

# S8-S9

▼ Materia	Diseño de algoritmos
📅 Fecha	@August 24, 2023 → August 25, 2023

## Tipos de complejidad

### $O(1)$ Constante

$$T(n) \in O(1)$$

$$T(n) \leq c$$

Es común en algoritmos secuenciales (sin ciclos)

Si tu tiempo de ejecución está en términos de  $O(1)$

Significa que tu tiempo está acotado por una constante.

### $O(\log n) \rightarrow o \log n \rightarrow o$ (logarítmica)

Es común cuando tenemos ciclos o recursividad

### $O(n)$ Lineal

Es común en ciclos (solo cuando hay uno, sin anidamiento)

### $O(n \log n) \rightarrow n - \log - n$

Es común en algoritmos de ordenamiento

### $O(n^k) \rightarrow$ Polinomial

Para casos especiales

$k = 2 \rightarrow$  es cuadrático

$k = 3 \rightarrow$  cúbico

$k > 3 \rightarrow$  Polinomial

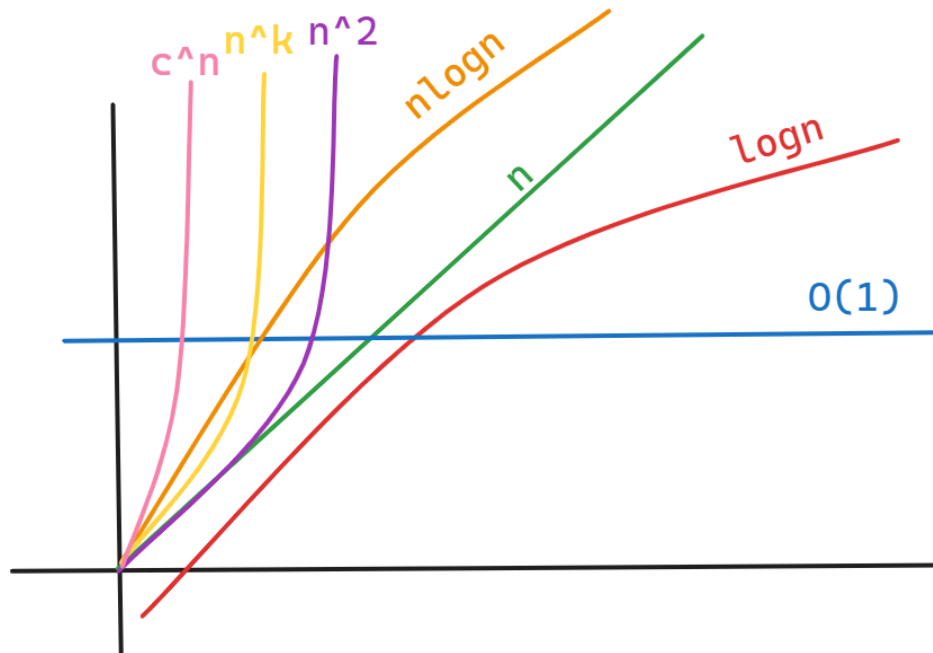
#### Ciclos anidados

hay un ciclo dentro de un ciclo

Hay un ciclo dentro de un ciclo dentro de un ciclo

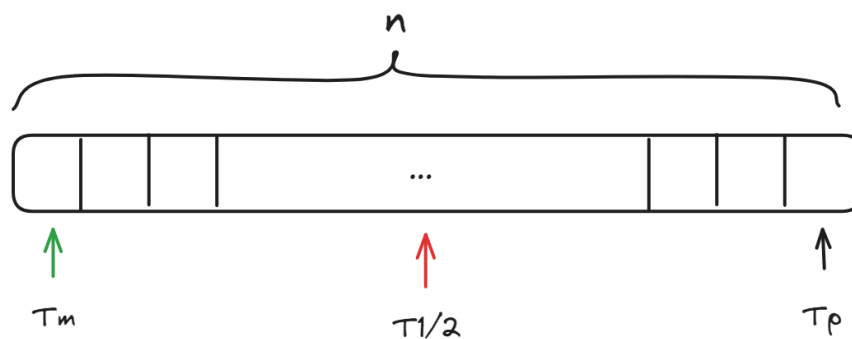
### $O(c^n) \rightarrow$ Exponencial

Ciclos más comunes



## Cálculo de $T(n)$

- Se desea que el mejor caso sea  $T_p(n) \in O(1)$
- Y que el mejor caso  $T_m(n)$
- Caso medio  $T_{1/2}(n)$



La complejidad de un algoritmo siempre se define en términos de  $T_p(n)$

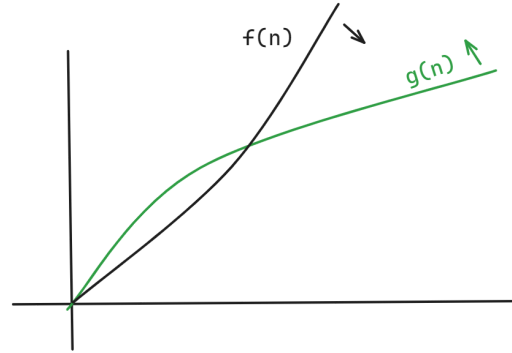
$$\rightarrow T_p(n) = T(n) \in O(f(n))$$

