

Leonardo Fuentes Claros

ESTUDIANTE INGENIERÍA DE SISTEMAS

EXPERIENCIA LABORAL

- Desarrollo de sistema web P.O.S orientado a una tienda de barrio.
Marzo - Julio 2023
- Desarrollo de sistema web de alquiler de residencias.
Agosto - Diciembre 2023
- Desarrollo de Calculadora IP (Subredes) en Java Swing
Marzo - Julio 2022
- Desarrollo de sistema web administrador de SSH en Linux
Marzo - Julio 2021
- Creación de Base de Datos para un Taller mecánico
Agosto - Diciembre 2021
- Control de Calidad de sistema web para la gestión de aprendizaje orientado a la programación web.
Agosto - Diciembre 2021
- Auditoría a sistema web de gestión administrativa académica SISGAA. Agosto - Diciembre 2022

HABILIDADES PROFESIONALES

- Tecnologías: JavaScript, Java, SQL, HTML, CSS, Bootstrap, Ant Design, NodeJs
- Framework/Sistemas: React, Git & Github, SQLServer, PostgreSQL
- Programas: Visual Studio Code, NetBeans, Balsamiq Mockups, Thunder Client, Trello, Word, Excel, PowerPoint

HABILIDADES PERSONALES

- Liderazgo
- Responsabilidad
- Iniciativa
- Facilidad de trabajo en equipo
- Trabajo bajo presión
- Deseo de adquirir conocimientos

EDUCACIÓN

2003 - 2016

Bachiller en humanidades

Colegio La Salle

Julio 2017 -
Actualidad

Lic. en Ingeniería. de Sistemas

UMSS, Universidad Mayor de San Simón

CERTIFICACIONES

2024

Responsive Web Design

freeCodeCamp



CONTACTO

- @ leonardofuentesclaros@gmail.com
- +591 78327058
- www.linkedin.com/in/leonardo-fuentes-claros-4a425b186
- https://github.com/leonardoGit99
- Cochabamba - Bolivia

PERFIL PROFESIONAL

Estudiante de último semestre de Ingeniería de Sistemas, centrado en la programación web. Con mayor conocimiento en el desarrollo front end. Mi experiencia se ha desarrollado a través de proyectos académicos y personales, lo que ha fortalecido mis habilidades en resolución de problemas y trabajo en equipo, incluso bajo presión. Además, poseo habilidades de liderazgo e iniciativa que me permiten guiar y motivar a equipos hacia el logro de objetivos comunes.

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: B1

Portugués: B2

CURRICULUM VITAE

Área de desempeño: Desarrollo de software

I. DATOS PERSONALES

Nombre Completo:	Leonardo Fuentes Claros
Fecha de Nacimiento:	27 de enero de 1999
Correo electrónico personal:	leonardofuentesclaros@gmail.com
Teléfono Celular con WhatsApp:	+591 78327058
Git:	https://github.com/leonardoGit99
RRSS (Facebook y/o LinkedIn y/o Twitter y/o StackOverflow):	https://leonardo-fuentes-claros-portfolio.vercel.app/ www.linkedin.com/in/leonardo-fuentes-claros-4a425b186/

II. FORMACIÓN PROFESIONAL Y/O CERTIFICACIONES (CURSOS)

N°	Detalle	Fecha de finalización (Mes/Año)	Institución	País
1	Bachiller en humanidades	Noviembre 2016	Colegio La Salle	Bolivia
2	Licenciatura en Ingeniería de Sistemas	En curso	Universidad Mayor de San Simón, UMSS	Bolivia
3	Responsive Web Design	Febrero, 2024	freeCodeCamp	Bolivia
4	CCNA1v7 Introducción a Redes	Agosto 2021	Cisco Networking Academy	Bolivia
5	UMSS-BO-CCNA2v7: Switching, Routing, and Wireless Essentials	Enero 2022	Cisco Networking Academy	Bolivia

III. CONOCIMIENTOS Y HABILIDADES.

(A continuación de cada conocimiento, lenguaje o tecnología deberá especificar el grado de dominio entre 1 a 10)

CONOCIMIENTOS	TECNOLOGÍAS
DESARROLLO DE SOFTWARE	<p>LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN:</p> <ol style="list-style-type: none">1.- Java (7)2.- JavaScript (8)3.- PHP (5)4.- HTML (9)5.- CSS (8)6.- SQL (7) <p>TECNOLOGÍAS BACKEND:</p> <ol style="list-style-type: none">1.- NodeJs (6)2.- Express (4) <p>TECNOLOGÍAS FRONTEND:</p> <ol style="list-style-type: none">1.- React (8)2.- Ant Design (9)

