

Wine Shop

- 1. Introduzione**
- 2. Cronologia revisioni**
- 3. Requisiti funzionali**
- 4. Casi d'uso**
- 5. Progettazione del database**
- 6. Modello architetturale**
- 7. Modello dettagliato del software**
- 8. Test delle funzionalità**
- 9. Manuale**
 - 9.1. Installazione database**
 - 9.2. Installazione, Configurazione e Utilizzo del sistema**
 - 9.3. Guida Utente**

1. Introduzione

Si desidera realizzare un'applicazione desktop per la gestione di un negozio online di vini, con tre tipi di utenza:

- clienti, che possono visualizzare e acquistare i vini in vendita una volta registrati;
- impiegati, che preparano gli ordini per i clienti e riforniscono il magazzino quando necessario;
- amministratori, che visualizzano lo stato del negozio e possono inserire o cancellare impiegati.

Per il rifornimento e la spedizione del vino ai clienti, il negozio si serve rispettivamente di un fornitore e di un corriere. L'applicazione rispecchia un'architettura client-server, nella quale il server concorrente (privo di interfaccia grafica) riceve richieste, si interfaccia con la base di dati eseguendo operazioni e invia i risultati al client. L'interfaccia e, quindi, le operazioni del client variano in base al tipo di account di quest'ultimo.

2. Cronologia revisioni

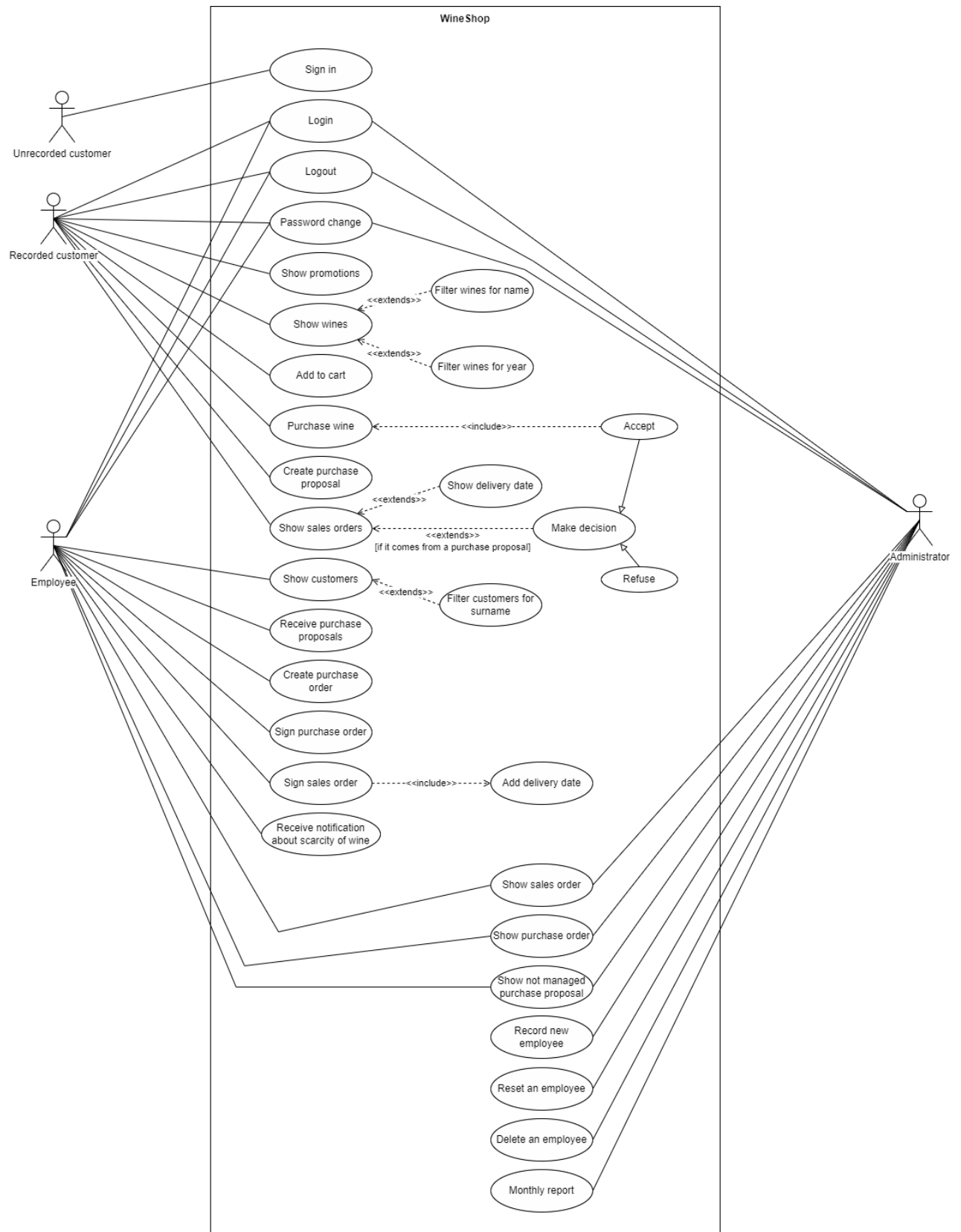
Nella seguente tabella riportiamo le diverse versioni della presente documentazione, fino all'ultimo aggiornamento.

Versione	Data	Autori	Descrizione
1.0	31/06/2023	Leonardo Fiore	Comprensione dei requisiti informali assegnati e scrittura dell'introduzione e dei Requisiti funzionali.
1.1	02/07/2023	Leonardo Fiore	Costruzione del diagramma dei casi d'uso e inizio della scrittura dettagliata dei 31 casi specifici individuati.
1.1.1	03/07/2023	Leonardo Fiore	Completata la descrizione dei casi d'uso con correzioni riguardanti i requisiti funzionali a seguito di lettura più approfondita del documento fornito.
1.2	06/07/2023	Leonardo Fiore	Aggiunta della parte progettazione del database con schema concettuale e schema logico.
1.3	07/07/2023	Leonardo Fiore	Descrizione del modello architetturale e aggiunta del class diagram del sistema prodotto.

