

PROGRAM SEDERHANA MENGGUNAKAN JAVA

Algoritma dan Pemrograman

Dosen pengampu :

Adam Bachtiar, S.Kom, M.MT



Oleh :

M. ISHMAT SYAFIQ SYAUQI

NIM : 23241001

KELAS A

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS SAINS, TEKNOLOGI DAN TERAPAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA MATARAM

TAHUN 2023/2024

TUGAS ALGORITMA MODUL

Nama: M.Ishmat Syafiq Syauqi

Nim: 23241001

Menentukan Bil.Ganjil dan Genap menggunakan bahasa JAVA.

Di bawah ini adalah codingan cara menentukan Bil.Ganjil & Genap di JAVA.

```
J App.java X
D: > 23241001-Mishmat_syafiq_syauqi > 04-Tugas java Ganjil-Genap > src > J App.java
1 import java.util.Scanner;
2 public class App {
3     public static void main(String[] args) {
4         Scanner bilangan = new Scanner(System.in);
5
6         System.out.print("Masukan Bilangan =");
7         int angka = bilangan.nextInt();
8
9
10        int hasil = angka % 2;
11
12        String kondisi = hasil == 0? "Genap" : "Ganjil";
13        System.out.println("Bilangan tersebut adalah :");
14        System.out.println(kondisi);
15    }
16 }
17
```

Dan ini adalah hasil dari program tersebut ketika kita menjalankan/Run.

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\ASUS> & 'C:\Program Files\Java\jdk-15.0.2\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\ASUS\AppData\Local\Temp\yyccodesws_1e3el\jdt_ws\jdt.ls\java-project\bin' 'App'
Masukan Bilangan =
```

Penjelasan Nomor 1

- Line 1: `Import java.util.Scanner;` dalam Java digunakan untuk mengimport kelas Scanner yang terdapat dalam Paket (Package) Java Util. Ini memungkinkan penggunaan kelas Scanner dalam sebuah program Java tanpa harus menuliskan kode pengaturan atau definisi kelas tsb secara terpisah.
- Line 2: Deklarasi `Public Class App {` dalam Java adalah awal dari sebuah kelas yang dinamakan App. kata kunci Public menandakan bahwa kelas ini dapat diakses dari luar Paket tempat kelas tsb berada.
- Line 3: `Public Static Void Main (String []args){` adalah metode khusus dalam bahasa Pemrograman Java yang merupakan titik awal dari sebuah program Java.
- Line 4: `Scanner bilangan = new Scanner (System.in)` dalam Java digunakan untuk membuat objek Scanner.
- Line 5: `System.out.print("masukan bilangan");` dalam Java digunakan untuk menampilkan pesan "masukan bilangan" ke layar konsol tanpa pemindah baris.
- Line 6: `Int angka = bilangan.nextInt();` dalam Java digunakan untuk membaca nilai bilangan bulat (integer).
- Line 10: `Int hasil = angka % 2;` dalam Java digunakan untuk menghitung sisa dari pembagian (modulus) nilai.
- Line 12: `String kondisi = hasil == 0 ? "Genap" : "ganjil";` dalam Java merupakan contoh dari ekspresi kondisional (ternary).
- Line 13 dan 14: `System.out.println ("bilangan tersebut adalah :")` Perintah pertama mencetak teks "Bilangan tersebut adalah :" ke layar konsol diikuti dengan pemindahan baris. Sedangkan `System.out.println (kondisi);` perintah kedua mencetak nilai yang disimpan dalam variabel kondisi ke layar konsol.

Dan kita lansung bisa menggunakanya.

Dibawah ini adalah hasil apabila kita memasukan bilangan Genap.

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows
PS C:\Users\ASUS> & 'C:\Program Files\Java\jdk-15.0.2\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\ASUS\AppData\Local\Temp\vscodejava_1e3e1\dt_wl\dt_ls\java-project\bin' 'App'
Masukan Bilangan -2
Bilangan tersebut adalah :
Genap
PS C:\Users\ASUS>
```

