

Trabajo Práctico N° 2

1. Diseñar una macro que le solicite al usuario que ingrese un número, para que la macro lo escriba en la celda activa, controle si dicho número es el número 23, y que escriba, en la celda de la derecha de la celda activa, una leyenda que diga **“El número es 23”**.
2. Generalizar el algoritmo anterior para que sirva para comparar al número ingresado con cualquier otro número, y escriba una leyenda que sea acorde al número ingresado. (Sugerencia: utilizar una variable dentro del programa)
3. Armar una macro que le solicite al usuario que ingrese su nombre, y si el mismo termina en “a”, escribirlo sin ella, pero concatenarle la terminación “ita”, y si termina con “o”, concatenarle “ito”. En caso contrario, decirle al usuario **“Qué lindo nombre tiene”**. (Nota: Mostrar en pantalla el nombre resultante en mayúscula).
4. Armar una macro que le solicite al usuario un número y que a este número lo escriba en la celda activa. Luego, pedirle que escriba en tres celdas consecutivas, en vertical, desde donde está el cursor el doble, el triplo y la mitad del valor ingresado.
5. Construir una macro que le pida al usuario que ingrese una frase, y luego:
 - a) la ubique en la celda A1,
 - b) en la celda A2 la muestre con todas sus letras en mayúsculas,
 - c) en la celda A3 con todas sus letras en minúsculas y
 - d) en la celda A4 indique cuantos caracteres tiene la frase.
6. Construir una macro que le pida al usuario que ingrese su nombre y su apellido, cada uno en una variable diferente, y con ellos crear las siglas del usuario, dando la primera letra de su nombre y la primera letra de su apellido juntas, en mayúsculas (por ejemplo: ingresado Vilma Giudice, deberá devolver VG). Asimismo, deberá escribir en la celda activa el Apellido, en la celda ubicada a la derecha de la celda activa el Nombre, y en la derecha de esta última la sigla del usuario.

Nota: Recuerda guardar el archivo txt y el Excel con tu apellido_y_nombre, subiendo ambos archivos en la tarea correspondiente.