
	SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS UNIDADE DE ENSINO DESCENTRALIZADA DE DIVINÓPOLIS				 CEFET-MG
Curso:	Engenharia de Computação	Disciplina:	Programação de Computadores II	Período	2ª
Professor(a):	Eduardo Habib Bechelane Maia			Valor:	5
Data de Entrega:	29/01/2021	Lista: 1			

Exercícios

- 1) Crie uma classe denominada *Elevador* para armazenar as informações de um elevador dentro de um prédio. A classe deve armazenar o andar atual (0=térreo), total de andares no prédio, excluindo o térreo, capacidade do elevador, e quantas pessoas estão presentes nele.
Além dos métodos get e set, a classe deve também disponibilizar os seguintes métodos:
 - a) **inicializa**: que será chamada no início do main e deve receber como parâmetros: a capacidade do elevador e o total de andares no prédio (os elevadores sempre começam no térreo e vazios);
 - b) **entra**: para acrescentar uma pessoa no elevador (só deve acrescentar se ainda houver espaço);
 - c) **sai**: para remover uma pessoa do elevador (só deve remover se houver alguém dentro dele);
 - d) **sobe**: para subir um andar (não deve subir se já estiver no último andar);
 - e) **desce**: para descer um andar (não deve descer se já estiver no térreo);

Deve ser criado um main que permita testar todos os métodos criados.