1.3.1	09/07/2023	Leonardo Fiore	Modifica e ricaricamento del class diagram a seguito di modifica avvenuta nel sistema con aggiunta di classi.
1.4	12/07/2023	Leonardo Fiore	Aggiunta del paragrafo dedicato ai test delle funzionalità, svolti durante lo sviluppo.
1.5	14/07/2023	Leonardo Fiore	Aggiunta del Manuale del sistema sviluppato.
1.6	15/07/2023	Leonardo Fiore	Correzioni finali riguardanti i paragrafi 4,8 e 9.

3. Casi d'uso

Partiamo con il diagramma dei casi d'uso.



Casi d'uso nel dettaglio:

ID		01	
Nome		Sign In	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	03/07/2023
Descrizione		Registrazione di un attore nel sistema Wine Shop.	
Attore iniziatore		Unrecorded Customer	
Attori secondari			
Precondizioni			
Post-condizioni		Il nuovo utente deve essere stato inserito nel database	
Trigger		Pressione del Button Sign In	
Priorità		Alta	
Frequenza d'uso		3 / giorno	
Flusso normale degli eventi		L'Unrecorded Customer inserisce i dati necessari alla registrazione e preme il Button Sign In, verrà successivamente reindirizzato alla pagina di Login	
Flussi alternativi			
Eccezioni		In caso di errore ci sarà una notifica.	
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID		02	
Nome		Login	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Login di un utente nel sistema WineShop.	
Attore iniziatore		Recorded Customer, Administrator, Employee	
Attori secondari			
Precondizioni		L'utente deve essere registrato al sistema.	
Post-condizioni		L'utente risulterà attualmente loggato all'interno	
Trigger		Pressione del Button di Login	
Priorità		Alta	
Frequenza d'uso		100 login / giorno	
Flusso normale degli eventi		Inserimento dei dati di Login, pressione del button dedicato e successivo indirizzamento alla pagina dedicata per ogni specifico utente	
Flussi alternativi			
Eccezioni		Possibile nel caso di nome utente e/o password incorretti, viene segnalata tramite una notifica di errore.	

Inclusioni (<i>include</i>)	
Requisiti speciali	
Assunzioni	
Note e problemi	

ID		03	
Nome		Logout	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Logout di un utente nel sistema WineShop.	
Attore iniziatore		Recorded Customer, Administrator, Employee	
Attori secondari			
Precondizioni		L'utente deve aver effettuato il login precedentemente.	
Post-condizioni		L'utente deve essere fuori dal sistema.	
Trigger		Pressione del Button di Logout.	
Priorità		Alta	
Frequenza d'uso		100 logout / giorno	
Flusso normale degli eventi		Pressione del Button di Logout con immediata disconnessione dell'utente dal sistema.	
Flussi alternativi			
Eccezioni			
Inclusioni (<i>include</i>)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID		04	
Nome		Password Change	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Cambio password di un utente del sistema.	
Attore iniziatore		Recorded Customer, Administrator, Employee	
Attori secondari			
Precondizioni		L'utente deve esistere all'interno del sistema.	
Post-condizioni		La password deve essere cambiata rispetto alla precedente.	
Trigger		Pressione del Button di Password Change.	
Priorità		Alta	
Frequenza d'uso		4 change / settimana	
Flusso normale degli eventi		Inserimento della vecchia e della nuova password con successiva pressione del Button, seguito da un avviso di conferma del cambiamento	
Flussi alternativi			
Eccezioni		Possibile nel caso di nome password precedente incorretta, viene segnalata tramite una notifica di errore.	
Inclusioni (<i>include</i>)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID		05	
Nome		Show Promotions	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		L'attore visiona le promozioni del sistema.	
Attore iniziatore		Recorded Customer	
Attori secondari			
Precondizioni		Il Customer deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni			
Trigger		Immediatamente a seguito del Login.	
Priorità		Media.	
Frequenza d'uso		200 view / giorno	
Flusso normale degli eventi		L'utente appena loggato nel sistema vede le promozioni sui vini nella sua home page.	
Flussi alternativi			
Eccezioni		In mancanza di promozioni non viene visualizzato nulla.	
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID		06	
Nome		Show Wines	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Visualizza i vini disponibili nel sistema.	
Attore iniziatore		Recorded Customer	
Attori secondari			
Precondizioni		Il Customer deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni			
Trigger		A seguito del Button Search all'interno della home page.	
Priorità		Media.	
Frequenza d'uso		200 view / giorno	
Flusso normale degli eventi		L'utente preme il Button e visualizza tutti i vini disponibili all'interno del Wine Shop nella sua home page.	
Flussi alternativi			
Eccezioni		Se non è presente alcun vino viene notificato.	
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			