	3.- Bootstrap (6) BASES DE DATOS Y/O ORM: 1.- PostgreSQL (6) 2.- SQL Server (7) VERSIONAMIENTO: 1.- Git (9) 2.- GitHub (9) PATRONES DE DISEÑO: 1.- MVC (7) METODOLOGÍAS DE TRABAJO: 1.- SCRUM (9) 2.- XP (7) 3.- Agile (7)
INFRAESTRUCTURA	SISTEMAS OPERATIVOS: 1.- Windows (9) 2.- Linux (6) CONTENEDORES: 1.- VMWare (8) 2.- Virtual Box (8) NUBE: 1.- Google Drive (9) 2.- Microsoft One Drive (8)
IDE/TOOLS	IDE: 1.- Visual Studio Code (9) 2.- Bluej (7) 3.- NetBeans (8) 4.- Sublime Text (6) TOOL: 1.- Bootstrap (6) 2.- Redux Toolkit (6) 3.- Trello (8) 4.- Taiga (7) 5.- Thunder Client (9) 6.- Ant Design (9) 7.- Balsamiq Mockups (9) 8.- Figma (5)
OTROS CONOCIMIENTOS	
1.- Ingles (B1) 2.- Portugués (B2) 3.- Español (C2) 3.- Word (8) 4.- Excel (6) 5.- PowerPoint (7) 6.- Adobe Illustrator (6)	

IV. EXPERIENCIA DE TRABAJO / PROYECTOS

No.	Nombre de la Entidad o Empresa	Cargo desempeñado	Fecha de Inicio (Mes/ Año)	Fecha de Culminación (Mes/ Año)	Detalle del trabajo realizado
-----	--------------------------------	-------------------	----------------------------	---------------------------------	-------------------------------

1	Proyecto: Desarrollo de sistema web P.O.S orientado a una tienda de barrio	Desarrollador frontend	Marzo/ 2023	Julio/ 2023	<p>Maquetado (responsive-design), estilos, conexión con backend, consumo de API's y documentación.</p> <p>Implementación de formularios, tablas, carrito de compras y ventas, login page con JWT.</p> <p>Rutas protegidas para usuarios: administrador y vendedor</p> <p>Deploy de la aplicación web.</p>
2	Proyecto: Desarrollo de sistema web de alquiler de residencias.	Desarrollador frontend	Agosto/ 2023	Diciembre/ 2023	<p>Maquetado (responsive-design), estilos, conexión con backend, consumo de API's (FireBase authentication) y documentación.</p> <p>Huésped: Implementación de home page con lista de cards (residencias disponibles), filtro de búsqueda desde front-end según palabra clave, país, ciudad, fecha de llegada y salida, cantidad de huéspedes y rango de precios. Vista detallada de un anuncio. Lógica y manejo de calendario (reservas en un rango de fechas, deshabilitando los estados de un anuncio (pausado y alquilado)). Tabla de reservas confirmadas por el anfitrión Chatbot de navegación por la aplicación web.</p> <p>Anfitrión: Lista de cards de anuncios ya creados. Formulario de edición de un anuncio (Manejo de estados</p>

					de un anuncio: publicado, pausado, alquilado) Eliminación de un anuncio.
3	Proyecto: Desarrollo de Calculadora IP (Subredes) en Java Swing	Desarrollador de UI y lógica de aplicación	Marzo/ 2023	Julio/ 2022	Maquetado de la interfaz de usuario e implementación de la lógica de la aplicación.
4	Proyecto: Desarrollo de sistema web administrador de SSH en Linux	Full Stack	Marzo/2021	Julio/2021	Maquetado, estilos, conexión con backend, Implementación de lógica del sistema
5	Proyecto: Creación de Base de Datos para un Taller mecánico	Administrador de base de datos	Agosto/ 2021	Diciembre/ 2021	Diseño, planificación, implementación de la base de datos y creación de triggers
6	Proyectos de certificación web	Desarrollador Frontend	Enero/2024	Febrero/2024	Maquetado, estilos y responsive-design en la creación de formulario de encuesta, página de homenaje, página de documentación técnica, landing page de un producto y portafolio.
7	Proyecto: Control de Calidad de sistema web para la gestión de aprendizaje orientado a la programación web	QA	Agosto/ 2021	Diciembre/ 2021	Control de calidad, bug reports y automatización de Test Case de registro de un nuevo usuario en el sistema
8	Proyecto: Auditoría a sistema web de gestión administrativa	Auditor	Agosto/ 2022	Diciembre/ 2022	Evaluación de las facilidades de ayuda que presenta el sistema SIS-G@@ en relación a la información proporcionada por los manuales de usuario y los videos explicativos que

	académica SISGAA				brinda la página https://www.cs.umss.edu.bo/ .
--	---------------------	--	--	--	---