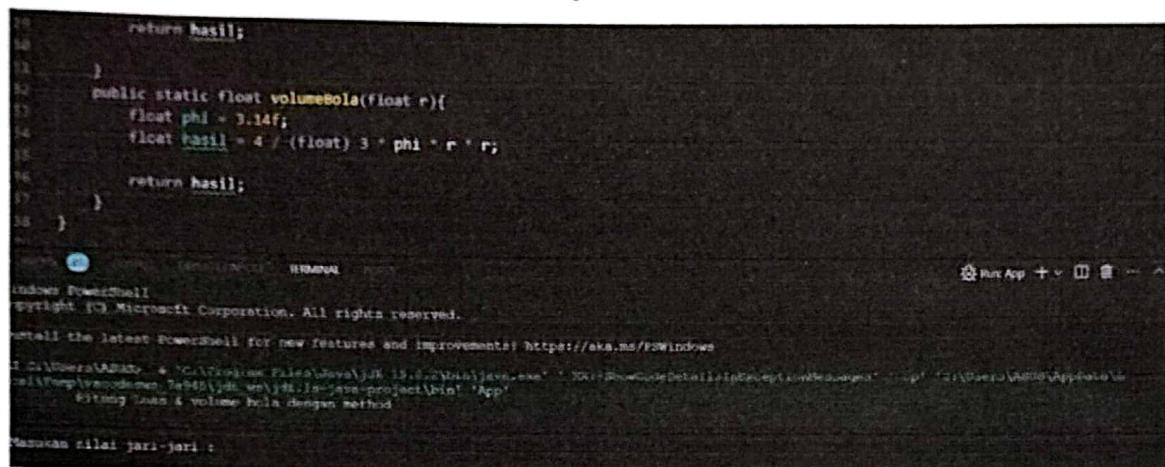
Dan dibawah hasil ini apabila kita memasukan Bilangan Ganjil.

```
Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows
PS C:\Users\ASUS> & 'C:\Program Files\Java\jdk-15.0.2\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\ASUS\AppData\Local\Temp\vscodejava_1e3e1\dt_wl\dt_ls\java-project\bin' 'App'
Masukan Bilangan -7
Bilangan tersebut adalah :
Ganjil
PS C:\Users\ASUS>
```

Menentukan Volume Bola dengan JAVA.

```
J App.java X
D:\23241001-Muhammad Syaiful Syauqi> OS-Tugas java menentukan volume Bola > src > J App.java >
1 import java.util.Scanner;
2 public class App {
3     public static void main(String[] args){
4         Scanner userinput = new Scanner(System.in);
5
6         float phi = 3.14f;
7         float jari,luasP, volume;
8
9         System.out.println("|\t Hitung Luas & volume bola dengan method \n\n");
10
11        System.out.print("|\t Masukan nilai jari-jari :");
12        jari = userinput.nextFloat();
13
14        System.out.println("|\t Hasilnya adalah.....");
15        System.out.print("|\t ======");
16
17        LuasP = luasPermukaan(jari);
18        System.out.println("\n|\t Luas Permukaannya :" + LuasP);
19
20        volume = volumeBola(jari);
21        System.out.println("|\t volume Bolanya      :" + volume);
22
23    }
24    public static float luasPermukaan(float r){
25        float phi = 3.14f;
26        float hasil = 4 * phi * r * r;
27    }
}
```

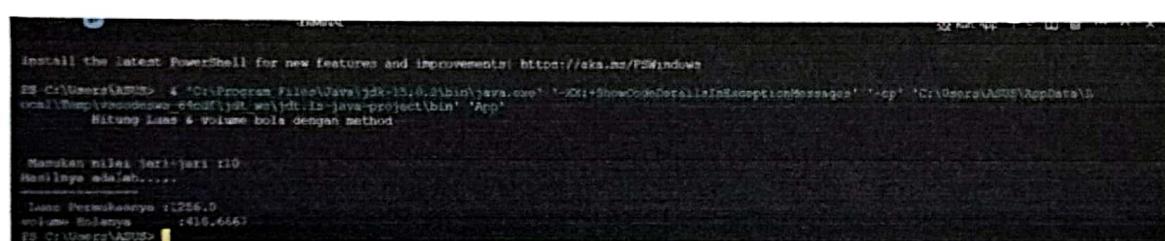
Dan apabila kita menjalankannya akan seperti ini.



```
19     return hasil;
20 }
21
22 public static float volumeBola(float r){
23     float phi = 3.14f;
24     float hasil = 4 / (float) 3 * phi * r * r;
25
26     return hasil;
27 }
28 }
```

