

UNIVERSIDADE DO VALE DO ITAJAÍ
ESCOLA DO MAR, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Disciplina: Programação WEB

Professor: Lucas Debatin, MSc.

GAMIFICAÇÃO – HTML E CSS – EM DUPLAS

Objetivo: construir o front-end de uma aplicação web para realizar o cadastro de itens.

Descrição: a aplicação deverá ser composta por 2 páginas, sendo uma para cadastro e outra para listagem. Ambas as páginas devem possuir um menu lateral, localizado à esquerda, com links para elas.

1. Formulário: deve ser criado um formulário conforme os campos descritos a seguir para cadastro de itens.
 - a. Nome do item: texto e tamanho máximo de 50 caracteres
 - b. Unidade de medida: select com as seguintes opções → Litro, Quilograma, Unidade.
 - c. Quantidade: numérico
 - d. Preço: numérico
 - e. Produto perecível: checkbox booleano
 - f. Data de fabricação: data
 - g. Botão de salvar.
2. Listagem: a listagem deverá exibir uma tabela com os itens cadastrados (de forma estática), bem como um link para edição e exclusão de cada item, e um botão para adicionar um novo item. Os botões Editar e Excluir por enquanto não terão nenhuma interação. Já o botão de adicionar redirecionará para a página do formulário.

Critérios de avaliação da tela:

- Usabilidade e experiência de uso;
- Padrão visual;
- Cross-browser (deve ser utilizável em ie 10 +, Edge, Chrome, FireFox)

Critério de avaliação do código:

- Qualidade;
- Clareza;
- Reutilização (criação de componentes).

Valendo até 1.500 pontos de gamificação.

Entregar, a resolução desenvolvida dos itens solicitados acima, no BlackBoard até o dia 12/09 às 23:59 em um único arquivo ZIP, ou anexando o link do repositório do projeto no GitHub/GitLab (modo público).