ID		07	
Nome		Filter Wine for name	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Visualizza i vini disponibili nel sistema ordinati per nome.	
Attore iniziatore		Recorded Customer	
Attori secondari			
Precondizioni		Il Customer deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni			
Trigger		A seguito del Button Search all'interno della home page.	
Priorità		Bassa.	
Frequenza d'uso		50 view / giorno	
Flusso normale degli eventi		L'utente utilizza delle box per inserire il nome e successivamente preme il Search Button, dopo di che vengono mostrati i vini come risultato.	
Flussi alternativi			
Eccezioni		Se non è presente alcun vino viene notificato.	
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID		08	
Nome		Filter Wine for year	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Visualizza i vini disponibili nel sistema ordinati per anno.	
Attore iniziatore		Recorded Customer	
Attori secondari			
Precondizioni		Il Customer deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni			
Trigger		A seguito del Button Search all'interno della home page.	
Priorità		Bassa.	
Frequenza d'uso		50 view / giorno	
Flusso normale degli eventi		L'utente utilizza delle box per inserire l'anno e successivamente preme il Search Button, dopo di che vengono mostrati i vini come risultato.	
Flussi alternativi			
Eccezioni		Se non è presente alcun vino viene notificato.	
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID		09	
Nome		Add To Cart	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Aggiunge vini selezionati dalla home page al carrello.	
Attore iniziatore		Recorded Customer	
Attori secondari			
Precondizioni		Il Customer deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni		Il vino inserito deve essere presente nel carrello.	
Trigger		Dopo la pressione del Button Add sotto il vino.	
Priorità		Alta.	
Frequenza d'uso		5 add / giorno	
Flusso normale degli eventi		Il Customer seleziona un vino premendo il tasto Add e specificandone la quantità con una Choice Box, a seguito della pressione il vino viene aggiunto al carrello.	
Flussi alternativi			
Eccezioni			
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID		10	
Nome		Purchase Wine	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Compra i vini presenti nel carrello.	
Attore iniziatore		Recorded Customer	
Attori secondari			
Precondizioni		Il Customer deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni		L'acquisto deve essere stato registrato.	
Trigger		Dopo la pressione del Button Buy nel carrello.	
Priorità		Alta.	
Frequenza d'uso		2 buy / giorno	
Flusso normale degli eventi		Il Customer acquista i prodotti premendo il Button Buy e visualizzando prima un resoconto e poi una conferma di avvenuto ordine.	
Flussi alternativi			
Eccezioni		Se non è più presente un vino selezionato precedentemente viene segnalato e viene proposta la compilazione di una proposta d'acquisto.	
Inclusioni (include)		Accept	

Requisiti speciali	
Assunzioni	
Note e problemi	

ID	11		
Nome	Create Purchase Proposal		
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione	Creazione di una Purchase Proposal		
Attore iniziatore	Recorded Customer		
Attori secondari			
Precondizioni	Il Customer deve essere loggato nel sistema.		
Post-condizioni	La proposta deve essere presente nel sistema.		
Trigger	Dopo la pressione del Button Send alla richiesta.		
Priorità	Alta.		
Frequenza d'uso	4 send / settimana		
Flusso normale degli eventi	L'utente, notificato della mancanza di un vino, può effettuare una Purchase Proposal semplicemente premendo il Button previsto.		
Flussi alternativi			
Eccezioni	Viene notificato in caso di errore nella Purchase.		
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID	12		
Nome	Show Sales Order		
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione	Visione delle Sales Order effettuate dal Customer.		
Attore iniziatore	Recorded Customer		
Attori secondari			
Precondizioni	Il Customer deve essere loggato nel sistema.		
Post-condizioni			
Trigger	Entrando nella Tab dedicata o premendo un Button.		
Priorità	Media.		
Frequenza d'uso	20 view / giorno		
Flusso normale degli eventi	Il Customer visiona le Sales Order entrando nella Tab dedicata a quella funzione, dove verranno visualizzate.		
Flussi alternativi			
Eccezioni	Non ne vengono visualizzate in caso di assenza.		
Inclusioni (include)			

Requisiti speciali	
Assunzioni	
Note e problemi	

ID		13	
Nome		Show Delivery Date	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Visione della Delivery Date legata al Sales Order.	
Attore iniziatore		Recorded Customer	
Attori secondari			
Precondizioni		Il Customer deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni			
Trigger		Entrando nella Tab dedicata o premendo un Button.	
Priorità		Media.	
Frequenza d'uso		20 view / giorno	
Flusso normale degli eventi		Il Customer visiona le Delivery Date dei Sales Order entrando nella Tab dedicata a quella funzione, dove verranno visualizzate.	
Flussi alternativi			
Eccezioni			
Inclusioni (<i>include</i>)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID		14	
Nome		Make Decision	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Il Customer decide se accettare o rifiutare se arriva da una Purchase Proposal.	
Attore iniziatore		Recorded Customer	
Attori secondari			
Precondizioni		Il Customer deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni		La decisione deve essere registrata e di conseguenza, in caso affermativo, la nuova Sales Order	
Trigger		Arrivo di una Purchase Proposal	
Priorità		Alta.	
Frequenza d'uso		5 make / giorno	
Flusso normale degli eventi		Il Customer visualizza le Sales Order e tramite una Choice Box decide se accettare o meno. In caso affermativo viene aggiunta la Sales Order.	
Flussi alternativi		In caso negativo non viene creata la Sales Order e viene cancellata la Purchase Proposal.	
Eccezioni			
Inclusioni (<i>include</i>)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID		15	
Nome		Show customers	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Visualizza i Customers registrati nel sistema.	
Attore iniziatore		Employee	
Attori secondari			
Precondizioni		L'Employee deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni			
Trigger		A seguito del Button Search all'interno della Tab dedicata.	
Priorità		Media.	
Frequenza d'uso		10 view / giorno	
Flusso normale degli eventi		Un Employee, dopo il login, entra nella Tab dedicata e dopo la pressione del Button vengono visualizzati tramite una tabella tutti i Customers registrati.	
Flussi alternativi			
Eccezioni			
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID		16	
Nome		Filter customers for surname	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Visualizza i Customers registrati nel sistema per cognome.	
Attore iniziatore		Employee	
Attori secondari			
Precondizioni		L'Employee deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni			
Trigger		A seguito del Button Search all'interno della Tab dedicata.	
Priorità		Media.	
Frequenza d'uso		5 view / giorno	
Flusso normale degli eventi		Un Employee, dopo il login, entra nella Tab dedicata dopo la pressione del Button vengono visualizzati tramite una tabella tutti i Customers registrati ordinati per cognome.	
Flussi alternativi			

Eccezioni	
Inclusioni (include)	
Requisiti speciali	
Assunzioni	
Note e problemi	

ID		17	
Nome		Receive Purchase Proposal	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Ricevere Purchase Proposal dal sistema.	
Attore iniziatore		Employee	
Attori secondari			
Precondizioni		L'Employee deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni			
Trigger		A seguito del Button Search all'interno della Tab dedicata.	
Priorità		Alta.	
Frequenza d'uso		20 receive / giorno	
Flusso normale degli eventi		Un Employee, dopo il login, entra nella Tab dedicata e dopo la pressione del Button vengono ricevute e mostrate le Purchase Proposal.	
Flussi alternativi			
Eccezioni		In caso di errore viene mostrata una notifica.	
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID		18	
Nome		Create Purchase Order	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Creare una Purchase Order e inviarla al corriere.	
Attore iniziatore		Employee	
Attori secondari			
Precondizioni		L'Employee deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni		La Purchase Order deve essere presente nel sistema.	
Trigger		A seguito del Button Order nella Tab dedicata.	
Priorità		Alta.	
Frequenza d'uso		4 create / settimana	
Flusso normale degli eventi		L'Employee, recatosi nella Tab dedicata, seleziona i vini e le quantità necessarie, invia attraverso il Button e riceve una conferma di success immediatamente dopo.	

