

Padrões de Projeto Orientado a Objetos II

Atividade para nota M2

Orientações:

- O artefato de entrega será:
 - O projeto Java AtividadeM2 com as implementações das classes modeladas.
- Em dupla
- Data limite: 25/11/20 até às 23:59
- Enviar os artefatos compactados contendo um arquivo texto (readme) com nome e RGM da dupla pela plataforma Teams
- Nota máxima: 8 pontos

Modelagem

As classes modeladas no projeto Astah “AtividadeM2” aplicam três padrões de projeto: Factory, Command e TemplateMethod.

O padrão Command é utilizado para modelar as classes responsáveis por processar um Pedido de acordo com o seu status (Pendente, Confirmado, Cancelado). As implementações dos métodos **executar** devem simplesmente “printar” o pedido que está sendo processado: `System.out.println(produto);`

A classe PedidoFactory é responsável por criar uma das implementações da interface PedidoCommand (PedidoPendente, PedidoConfirmado, PedidoCancelado), para isto o método **create** recebe como parâmetro o enum Status.

A classe ProcessadorPedido é responsável por executar toda a lógica de ler o arquivo (através da classe LeitorDeArquivo), e processar a lista de pedidos (List<Pedido>) utilizando as classes commands.

O padrão TemplateMethod é utilizado para modelar as classes responsáveis por gerar os relatórios para cada tipo de status.

A classe RelatórioFactory é responsável por criar um tipo de relatório (RelatorioPedidosPendentes, RelatorioPedidosConfirmados, RelatorioPedidosCancelados), para isto o método **create** recebe como parâmetro o enum status.

A classe GeradorDeRelatorio é responsável por executar toda a lógica de ler o arquivo (através da classe LeitorDeArquivo) e gerar o relatório através das classes que estendem o template. Se o status utilizado para gerar for PENDENTE, deve-se “printar” a lista de pedidos (List<Pedido>) com status PENDENTE.

Exemplo: implementação do método gerar da classe RelatorioTemplate

```
for(Pedido pedido : pedidos){  
    System.out.println(pedido);  
}
```

Implementação

Utilize o projeto AtividadeM2 no NetBeans (ou qualquer outra IDE). Neste projeto tem um código de exemplo para leitura do arquivo texto csv. Além da classe modelo Pedido e o enum Status.