Teste Uol Edtech

Nome: Leonardo de Jesus Carmonio

Estrutura de pastas

- web: Frontend com Angular e ngx-bootstrap
- backend: Backend com .NET Core, Dapper e Entity Framework Core
 - o docs: Documentação do projeto e arquivo leiame.txt
 - sql: Sqls do projeto contendo a criação do banco de dados e a alteração da tabela Student_Class solicitada no teste
 - o src: Código fonte

Diretório lógico do projeto do Visual Studio

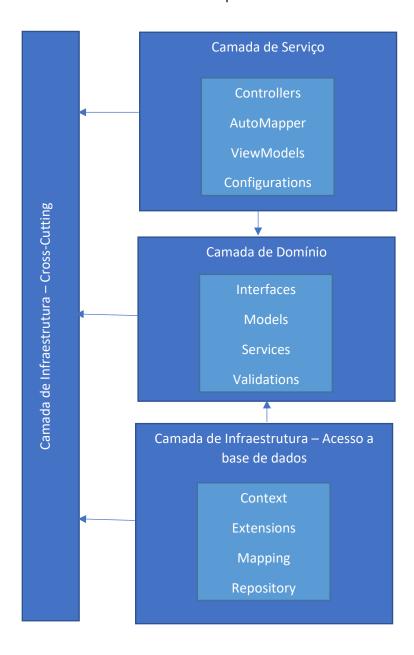
- 1 Services: Camada de Serviços onde se encontra a API em .NET Core
- 2 Domain: Domínio da aplicação. Contém as entidades, validações de domínio, serviços de domínio e interfaces do repositório
- 3 Infra: Infraestrutura da aplicação
 - 3.1 Data: Acesso a base de dados. Implementação do repositório usando Entity Framework Core e Dapper
 - 3.2 Cross-Cutting: Serve de suporte para as outras camadas. Possui o contêiner de injeção de dependência.

Padrões e princípios de arquitetura

- Repository: Padrão arquitetural para acesso a base de dados, utilizado na camada de Domain através das interfaces e na camada de Infra através da implementação dessas interfaces.
- Arquitetura em camadas: Divisão da responsabilidade em camadas, que foram explicadas no tópico acima "Diretório lógico do projeto do Visual Studio".
- Injeção de dependência: Utilizado para redução do acoplamento, no qual as classes dependem de abstração e não de implementações.
- Factory: Para criação das entidades de domínio, evitando ferir o SOLID.
- SOLID: Através da dependência de abstração e não de implementações e das propriedades privadas das entidades.

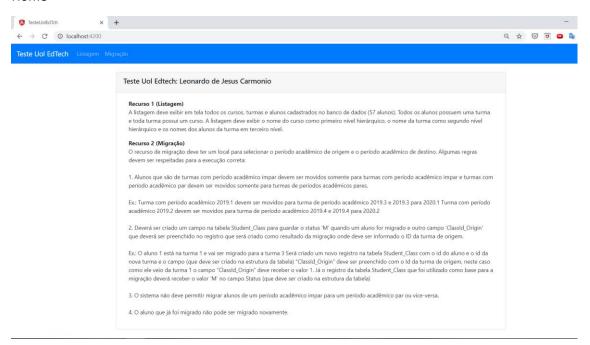
Desenho da arquitetura

Abaixo é mostrado as camadas criadas na aplicação juntamente com as pastas criadas dentro de cada camada. É mostrado também a dependência entre as camadas.

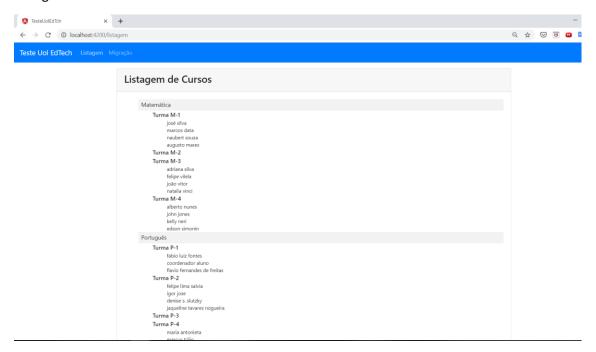


Screenshots da aplicação

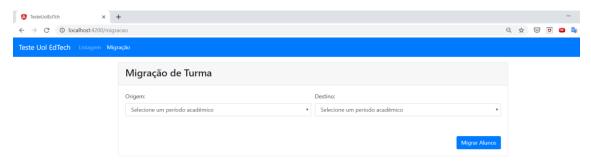
Home



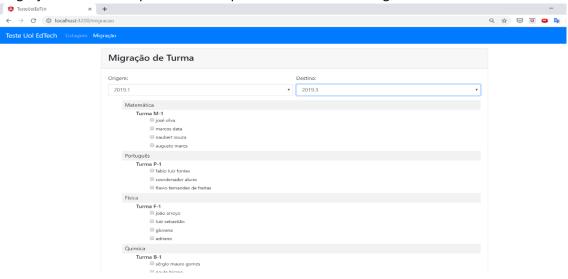
Listagem dos cursos



Migração de Turma – Tela inicial



Migração da Turma – Após escolha do período acadêmico de origem e destino



Tela de migração realizada com sucesso