Flussi alternativi	
---------------------------	--

Eccezioni	In caso di errore viene mostrata una notifica.
Inclusioni (include)	
Requisiti speciali	
Assunzioni	
Note e problemi	

ID	19		
Nome	Sign Purchase Order		
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione	Firma Digitale di una Purchase Order.		
Attore iniziatore	Employee		
Attori secondari			
Precondizioni	L'Employee deve essere loggato nel sistema.		
Post-condizioni	La Purchase Order deve risultare firmata.		
Trigger	Pressione del Button Sign nella Tab dedicata.		
Priorità	Alta.		
Frequenza d'uso	4 sign / settimana		
Flusso normale degli eventi	L'Employee, recatosi nella Tab dedicata, seleziona la Purchase Order da firmare e preme il Button dedicato.		
Flussi alternativi			
Eccezioni	In caso di errore viene mostrata una notifica.		
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID	20		
Nome	Sign Sales Order		
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione	Firma Digitale di una Sales Order.		
Attore iniziatore	Employee		
Attori secondari			
Precondizioni	L'Employee deve essere loggato nel sistema.		
Post-condizioni	La Sales Order deve risultare firmata.		
Trigger	Pressione del Button Sign nella Tab dedicata.		
Priorità	Alta.		
Frequenza d'uso	4 sign / settimana		
Flusso normale degli eventi	L'Employee, recatosi nella Tab dedicata, seleziona la Sales Order da firmare e preme il Button dedicato.		
Flussi alternativi			

Eccezioni	In caso di errore viene mostrata una notifica.
Inclusioni (include)	
Requisiti speciali	
Assunzioni	
Note e problemi	

ID		21	
Nome		Add Delivery Date	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Aggiungere la Delivery Date ad una Sales Order.	
Attore iniziatore		Employee	
Attori secondari			
Precondizioni		L'Employee deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni		La Sales Order deve risultare firmata.	
Trigger		Pressione del Button Sign nella Tab dedicata.	
Priorità		Media.	
Frequenza d'uso		4 sign / settimana	
Flusso normale degli eventi		L'Employee, recatosi nella Tab dedicata, seleziona la Sales Order da firmare e preme il Button dedicato.	
Flussi alternativi			
Eccezioni		In caso di errore viene mostrata una notifica.	
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID		22	
Nome		Receive notification about scarcity of wine	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Riceve notifiche in caso di scarsa quantità di vino.	
Attore iniziatore		Employee	
Attori secondari			
Precondizioni		L'Employee deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni			
Trigger		Quando si entra nella Tab dedicata.	
Priorità		Media.	
Frequenza d'uso		10 receive / giorno	
Flusso normale degli eventi		L'Employee logga nel sistema e controlla nella tab delle notifiche eventuali arrivi.	
Flussi alternativi			
Eccezioni		In caso di errore viene mostrata una notifica.	
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			

Assunzioni	
-------------------	--

ID		23	
Nome		Show Sales Order	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione		Visualizza i Sales Order all'interno del sistema.	
Attore iniziatore		Employee, Administrator	
Attori secondari			
Precondizioni		Employee, Administrator devono essere loggati nel sistema.	
Post-condizioni			
Trigger		Pressione del Button Search nell'apposita Tab.	
Priorità		Alta.	
Frequenza d'uso		30 view / giorno	
Flusso normale degli eventi		Gli Attori possono visualizzare i Sales Order, recandosi nella Tab e premendo l'apposito Button di Trigger; questo visualizzerà in una tabella la lista dei Sales Order	
Flussi alternativi			
Eccezioni		In caso di errore viene mostrata una notifica.	
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID		24	
Nome		Show Purchase Order	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione			
Attore iniziatore		Employee, Administrator	
Attori secondari			
Precondizioni		Employee, Administrator devono essere loggati nel sistema.	
Post-condizioni			
Trigger		Pressione del Button Search nell'apposita Tab.	
Priorità		Alta.	
Frequenza d'uso		30 view / giorno	
Flusso normale degli eventi		Gli Attori possono visualizzare i Purchase Order, recandosi nella Tab e premendo l'apposito Button di Trigger; questo visualizzerà in una tabella la lista dei Purchase Order	
Flussi alternativi			
Eccezioni		In caso di errore viene mostrata una notifica.	
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID		25	
Nome		Show not managed Purchase Proposal	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione			
Attore iniziatore		Employee, Administrator	
Attori secondari			
Precondizioni		Employee, Administrator devono essere loggati nel sistema.	
Post-condizioni			
Trigger		Pressione del Button Search nell'apposita Tab.	
Priorità		Alta.	
Frequenza d'uso		30 view / giorno	
Flusso normale degli eventi		Gli Attori possono visualizzare i not managed Purchase Proposal, recandosi nella Tab e premendo l'apposito Button di Trigger; questo visualizzerà in una tabella la lista dei Purchase Proposal	
Flussi alternativi			
Eccezioni		In caso di errore viene mostrata una notifica.	
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID		26	
Nome		Record new employee	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione			
Attore iniziatore		Administrator	
Attori secondari			
Precondizioni		Administrator deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni		Il nuovo employee deve risultare correttamente nel sistema.	
Trigger		Pressione del Button Add nell'apposita Tab.	
Priorità		Alta.	
Frequenza d'uso		1 add / mese	
Flusso normale degli eventi		Un Administrator si reca nell'apposita pagina, compila i form necessari e invia trigggerando il Button Add. In caso di corretta esecuzione riceve una notifica di successo.	
Flussi alternativi			
Eccezioni		In caso di errore viene mostrata una notifica.	
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			

