|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NAME** | **DETAILS** | **GOAL** |
| Rebecca Silva | Rebecca tem 18 anos, mora em Garanhuns-PE e tem o ensino médio completo. Ela terminou o colegial em 2013 e desde esse ano sua ocupação é estudar para o vestibular de medicina. Em 2013 ela fez de vestibular apenas o enem, o vestibular da UFPE e da UPE. Como ela não passou, em 2014 começou a fazer um cursinho e neste ano no final ela prestou os mesmos vestibulares do ano anterior e também vestibulares particulares como CESMAC, FCM e Maurício de Nassau, novamente não obteve êxito e em 2015 voltou para o mesmo cursinho no qual passou o ano de 2014.  Como ela já passou muito tempo em cursinho o seu foco agora é achar matérias ágeis de estudo, materiais nos quais sejam confiáveis e sucintos, pois ela já aprendeu a maioria dos assuntos e o seu foco é apenas revisar para as matérias que já sabe e apenas focar em estudar nas que ela têm dificuldades (suas maiores dificuldades são em matemática, física e química). | -Sente necessidade de um aplicativo prático, interativo, completo, que tenha questões divididas por matérias, que traga a sensação de divertimento, pois assim ela vai poder levar qualquer uma fonte de estudos para qualquer lugar para revisar e assim relembrar o que já foi estudado, para não perder tempo nem quando estiver no ponto de ônibus.  -Sente falta de um aplicativo que ajude a encontrar resoluções nas questões que ela erra e indicações de estudos  -Sente falta de um aplicativo que tenho um fórum para ela tirar as dúvidas com outros estudantes, já que as vezes ela têm vergonha de tirar com o professor ou não se sente à vontade  -Gostaria de um aplicativo que tivesse todas as fórmulas de matemática, física e química |

PERSONAS DO PROJETO DE VESTIBULAR

Histórias de usuários

Login/usuário

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| |  | | --- | | **SENDO** | | Usuário utilizando o aplicativo. |
| |  | | --- | | **POSSO** | | Cadastrar os seus dados. |
| |  | | --- | | **PARA** | | Responder as questões. |
| **PRIORIDADE** | 3 |

Login/Empresa

|  |  |
| --- | --- |
| **SENDO** | Empresa utilizando o aplicativo. |
| **POSSO** | Cadastrar questões e resumos. |
| **PARA** | Oferecer questões a serem respondidas. |
| **PRIORIDADE** | 2 |

Usuário

|  |  |
| --- | --- |
| **SENDO** | Um usuário cadastrado. |
| **POSSO** | Selecionar as questões por matéria. |
| **PARA** | Filtrar as questões da matéria selecionada. |
| **PRIORIDADE** | 4 |

|  |  |
| --- | --- |
| **SENDO** | Um usuário cadastrado. |
| **POSSO** | Ver um resumo com a resolução da questão |
| **PARA** | Entender o por que daquela alternativa ser a correta |
| **PRIORIDADE** | 4 |

|  |  |
| --- | --- |
| **SENDO** | Um usuário cadastrado. |
| **POSSO** | Destacar as questões que respondi corretamente |
| **PARA** | Não precisar responder a questão novamente |
| **PRIORIDADE** | 4 |

|  |  |
| --- | --- |
| **SENDO** | Um usuário cadastrado. |
| **POSSO** | Visualizar meu desempenho por matéria |
| **PARA** | Avaliar seus conhecimentos para identificar suas dificuldades |
| **PRIORIDADE** | 4 |

|  |  |
| --- | --- |
| **SENDO** | Um estudante usando o aplicativo. |
| **POSSO** | Ver a pontuação que consegui com a resolução das questões |
| **PARA** | Ajudar na preparação para o vestibular |
| **PRIORIDADE** | 2 |

|  |  |
| --- | --- |
| **SENDO** | Um estudante usando o aplicativo. |
| **POSSO** | Resolver questões de anos anteriores do Enem e outros vestibulares |
| **PARA** | Saber se acertou ou errou a questão. |
| **PRIORIDADE** | 5 |
|  |  |
| **Sprints** |  |
|  |  |
| **Nº** | 01 |
| **DATA** | 1ª entrega: 09/11/2015 – data real da entrega 21/11/2015 |
| **ATIVIDADES** | 1. Criar classes para representar as questões. 2. Criar a tela de listagem de questões. 3. Criar a tela da questão selecionada. 4. Criar algoritmo para adaptar a view a questão correta. |
| **CENÁRIO** | Usuário abre o aplicativo aparece uma lista com as questões cadastradas.  Usuário seleciona uma questão.  Sistema apresenta a questão com as alternativas.  Usuário seleciona a alternativa escolhida.  Sistema destacará a alternativa correta em verde. |
|  |  |
| **Nº** | 02 |
| **DATA** | Entrega: 07/12/2015 |
| **ATIVIDADES** | 1. ~~Reduzir a quantidade de texto na listagem da questão (Everton)~~ 2. ~~Criar um Listview para listar as matérias/disciplinas (Jackson e Leonardo)~~ 3. ~~Criar uma classe para cada matéria (Everton e Mayara)~~ 4. ~~Fazer associação entre matéria com várias questões (Everton e Mayara)~~ 5. ~~Criar uma String na classe questão para representar a resolução da mesma (Everton e Mayara)~~ 6. Criar uma tela para apresentar a resolução da questão, quando o usuário errar a resposta (Jackson e Leonardo) 7. ~~Fazer teste com os estudantes (Everton e Mayara)~~   Nova atividade.   1. ~~Instalar o framework SurgarORM~~ 2. ~~Criar mapeamento das Questão para entidades~~ |
|  |  |
| **Nº** | 03 |
| **DATA** | Entrega: 22/12/2015 |
| **ATIVIDADES** | 1. Jackson e Leonardo    1. Criar uma tela para apresentar a resolução da questão, quando o usuário errar a resposta (Jackson e Leonardo)    2. Ter uma tela inicial do aplicativo com dois botões:       1. Responder questões          1. Ao apertar nele deve ir para matérias       2. Visualizar rendimento          1. Ao apertar nele deve ir para a tela de rendimentos (destacado abaixo)    3. Ter uma tela na qual o usuário poderá visualizar o % de acerto das questões por matéria       1. Será apresentada no formato de 2 colunas, na esquerda o nome da matéria, na direita o % de acertos.       2. Devem ser listadas todas as matérias, carregando do banco de dados.       3. Na coluna da direita deverá ser calculado o % de acerto: (total de acertos / total de questões da matéria )\* 100 = % de acerto.       4. Deve ter um botão para resetar as respostas do banco de dados. (último a ser implementado) 2. Everton e Mayara    1. Salvar todas as questões no banco de dados.    2. Criar o campo status (inteiro) para indicar se a questão já foi resolvida, por padrão será 0.    3. No algoritmo de responder a questão, se a resposta for correta alterar o status da questão para 1.    4. No algoritmo de responder a questão, se a resposta for errada, alterar o status da questão para 2.    5. Destacar no listview de questões, modificando o fundo ou a borda da alternativa que já foi respondida corretamente, para a cor verde; Para a cor vermelha se respondeu errado;    6. Atualizar este documento adicionando as estórias que vocês haviam imaginado (passar do papel para o documento) – usar o modelo de estórias do usuário    7. Validar o aplicativo com estudantes |

Meu Mundo Vestibular

Descomplica

Descomplica Já