La complejidad del mejor caso

$$\rightarrow T_m(n) \in \Omega(g(n))$$

La complejidad de orden exacto

→ Si  $T_{1/2}(n) \in \theta(h(n))$



El mejor caso esta por arriba de  $g(n)$  (peor caso del mejor caso), el peor caso debajo de  $f(n)$

## Operaciones elementales

- Operaciones Aritméticas “básicas”
  - Suma/restas
  - Producto/division → en algunos libros no se consideran como operaciones elementales
  - Asignaciones
    - Colocar un dato en algún registro ( $A \leftarrow 8$ ,  $A \leftarrow B$ )
  - Llamadas o retornos de funciones o procedimientos
  - Comparación lógica → no depende de los datos esta acotada
 

```
if(x==8)
```

```
else
```
  - Accesos a estructuras
    - Arreglos, listas, matrices

## Ejemplos de como calcular $T(n)$

Calcular  $T(n)$

```
a = a+1;
b[2] = a+10;
if(a==8)
  b[8] = 10;
else
  a=10;
```

¿Cuántas operaciones elementales se realizan?

`a =` → asignación(1), `a + 1` → suma(2)

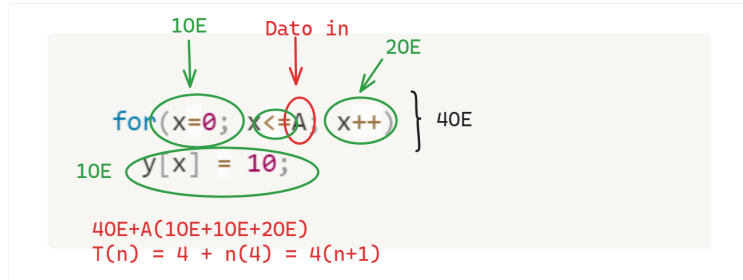
`b[2] =` → asignación y acceso(3), `a+10` → suma(4)

`if` → comparación(5), `b[8]=` → asignación y acceso(6)

**Son 6 operaciones elementales**

El orden de ejecución es  $O(1) \rightarrow T(n) \in O(1)$

```
for(x=0; x<=A; x++)
  y[x] = 10;
```



$$T(n) = 4 + n(4) = 4(n + 1) \in O(n)$$

@August 25, 2023

## Calculo de $T(n)$

**n** → se conoce como ejemplo o tamaño del caso

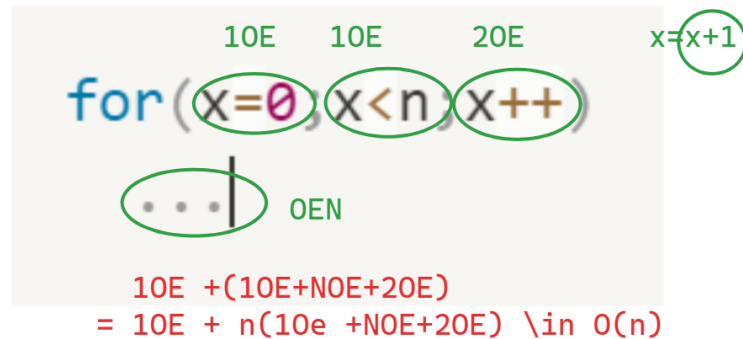
Se refiere al ejemplo que queremos analizar

n puede ser un espacio de donde vamos a tomar los datos o un valor (en caso de ser un espacio, como una arreglo, n es un espacio que describe ese espacio, o una base)

Ejem. Grafo → n = nodos o enlaces

```
for(x=0; x<n; x++)
  ...
```

Es de Orden n →  $\in O(n)$



```
if(condición sencilla) then
  N OE
end
```

```
if(condición sencilla) then
  N_1 OE
else
```

```
N_2 OE
end
```

## Regla de composición secuencial

Si tenemos dos secuencias (2 bloques secuenciales de un algoritmo)  $P_1$  y  $P_2$  y sus tiempos son  $t_1$  y  $t_2$ , el tiempo será  $\theta(\max(t_1, t_2)) \rightarrow$  (tomas el mayor de ambos)

```
if(condición sencilla) then
  t_1(n)
else
  t_2(n)
end
```

```
for(x=0; x<2n; x++){
  for(j=0; j<n; j++){
    a=a+n;
    NOE
  }
}
```

```
for(x=0; x<kn; x++){
  for(j=0; j<n; j++){
    a=a+n;
    NOE
  }
}
```



$O \rightarrow \leq$	$o \rightarrow <$
$\Omega \rightarrow \geq$	$\omega \rightarrow >$
$\theta \rightarrow$	

```
for(x=0; x<n; x++){
  for(j=0; j<,; j++){
    a=a+n;
    NOE
  }
}
```

si m no depende de n, entonces lo encerrado es de orden constante  $O(1)$

```
for(x=0; x<n; x++){
  for(j=0; j<i,; j++){
    a=a+n;
    NOE
  }
}
```

Recursividad, i depende de n