Assunzioni	
Note e problemi	

ID	27		
Nome	Reset an employee		
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione			
Attore iniziatore	Administrator		
Attori secondari			
Precondizioni	Administrator deve essere loggato nel sistema.		
Post-condizioni	Il nuovo employee deve risultare correttamente resettato nel sistema.		
Trigger	Pressione del Button Reset nell'apposita Tab.		
Priorità	Alta.		
Frequenza d'uso	5 reset / mese		
Flusso normale degli eventi	Un Administrator si reca nell'apposita pagina, inserisce il nome utente e invia premendo il Button Reset. In caso di corretta esecuzione riceve una notifica di successo.		
Flussi alternativi			
Eccezioni	In caso di errore viene mostrata una notifica.		
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID	28		
Nome	Delete an employee		
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione			
Attore iniziatore	Administrator		
Attori secondari			
Precondizioni	Administrator deve essere loggato nel sistema.		
Post-condizioni	Il nuovo employee non deve essere presente nel sistema.		
Trigger	Pressione del Button Delete nell'apposita Tab.		
Priorità	Alta.		
Frequenza d'uso	2 delete / mese		
Flusso normale degli eventi	Un Administrator si reca nell'apposita pagina, inserisce il nome utente e invia premendo il Button Delete. In caso di corretta esecuzione riceve una notifica di successo.		
Flussi alternativi			
Eccezioni	In caso di errore viene mostrata una notifica.		

Inclusioni (include)	
-----------------------------	--

Requisiti speciali	
Assunzioni	
Note e problemi	

ID		29	
Nome		Monthly Report	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione			
Attore iniziatore		Administrator	
Attori secondari			
Precondizioni		Administrator deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni		Viene generato un PDF con il resoconto mensile.	
Trigger		Pressione del Button Report nell'apposita Tab.	
Priorità		Bassa.	
Frequenza d'uso		1 report / mese	
Flusso normale degli eventi		L'amministratore seleziona l'arco temporale desiderato, assegna la valutazione all'employee e preme il Button Report per generarlo. Riceve una notifica in caso di successo.	
Flussi alternativi			
Eccezioni		In caso di errore viene mostrata una notifica.	
Inclusioni (include)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

ID		30	
Nome		Accept	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione			
Attore iniziatore		Recorded Customer	
Attori secondari			
Precondizioni		Recorded Customer deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni		Una volta accettata il vino deve essere comprato.	
Trigger		Pressione del Button Accept	
Priorità		Media.	
Frequenza d'uso		2 accept / settimana	
Flusso normale degli eventi		Il Customer riceve nella tab apposita la Purchase con la possibilità di accettare, in caso affermativo viene effettuato l'acquisto.	

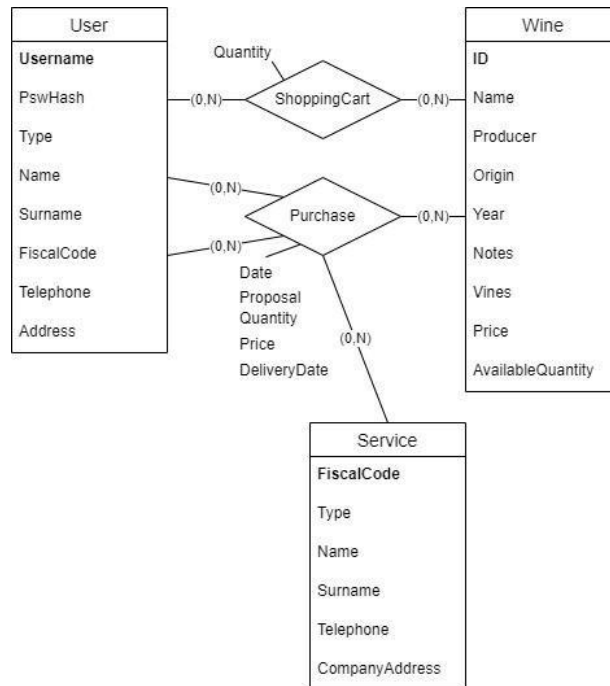
Flussi alternativi	
Eccezioni	In caso di errore viene mostrata una notifica.