Windows PowerShell
Copyright © Microsoft Corporation. All rights reserved.
Install the latest PowerShell for new features and improvements! <https://aka.ms/PSWindows>
PS C:\Users\ASUS> cd "C:\Program Files\Java\jdk-15.0.2\bin"&java -cp ".;C:\Users\ASUS\AppData\Local\Temp\vscode-0.104.1\ms-vscode-ls-javascript\bin" App
Hitung Luas & volume bola dengan method
Masukan nilai jari-jari :

Setelah itu kita bisa langsung memasukan jari-jari nya dan program akan langsung menghitung secara otomatis mulai dari Luas permukaan sampai dengan Volume bola.



```
PS C:\Users\ASUS> cd "C:\Program Files\Java\jdk-15.0.2\bin"&java -cp ".;C:\Users\ASUS\AppData\Local\Temp\vscode-0.104.1\ms-vscode-ls-javascript\bin" App  
Hitung Luas & volume bola dengan method  
Masukan nilai jari-jari :10  
Hasilnya adalah....  
Luas Permukaannya :1256.0  
volume Bolanya :418.6667  
PS C:\Users\ASUS>
```

Penjelasan nomor 2

line 7-8 : Perintah `float phi = 3,14F;`, `float Jari, luas P, Volume;` dalam Java digunakan untuk mendeklarasikan beberapa Variabel bertipe data float

line 10 dan 12 : `System.out.println("It Hitung Luas dengan Volume bola method (lnln");` ini adalah Perintah Untuk menampilkan pesan yang terdiri dari teks "Hitung Luas dan Volume bola dengan method".

line 15 dan 16 : `System.out.println("Hasilnya adalah");` ini adalah Perintah Untuk mencetak pesan

line 13 : Perintah `Jari = UserInput.nextFloat();` dalam Java digunakan untuk Mengambil Input dari Pengguna merupakan bilangan Pecahan (float) `System.out.print(".....");` ini adalah Perintah Untuk menciptakan Serangkaian karakter

line 18 : Perintah `luasp = luas Permukaan (Jari);` dalam Java adalah Penyajian Suatu fungsi bernama luas Permukaan dengan memberikan nilai Jari Sebagai argumen. dan hasil fungsi tsb disimpan dalam Variabel luasp.

line 19 : Perintah `System.out.println("luas permukaannya :" + luasp);` dalam Java digunakan Untuk mencetak nilai dari Variabel luasp ke layar konsol

line 21 dan 22 : Perintah `Volume = Volumebola(Jari);` dalam Java adalah peranggilan Suatu fungsi Sedangkan Perintah `System.out.println("Volume bolanya :" + Volume);` digunakan Untuk mencetak nilai dari Variabel Volume ke layar konsol.

line 25 dan 32 : Public static float `(luasPermukaan (float r))` menyatakan bahwa ln adalah sebuah fungsi public yang berhubungan dengan kelas tersebut, Mengembalikan nilai bertipe float dan menerima Suatu Argumen bertipe data float bernama r.

line 26,27,33 dan 49 : `float phi = 3,14F;` Mendefinisikan Variabel phi dan menganalisaanya dengan nilai phi (pi) Sekarang 3,14 dalam Format tipe data float hasil = $\pi * \text{phi} * r^2$; melakukan perhitungan matematika Untuk menghitung Luas permukaan Suatu objek

Line 29 dan 36 : `return hasil;` dalam sebuah fungsi bahasa pemrograman Java berarti mengembalikan nilai hasil sebagai hasil atau output dari fungsi tersebut.

Menentukan kecepatan dan percepatan.

