# Leonardo Benedeti Silva Macedo

(11) 99830-4314 leonardobenedeti@gmail.com https://leonardobenedeti.github.io/ http://br.linkedin.com/in/leonardobenedeti/ Santo André - SP

# Experiência

### Desenvolvedor Mobile SR, Food to Save

São Paulo, SP - 03/2024 - atualmente

Desenvolvimento e manutenção do aplicativo já publicado. O app foi criado utilizando o framework Flutter, gestão de estado Riverpod e atualmente estamos migrando a arquitetura do app para uma estrutura específica pensada pelo time, bebendo da fonte de arquiteturas como Clean, MVVM e MVC, utilizando singleton, inversão de dependências e mais.

Além do app, recentemente estruturamos nosso GitFlow, que não existia anteriormente, criamos todo fluxo de CI/CD no GitHub Actions, com fluxos de release publicando nas lojas e debug publicando no App Distribution.

Minha atuação também se alinha com o cargo de Tech lead, mesmo não sendo o cargo oficial, eu sempre estou a frente do time tomando decisões e alinhando todo processo referente ao app com apoio do CTO para seguir neste caminho. Definições de processos alinhando com time de produto, ui/ux, alinhamento de expectativa de versões, publicações e mais.

Pra mais detalhes do app, segue o link que direciona pra ambas lojas:

https://app.foodtosave.com.br/

### Fundador, GearApp

São Paulo, SP - 07/2023 - atualmente

Criei o GearApp durante o meu tempo livre e por ser apaixonado em carros, porém chegou num ponto que percebi que tinha um produto em mãos e decidi lançar o app.

O app é criado utilizando o framework Flutter, utiliza uma arquitetura específica pro app que bebe da fonte do clean porém é um pouco mais simplificada, utiliza também Bloc/Cubit como gestão de estado, Getlt pra injeção de dependência e inversão de dependência chamando basicamente todos serviços do Firebase.

Pra mais detalhes do app que está publicado nas lojas e com mais de 2 mil usuários, só entrar no site que por lá sempre tem mais detalhes:

https://gearapp.com.br/

#### Desenvolvedor Mobile SR, DEXTRA/CI&T

São Paulo, SP - 12/2020 - 06/2023

• iFood Benefícios - O projeto iniciou com uma expectativa que era retirar a funcionalidade do app iFood Delivery e com isso o iFood Benefícios foi pensado do zero, inicialmente pela equipe da Dextra contando com 3 desenvolvedores, time que acabou evoluindo tanto dentro da dextra quando dentro do iFood, tornando um time misto que hoje passa de 20 pessoas. O app hoje conta principalmente com arquitetura Clean e utiliza o bloc como gestão de estado, entre

outros. O app teve seu desenvolvimento iniciado dia 01/12/2020 e segue evoluindo tanto como produto quanto com arquitetura para suportar a escala que o produto vem ganhando.

#### Atualização DEXTRA -> CI&T:

 No dia 01/12/2021 foi divulgada a aquisição da Dextra pela Cl&T, unificando todos os recursos da Dextra para Cl&T. Pensei em colocar outra experiência, mas de fato não é, foi uma aquisição, com isso eu mantive o projeto em que estava atuando, descrito acima, e todo fluxo de trabalho seguiu normal. Apenas mudamos o nome de Dextra para Cl&T.

## **Especialista Mobile, EVERIS**

São Paulo, SP - 03/2018 - 10/2020

#### Principais projetos:

- Andbank Desenvolvimento do App em Flutter, na verdade dois apps, um voltado para os assessores do banco, app com distribuição controlada apenas internamente para o banco. E outro app voltado para os clientes do banco. Ambos apps criados com Flutter e gerência de estado flutter\_bloc com gráficos e animações simples, tudo conectando a um BFF hospedada no GCP.
- BB e MAPFRE Desenvolvimento App único O projeto iniciou em outubro de 2018 e foi entregue em fevereiro de 2019, publicado nas lojas. O contexto do app consistia em unir os apps Institucional e Seguro Auto em um único app, então criamos uma base de um app e espelhamos para ambas marcas. O app foi criado em Ionic 3, na época o Ionic 4 ainda estava em beta. Criamos cerca de 100 telas em um time pequeno sendo que atuei como TechLead desse projeto, por já conhecer ambas empresas e o app anterior, descrito no projeto abaixo.
- BB e MAPFRE Sustentação Ambos criados com Kony, um cross-compiler que utiliza javascript como linguagem principal de desenvolvimento e ao fim do desenvolvimento gera código nativo de cada plataforma, que no caso do projeto são: Android, iOS e Windows Phone. (Sim é o mesmo projeto que atuei na experiência abaixo, apenas mudei de consultoria)

# Desenvolvedor Mobile SR, ENTELGY

São Paulo, SP - 09/2016 - 03/2018

#### Principais projetos:

 BB e MAPFRE - Sustentação - Ambos criados com Kony, um cross-compiler que utiliza javascript como linguagem principal de desenvolvimento e ao fim do desenvolvimento gera código nativo de cada plataforma, que no caso do projeto são: Android, iOS e Windows Phone. (Sim é o mesmo projeto que atuei na experiência acima)

#### Desenvolvedor FullStack, CONCEPTION

Rio de Janeiro, RJ - 10/2015 - 08/2016

#### Principais projetos:

- TIM APP e API TIM Menu: Ajustes nas apis de ambas plataformas(Android e iOS) e ajustes nos aplicativos, tratamento de bugs e melhorias voltadas para performance dos apps. Ambos foram implementados com linguagem nativa, sendo Java utilizando Android Studio e Objective-C usando X-Code.
- TIM: APP e API TIM Precificador Digital: Criação de animações e ajuste de bugs no aplicativo Android. A função do aplicativo é substituir as lâminas de preços das lojas físicas, dinamicamente ou manualmente de acordo com a demanda específica da loja.
- Site Conception Manutenção constante do site, que foi criado em html5, css3 e php, também utilizando Grunt para minificar e concatenar os arquivos. Criação de cases de sucesso da empresa, tais como o Case da nova marca da TIM, Eventos da TIM, Branding Interfarma e outros.

### Desenvolvedor Mobile Pleno, DOCTOR WEB BRASIL

Rio de Janeiro, RJ - 08/2015 - 10/2015

#### Principais projetos:

• LATAM CXO Fórum - Ajuste do fluxo de ações e criação de feed de tweets, para um aplicativo utilizado em um evento realizado pela Microsoft, o LATAM CXO Forum, o aplicativo conta com comunicação direta com APIs oficiais criadas pela equipe que mantém o aplicativo.

# Desenvolvedor de sistemas Pleno, COCA COLA

Porto Real, RJ - 02/2013 - 07/2014

## Principais projetos:

• NotaBoleto - consiste em buscar de uma base AS400, informações de NF-e e Boletos referentes a pedidos. Ambos são gerados em ambientes diferentes. Este projeto criou uma ligação entre os ambientes e unia os documentos em um arquivo assim sendo enviado para impressora. Sendo um único arquivo(nota + boleto) a impressora após a impressão grampeava, assim facilitando o processo.

# Estagiário em desenvolvimento ABAP, CSN

Volta Redonda, RJ - 03/2012 - 01/2013

#### Funções:

Desenvolver relatórios e sistemas na linguagem ABAP, cuja é responsável por customizar a alguns processos do ERP SAP.

# Formação Acadêmica

- UniFoa Fundação Oswaldo Aranha Sistemas de informação 2009/2013
- Faetec CETEP Volta Redonda Curso técnico em Informática 2008/2010