Inclusioni (<i>include</i>)	
Requisiti speciali	
Assunzioni	
Note e problemi	

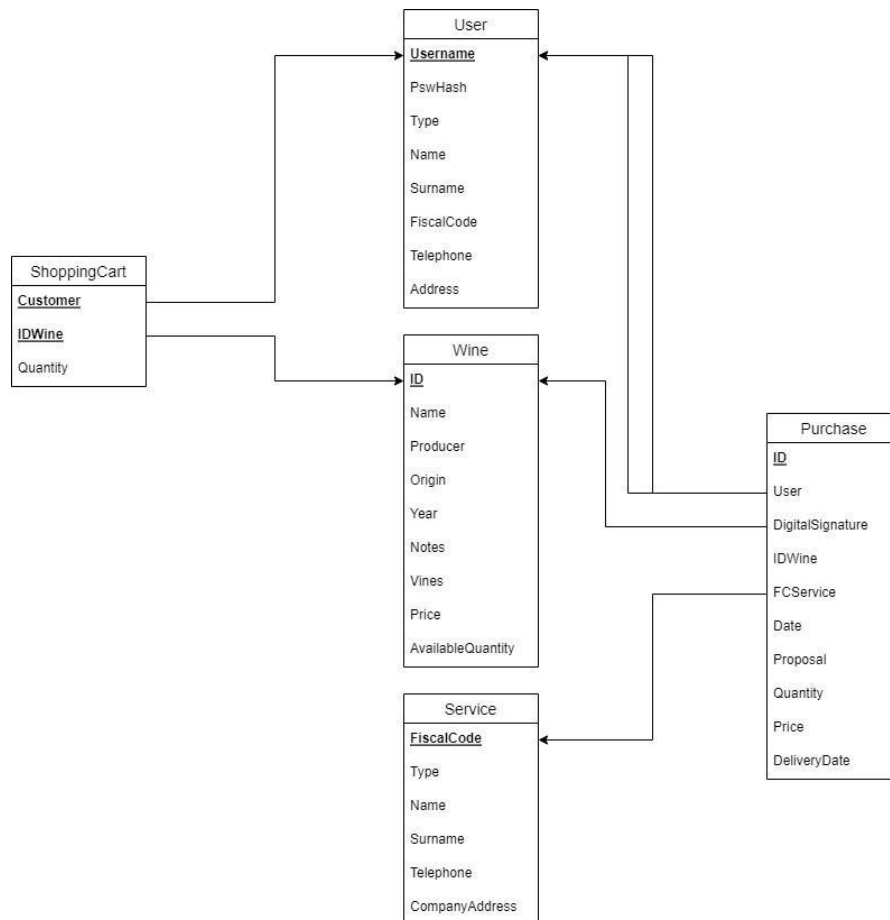
ID		31	
Nome		Refuse	
Creato da	Leonardo Fiore	Ultima modifica da	Leonardo Fiore
Data creazione	02/07/2023	Data ultima modifica	02/07/2023
Descrizione			
Attore iniziatore		Recorded Customer	
Attori secondari			
Precondizioni		Recorded Customer deve essere loggato nel sistema.	
Post-condizioni		Una volta rifiutata il Sales Order deve essere cancellato.	
Trigger		Pressione del Button Refuse	
Priorità		Media.	
Frequenza d'uso		2 refuse / settimana	
Flusso normale degli eventi		Il Customer riceve nella tab apposita la Purchase con la possibilità di rifiutare, in caso affermativo viene cancellato il Sales Order.	
Flussi alternativi			
Eccezioni		In caso di errore viene mostrata una notifica.	
Inclusioni (<i>include</i>)			
Requisiti speciali			
Assunzioni			
Note e problemi			

4. Progettazione del database

Dal testo e dall'analisi dei casi d'uso del sistema, lo schema concettuale E/R (già ristrutturato, ossia senza gerarchie o identificatori complessi per le entità) potrebbe essere il seguente.



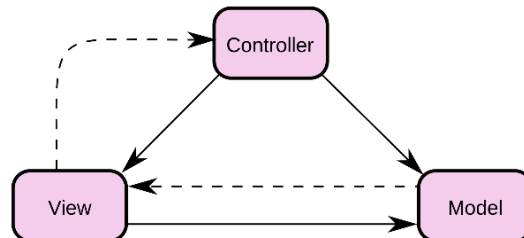
Da quest'ultimo deriviamo lo schema logico basandoci sul modello logico relazionale.



Gli script per la struttura e i dati del database sono rispettivamente *structure.sql* e *data.sql*, contenuti nella cartella database/script del progetto.

5. Modello architetturale

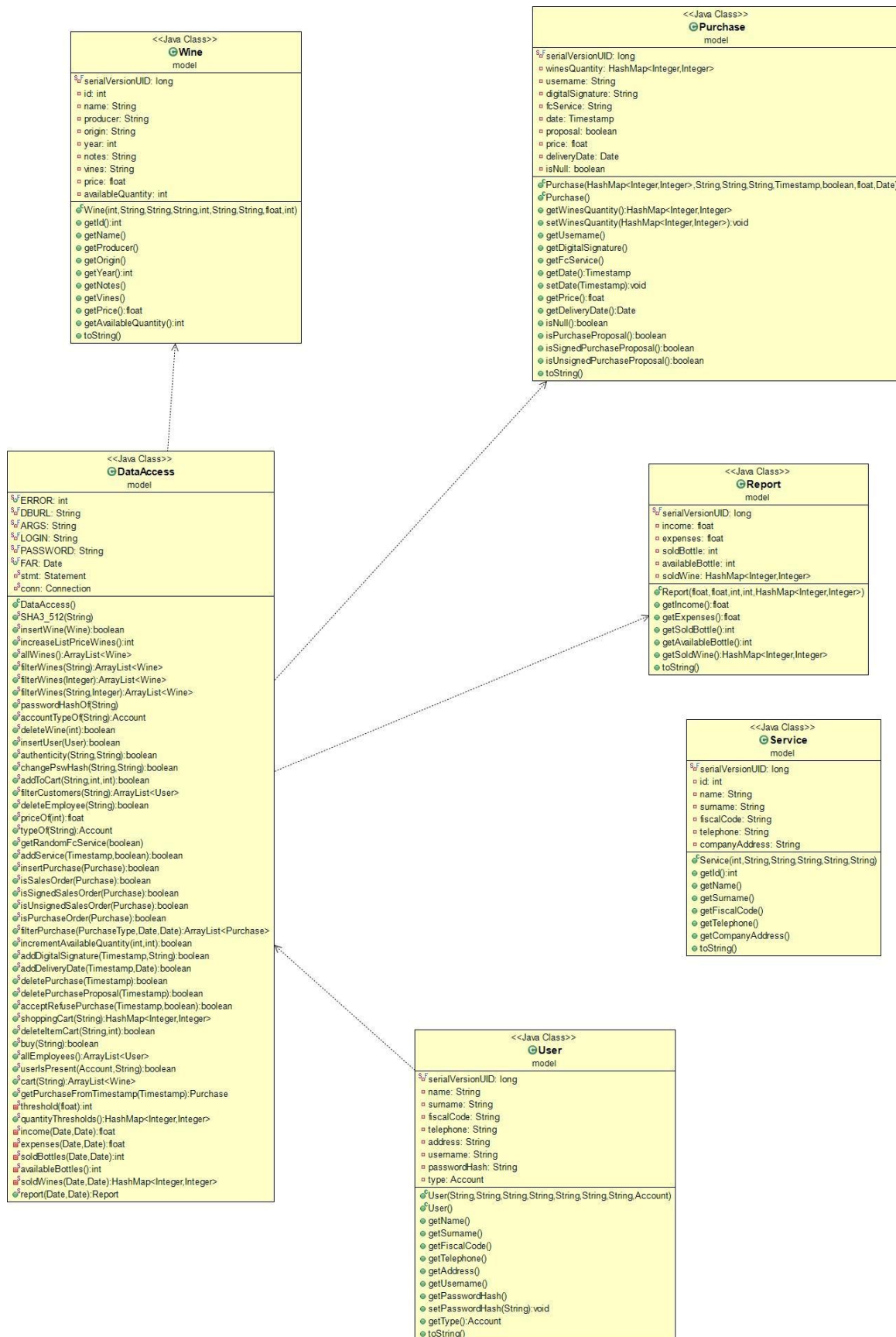
Per lo sviluppo abbiamo utilizzato il pattern architetturale **MVC (Model View Controller)** in grado di separare la logica di presentazione dei dati dalla logica di business, inserito all'interno di una architettura Client/Server.