Berikut codinganya.

```
cd > J Appjava >
1 import java.util.Scanner;
2 public class App {
3     Run(Debug);
4     public static void main(String[] args) throws Exception {
5         Scanner input = new Scanner (System.in);
6         System.out.println(x:"Diket : + jarak ...meter,dalam waktu ...detik");
7         System.out.println(x:"Diket : kecepatan rata-rata?");
8
9         System.out.print(s:"Masukan jarak:");
10        int jarak = input.nextInt();
11
12        System.out.print(s:"Masukan waktu:");
13
14        double waktu = input.nextDouble();
15        double total = jarak/waktu;
16        System.out.println("jawaban :" + jarak + "/" + waktu + ":" + total);
17
```

Dan apabila kita menjalankannya akan lansung seperti ini.

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! http://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\ABRI> cd "C:\Program Files\Java\jdk-15.0.2\bin\java.exe" & -XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages" & cd "C:\Users\ABRI\AppData\Local\Temp\vscodews_40786\jdt_wsl\jdtls-java-project\bin" & java -jar "C:\Users\ABRI\AppData\Local\Temp\vscodews_40786\jdt_wsl\jdtls-java-project\bin\app.jar"
Diket : + jarak ...meter,dalam waktu ...detik
Diket : kecepatan rata-rata?
Masukan jarak:
```

Setelah itu kita bisa langsung memasukan inputnya dan setelah itu outputnya akan keluar seperti dibawah ini.

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! http://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\ABRI> cd "C:\Program Files\Java\jdk-15.0.2\bin\java.exe" & -XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages" & cd "C:\Users\ABRI\AppData\Local\Temp\vscodews_40786\jdt_wsl\jdtls-java-project\bin" & java -jar "C:\Users\ABRI\AppData\Local\Temp\vscodews_40786\jdt_wsl\jdtls-java-project\bin\app.jar"
Diket : + jarak ...meter,dalam waktu ...detik
Diket : kecepatan rata-rata?
Masukan jarak:7
Masukan waktu:10
jawaban: 0.7/10.010.7
PS C:\Users\ABRI>
```

Penjelasan nomor 3.

- Line 1: Import `java.util.Scanner`; adalah perintah dalam bahasa pemrograman Java yang digunakan untuk mengimport kelas `Scanner` dari paket `java`.
- Line 2: `public` adalah aksesibilitas atau modifier yang menandakan bahwa kelas tsb dapat diakses dari luar paket tempat kelas tsb didefinisikan.
- Line 3: `public static void main (String [] args) throws exception` { adalah Signature (tanda tangan) dari metode utama (Entry Point) dalam bahasa pemrograman Java. Inilah titik masuk yang digunakan Java untuk jalani suatu program.
- Line 4: dalam Java digunakan untuk membuat objek `Scanner`.
- Line 5: `System.out.println ("Diket : + jarak ... meter, dalam waktu detik")`; dalam Java digunakan untuk mencetak kalimat teks ke konsol.
- Line 6: `System.out.println ("Diket : kecepatan rata ?")`; dalam Java digunakan untuk mencetak teks.
- Line 8: `System.out.print ("masukan jarak")`; dalam Java digunakan untuk mencetak teks.
- Line 9: Perintah `int jarak = input.nextInt()`; digunakan untuk membaca sebuah nilai bertipe Integer dari input.
- Line 10: `System.out.print ("masukan waktu")`; dalam Java digunakan untuk menampilkan pesan.
- Line 13: `double waktu = input.nextDouble()`; dalam Java digunakan untuk membaca nilai bertipe Pecahan.
- Line 19: Perintah `double total = jarak / waktu`; dalam Java merupakan operasi matematika.
- Line 15: perintah `System.out.println ("Jawaban : " + jarak + "/" + waktu)`; dalam Java digunakan untuk mencetak hasil dari penggabungan teks dan hasil Variabel `jarak` dan `waktu` ke layar konsol.
- Line 16: `System.out.println ("hasilnya adalah " + total + " km/s")`; dalam Java digunakan untuk mencetak hasil perhitungan.

