

Captive Portal para UFRJ.

Feito por Leonardo Feliciano em 09/05/2020.

Apresentação do Projeto

O projeto apresenta um Captive Portal hospedado em um Raspberry Pi 3B.

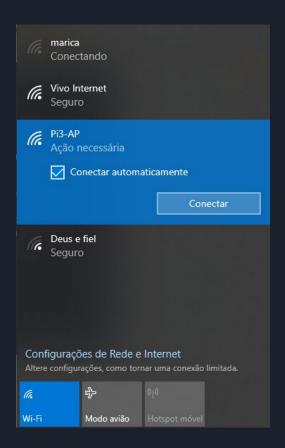
O aluno, ao identificar a rede wifi do projeto, clica nela, e entra com a senha previamente combinada.

Assim que entra com a senha, antes de ser liberado o acesso à internet, um captive portal aparece e pede do usuário uma identificação, que no caso é o nome, email e DRE (é configurável). Assim que os usuários entram com os dados, uma mensagem de sucesso aparece, e finalmente o usuário pode navegar na internet. Seus dados são guardados em um arquivo JSON, bem como a data que entrou na rede.

Etapas

1) Conexão à rede.

O sistema pedirá a senha, e logo em seguida indicará "Ação Necessária", o que nos levará à tela do Captive Portal.



Etapas

2) Login no Captive Portal

O navegador do aluno se abrirá e a tela abaixo será apresentada, aguardando que os alunos entrem com seus dados.



Etapas

3) Efetivação do Login

Após entrar com os dados, o sistema mandará uma mensagem de sucesso, podendo mostrar ou não alguns dos dados do aluno. O arquivo JSON com os dados do aluno já foi atualizado. Ao clicar em "Continuar", o aluno estará conectado à Internet.



JSON

Os arquivos JSON são gerados no formato abaixo, com o nome do aluno, seu email, seu DRE, seu mac address e a data da presença. O arquivo gerado não é volátil e pode ser facilmente manipulado por outros programas.

Github

O projeto está hospedado no Github, onde conta também com documentação completa sobre instalação e sobre customização também.

https://github.com/leonardoafs/nodogsplash/