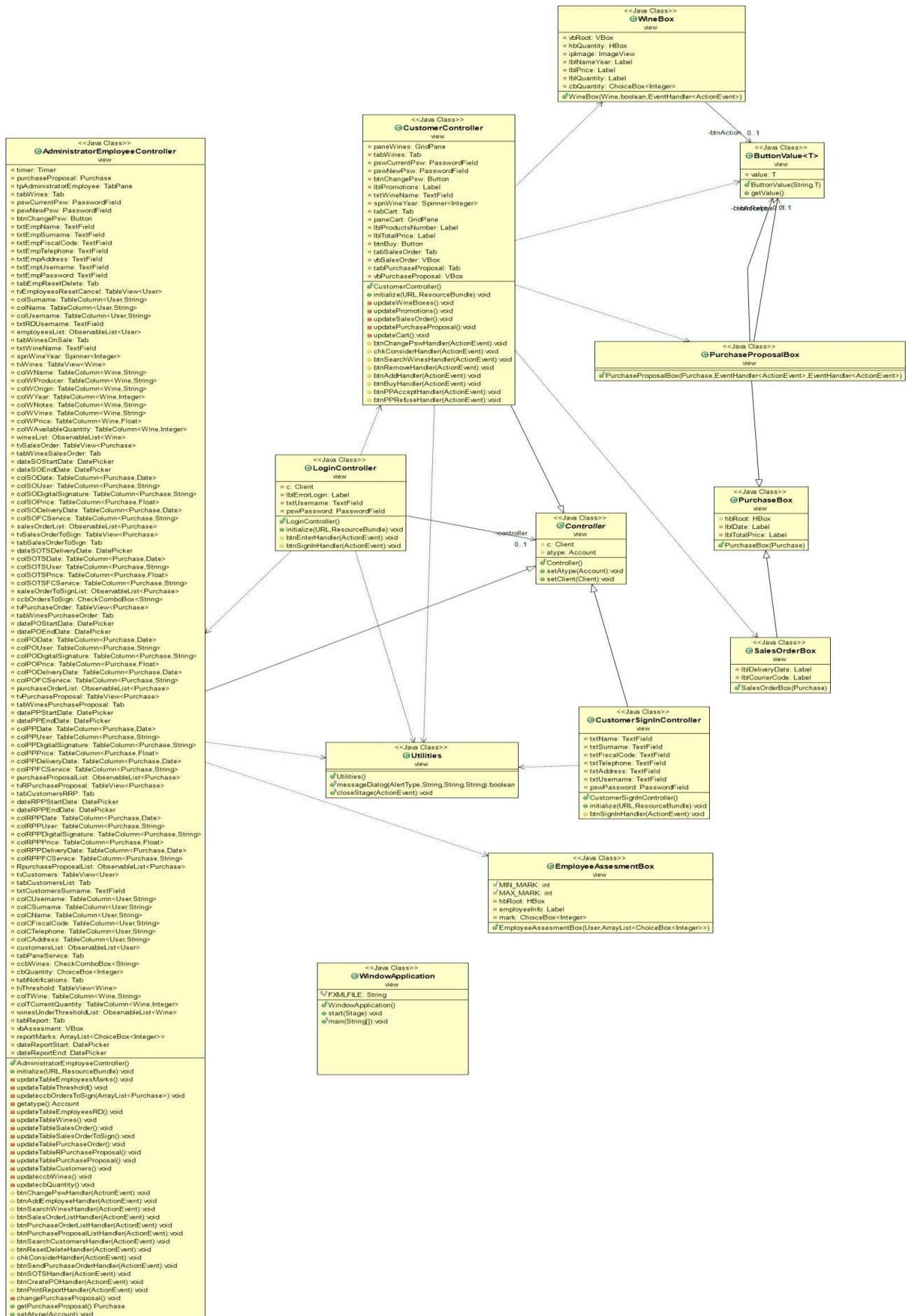
6. Modello dettagliato del software

Per praticità abbiamo creato un Class Diagram per ogni package del nostro progetto: model, view e controller. Infatti, il modello visto in precedenza rappresenta il sistema su un livello di astrazione più elevato.