Lembar Pengesahan

Tugas Modul

Membuat Program Sederhana Menggunakan Java

Disusun untuk memenuhi tugas mata kuliah Algoritma dan Pemrograman

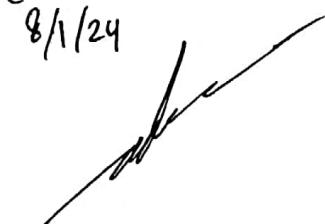
Disusun Oleh

M. ISHMAT SYAFIQ SYUQI

NIM : 23241001

Menyetujui,

Dosen Pengampu

Aee
8/1/24

Adam Bachtiar, S.Kom, M.MT

PROGRAM SEDERHANA MENGGUNAKAN JAVA

Algoritma dan Pemrograman

Dosen pengampu :

Adam Bachtiar, S.Kom, M.MT



Oleh :

M. ISHMAT SYAFIQ SYAUQI

NIM : 23241001

KELAS A

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS SAINS, TEKNOLOGI DAN TERAPAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA MATARAM

TAHUN 2023/2024

```
← JamLembur :  
1 import java.util.Scanner;  
2  
3 public class JamLembur {  
4     public static void main(String[] args) {  
5         //data variabel  
6         int jamlembur;  
7  
8         //membuat objek scanner  
9         Scanner input = new  
Scanner(System.in);  
10        System.out.print("Masukkan  
Jumlah jam lembur : ");  
11        jamlembur = input.nextInt();  
12  
13        //membuat percabangan  
14        if (jamlembur < 12) {  
15            System.out.println("Gaji  
lembur : Rp. 100.000");  
16        } else if (jamlembur == 12) {  
17            System.out.println("Gaji  
lembur : Rp. 200.000");  
18        } else if (jamlembur > 12){  
19            System.out.println("Gaji  
lembur : Rp. 300.000");  
20        }  
21    }  
22 }
```

```
← JamLembur :  
▼ Run 17s on 10:47:08, 01/03 ✓  
Masukkan Jumlah jam lembur : 11  
Gaji lembur : Rp. 100.000  
  
▼ Run 8s on 10:47:29, 01/03 ✓  
Masukkan Jumlah jam lembur : 12  
Gaji lembur : Rp. 200.000  
  
▼ Run 8s on 10:47:41, 01/03 ✓  
Masukkan Jumlah jam lembur : 13  
Gaji lembur : Rp. 300.000
```

Penjelasan modul 4

1. `import java.util.Scanner`: Baris ini mengimpor kelas 'Scanner' dari Paket Java.Util Yang digunakan untuk membaca input dari Pengguna.
2. `public class Jamlembur`: membuka deklarasi bernama 'Jam lembur'. Semua kode program berada di blok fungsi kurawal '{}' Yang sejajar dengan deklarasi kelas.
3. `public static void main(String [] args)`: mendefinisikan metode utama Program. Program Java dimulai dari metode 'main', dan eksekusi Program dimulai dari sini
4. `'int Jamlembur'`: membuat sebuah Variabel
5. `Scanner input = new Scanner(System.in);`: membuat objek Scanner bernama input untuk membaca input dari Pengguna.
6. `'System.out.print ("masukkan jumlah jam lembur : ");`: mencetak pesan untuk meminta Pengguna memasukan jam lembur.
7. `Jamlembur = input.nextInt();`: membaca jam lembur yang dimasukan oleh Pengguna menggunakan objek int dan menyimpannya dalam Variabel 'Jam lembur'.
8. `if (Jamlembur < 12) {`: memulai blok kondisional. jika nilai Variabel 'jamlembur' kurang dari 12.
9. `System.out.println("gaji lembur : Rp. 100.000");`: mencetak pesan bahwa gaji yang didapatkan 100.000
10. `} else if (jam lembur == 12) {`: jika kondisi pertama tidak terpenuhi jika nilai Variabel Jamlembur sama dengan 12.
11. `System.out.println("gaji lembur : Rp. 200.000");`: mencetak pesan bahwa gaji yang didapatkan Rp. 200.000.
12. `} else if (jamlembur > 12) {`: jika kondisi kedua sebelumnya tidak terpenuhi jika nilai Variabel Jamlembur lebih dari 12.
13. `System.out.println("gaji lembur : Rp. 300.000");`: mencetak pesan bahwa gaji yang didapatkan Rp. 300.000.
14. `"}` = menutup blok metode "kondisional".
15. `"}" = menutup -- " -- " main".`
16. `"}" = menutup u- kelas "Jam lembur".`

