configuração em alguma informação.• Criar e gerenciar agenda de eventos e atividades.
“Interessados”	<p>Pessoas que nunca tiveram contato direto com a ONG mas que por algum motivo despertou interesse e uma das modalidades disponíveis, usará o sistema, para:</p> <ul style="list-style-type: none">• Se registra em alguma atividade de interesse• Para tirar alguma dúvida sobre eventos e/ou modalidades da ONG.
Voluntários	<p>Indivíduos que participam e/ou colaboram com o funcionamento da ONG e suas atividades. Usará o sistema, para:</p> <ul style="list-style-type: none">• Acessar agenda de eventos e modalidades.

	<ul style="list-style-type: none"> • Poderá acessar o próprio cadastra e realizar alterações e inclusões de novas informações.
Coordenador	<p>Usará o sistema, para:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Coordenar o sistema e a faltas aos professores. • Gerenciar e planejar eventos da ONG e suas unidades • Cadastrar novas unidades • Cadastrar novos alunos, novos Professores
Professores	<p>Usará o sistema:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cadastrando faltas de alunos e participantes de modalidades. • Criando planejamento da aula

Stakeholders	Comentários
Gerente Geral da ONG	Contratante do sistema, ultimo quem avalia e aceita o sistema.
Desenvolvedores	Desenvolvedores e suporte para problemas de alto nível no sistema.
Gerente do projeto	Quem tem contato direto com o cliente, planeja o projeto e faz a ponte entre o sistema e o cliente
Gerenciamento de Marketing / Produto	Será aquele que tratará da parte mercadológica de produto e serviço desenvolvendo a estratégia de comunicação e visual, guiando os desenvolvedores em como fazer o trabalho se tornar atrativo.

Campeonatos	Outros alunos de outras ongs que são conhecidos pelo sistema
Patrocínios	Patrocinadores das ongs que terão seu marketing no sistema