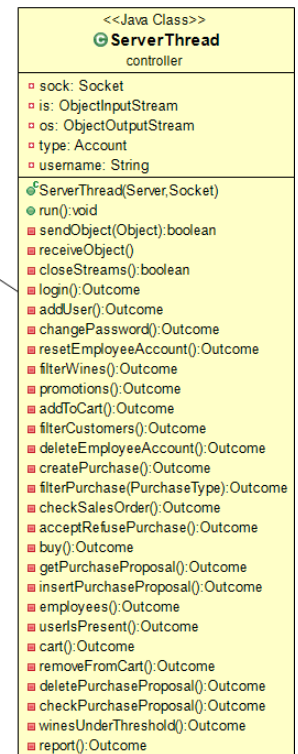
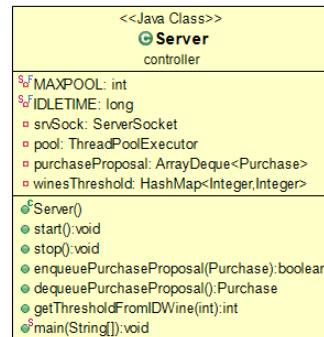
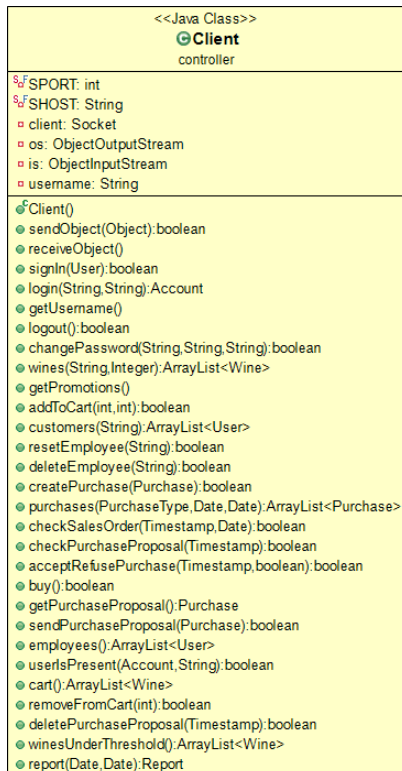
Partiamo da **model**:



View:



Controller:



-srv
0..1

7. Test sulle funzionalità

Nella seguente tabella, elenchiamo i test eseguiti sulle funzionalità che contraddistinguono il controller dell'applicazione.

ID	Nome	Steps	Risultato atteso	Risultato
01	TestLogin	1- invio username 2- controllo database 3- invio risposta al client	pass	pass
02	TestLogout	1- disconnessione dal sistema	pass	pass
03	TestChangePassword	1- invio username, nuova e vecchia password 2- controllo database e update 3- invio risposta al client	pass	pass
04	TestWines	1- invio richiesta 2- controllo tipo corretta ricezione	pass	pass
05	TestGetPromotions	1- invio richiesta 2- controllo sulla stringa ricevuta	pass	pass
06	TestAddToCart	1- richiesta di aggiunta al DB 2- controllo sulla bontà della query	pass	pass
07	TestCustomers	1- invio richiesta lista Customers 2- controllo la presenza nel sistema	pass	pass
08	TestResetEmployee	1- invio e creo un Employee 2- reset e controllo dell'operazione	pass	pass
09	TestDeleteEmployee	1- invio e creo un Employee 2- controllo effettiva rimozione dal sistema	pass	pass
10	TestCreatePurchase	1- creazione e invio di una Purchase 2- controllo presenza nel DB	pass	pass
11	TestBuy	1- invio richiesta e acquisto 2- controllo dell'esito nel DB	pass	pass
12	TestGetPurchaseProposal	1- richiesta di una Purchase 2- controllo del tipo della risposta	pass	pass
13	TestSendPurchaseProposal	1- invio di una Purchase 2- controllo effettiva presenza nel sistema	pass	pass
14	TestEmployees	1- invio richiesta lista Employee 2- controllo effettiva presenza nel sistema	pass	pass

15	TestUserIsPresent	1- invio richiesta e username 2- controllo della corretta esecuzione della query	pass	pass
16	TestCart	1- invio richiesta 2- controllo del tipo della risposta ricevuta	pass	pass
17	TestRemoveFromCart	1- invio richiesta di rimozione 2- controllo effettiva rimozione e corretta esecuzione della query	pass	pass
18	TestDeletePurchaseProposal	1- invio richiesta di delete 2- controllo corretta esecuzione della query nel DB	pass	pass

8. Manuale

9.1 Installazione database

Per lo svolgimento del progetto abbiamo utilizzato XAMPP, un unico applicativo che integra Apache http Server e MySQL in un unico pacchetto pronto all'uso. Per installare XAMPP recarsi alla pagina web <https://www.apachefriends.or.it/download.html> e scaricare l'ultima versione per il proprio sistema operativo. Per inizializzare l'applicativo è sufficiente lanciare l'eseguibile e spuntare il modulo MySQL per avviare il DB che ci servirà. Una volta avviato sarà necessario creare un nuovo database eseguendo *structure.sql* per la struttura vera e propria e *data.sql* per popolare il DB con un piccolo set di dati iniziali utili alla dimostrazione delle funzionalità.

9.2 Installazione, Configurazione e Utilizzo del sistema

Come già asserito precedentemente, il sistema è composto da una parte client e da una parte server, le quali, per questa dimostrazione di funzionamento, si trovano sullo stesso host. Per l'esecuzione corretta degli applicativi è sufficiente avviare prima il server e, in seguito, il client. L'unica prerogativa di "configurazione" iniziale riguarda la possibilità per il server di eseguire il binding della socket sulla porta 5670, la quale dovrà quindi trovarsi libera. Una volta avviato, il client permetterà all'utente di eseguire il login nel sistema e/o di registrarsi. Le funzionalità vengono descritte più accuratamente nel paragrafo successivo.

9.3 Guida Utente

Se il database è stato installato correttamente, le credenziali di prova disponibili sono riportate nella seguente tabella.

Tipo di account	Nome utente	Password
Customer	cGiusCruc	1234
Employee	eFilChamp	1234
Employee	eNevioLostir	1234
Employee	eDavidLacere	1234
Administrator	aLeoFiore	1234

Una volta eseguito il login, comparirà una nuova schermata dotata di un menù, diverso per ogni tipo di account che ha eseguito l'accesso. L'interfaccia grafica è intuitiva e user-friendly; rappresentiamo qui di seguito le funzionalità disponibili per ogni tipo di account attraverso tre insiemi.