Lembar Pengesahan

Tugas Modul 4

Membuat Program Sederhana Menggunakan Java

Disusun untuk memenuhi tugas mata kuliah Algoritma dan Pemrograman

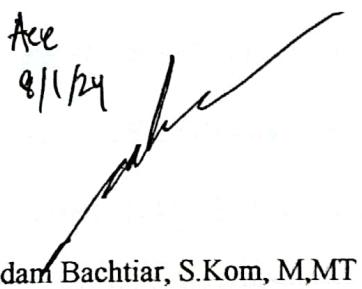
Disusun Oleh

M. ISHMAT SYAFIQ SYAUQI

NIM : 23241001

Menyetujui,

Dosen Pengampu

Ace
8/1/24

Adam Bachtiar, S.Kom, M.MT

PROGRAM SEDERHANA MENGGUNAKAN JAVA

Algoritma dan Pemrograman

Dosen pengampu :

Adam Bachtiar, S.Kom, M.MT



Oleh :

M. ISHMAT SYAFIQ SYAUQI

NIM : 23241001

KELAS A

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS SAINS, TEKNOLOGI DAN TERAPAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA MATARAM

TAHUN 2023/2024

```
← Perulangan_bintang :  
1 import java.util.Scanner;  
2  
3 v public class Main {  
4 v   public static void main(String[]  
    args) {  
5  
6     //membuat variabel dari Scanner  
7     int bintang;  
8     Scanner scan = new  
      Scanner(System.in);  
9  
10    //mengambil input jumlah  
     bintang  
11    System.out.print("Masukkan  
     jumlah bintang : ");  
12    bintang = scan.nextInt();  
13  
14    //perulangan berdasarkan  
     inputan  
15 v      for (int i=1; i <= bintang;  
     i++){  
16 v        for (int j=1; j <= i; j++){  
17          System.out.print("*");  
18        }  
19        System.out.println();  
20      }  
21    }  
22 }
```

```
← Perulangan_bintang :  
v Run 12s on 10:46:17, 01/03 ✓  
Masukkan jumlah bintang : 10  
*  
**  
***  
****  
*****  
*****  
*****  
*****  
*****  
*****
```

Penjelasan modul 5

1. `import java.util.Scanner;` : Baris ini mengimpor kelas Scanner dari Paket Java.util yang digunakan untuk membaca input dari Pengguna.
2. `public class Main {` : membuat deklarasi kelas bernama main. Semua kode program berada dibalik blok kurang kurang yang sejajar dengan deklarasi kelas.
3. `public static void main(String[] args) {` : mendefinisikan metode utama program. Program Java dimulai dari metode main dan eksekusi program dimulai dari sini.
4. `int bintang = 5;` : membuat sebuah variabel
5. `Scanner Scan = new Scanner(System.in);` : membuat objek Scanner bernama Scan untuk membaca input dari Pengguna.
6. `System.out.print("masukan jumlah bintang:");` : mencetak pesan untuk meminta Pengguna memasukan jumlah bintang.
7. `bintang = Scan.nextInt();` : membaca bintang yang dimasukan oleh Pengguna menggunakan objek Scan dan menampungnya dalam variabel bintang.
8. `for (int i=1; i <= bintang; i++) {` : dimulai perulangan kemudian mendeklarasikan variabel i dan memberikan nilai "i" kurang dari atau sama dengan nilai yang disimpan dalam variabel bintang.
9. `for (int j=1; j <= i; j++) {` : dimulai perulangan kemudian mendeklarasikan variabel "j" dan memberikan nilai "i" kurang dari atau sama dengan nilai yang disimpan dalam variabel bintang.
10. `System.out.println("");` : mencetak karakter kolaris.
11. `}` : menutup perulangan variabel "j"
12. `System.out.println();` : mencetak baris baru kolaris
13. `}` : menutup perulangan variabel "i"
14. `}` : menutup blok metoda "main".
15. `}` : menutup blok kelas "main".



TUGAS

Algoritma dan Pemrograman

Dosen pengampu :

Adam Bachtiar, S.Kom, M.MT



Oleh :

M. Ishmat Syafiq Syauqi

Nim : 23241001

Kls: A

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS SAINS, TEKNOLOGI DAN TERAPAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA MATARAM

TAHUN 2023/2024

Buatlah perogram untuk mencetak piramida angka, dengan batasan tinggi piramida yang diinputkan oleh user.

Berikut adalah codingannya

```
J App.java 2 X
D: > Rasid > piramid angka > src > J App.java > Main > main(String[])
1 import java.util.Scanner;
2
3 class Main {
4     Run | Debug
5     public static void main(String[] args) {
6         Scanner input = new Scanner(System.in);
7
8         System.out.println("## Program Java Piramida Angka");
9         System.out.println("=====");
10        System.out.print("Input Tinggi Piramida : ");
11        int tinggi = input.nextInt();
12
13        for (int i = 1; i <= tinggi; i++) {
14            for (int j = tinggi - i; j > 0; j--) {
15                System.out.print(" ");
16            }
17            for (int k = 1; k <= i; k++) {
18                System.out.print(k + " ");
19            }
20            System.out.println();
21        }
22    }
23 }
```

Dan ini adalah hasil dari perogram tersebut ketika kita menjalankan/Ran

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\Acer> & 'C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\Acer\AppData\Local\Temp\vscodelets_c756\jdt-lw\jdt-ls\java-project\bin' 'Main'
## Program Java Piramida Angka
=====
Input Tinggi Piramida :
```

Dan kita langsung bisa menggunakananya

Ini hasilnya

```
PS C:\Users\Acer> & 'C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\Acer\AppData\Local\Temp\vscodelets_c756\jdt-lw\jdt-ls\java-project\bin' 'Main'
## Program Java Piramida Angka
=====
Input Tinggi Piramida : 5
      1
     1 2
    1 2 3
   1 2 3 4
  1 2 3 4 5
PS C:\Users\Acer>
```

Pengelasan

1. Import Java.Util.Scanner : mendeklarasikan Penggunaan kelas Scanner untuk membaca input dari pengguna
2. Public class SegitigaPiramida { : mendefinisikan kelas dengan nama "SegitigaPiramida"
3. Public static void main (String [] args) { : mendefinisikan metode utama yang akan diakses saat program dijalankan
4. Scanner = new Scanner(System.in); : membuat objek Scanner untuk membaca input dari sistem
5. System.out.print ('masukan tinggi Piramida'); : menampilkan pesan untuk meminta memasukan tinggi Piramida
6. Int tinggi = Scanner.nextInt(); : membaca input tinggi Piramida dari Pengguna dan menyimpannya dalam Variabel tinggi.
7. For (int i = 1; i <= tinggi; i++) { : memulai loop pertama untuk mengontrol baris pada Piramida dimulai dari baris Pertama hingga tinggi yang dimulai
8. For (int j = 1; j <= tinggi - i; j++) { System.out.print (" "); } : loop kedua untuk menampilkan spasi sebelum karakter bintang, menghasilkan bentuk Piramida.
9. For (int k = 1; k <= 2 * i - 1; k++) { System.out.print ("*"); } : loop ketiga Untuk menampilkan karakter bintang pada setiap baris Piramida.
10. System.out.println (); : memberikan baris baru setelah setiap baris Piramida untuk menciptakan pola yang diinginkan.
11. Scanner.close(); : menutup Objek Scanner Setelah Selesai membaca input.



LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Algoritma Piramida

Membuat Program Sederhana Menggunakan Java

Disusun untuk memenuhi tugas mata kuliah Algoritma dan Pemrograman

Disusun oleh:

M. Ishmat Syafiq Syauqi

Nim: 23241001

Kls: A

Menyetujui,

Dosen Pengampu

Adam Bachtiar, S.Kom, M,MT